

Daftar Pertanyaan Wawancara

A. Videogames developed by the studio :

1. Coba dijelaskan konsen perusahaan dalam pengembangan video game dalam hal pengembangan seri atau jenis game ?
2. Coba dijelaskan konsen perusahaan dalam pengembangan video game dalam hal pengembangan tingkat penerbitan ?
3. Coba dijelaskan konsen perusahaan dalam pengembangan video game dalam hal pengembangan kebaruan teknologi ?
4. Coba dijelaskan konsen perusahaan dalam pengembangan video game dalam hal pengembangan platform ?

B. Creative team management practices

1. Bagaimana perusahaan menetapkan hierarki organisasi dan pembagian tanggung jawab ?
2. Coba dijelaskan apa langkah perusahaan dalam menerapkan metode manajemen proyek yang baik ?
3. Bagaimana perusahaan menerapkan praktik manajemen tim dalam tim kreatif ?
4. Bagaimana metode perekrutan tim yang dilakukan oleh perusahaan ?
5. Bagaimana langkah perusahaan dalam menyusun komposisi tim pada tim kreatif ?
6. Apa langkah yang dilakukan perusahaan dalam menciptakan proses kreatif ?
7. Apa langkah yang dilakukan perusahaan dalam mengelola rasionalitas dalam organisasi dan tim kreatif ?
8. Apa langkah perusahaan yang dilakukan dalam mengelola kreativitas dalam organisasi dan tim kreatif ?

C. Mengenai factor yang menimbulkan ketegangan

1. Apa upaya perusahaan dalam mengantisipasi terjadinya ketegangan antara rasionalitas dan kreativitas yang ada pada organisasi dan tim kreatif ?

D. Mengenai factor yang meredakan ketegangan

1. Coba dijelaskan bagaimana cara perusahaan dalam memisahkan kegiatan eksploitasi dan eksplorasi ?
2. Apa langkah perusahaan dalam mengatasi ketegangan antara rasionalitas dan kreativitas yang ada pada organisasi dan tim kreatif ?
3. Apa strategi ambidexterity yang anda gunakan untuk mengelola ketegangan antara rasionalitas dan kreativitas yang ada pada organisasi dan tim kreatif ?