

SANGGAR BELAJAR DALAM BERMAIN

' Desain Arsitekur Yang Di Dasari Oleh Sarana Bermain Anak '

ABSTRAKSI

Pada jaman modern ini, pendidikan menjadi salah satu faktor penting dalam menentukan kehidupan yang lebih baik dimasa yang akan datang, namun pada kenyataannya masih terdapat masyarakat yang menganggap pendidikan tidak terlalu penting dikarenakan kondisi perekonomian bangsa indonesia yang sedang terpuruk belum lagi banyaknya biaya yang harus dikeluarkan oleh seseorang untuk menyekolahkan anaknya. Bisa jadi ini adalah salah satu dari sekian banyak faktor yang menghalangi program mencerdaskan anak bangsa Indonesia. Jogja terkenal dengan julukannya sebagai kota pelajar yang notabene hampir disetiap sudut kota ini dipenuhi dengan fasilitas pendidikan dan proses belajar mengajar.

Pembinaan pendidikan sedini mungkin bagi anak akan sangat mempengaruhi perkembangan dan kreativitas anak, dalam hal ini tentunya akan berdampak pada saat si anak telah menginjak usia dewasa. Dengan adanya rangsangan yang diberikan akan mempengaruhi panca indra dan sel – sel otak sehingga perkembangan pola pikir dan kreativitas anak dapat terbentuk, hal ini dapat dilakukan dengan berbagai macam metode, salah satunya adalah dengan bermain, karena menurut para ahli pendidikan anak menyatakan bahwa bermain pada anak adalah belajar dan belajar si anak adalah bermain.

Menanggapi semua itu maka diperlukan wadah yang dapat menampung segala macam apresiasi anak dalam dunianya sendiri (bermain) sekaligus memperkenalkan anak pada kegiatan bersosialisasi dengan lingkungan dan teman sebayanya / sepermainannya.