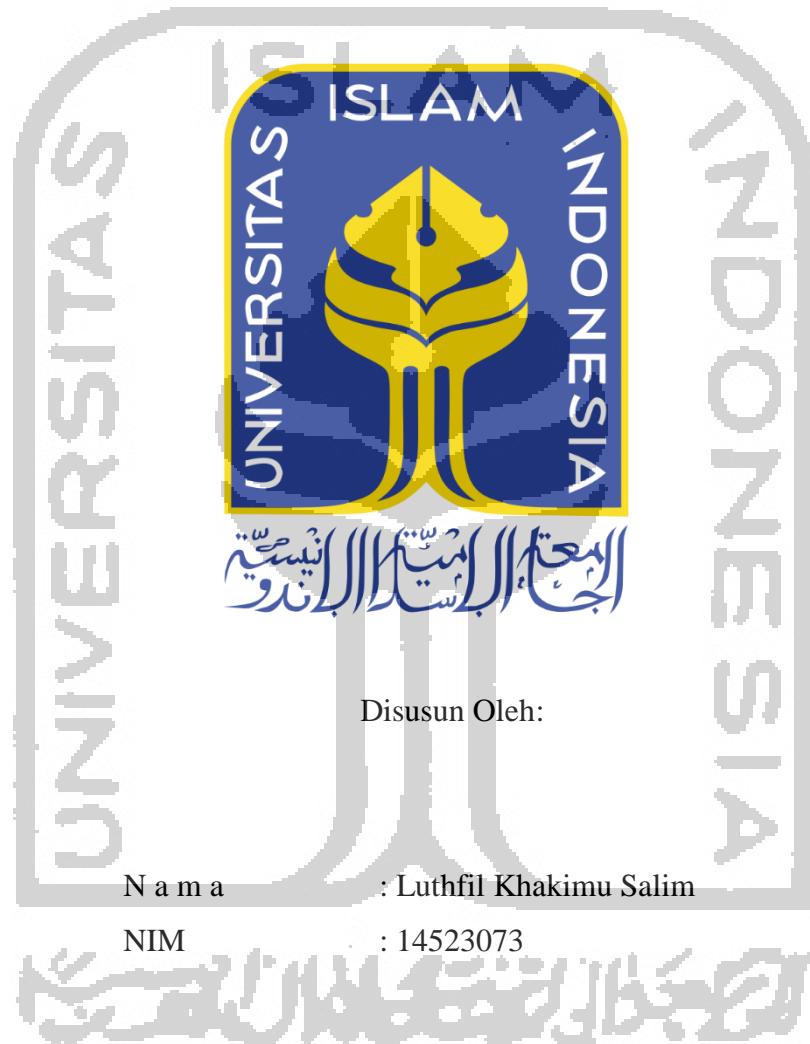


**PENGEMBANGAN GAME MENGHAFAL ASMAA'UL
HUSNA DENGAN MENGGUNAKAN METODE
FLASHCARD DENGAN LEITNER SYSTEM**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA – PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
2019**