

HALAMAN PERSEMBAHAN

Diiringi ucap syukurku, karya ini ku persembahkan untuk...

Allah 'Azza Wajalla. Ucap syukur tak henti kuhaturkan padaMu atas segala Rohim-Mu.

Habiby Rasulullah SAW, Sang insan teladan, sholawat salam selalu tercurah padamu.

Orang tuaku dan adikku. Kalian motivator terbesarku. Terimakasih atas do'a dan kasih sayang yang kalian berikan.

Nenekku tersayang, yang berpulang ke Rahmatulloh ditengah-tengah aku menyelesaikan skripsi ini. Aku akan slalu ingat kata-katamu.

Sahabat-sahabat yang selalu menemaniku, terimakasih atas ketulusan kalian.

MOTTO

لَا يُغَيِّرُ مَا بِقَوْمٍ حَتَّىٰ يُغَيِّرُوا مَا بِأَنْفُسِهِمْ ۗ

".. Allah tidak merubah keadaan sesuatu kaum sehingga mereka merubah keadaan yang ada pada diri mereka sendiri". <Ar-Ra'd : 11>

"Barangsiapa yang menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah memudahkan baginya jalan menuju surga". <HR Muslim>

فَإِنَّ مَعَ الْعُسْرِ يُسْرًا ۗ

"Karena sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan". <Al-Insyirah:5>

أَمْ حَسِبْتُمْ أَنْ تُتْرَكُوا وَلَمَّا يَعْلَمِ اللَّهُ الَّذِينَ جَاهَدُوا مِنْكُمْ وَلَمْ يَتَّخِذُوا
مِن دُونِ اللَّهِ وَلَا رَسُولِهِ وَلَا الْمُؤْمِنِينَ وَلِيجَةً وَاللَّهُ خَبِيرٌ بِمَا تَعْمَلُونَ

"Apakah kamu mengira bahwa kamu akan dibiarkan, sedang Allah belum mengetahui (dalam kenyataan) orang-orang yang berjihad di antara kamu dan tidak mengambil menjadi teman yang setia selain Allah, RasulNya dan orang-orang yang beriman. Dan Allah Maha Mengetahui apa yang kamu kerjakan". <At Taubah : 16>

Man jada wa jada, Siapa yang bersungguh-sungguh dia akan mendapatkannya...

4. Seluruh dosen dan staff karyawan Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri UII.
5. Kedua orang tua dan adikku, yang selalu member motivasi, do'a dan kasih sayang.
6. Kepada Feri Trisianti, terimakasih yang sebesar-besarnya atas kerjasamanya. Ma'af ya sudah banyak mengganggu. Tak ada dia, takkan ada tugas akhir ini. Merci beaucop. A nice voice!.
7. Mas Edza, Mas Dani, Mas Pandita. Bagiku kalian adalah anugerah Alloh untukku. Makasi atas *sharing* ilmunya.
8. Sahabat2ku: Neng, Asti, Santi, Puput, Teti, Lusi, Tiwi, dan yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Makasi untuk semuanya.
9. Keluarga besar Teknik Informatika, khususnya ALIEN 2005.
10. Keluarga TMBU (Takmir Mushola Bahrul 'Ulum). Mb Al, Mb Iing, Mb Lina, Mb Elok, Mb Intan, Imel, Mas Alvin, Mas Agus, Mas Yudho, Mas Hanung, dkk. Kalian hebat!

Dengan segenap daya kami curahkan demi terselesaikannya laporan tugas akhir ini. Kami menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu, kami mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Semoga laporan tugas akhir ini dapat memberi manfaat. Amin.

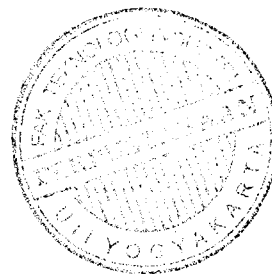
Wassalamu'alaikum Wr.Wb..

Yogyakarta, Desember 2009

(Penyusun)

TAKARIR

<i>actionScript</i>	:	naskah tindakan
<i>button</i>	:	tombol
<i>background</i>	:	latar belakang
<i>feed back</i>	:	nilai balikan
<i>form</i>	:	formulir
<i>grafis</i>	:	citra / gambar
<i>hardware</i>	:	perangkat keras
<i>input</i>	:	masukan
<i>interface</i>	:	antarmuka
<i>movie</i>	:	kumpulan beberapa scene
<i>output</i>	:	keluaran
<i>software</i>	:	perangkat lunak
<i>stand alone</i>	:	berdiri sendiri
<i>score</i>	:	nilai
<i>text</i>	:	tulisan
<i>user</i>	:	pengguna
<i>user friendly</i>	:	mudah digunakan



2.1.1	Pengertian Multimedia	7
2.1.2	Komponen Multimedia.....	9
2.1.3	Manfaat Multimedia.....	9
2.1.4	Perangkat Keras Multimedia	10
2.1.5	Perangkat Lunak Multimedia.....	10
2.2	CAI (<i>Computer Aided Instruction</i>)	11
2.2.1	Pengertian CAI.....	11
2.2.2	Karakteristik Media dalam Multimedia Pembelajaran.....	11
2.2.3	Manfaat CAI	12
2.2.4	Bentuk-bentuk CAI	13
2.3	Adobe Flash CS3.....	16
2.4	Cool Edit Pro.....	17
2.5	Bahasa Perancis.....	18
2.5.1	Pengertian Bahasa	18
2.5.2	Bahasa Perancis.....	19
2.6	Pembelajaran bahasa	20
BAB III		21
METODOLOGI		21
3.1	Analisis Sistem.....	21
3.1.1	Metode Analisis	21
3.1.2	Hasil Analisis.....	22
3.2	Analisis dan Perancangan Sistem.....	27
3.2.1	Metode Perancangan	27
3.2.2	Hasil Perancangan.....	28
BAB IV		39
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		39
4.1	Implementasi.....	39
4.1.1	Batasan Implementasi.....	39
4.1.2	Implementasi Pembuatan Program	39
4.1.3	Implementasi Prosedural	40
4.1.4	Implementasi Rancangan Interface	40

4.2	Analisis Kinerja Perangkat Lunak	54
4.3	Analisis Kesesuaian.....	58
4.4	Kelebihan dan Kelemahan Sistem	58
BAB V		59
SIMPULAN DAN SARAN.....		59
5.1	Simpulan	59
5.2	Saran.....	59
DAFTAR PUSTAKA.....		60

