

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAKSI	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
I. Tahap Pendahuluan	
1. Pengertian Judul	1
2. Latar Belakang	3
2.1. Kondisi kota Yogyakarta	3
2.2. Arsitektur Modern	5
2.2.1. Aarsitektur sebagai Media Komunikasi	11
3. Permasalahan	13
3.1. Permasalahan Umum	13
3.2. Permasaalahan Khusus	13
4. Tujuan dan Sasaran	14
4.1. Tujuan	14
4.2. sasaran	14
5. Lingkup Pembahasan	14
6. Spesifikasi Proyek	15
6.1. Lokasi Proyek	15
6.2. Fungsi dan Tugas	18
6.2.1. Fungsi	18
6.2.2. Tugas	19
6.3. Struktur Organisasi	20
6.4. Kegiatan	21
6.5. Pelaku Kegiatan	25
6.6. Program Ruang	25
7. Strategi Perancangan	31

7.1. Tahap Rancangan Skematis	31
7.2. Tahap Pengembangan Rancangan	32

II. Schematic

1. Pola dan Karakter Komputer

Kegiatan Berbasis Komputer	34
Contoh Kegiatan <i>Computer Center</i>	36
Pola Komputer	37
Karakter Komputer	38

2. Arsitektur Modern

Karakter Arsitektur Modern	41
Contoh Bangunan sebagai Media Komunikasi	42
Tampilan Arsitektur Modern	43

3. Keruangan

Analisa Ruang	45
---------------	----

4. Site

Lokasi Site	52
-------------	----

5. Konsep

Plotting, Zonning	56
Sirkulasi	57
Area Ekspose	58
Sirkulasi Bangunan	59
Transformasi Denah	60
Transformasi Tampak	61

III. Pengembangan Rancangan

DAFTAR PUSTAKA

x

DAFTAR GAMBAR

Gambar 01. Crystal Palace	7
Gambar 02. Carson Pirie dan scott department store	8
Gambar 03. Fagus Factory	9
Gambar 04. Piet Mondrian	10
Gambar 05. Gedung Bauhaus	11
Gambar 06. Las Vegas	11
Gambar 07. Le Corbusier	13
Gambar 08. Peta DIY	15
Gambar 09. Peta Kec. Depok	16

