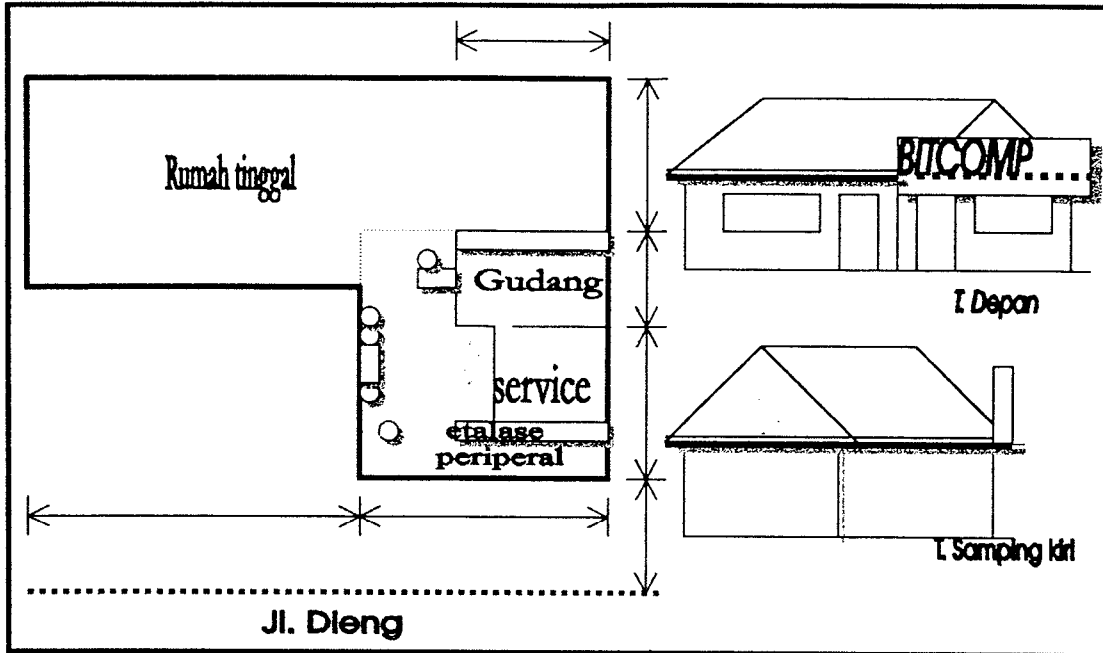


pusat penjualan komputer. Untuk mengetahui lebih jelas tentang kondisi pedagang komputer terlihat pada denah rumah penjual di jalan Dieng sebagai berikut :



Gambar 1.1 Denah Bitcomp. Jl. Dieng Malang

Kondisi tidak lengkapnya sarana dan prasarana di bidang komputer termasuk didalamnya jual-beli, pendidikan dan pelatihan, penelitian dan pengembangan, pengolahan dan informasi data, service reparasi serta penyewaan.

Hal inilah yang menyebabkan perlu adanya wadah untuk aktivitas tersebut yang berupa sarana dan prasarana fisik bangunan yang lengkap meliputi segala fasilitas utama dan penunjang di bidang komputer yang menampakkan suatu fisik bangunan yang dinamis seperti perkembangan teknologi yang tiada hentinya.

Dari issue yang ada wadah yang dimaksud adalah sebuah bangunan yang mampu mewadahi kegiatan yang berkaitan dengan komputer. Dalam hal ini penulis membuat bangunan tersebut sebagai graha, yang mempunyai arti rumah atau gedung. Sehingga graha komputer disini dimaksudkan adalah rumah atau gedung pusat kegiatan komputer yang meliputi kegiatan jual-beli, pendidikan, service, jasa soft

- \* Komputer digital, merupakan komputer yang hanya mengolah data kuantitatif, membandingkan suatu keadaan dengan besaran yang berupa angka, huruf dan karakter.
- \* Komputer analog, komputer ini hanya mengolah data kualitatif, yang membandingkan suatu keadaan dengan keadaan lain misalnya pengukuran kecepatan suara, temperatur dan tegangan listrik.
- \* Komputer hybrid, merupakan kombinasi dari komputer analog dan digital, input data dapat berupa data kuantitatif atau kualitatif sedangkan hasilnya dapat berupa informasi keduanya.

b. Berdasarkan tingkat kapasitas

1. Komputer mikro : secara fisik berukuran mulai sebesar kalkulator sampai dengan sebesar televisi yang dapat diletakkan diatas meja.
2. Komputer mini : kemampuan lebih tinggi dari segi kapasitas memori maupun kecepatan, komputer ini dipakai multi user sehingga sering digunakan sebagai server untuk jaringan komputer.
3. Komputer medium : biasanya komputer ini mempunyai sistem erja yang lebih luas untuk team work misalnya untuk wide area network (WAN) dan mempunyai bentuk fisik lebih besar dan kecepatan akses lebih tinggi.
4. Main frame : ini merupakan komputer yang secara fisik berukuran sangat besar dipakai oleh perusahaan yang besar dan membutuhkan jaringan sangat luas serta kecepatan akses dan daya simpan yang tinggi misalnya untuk jaringan ATM di suatu negara atau benua.

Dari penggalian tentang klasifikasi komputer ini akan mempengaruhi pada sistem pembentukan ruang, dimensi ruang dan posisi ruang, karena setiap komputer mempunyai dimensi yang berbeda serta fungsi kerja yang berbeda pula.

#### **2.2.4 Komponen komputer**

Komputer merupakan suatu sistem perangkat yang terdiri dari komponen input, proses dan output.

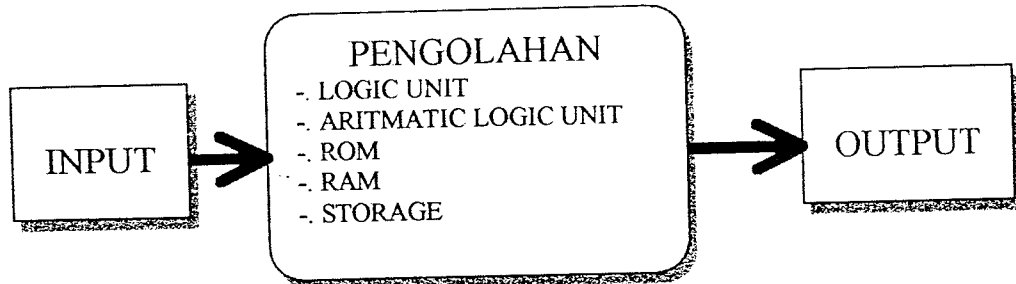
a. Komponen input

- Ini merupakan komponen dimana berfungsi sebagai media data pertama kali dikenali untuk diproses, komponen masukan dapat meliputi Keyboard, Mouse, Diskdrive, Modem, Mouse, Joystick.
- b. Komponen pemrosesan (CPU), ini meliputi Processor, RAM, ROM, I/O bus dan power suply.
  - c. Komponen keluaran atau output, meliputi Monitor, Diskdrive, Printer, Plotter dan Modem.

### 2.2.5 Cara kerja Komputer

Komputer akan dikatakan bisa bekerja atau menganalisis data apabila terdapat tiga hal yaitu Hardware, software dan brainware. Hardware merupakan perangkat keras yaitu komponen pembentuk komputer, software adalah sistem yang menggerakkan perintah dalam komputer sedangkan brainware adalah orang atau pengguna yang mengoperasikan komputer.

Secara jelas digambarkan dalam diagram sebagai berikut :



Gambar 2.1 sistematika kerja komputer

Dalam sistem kerja pada CPU data di proses dalam bentuk bilangan biner yang dioperasikan oleh processor yang kemudian di ubah kedalam informasi melalui I/O device untuk output yang diinginkan.

### 2.2.6 Produk komputer

Produk komputer yang dimaksudkan disini adalah berupa hardware dan software yang membentuk komputer dan hasil dari proses pengolahan data yang dimasukkan.

Dari produk komputer yang bersifat hardware sudah jelas merupakan piranti yang dapat dipegang dan sebagai pembentuk komputer itu sendiri yang meliputi<sup>9</sup>:

No	INPUT PERIPERAL	CPU PERIPERAL	OUT PUT PERIPERAL	ASSESORIES MULTIMEDIA
1	Keyboard	Prossessor	Monitor	CD drive
2	Diskdrive	Ram	Printer	FM card
3	Mouse	Rom	Plotter	TV card
4	Joystik	Power	Modem	Mpeg card
5	Modem	I/O bus	Disk drive	Disket, HD
6	Tape drive	Hard disk	Tape drive	CD

Tabel 2.1 Unit piranti komputer

Untuk produk Software ini lebih pada bentukan yang abstrak karena diolah dalam prosessor yang meliputi :

No	OPERATING SYSTEM	BAHASA PROGRAM	PROGAM APLIKASI
1	PC-DOS	Turbo Pascal	WS, CW, WP
2	MS-DOS	Turbo Basic	MS. Office
3	Windows-NT	Turbo C	Data base
4	Linux	Turbo Prolog	General ledger
5	Xenix	Assembly	Autocad
6	Unix	Fortran	CAD-CAM
7	CP/M	Fox base	IUS
8	Mac OS	Baby AT	SKA
9	MPM	UCI-Lisp	Smart money
10	OS/2	Lattice RPG II	Dac Easy
11	Apple Dos	Genifer	Billing
12	Venix	Giga Forth	Dan lain-lain

Tabel 2.2 contoh software komputer

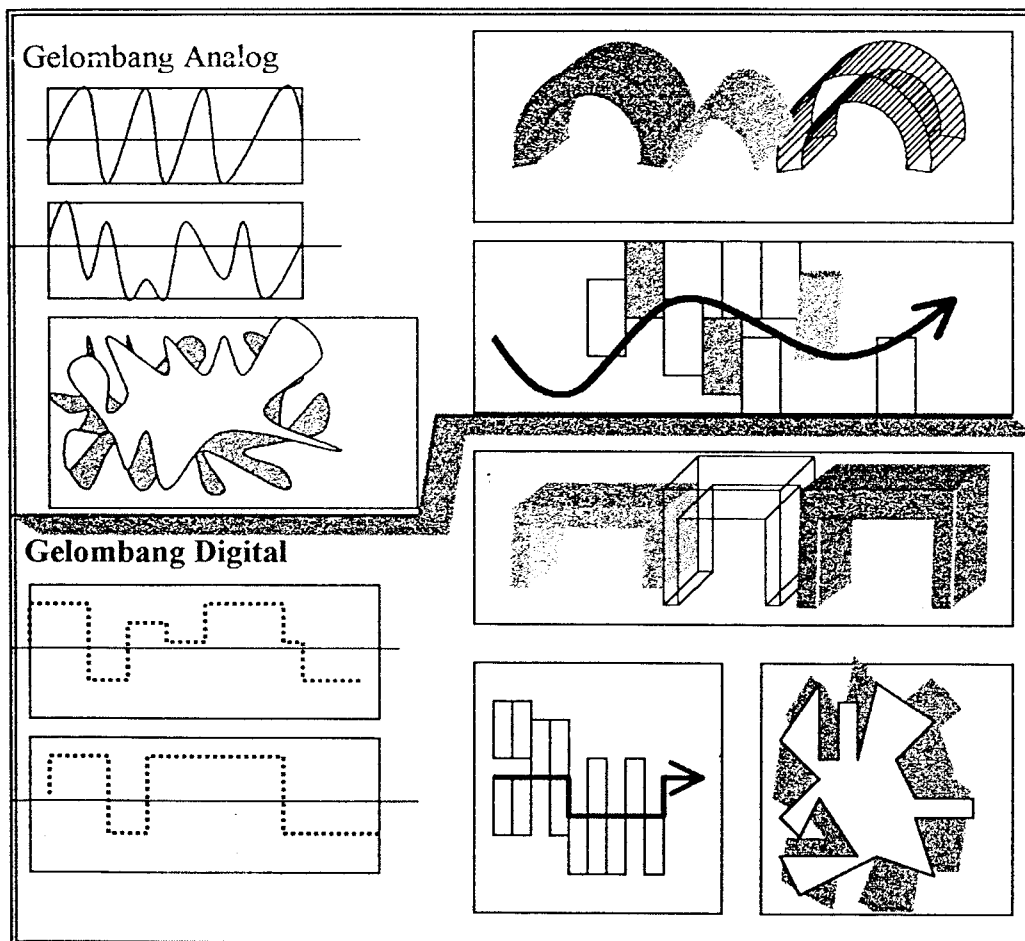
Dari penggalian tentang hardware dan software diatas dimaksudkan untuk mengetahui beberapa fasilitas jasa yang akan ditawarkan dalam programing software dan sekaligus mengetahui tentang pembentuk sebuah komputer dalam hal arsitektural akan mempengaruhi konsep pendisplayan hardware dalam sebuah ruang etalase.

<sup>9</sup> Nugroho, Eko, Ir, Pengenalan Komputer, Andi Offset, Yogyakarta



## B. Gelombang Analog-digital

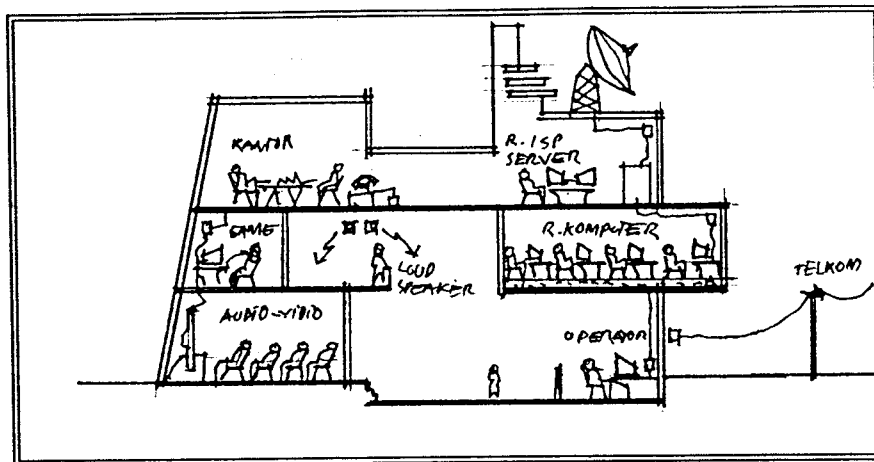
Penggalian konsep dari gelombang analog dan digital ini mencerminkan suatu bentuk yang dinamis dan tiada hentinya. Dalam proses transformasi ini ada banyak konsep dasar yang muncul dengan keberadaan bentuk kedua gelombang tersebut. Pada gelombang analog geometri yang terbentuk berupa bangun yang mempunyai ujung-ujung lancip dan secara keseluruhan mempunyai irama dengan asumsi bahwa gelombang analog selalu naik-turun sesuai dengan arus melewatinya. Sehingga sesuai dengan konsep awal bahwa komputer berkembang dengan dinamis dan dapat terkoneksi dengan jarak yang tak terhingga.



Gambar 3.26 analisis konsep transformasi bentuk pada analog-digital wave

b. Sistem komunikasi ke luar bangunan

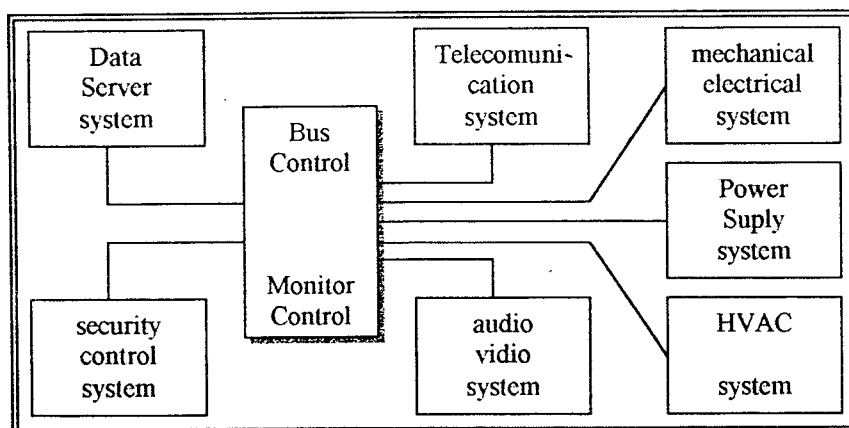
- Jaringan telepon sebagai akses telekomunikasi umum
- Sistem komunikasi satelit sebagai akses untuk mengakses gate way yang terhubung ke jaringan global sebagai fasilitas dari layanan operasional internet server provider (ISP).



Gambar 4.18 sistem telekomunikasi dalam bangunan

C. Sistem kontrol

Pada bangunan ini didesain dengan sistem kontrol yang terpusat, sehingga mudah dalam operasional tiap-tiap sistem bangunan yang ada.



Gambar 4.19 sistem kontrol pada bangunan