

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengangguran menjadi masalah yang sampai sekarang sulit dituntaskan, dari yang tidak berlatar pendidikan sampai yang mempunyai latar pendidikan tinggi pun menjadi pengangguran. Menurut data Badan Pusat Statistik (BPS) agustus tahun 2018, jumlah sarjana yang menganggur mencapai 729.601 dan diploma mencapai 220.932. Artinya pada agustus 2018 ada 950.533 lulusan perguruan tinggi yang bersaing untuk mendapatkan pekerjaan.

Observasi yang sudah dilakukan terhadap 263 responden yang terdiri dari berbagai mahasiswa dan lulusan baru dari berbagai universitas di Yogyakarta menunjukkan 54% dari responden tidak menggunakan platform *jobseeker*, 53,2% dari responden tidak mempunyai pengalaman bekerja dan 70,7% dari responden membutuhkan skill spesifik untuk dapat bekerja di perusahaan. Dari hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa mahasiswa dan lulusan baru membutuhkan pengalaman kerja untuk dapat diterima bekerja di sebuah perusahaan.

Waktukita.com merupakan startup yang menawarkan sebuah solusi untuk membuat platform yang membantu mahasiswa untuk membangun karir mereka dengan mendapatkan pengalaman kerja dan mempelajari *skillset* yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan melalui *bootcamp* mereka. Menurut databoks katadata.co.id pengguna smartphone di Indonesia pada tahun 2019 mencapai 92 juta, naik 8,5 juta dari tahun sebelumnya yang berjumlah 83,5 juta. Dengan jumlah pengguna smartphone yang terus meningkat maka pengembangan platform aplikasi untuk smartphone juga perlu dilakukan untuk menjangkau *user*. Dari hal tersebut Waktukita.com perlu mengembangkan sebuah aplikasi *mobile*, namun dalam mengembangkan aplikasi *mobile* Android dan iOS dibutuhkan 2 kali pengerjaan karena menggunakan bahasa yang berbeda, yang kemudian akan memakan waktu banyak dalam proses pengembangannya. Saat ini Waktukita.com hanya mempunyai 1 orang *Back-end Developer*, 1 orang

Berdasarkan masalah tersebut maka alternative yang digunakan adalah menggunakan Framework Flutter. Flutter merupakan framework *User Interface* terbaru dari Google untuk membuat aplikasi *mobile*, web dan desktop dari satu basis kode dan *natively-compiled*. Flutter menggunakan bahasa pemrograman dart, versi stabilnya dirilis pada Desember 2018. Flutter menawarkan fitur development yang cepat, seperti satu basis kode yang dapat dicompile menjadi aplikasi multiplatform, flutter juga memiliki fitur *hot-reloaded* untuk menampilkan

hasil pengkodean seperti hasil pengkodean desain *user interface*, penambahan fitur dalam aplikasi dan fix bug tanpa mengulang proses kompilasi dari awal. Flutter juga memiliki *widgets* built-in material design (Android) dan Cupertino (iOS), mempunyai banyak *motion APIs* dan fitur *smooth natural scrolling* untuk memudahkan developer membuat *user interface* yang cantik dan ekspresif. Bukan hanya di sisi development dan *user interface*, Flutter juga menjanjikan *full native performance* untuk aplikasi android dan iOS yang dibangun dengan Flutter. Framework ini open source dan gratis. Saat ini Flutter tidak hanya digunakan oleh Google sendiri, namun sudah digunakan perusahaan besar seperti Alibaba, JD dan Tencent. Framework satu ini pun patut dipertimbangkan untuk digunakan dalam pengembangan aplikasi *mobile* terlebih dengan fitur single codebase for multiplatformnya.

Oleh karena itu, penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan *front-end* aplikasi *mobile* menggunakan flutter, harapannya penelitian ini dapat membantu startup Waktukita.com dalam mengembangkan aplikasi *mobile*.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis merumuskan masalah berikut yaitu bagaimana mengembangkan *front-end* aplikasi bergerak *e-recruitment* menggunakan flutter?

1.3 Batasan Masalah

Batasan dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi menggunakan *API* yang sudah disediakan oleh *Back-end Developer*
- b. *Talent* akan menerima status sampai *accepted/rejected*

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan untuk mengembangkan *front-end* aplikasi *mobile e-recruitment* menggunakan flutter yang ditujukan untuk memudahkan pengguna mencari pekerjaan dari platform Waktukita.com.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang dilakukan adalah membantu memudahkan *talent* mencari pekerjaan dan membantu startup Waktukita.com dalam mengembangkan aplikasi *front-end* menggunakan flutter.