

Daftar pustaka

Daftar pustaka:

1. Suyanto, M. Yuniawan, Arianto. 2006. "Merancang Film Kartun Kelas Dunia". Yogyakarta. Andi offset.
2. Djalle, Zaharudin G, dkk. April 2006. "The Making Of 3D Animation Movie" : using 3D Studio Max. Bandung. Informatika Bandung.
3. Whitaker, Harlord. Halas, John. Januari 2006. "Timing for Animation". Malang. Bayu Media publishing.
4. Tetsumaki, dkk. "How to draw & create manga for beginners : Volume 1". Bandung. Nexx Media
5. Tetsumaki, dkk. "How to draw & create manga for beginners : Volume 2". Bandung. Nexx Media
6. Francis D.K Ching, 2000. "Arsitektur Bentuk – Ruang & Tatanan, Edisi 2". Jakarta. Erlangga.
7. Clark, Roger, h. Pause, Michael. Januari 1985. "Presenden Dalam Architecture". Bandung. Intermedia

Daftar web site :

1. (Sumber : [http:// Youtube Grabber.html](http://Youtube Grabber.html)). diakses 22 Februari 2007
2. (Sumber : <http:// Anime torrent.html>) 22 Februari 2007
3. http://www.tniad\mantap_wasbang2.htm) 20 Mei 2007
4. (<http://www.Makna Kemerdekaan at WeBlogarithm.html>) 20 Mei 2007
5. (<http://thediamondlight.com/?p=42>) 20 Mei 2007
6. (http://en.wikipedia.org/wiki/Open-space_meeting) 20 Mei 2007