

## **ABSTRAK**

Latar belakang sehingga terpilihnya museum pesawat karena pesawat merupakan salah satu alat transportasi yang cukup pesat dalam perkembangannya. Dan Indonesia merupakan salah satu produsen pesawat yang cukup terkenal.

Tujuan dari penulisan ini adalah untuk menyusun konsep rancangan sebuah museum yang "ideal", didalamnya terdapat berbagai fasilitas – fasilitas interaktif bagi pengunjung mulai simulasi tiga dimensi sampai terbang dengan pesawat bermesin tunggal. yang kesemuanya itu dapat membuat para pengunjung terutama usia sekolah mendapat pengalaman yang bermanfaat dan pengunjung dalam menikmati museum dengan perasaan senang.

Sebagai sumber gagasan yaitu menggunakan teknik fotografi sekuen dan sandwich. Metode pembahasan yang dilakukan adalah melalui studi banding terhadap museum yang sudah terbangun, maupun dari tugas akhir yang mempunyai tema yang serupa.

