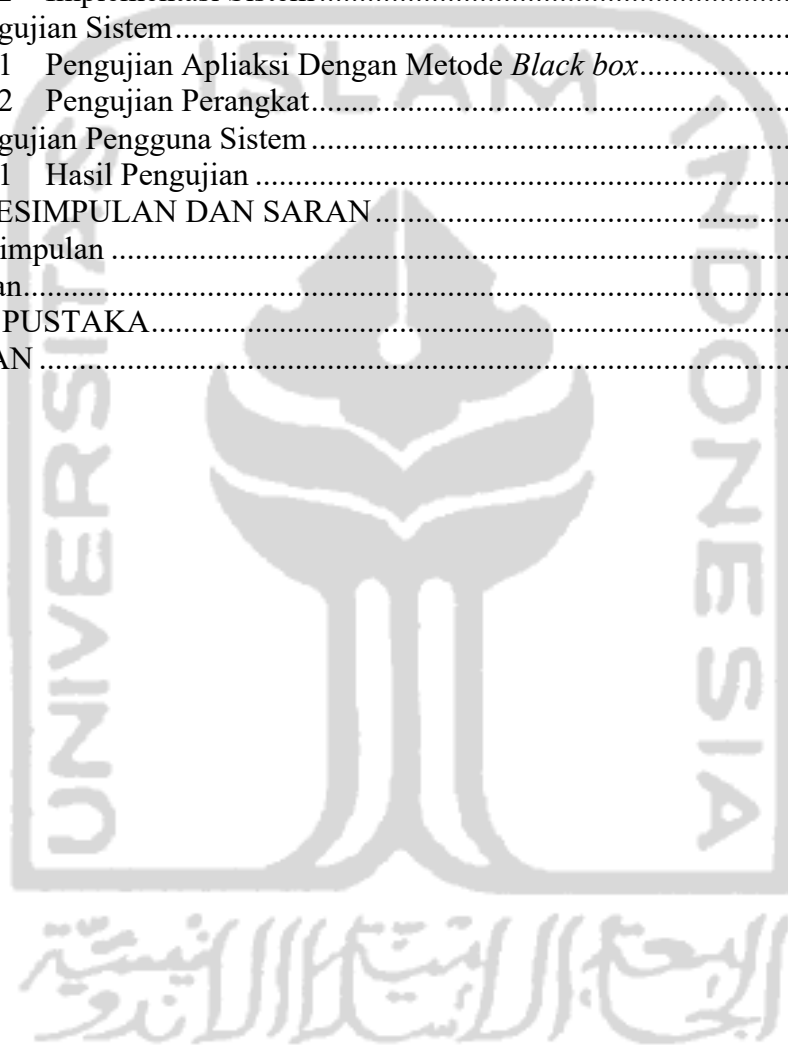


DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------------------------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING..... | Error! Bookmark not defined. |
| HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI | Error! Bookmark not defined. |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR..... | Error! Bookmark not defined. |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | v |
| HALAMAN MOTO | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| SARI | ix |
| GLOSARIUM | x |
| DAFTAR ISI | xi |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiv |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah | 2 |
| 1.4 Tujuan | 2 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 3 |
| 1.6 Metode Penelitian | 3 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 4 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 6 |
| 2.1 Bisnis Budidaya Sarang Walet..... | 6 |
| 2.2 Sistem Monitoring..... | 7 |
| 2.3 Android | 7 |
| 2.4 Metode Waterfall | 8 |
| 2.4.1 Analisis Kebutuhan | 9 |
| 2.4.2 Perancangan | 9 |
| 2.4.3 Implementasi..... | 12 |
| 2.4.4 Pengujian..... | 12 |
| 2.5 Teknologi | 13 |
| 2.5.1 Android Studio | 13 |
| 2.5.2 Mircsoft Visual Studio | 14 |
| 2.5.3 React Native | 14 |
| 2.5.4 Google Cloud Platform | 14 |
| 2.5.5 Navicat | 14 |
| 2.5.6 Postman | 15 |
| 2.5.7 Bitbucket | 16 |
| 2.5.8 Expo | 16 |
| 2.6 Metode Pengujian | 16 |
| 2.6.1 Pengujian <i>Black Box</i> | 16 |
| 2.6.2 Skala Likert | 17 |
| BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN | 19 |
| 3.1 Metode Pengembangan Sistem | 19 |
| 3.2 Analisis Kebutuhan | 19 |
| 3.2.1 Metode Pengumpulan Data | 19 |
| 3.2.2 Hasil Analisis | 20 |
| 3.3 Alur Pengelolaan Bisnis pada Aplikasi..... | 20 |
| 3.4 Alur <i>Back-end</i> pada Aplikasi | 21 |

| | | |
|---|---|----|
| 3.5 | Perancangan Proses Bisnis..... | 22 |
| 3.5.1 | <i>Use Case Diagram</i> | 23 |
| 3.5.2 | <i>Activity Diagram</i> | 24 |
| 3.6 | Perancangan Basisdata..... | 33 |
| 3.6.1 | Struktur Tabel | 33 |
| 3.6.2 | Relasi Antar Tabel | 38 |
| 3.7 | Perancangan Antarmuka | 39 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN | | 47 |
| 4.1 | Implementasi..... | 47 |
| 4.1.1 | Pendekatan Skenario | 47 |
| 4.1.2 | Implementasi Sistem | 49 |
| 4.2 | Pengujian Sistem..... | 56 |
| 4.2.1 | Pengujian Aplikasi Dengan Metode <i>Black box</i> | 57 |
| 4.2.2 | Pengujian Perangkat..... | 64 |
| 4.3 | Pengujian Pengguna Sistem..... | 65 |
| 4.3.1 | Hasil Pengujian | 65 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN..... | | 67 |
| 5.1 | Kesimpulan | 67 |
| 5.2 | Saran..... | 67 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | | 68 |
| LAMPIRAN..... | | 69 |



DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Table 3.1 <i>User Requirement</i> | 20 |
| Table 3.2 Gedung | 34 |
| Table 3.3 <i>Users</i> | 34 |
| Table 3.4 Produksi | 35 |
| Table 3.5 Penjualan..... | 37 |
| Table 3.6 Laporan | 37 |
| Table 4.1 Skenario Pemilik CV.Walet Borneo | 48 |
| Table 4.2 Skenario Karyawan Produksi..... | 48 |
| Table 4.3 Skenario Karyawan Penjualan | 49 |
| Table 4.4 Pengujian Sistem <i>Black box</i> | 56 |
| Table 4.5 Pengujian <i>Login</i> Admin | 57 |
| Table 4.6 Pengujian <i>Login</i> Karyawan Produksi | 57 |
| Table 4.7 Pengujian <i>Login</i> Karyawan Penjualan..... | 58 |
| Table 4.8 Tambah Gedung..... | 58 |
| Table 4.9 Ubah Data Produksi | 59 |
| Table 4.10 Hapus Data Produksi | 59 |
| Table 4.11 Ubah Data Penjualan | 59 |
| Table 4.12 Hapus Data Penjualan..... | 59 |
| Table 4.13 Hapus Data Laporan | 60 |
| Table 4.14 <i>Input</i> Data Panen..... | 60 |
| Table 4.15 Ubah Data Panen | 61 |
| Table 4.16 <i>Input</i> Data Laporan | 61 |
| Table 4.17 <i>Input</i> Data Penjualan..... | 62 |
| Table 4.18 Ubah Data Penjualan | 63 |
| Table 4.19 Pengujian Perangkat pada Produksi..... | 64 |
| Table 4.20 Pengujian Perangkat pada Penjualan | 64 |
| Table 4.21 Hasil Kuisisioner Pengujian CV. Walet Borneo | 66 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Mode Pengembangan Metode <i>Waterfall</i> | 8 |
| Gambar 2.2 Simbol <i>Use Case</i> | 9 |
| Gambar 2.3 Simbol Aktor..... | 10 |
| Gambar 2.4 Simbol Hubungan | 10 |
| Gambar 2.5 <i>Activity Diagram</i> | 11 |
| Gambar 3.1 Alur Sistem Aplikasi..... | 21 |
| Gambar 3.2 Alur <i>Back-end</i> Aplikasi..... | 22 |
| Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram</i> Sistem..... | 23 |
| Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Login</i> | 24 |
| Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Input Data Panen</i> | 25 |
| Gambar 3.6 <i>Activity Diagram Edit Data Panen</i> | 26 |
| Gambar 3.7 <i>Activity Diagram Input Data Penjualan</i> | 27 |
| Gambar 3.8 <i>Activity Diagram Edit Data Penjualan</i> | 28 |
| Gambar 3.9 <i>Activity Diagram Input Laporan</i> | 29 |
| Gambar 3.10 <i>Activity Diagram Manajemen Laporan</i> | 30 |
| Gambar 3.11 <i>Activity Diagram Manajemen Karyawan</i> | 31 |
| Gambar 3.12 <i>Activity Diagram Manajemen Produksi</i> | 32 |
| Gambar 3.13 <i>Activity Diagram Manajemen Penjualan</i> | 33 |
| Gambar 3.14 Relasi Antar Tabel <i>Database</i> | 38 |
| Gambar 3.15 Halaman <i>Login</i> | 39 |
| Gambar 3.16 Halaman Manajemen Produksi | 40 |
| Gambar 3.17 Halaman Manajemen Penjualan..... | 40 |
| Gambar 3.18 Halaman Manajemen Karyawan..... | 41 |
| Gambar 3.19 Halaman <i>Input Data Karyawan</i> | 42 |
| Gambar 3.20 Halaman Manajemen Laporan | 42 |
| Gambar 3.21 Halaman Karyawan Produksi..... | 43 |
| Gambar 3.22 Halaman <i>Input Data Panen</i> | 44 |
| Gambar 3.23 Halaman <i>Input Laporan Karyawan</i> | 44 |
| Gambar 3.24 Halaman Karyawan Penjualan | 45 |
| Gambar 3.25 Halaman <i>Input Penjualan</i> | 46 |
| Gambar 4.1 <i>Login</i> Pemilik CV. Walet Borneo | 50 |
| Gambar 4.2 Pemilik Melihat Data Statistik dan Data Panen | 50 |

| | |
|--|----|
| Gambar 4.3 Pemilik <i>Input</i> Data Gedung..... | 51 |
| Gambar 4.4 Pemilik <i>Input</i> Data Karyawan..... | 51 |
| Gambar 4.5 Pemilik Melihat Data Penjualan | 52 |
| Gambar 4.6 Pemilik Melihat Data Laporan..... | 52 |
| Gambar 4.7 <i>Login</i> Karyawan Produksi..... | 53 |
| Gambar 4.8 Karyawan Produksi <i>Input</i> Hasil Panen | 54 |
| Gambar 4.9 <i>Input</i> Laporan Karyawan Produksi | 54 |
| Gambar 4.10 <i>Login</i> Karyawan Penjualan | 55 |
| Gambar 4.11 Karyawan Penjualan <i>Input</i> Hasil Penjualan..... | 56 |

