

DAFTAR PUSTAKA

- Handriyantini, E. (2009). Permainan Edukatif (Educational Games) Berbasis Komputer untuk Siswa Sekolah Dasar. *Sekolah Tinggi Informatika & Komputer Malang*, 130-134.
- Henry, S. (2010). *Cerdas Dengan Game: Panduan Praktis Bagi Orangtua Dalam Mendampingi Anak Bermain Game*. Jakarta: Gramedia.
- Martono, K. (2015). Pengembangan Game Dengan Menggunakan Game Engine Game Maker. *Jurnal Sistem Komputer*, 23-30.
- Prensky, M. (2012). *From Digital Natives to Digital Wisdom*. New York: SAGE Publications Inc.
- Soft, S. (2019, Oktober 25). *Sebastian Leitner*. Retrieved from Flashcard Learner: <http://www.flashcardlearner.com/articles/sebastian-leitner/>
- Tjahyadi, M. P., Sinsuw, A., Tulenan, V., & Sentinuwo, S. (2014). Prototipe Game Musik Bambu Menggunakan Engine Unity 3D. *E-Journal Teknik Informatika*, 1-6.