

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas mengenai implementasi dan pengujian, untuk menjalankan penerapan pada rancangan yang telah dilakukan pada bab sebelumnya. Pembahasan dilanjutkan dengan pengujian sistem yang telah dirancang dan diimplementasi untuk memastikan seluruh fungsi dari sistem berjalan sesuai dengan rancangan dan juga tujuan dari sistem ini sesuai dengan keinginan *user*.

4.1 Implementasi

Ada dua hal mendasar yang akan dilakukan untuk memahami implementasi sistem ini yaitu dengan pendekatan skenario dan implementasi Sistem. Hal pertama yang akan dibahas yaitu pendekatan skenario akan menjelaskan proses terhadap manajemen yang dilakukan pemilik, pengelolaan produksi dan penjualan yang dilakukan karyawan. Setelah melakukan pendekatan skenario maka seluruh skenario tersebut akan divisualisasikan pada bagian implementasi.

4.1.1 Pendekatan Skenario

Skenario ini bertujuan untuk merencanakan keberhasilan dari setiap proses pada sistem. Skenario memiliki tiga aktor beriringan menjalankan sistem sesuai dengan porsinya, yaitu Pemilik sebagai aktor yang melakukan monitoring dan melakukan manajemen data produksi, penjualan, karyawan dan laporan. Selanjutnya karyawan produksi bertanggung jawab untuk menginputkan data hasil panen dan menginputkan data laporan dari masing-masing cabang yang dikelola karyawan tersebut. Sedangkan karyawan penjualan bertanggung jawab untuk menginputkan data penjualan dari seluruh cabang.

Skenario sistem pada penelitian ini adalah Sistem Informasi Monitoring Usaha pada Bisnis Budidaya Sarang Walet Berbasis Andorid. Tahapan pada skenario ini akan ditunjukkan pada Tabel 4.1, 4.2 dan 4.3.

1. Skenario aktor pemilik CV. Walet Borneo

Table 4.1 Skenario Pemilik CV. Walet Borneo

Skenario	Input	Output yang diharapkan	Output
<i>Login</i> Pengguna	Pengguna <i>input</i> <i>username</i> dan <i>password</i>	Pengguna dapat masuk ke dalam halaman utama sistem	Pengguna dapat masuk ke dalam sistem
Melihat statistik hasil panen berdasarkan bulan dalam satu tahun	Memilih tab menu statistik pada halaman produksi	Mendapatkan informasi tentang hasil panen berdasarkan bulan dalam satu tahun	Pengguna melihat statistik pendapatan berdasarkan bulan dalam satu tahun
Menambahkan data cabang gedung	Pengguna mengisi form tambah gedung	Pengguna mengisi seluruh form yang tersedia pada sistem	Data gedung baru muncul di halaman produksi
Menambahkan data karyawan	Pengguna mengisi form tambah karyawan pada menu karyawan	Pengguna mengisi seluruh form yang tersedia pada tambah karyawan	Data karyawan baru muncul di menu karyawan
Melihat data panen	Memilih gedung yang akan dilihat pada menu produksi	Pengguna melihat seluruh data hasil panen pada gedung yang dipilih	Data panen dilihat oleh pengguna
Melihat data Penjualan	Memilih gedung yang akan dilihat pada menu penjualan	Pengguna melihat seluruh data hasil penjualan pada gedung yang dipilih	Data penjualan dilihat oleh pengguna
Melihat data laporan	Memilih menu laporan pada sistem	Pengguna melihat data laporan yang dikirimkan karyawan produksi	Data laporan dilihat oleh pengguna

2. Skenario karyawan produksi

Table 4.2 Skenario Karyawan Produksi

Skenario	Input	Output yang diharapkan	Output
<i>Login</i> Pengguna	Pengguna <i>input</i> <i>username</i> dan <i>password</i>	Pengguna dapat masuk ke dalam halaman utama sistem	Pengguna dapat masuk ke dalam sistem
Mengirimkan data panen pada gedung yang dikelola	Pengguna mengisi <i>form</i> data panen	Pengguna mengisi seluruh <i>form</i> panen sesuai dengan yang didapatkan	Data panen berhasil di simpan
Mengirimkan data laporan pada gedung yang dikelola	Pengguna mengisi form laporan	Pengguna mengisi seluruh form yang tersedia	Data laporan dikirim

3. Skenario karyawan penjualan

Table 4.3 Skenario Karyawan Penjualan

Skenario	Input	Output yang diharapkan	Output
Login Pengguna	Pengguna <i>input</i> <i>username</i> dan <i>password</i>	Pengguna dapat masuk ke dalam halaman utama sistem	Pengguna dapat masuk ke dalam sistem
Menambahkan data penjualan pada setiap cabang	Memilih cabang yang akan ditambahkan data penjualan	Pengguna mengisi seluruh form penjualan sesuai dengan produk yang terjual	Data penjualan telah ditambahkan pada cabang yang dipilih

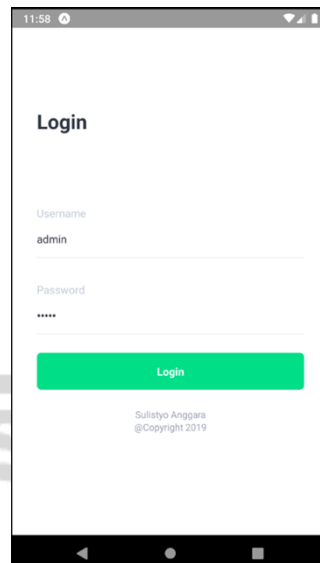
4.1.2 Implementasi Sistem

Implementasi sistem bertujuan untuk menampilkan skenario yang telah dibuat sebelumnya sesuai dengan aktor masing-masing dengan tahapan sebagai berikut:

1. Skenario aktor pemilik
 - a. Pemilik *login* untuk mengakses sistem
 - b. Pemilik melihat statistik pendapatan perbulan dalam satu tahun dan melihat hasil panen dari seluruh cabang usaha
 - c. Pemilik *input* data gedung
 - d. Pemilik *input* data karyawan
 - e. Pemilik melihat data penjualan
 - f. Pemilik melihat data laporan
2. Skenario aktor karyawan produksi
 - a. Karyawan *login* untuk mengakses sistem
 - b. Karyawan *input* data panen
 - c. Karyawan mengirimkan data laporan
3. Skenario aktor karyawan penjualan
 - a. Karyawan *login* untuk mengakses sistem
 - b. Karyawan *input* data penjualan

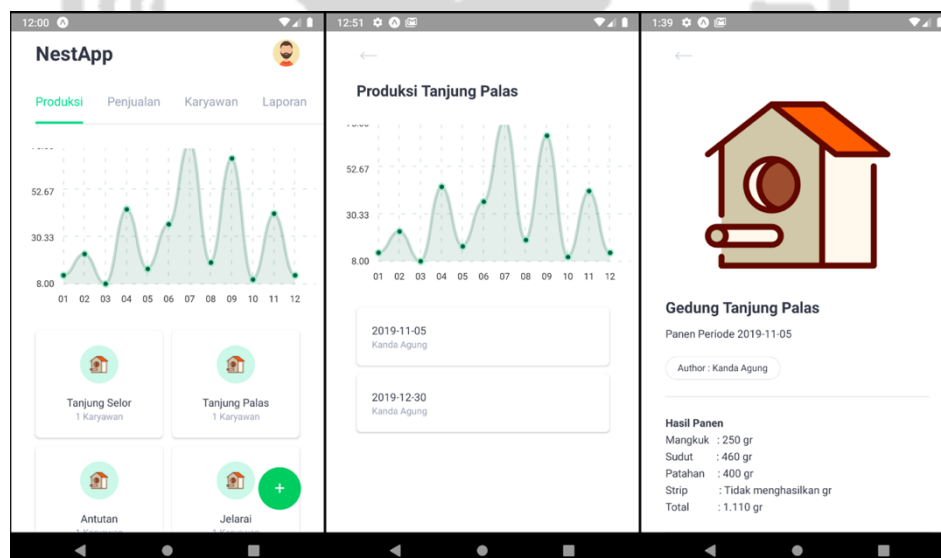
Pada masing-masing skenario akan ditampilkan dalam gambar untuk memudahkan dalam memahami alur proses sistem informasi ini.

1. Skenario aktor pemilik
 - a. Pada implementasi pemilik usaha melakukan *login* untuk mengakses sistem, terdapat dua *form* yang akan di isi, yaitu *username* dan *password*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 *Login* Pemilik CV.Walet Borneo

- b. Pada implementasi ini pemilik melakukan monitoring terhadap hasil panen dari seluruh cabang usaha dengan mengakses menu produksi pada aplikasi. Dengan menampilkan statistik pada halaman produksi, pemilik bisa lebih mudah dalam mengambil keputusan apabila terjadi perubahan pada statistik. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.2.




Gambar 4.2 Pemilik Melihat Data Statistik dan Data Panen

- c. Pada implementasi mengenai *input* data gedung dilakukan ketika pemilik ingin memiliki cabang usaha baru dengan melakukan klik pada *button* tambah gedung. Terdapat dua *form* yang harus diisi yaitu nama dan alamat gedung tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.3.

5:28

←

Form Gedung 

Nama Gudang

Alamat Gudang


Simpan

Gambar 4.3 Pemilik *Input* Data Gedung

- d. Pada implementasi mengenai *input* data karyawan, terdapat tujuh form yang harus diisi untuk menyimpan data karyawan, yaitu nama, alamat, nomor *handphone*, *role*, gedung, *username*, *password*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.4.

5:31

←

Form Karyawan 

Nama Karyawan

Alamat

Nomor Handphone


Role

Select an item... ▾

Gudang

Select an item... ▾

5:34

NestApp 

Produksi Penjualan **Karyawan** Laporan

Batubara
Tanjung Selor

Kanda Agung
Tanjung Palas

Agus Khamsanindo
Antutan


Eko Saputra
Jelarai

Sulistyo

Anggara

1:35

←



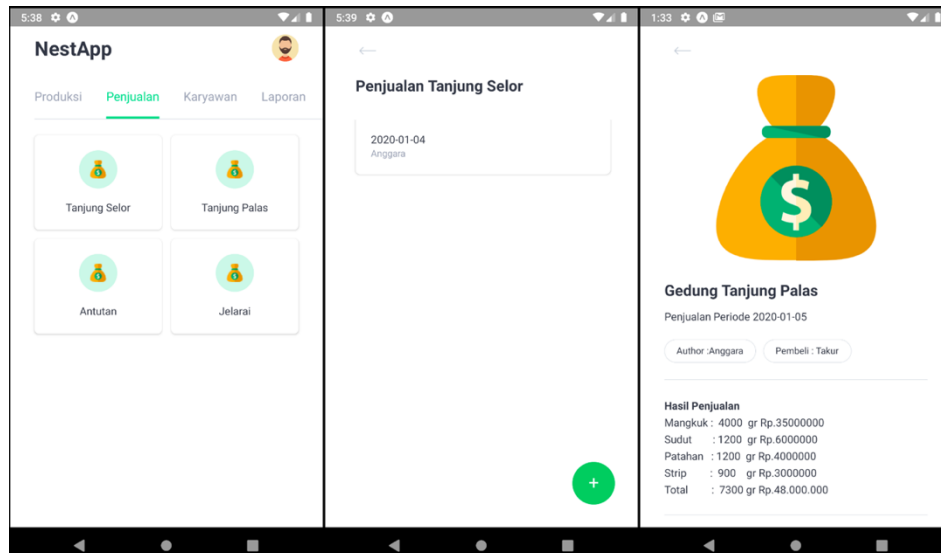
Informasi Detail

Nama : Kanda Agung
Alamat : Jl Damai
No HP : 085234556788
Role : produksi
Gedung :Tanjung Selor
Username : kanda
Password : 12345

Ubah

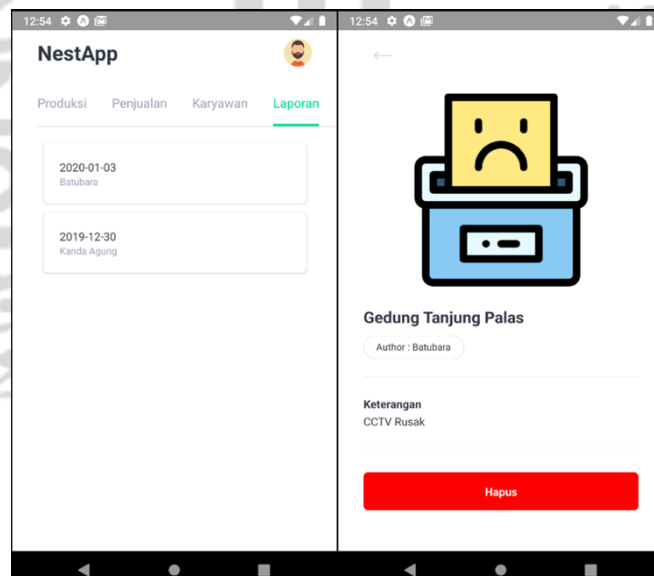
Gambar 4.4 Pemilik *Input* Data Karyawan

- e. Pada implementasi mengenai monitoring pada penjualan, pemilik usaha akan mengakses menu penjualan pada aplikasi, menu ini akan menampilkan seluruh hasil penjualan pada setiap cabang. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Pemilik Melihat Data Penjualan

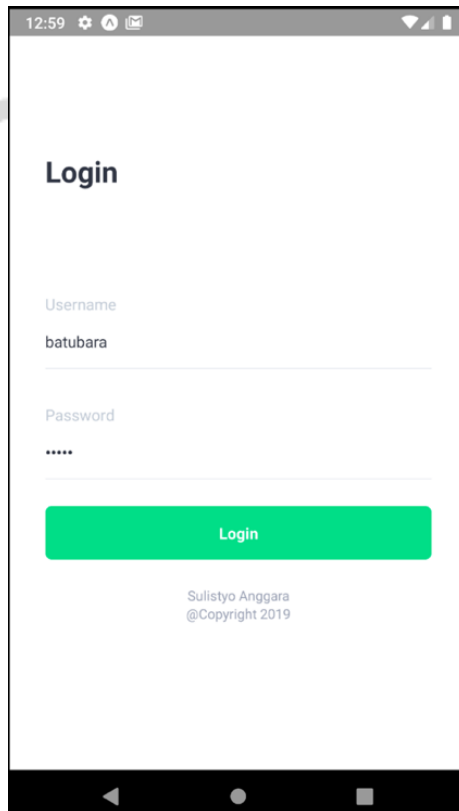
- f. Pada implementasi mengenai laporan yang dikirimkan oleh karyawan pada setiap cabang, pemilik mengakses menu laporan dan melihat data laporan yang ada. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Pemilik Melihat Data Laporan

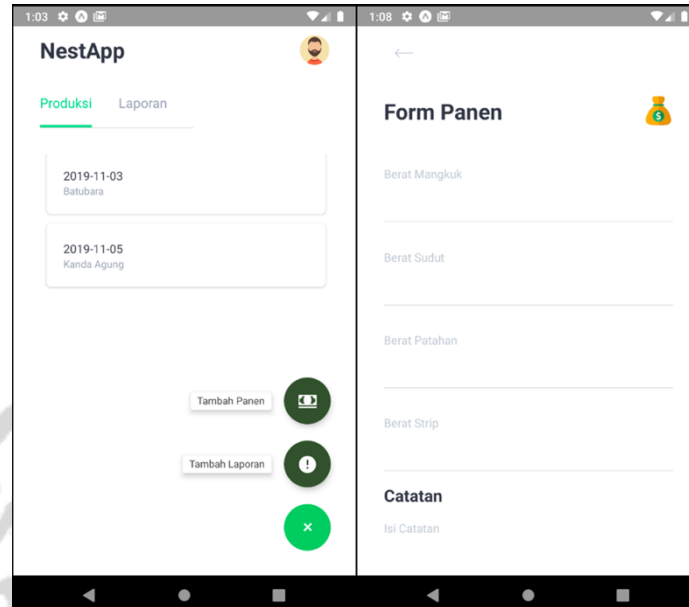
2. Skenario Karyawan Produksi

- a. Pada implementasi mengenai *login* karyawan produksi, sebelum bisa melakukan *input* pada hasil panen, karyawan produksi harus terlebih dahulu melakukan *login* dengan *username* dan *password* yang telah dibuat sebelumnya oleh admin atau pemilik. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.7.



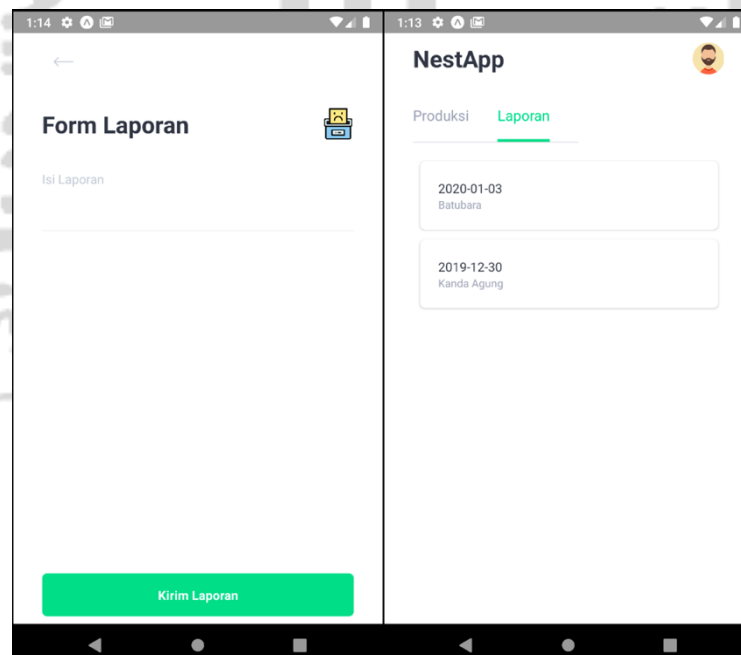
Gambar 4.7 *Login* Karyawan Produksi

- b. Pada implementasi mengenai *input* data panen yang dilakukan oleh karyawan produksi, setelah melakukan *login* terlebih dahulu karyawan akan masuk ke menu utama dari aplikasi yaitu menu produksi, menu ini akan digunakan untuk melakukan *input* hasil panen pada aplikasi dengan melakukan klik pada *floating button* yang terdapat pada bagian kiri bawah aplikasi. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Karyawan Produksi *Input* Hasil Panen

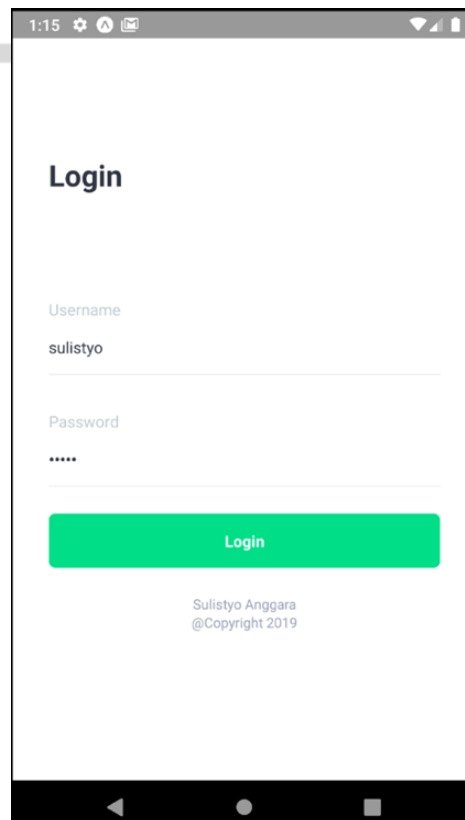
- c. Pada implementasi mengenai *input* pada data laporan yang dilakukan oleh karyawan produksi ketika terjadi masalah terhadap cabang yang dikelola, ketika hal tersebut terjadi maka karyawan dapat melaporkan melalui aplikasi dengan melakukan klik pada *floating button* pada menu utama yang dapat dilakukan setelah melakukan *login*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 *Input* Laporan Karyawan Produksi

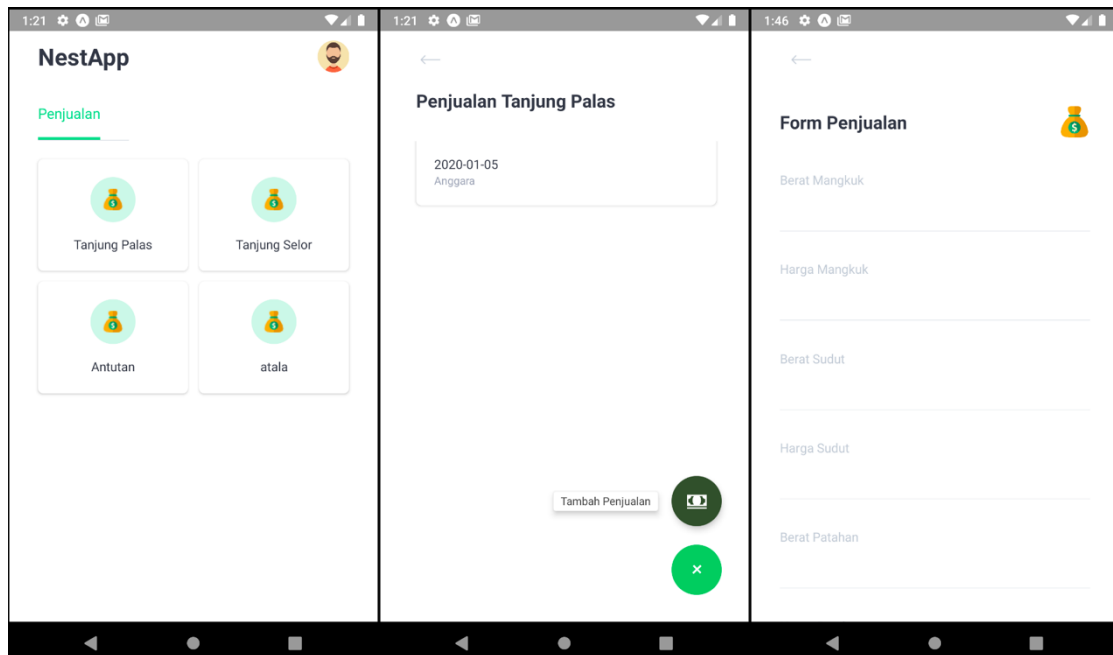
3. Skenario Karyawan Penjualan

- a. Pada implementasi mengenai *login* yang dilakukan oleh karyawan penjualan, sebelum melakukan pendataan terhadap penjualan dari masing-masing cabang, karyawan terlebih dahulu harus melakukan *login* dengan mengisi dua *form* yaitu *username* dan *password* yang sebelumnya telah dibuat oleh admin atau pemilik. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 *Login* Karyawan Penjualan

- b. Pada implementasi mengenai *input* data penjualan oleh karyawan penjualan, menu ini dapat mengakses seluruh penjualan dari setiap cabang, setelah melakukan *login* maka data penjualan dapat di *input* dengan melakukan klik pada *floating button* yang terdapat pada sisi kanan bawa aplikasi. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada Gambar 4.11.



Gambar 4.11 Karyawan Penjualan *Input* Hasil Penjualan

4.2 Pengujian Sistem

Setelah melakukan implementasi, langkah selanjutnya adalah melakukan pengujian sistem. Tahapan ini bertujuan untuk menguji apakah sistem dapat meningkatkan kinerja produksi dan penjualan pada bisnis budidaya sarang walet dan memastikan sistem yang telah dibangun dapat berjalan sesuai dengan apa yang direncanakan sebelumnya. Pengujian sistem informasi ini akan menggunakan metode *black box*.

Table 4.4 Pengujian Sistem *Black box*

<i>User</i>	Pengujian	Hasil
Pemilik	Koneksi ke <i>Server</i>	Berhasil
	<i>Login</i>	Berhasil
	Manajemen Data Produksi	Berhasil
	Manajemen Data Penjualan	Berhasil
	Manajemen Data Karyawan	Berhasil
	Manajemen Data Laporan	Berhasil
Karyawan Produksi	Koneksi ke <i>Server</i>	Berhasil
	<i>Login</i>	Berhasil
	<i>Input</i> Data Panen	Berhasil
	Ubah Data Panen	Berhasil
	<i>Input</i> Data Laporan	Berhasil
Karyawan Penjualan	Koneksi ke <i>Server</i>	Berhasil
	<i>Login</i>	Berhasil
	<i>Input</i> Data Penjualan	Berhasil
	Ubah Data Penjualan	Berhasil

4.2.1 Pengujian Aplikasi Dengan Metode *Black box*

1. Pengujian *Login*

Pada pengujian login terdapat tiga *user* yaitu pemilik selaku admin, karyawan produksi dan karyawan penjualan, masing-masing *user* memiliki halaman utama yang berbeda. Berikut ini adalah tabel pengujian *login* dari pemilik selaku admin, karyawan produksi dan karyawan penjualan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada tabel 4.5.

Table 4.5 Pengujian *Login* Admin

Kasus dan Hasil Uji Coba Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username: admin</i> <i>Password: 12345</i>	Admin yang di isi pada form <i>username</i> dan 12345 di isi pada <i>password</i>	admin dan 12345 terisi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Klik <i>button login</i>	Data admin dapat masuk ke dalam sistem	<i>Button login</i> berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username: sanggara</i> <i>Password: 123456</i>	sanggara dan 123456 di isi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	sanggara dan 123456 terisi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Klik <i>button login</i>	Data sanggara tidak dapat masuk ke dalam sistem	<i>Button login</i> berfungsi dengan baik	Berhasil

Table 4.6 Pengujian *Login* Karyawan Produksi

Kasus dan Hasil Uji Coba Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username: batubara</i> <i>Password: 12345</i>	batubara yang di isi pada form <i>username</i> dan 12345 di isi pada <i>password</i>	batubara dan 12345 terisi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Klik <i>button login</i>	Data batubara dapat masuk ke dalam sistem	<i>Button login</i> berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username: sulistyoyo</i> <i>Password: 123456</i>	sulistyoyo dan 123456 di isi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	sulistyoyo dan 123456 terisi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Klik <i>button login</i>	Data sulistyoyo tidak dapat masuk ke dalam sistem	<i>Button login</i> berfungsi dengan baik	Berhasil

Table 4.7 Pengujian *Login* Karyawan Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Coba Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username: sulistyo</i> <i>Password: 12345</i>	Sulistyo yang di isi pada form <i>username</i> dan 12345 di isi pada <i>password</i>	sulistyo dan 12345 terisi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Klik <i>button login</i>	Data sulistyo dapat masuk ke dalam sistem	<i>Button login</i> berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
<i>Username: agus</i> <i>Password: 123456</i>	agus dan 123456 di isi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	agus dan 123456 terisi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Klik <i>button login</i>	Data agus tidak dapat masuk ke dalam sistem	<i>Button login</i> berfungsi dengan baik	Berhasil

2. Pengujian Pengelolaan Data Produksi

Table 4.8 Tambah Gedung

Kasus dan Hasil Uji Coba Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah gedung	Menampilkan form untuk mengisi data gedung	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Nama gedung: Tanjung Palas Alamat: Jl. Kasimudin	Form yang disediakan di isi seluruhnya	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah gedung	Menampilkan form untuk mengisi data gedung	agus dan 123456 terisi pada form <i>username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Nama gedung: tidak diisi Alamat: tidak diisi	Form yang disediakan tidak di isi	Data yang dimasukkan tidak sesuai	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data dibiarkan kosong dan tidak berhasil tersimpan di <i>database</i>	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

Table 4.9 Ubah Data Produksi

Kasus dan Hasil Uji Coba Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> ubah	Menampilkan form untuk mengubah data produksi	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Mengubah data yang sebelumnya sudah di <i>input</i> karyawan produksi	Merubah data yang akan diubah	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan di <i>database</i>	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

Table 4.10 Hapus Data Produksi

Kasus dan Hasil Uji Coba Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> hapus	Data yang dipilih dihapus dan tersimpan di <i>database</i>	Form terhapus sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil

3. Pengujian Pengelolaan Data Penjualan

Table 4.11 Ubah Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Coba Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> ubah	Menampilkan form untuk mengubah data penjualan	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Mengubah data yang sebelumnya sudah di <i>input</i> karyawan penjualan	Merubah data yang akan diubah	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

Table 4.12 Hapus Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Coba Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> hapus	Data yang dipilih dihapus dan tersimpan di <i>database</i>	Form terhapus sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil

4. Pengujian Pengelolaan Data Laporan

Table 4.13 Hapus Data Laporan

Kasus dan Hasil Uji Coba Pemilik			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> hapus	Data laporan yang dipilih dihapus dan tersimpan di <i>database</i>	Form terhapus sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil

5. *Input* Data PanenTable 4.14 *Input* Data Panen

Kasus dan Hasil Uji Coba Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Panen	Menampilkan form untuk mengisi data panen	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Isi data produksi: Mangkuk: 600 Sudut: 350 Patahan: 200 Strip: 150 Keterangan: Banyak Hama	Form yang disediakan di isi seluruhnya	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Panen	Menampilkan form untuk mengisi data gedung	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Isi data produksi: Mangkuk: tidak diisi Sudut: tidak diisi Patahan: tidak diisi Strip: tidak diisi Keterangan: tidak diisi	Form yang disediakan tidak di isi	Data yang dimasukkan tidak sesuai	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data dibiarkan kosong dan tidak berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

6. Ubah Data Panen

Table 4.15 Ubah Data Panen

Kasus dan Hasil Uji Coba Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> ubah	Menampilkan form untuk mengubah data panen	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Isi data produksi: Mangkuk: 500 Sudut: 300 Patahan: 150 Strip: 100 Keterangan: Banyak Hama	Form diubah sesuai dengan kebutuhan	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Panen	Menampilkan form untuk mengisi data gedung	agus dan 123456 terisi pada <i>form username</i> dan <i>password</i>	Berhasil
Isi data produksi: Mangkuk: tidak diubah Sudut: tidak diubah Patahan: tidak diubah Strip: tidak diubah Keterangan: tidak ubah	Form yang disediakan tidak di ubah	Data yang dimasukkan tidak sesuai	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data tidak diubah dan tidak berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

7. *Input* Data LaporanTable 4.16 *Input* Data Laporan

Kasus dan Hasil Uji Coba Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Laporan	Menampilkan form untuk mengisi data panen	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Isi data laporan: Keterangan: CCTV Rusak	Form yang disediakan di isi seluruhnya	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil

Kasus dan Hasil Uji Coba Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Karyawan Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Laporan	Menampilkan form untuk mengisi data gedung	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Isi data laporan: Keterangan: Tidak diisi	Form yang disediakan tidak di isi	Data yang dimasukkan tidak sesuai	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data dibiarkan kosong dan tidak berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

8. *Input* Data PenjualanTable 4.17 *Input* Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Coba Karyawan Penjualan			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Panen	Menampilkan form untuk mengisi data panen	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Isi data penjualan: Mangkuk: 4000 Harga Mangkuk: 55.500.000 Sudut: 2500 Harga Sudut: 16.000.000 Patahan: 3000 Harga Patahan: 17.000.000 Strip: 1500 Harga Strip: 10.000.000	Form yang disediakan di isi seluruhnya	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Karyawan Penjualan			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Panen	Menampilkan form untuk mengisi data gedung	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil

Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Karyawan Penjualan			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data penjualan: Mangkuk: tidak diisi Sudut: tidak diisi Patahan: tidak diisi Strip: tidak diisi Keterangan: tidak diisi	Form yang disediakan tidak di isi	Data yang dimasukkan tidak sesuai	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data dibiarkan kosong seluruhnya atau kosong sebagian dan tidak berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

9. Ubah Data Penjualan

Table 4.18 Ubah Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Coba Karyawan Penjualan			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> ubah	Menampilkan form untuk mengubah data panen	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Isi data penjualan: Mangkuk: 3000 Harga Mangkuk: 40.500.000 Sudut: 1500 Harga Sudut: 9.000.000 Patahan: 1000 Harga Patahan: 8.000.000 Strip: 100 Harga Strip: 7.000.000	Form diubah sesuai dengan kebutuhan	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Karyawan Penjualan			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Panen	Menampilkan form untuk mengisi data gedung	agus dan 123456 terisi pada <i>form username</i> dan <i>password</i>	Berhasil

Kasus dan Hasil Uji Coba (Data Salah) Karyawan Penjualan			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data produksi: Mangkuk: tidak diubah Sudut: tidak diubah Patahan: tidak diubah Strip: tidak diubah Keterangan: tidak diubah	Form yang disediakan tidak di ubah	Data yang dimasukkan tidak sesuai	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data tidak diubah dan tidak berhasil disimpan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

4.2.2 Pengujian Perangkat

Pada pengujian ini akan digunakan beberapa perangkat secara bersamaan melakukan *input* pada data produksi dan penjualan untuk mengidentifikasi respon dari aplikasi.

Table 4.19 Pengujian Perangkat pada Produksi

Kasus dan Hasil Uji Coba Perangkat Produksi			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah Panen pada perangkat 1 dan 2	Menampilkan form untuk mengisi data panen	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Isi data produksi perangkat 1: Mangkuk: 400 Sudut: 250 Patahan: 300 Strip: 150 Isi data produksi perangkat 2: Mangkuk: 300 Sudut: 200 Patahan:400 Strip: 200	Form yang disediakan di isi seluruhnya	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan di <i>database</i> secara bersamaan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

Table 4.20 Pengujian Perangkat pada Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Coba Perangkat Penjualan			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik <i>button</i> tambah penjualan pada perangkat 1 dan 2	Menampilkan form untuk mengisi data panen	Form yang ditampilkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil

Kasus dan Hasil Uji Coba Perangkat Penjualan			
Skenario	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi data penjualan perangkat 1: Mangkuk: 3000 Harga mangkuk: 35.000.000 Sudut: 2500 harga sudut: 22.000.000 Patahan: 4000 harga patahan: 28.000.000 Strip: 2500 13.000.000 Isi data produksi perangkat 2: Mangkuk: 2000 Harga mangkuk: 22.000.000 Sudut: 2000 Harga sudut: 17.000.000 Patahan: 2000 Harga patahan: 11.000.000 Strip: 1000 Harga strip: 7.000.000	Form yang disediakan di isi seluruhnya	Data yang dimasukkan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik <i>button</i> simpan	Data yang di <i>input</i> sesuai dan data berhasil disimpan di <i>database</i> secara bersamaan	<i>Button</i> simpan berfungsi dengan baik	Berhasil

4.3 Pengujian Pengguna Sistem

Pengujian dilakukan kepada pengguna yaitu pemilik, karyawan produksi dan karyawan penjualan dengan memberikan kuisioner dengan menghitung persentase keberhasilan menggunakan Skala Likert.

4.3.1 Hasil Pengujian

Dengan jawaban dari kuisioner pengujian terhadap 21 pengguna aplikasi, selanjutnya melakukan perhitungan dengan menggunakan Skala Likert yang bertujuan untuk menghitung tingkat keberhasilan sistem dan seberapa pengguna dapat menerima sistem yang telah dibuat.

Table 4.21 Hasil Kuisisioner Pengujian CV. Walet Borneo

No	Pertanyaan	Jawaban					Presentase Skor
		STS	TS	R	S	SS	
1	Aplikasi memiliki tampilan yang menarik.				7	14	93%
2	Aplikasi memiliki alur dan fungsionalitas yang mudah dipahami.				6	15	94%
3	Secara keseluruhan aplikasi berjalan dengan baik tanpa adanya <i>error</i> .				9	12	91%
4	Aplikasi sudah sesuai dengan kebutuhan Pengguna berdasarkan kebutuhan perusahaan.				3	18	97%
5	Aplikasi mampu membantu menyampaikan informasi dengan lebih mudah dan cepat				9	12	91%
6	Aplikasi memberikan kemudahan dalam mengelola data panen dan penjualan dengan baik.				7	14	93%
Rata-rata Presentase Skor							94,1%

Berdasarkan hasil kuesioner pengujian terhadap pengguna pada Tabel 4.21 diperoleh rata-rata skor dengan presentase 94,1%. Maka hasil pengujian sistem terhadap pengguna berada pada kategori Sangat setuju.