

ABSTRAK

Aplikasi Gauslab berbasis CodeIgniter dan Flutter dengan Metode Waterfall

Gaus Rakhesta Anugerah

Program Studi Statistika, Fakultas MIPA

Universitas Islam Indonesia

Pendidikan adalah proses pembelajaran yang merupakan kebutuhan primer yang harus dipenuhi, dengan adanya Pendidikan maka suatu negara bisa maju dan meningkat secara pesat. Teknologi sistem informasi Pendidikan SMA di Indonesia masih kategori belum berkembang, maka peneliti membuat Aplikasi yang terdiri 2 yaitu website dan mobile phone dengan nama GAUSLAB. Aplikasi ini sudah terintegrasi dengan website dengan API dan memiliki beberapa fitur seperti melihat jadwal, tugas, absensi, informasi, tagihan, rapor, rekomendasi jurusan untuk kenaikan kelas 11 dan e-book. Hadirnya dari sistem aplikasi GAUSLAB diharapkan mampu membantu untuk sekolah yang ada di Indonesia menjadi SCHOOL GOES TO ONLINE.

Kata Kunci: Pendidikan, aplikasi, gauslab, website, sekolah.

ABSTRACT

Gauslab Application Based on CodeIgniter and Flutter with Waterfall Method

Gaus Rakhesta Anugerah
Program Studi Statistika, Fakultas MIPA
Universitas Islam Indonesia

Education is a learning process that is a primary need that must be met, with the existence of education, a country can progress and increase rapidly. Education information system technology in Senior High School of Indonesia is still underdeveloped, so researchers make an Application consisting of 2 websites and mobile phones under the name GAUSLAB. This application has been integrated with the website with the API and has several features such as viewing schedules, assignments, attendance, information, bills, report cards, recommendations for majors for grade 11 and e-books. The presence of the GAUSLAB application system is expected to help schools in Indonesia become SCHOOL GOES TO ONLINE.

Keywords: Education, application, gauslab, website, school.