

PERPUSTAKAAN FTSP UII

HADIAH/BELI

TGL. TERIMA : 24 JUL 2001

NO. JUDUL :

NO. INV. : 212/LP/JTA/01

NO. INDUK :

30

LAPORAN PERANCANGAN DAN DUPLIKAT GAMBAR
TUGAS AKHIR

**PUSAT PERBELANJAAN DAN PELATIHAN KOMPUTER
DI PEMALANG**

LANDASAN KONSEPSUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN



LP
711.552 2
PRA
p
01

Ika Prasetyawan

96340071

Nirm. 960051013116120071

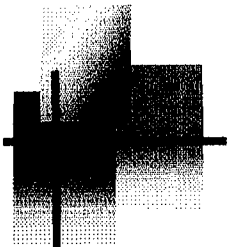
Dosen Pembimbing

Ir. H. Munichy B. Edrees, M. Arch

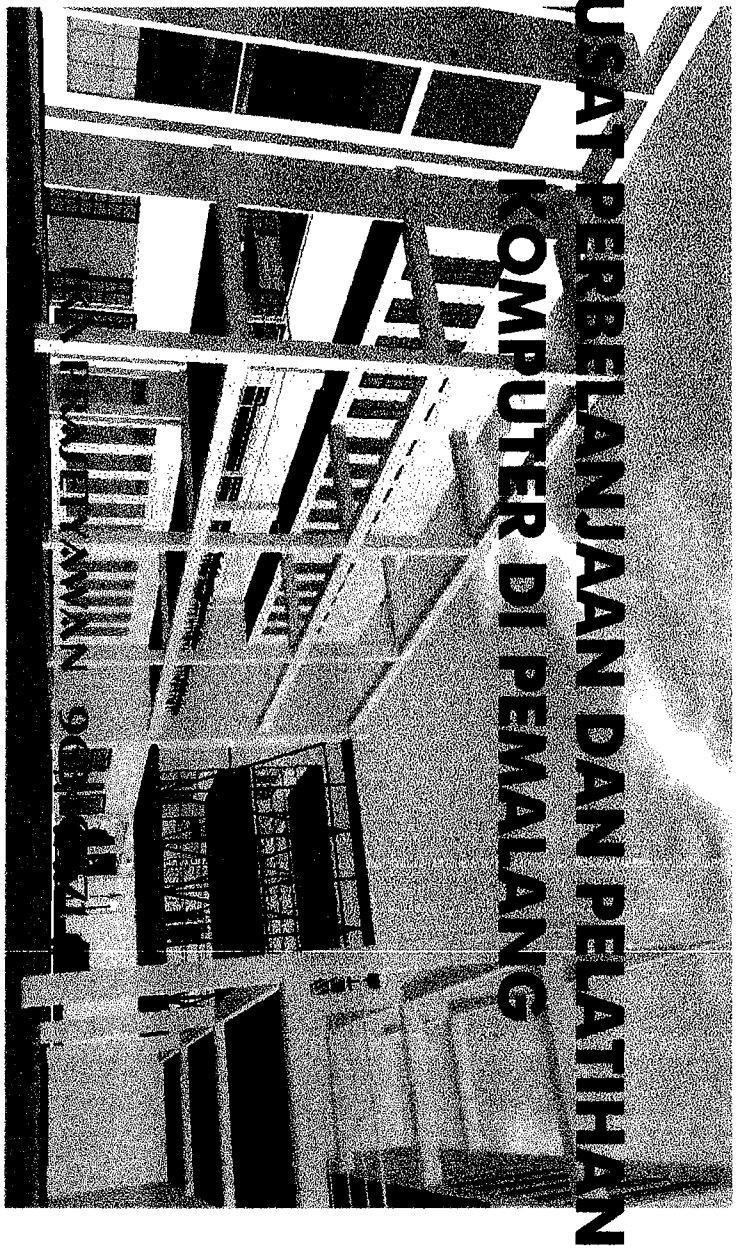
Ir. Arief Wismadi

MILIK PERPUSTAKAAN
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN
PERENCANAAN UII YOGYAKARTA

**JURUSAN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
2001**



PROJECT DESCRIPTION





ABSTRAKSI

Perkembangan Teknologi komputer yang semakin canggih memberikan dampak yang luas bagi perkembangan pola pikir dan pola kehidupan manusia. Kota Pematang sebagai kota yang memiliki existensi perkembangan kota yang tergolong berkembang, dampak kemajuan ini semakin terasa. Dimana-mana setiap manusia berlomba menguasai teknologi ini. Pematang sebagai kota yang berkembang tergolong banyak pelajar. Sehingga LPK-LPK banyak berdirian selama 5 tahun terakhir ini.

Kebutuhan akan penguasaan ilmu komputer ini dipandang sangat penting dan urgent bagi peningkatan sumber daya manusia yang terampil. Hal ini dipicu oleh meningkatnya pendapatan penduduk selama 2 tahun terakhir yang menyebabkan masyarakat memerlukan alat tambahan. Komputer sekarang bukan hal baru lagi, banyak orang yang menggunakan komputer untuk membantu kehidupan manusia. Mulai dari aspek pendidikan hingga industri.

Peranan komputer ini sedemikian luasnya sehingga tidak ada celah sedikitpun yang tidak terlingkupi oleh teknologi ini. Bahkan menyatukan benua yang berjauhan dan membuat dunia semakin kecil. Karena masing-masing manusia sudah dapat saling berkomunikasi antar benua tanpa harus bertemu langsung.

IKA PRAJETYAWAN 96340071

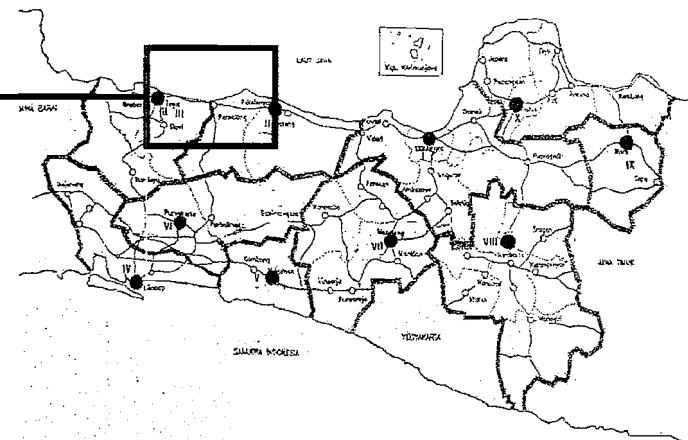
PROJECT PREVIEW

PROJECT

PUSAT PERBELANJAAN DAN PELATIHAN KOMPUTER DI PEMALANG
COMPUTER SHOPPING AND TRAINING CENTRE AT PEMALANG
LANDASAN KONSEPSUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN

LOKASI

BERADA DI WILAYAH DESA SIRANDU, KECAMATAN PEMALANG, KABUPATEN PEMALANG
PROPINSI JAWA TENGAH



IKA PRAJETYAWAN 96340071



PROJECT PREVIEW

SITE

LUAS SITE : 1 Ha
LUAS BANGUNAN : 3591 m²

ALASAN PEMILIHAN SITE

1. DEKAT DENGAN ZONA PENDIDIKAN YANG DIHARAPKAN DAPAT MENUNJANG KEGIATAN PELATIHAN DALAM BIDANG KOMPUTER.
2. KAWASAN SIRANDU YANG SEBAGAI SALAH SATU PUSAT KERAMAIAN DI KOTA PEMALANG SEHINGGA DAPAT MENUNJANG AKTIFITAS PERBELANJAAN.
3. TERLETAK DI DAERAH ZONA PERDAGANGAN KOTA PEMALANG.
4. DEKAT DENGAN KAWASAN PERMUKIMAN

IKA PRAJETYAWAN 96340071

SPESIFIKASI PROYEK

Luas Site Total (Efektif) : 10.000 m² (1 Ha)
Luas Bangunan Total : 8351 m²

RINCIAN LUAS BANGUNAN

- **ZONA PUSAT PERBELANJAAN KOMPUTER**

LANTAI DASAR

1. RENTABLE AREA (AREA YANG DISEWAKAN / JUAL)	: 1745 m²
2. CIRCULATION AREA	: 2456 m²
3. BUILDING TRANSPORTATION AREA	: 604 m²
4. SHOW ROOM AREA	: 480 m²
5. SERVICE AREA (TOILET / SHAFT)	: 296 m²
6. SIDE ENTRANCE	: 108 m²
	----- +
TOTAL	5689 m²

LANTAI II

: 5625 m²

LANTAI III

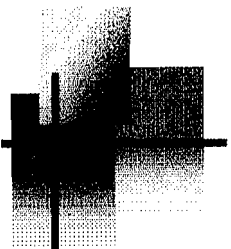
: 5625 m²

• **ZONA PELATIHAN KOMPUTER**

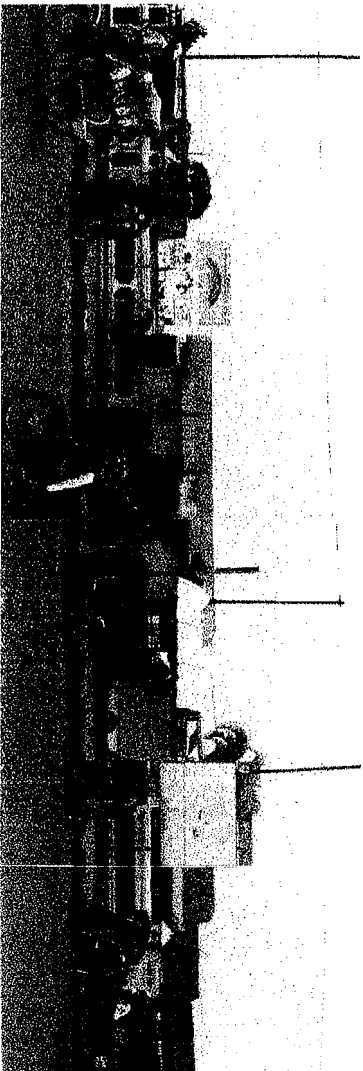
1. RENTABLE AREA	: 584 m²
2. CIRCULATION AREA	: 1258,4 m²
3. BUILDING TRANSPORTATION AREA	: 288 m²
4. KOLAM	: 19,6 m²
5. SERVICE AREA	: 512 m²
	----- +
TOTAL	2662 m²

LUAS BANGUNAN TERBANGUN : **8351 m²**

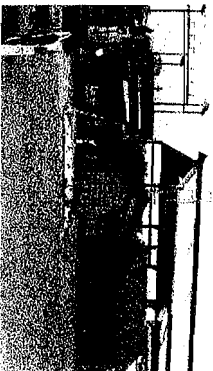
STANDART UKURAN YANG DIGUNAKAN UNTUK SIRKULASI NORMAL : **1,5 m²**



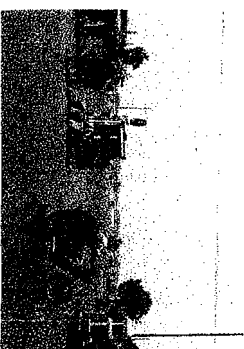
SITE PREVIEW



PANDANGAN DARI SITE



PANDANGAN DI SITE KE SELATAN



PANDANGAN KE SITE



ACTIVITIES

1. KELOMPOK AKTIFITAS PERBELANJAAN KOMPUTER
2. KELOMPOK AKTIFITAS PELATIHAN KOMPUTER
3. KELOMPOK AKTIFITAS PENGELOLAAN / OPERASIONAL

USER

1. UMUM
2. PELAJAR / AHLI
3. PENGELOLA



METHODS

DEFINISI PUSAT PERBELANJAAN :

PUSAT PERBELANJAAN MERUPAKAN FASILITAS PENJUALAN BARANG DALAM SUATU BANGUNAN YANG DIRENCANAKAN SEBAGAI AREA JUAL BELI, LIHAT-LIHAT SERTA MENDAPATKAN INFORMASI DENGAN POLA PENAMPILAN YANG MENARIK

DEFINISI PUSAT PELATIHAN :

PUSAT PELATIHAN ADALAH TEMPAT UNTUK MELAKUKAN PEKERJAAN BELAJAR YANG TERPADU.

PUSAT PELATIHAN MERUPAKAN WADAH BELAJAR YANG DIBIMBING OLEH GURU / PEMBIMBING

METHODS

KARAKTER FUNGSI KOMERSIAL

PUSAT PERBELANJAAN MERUPAKAN FASILITAS KOMERSIAL YANG TERJADI INTERAKSI JUAL BELI

1. CLARITY (KEJELASAN) : Sifat dari penampilan visual yang dapat menunjukkan gambaran tentang fungsi fasilitas tersebut.
2. BOLDNESS (KEMENONJOLAN) : Sifat yang menunjukkan kemenonjolannya terhadap lingkungan sekitar.
3. INTIMACY (KEAKRABAN) : Sifat penampilan visual yang menunjukkan keakraban bangunan dengan fungsi didalamnya.
4. FLEXIBILITY (FLEKSIBILITAS) : Suatu citra yang memungkinkan alih guna.
5. COMPLEXITY (KOMPLEKSITAS) : Suatu citra penampilan bangunan agar tidak monoton.
6. EFFICIENCY (EFISIEN) : Suatu citra penggunaan yang optimal.
7. INVESTINESE (KEBARUAN) : Suatu sifat penampilan pusat perbelanjaan yang memberikan citra yang mencerminkan inovasi.

IKA PRAJETYAWAN 96340071



PLANNING METHODS

PENGGUNAAN ANALISA PERMASALAHAN DENGAN MELAKUKAN PENDEKATAN ANALISIS METODE INTERPRETASI DALAM 'ARCHITECTURE AS SPACE' BRUNO ZEVI

- 1. FORMALIST INTERPRETATION**
- 2. MATERIALIST INTERPRETATION**
- 3. PSYCHOLOGICAL INTERPRETATION**



FINAL PROJECT

PERMASALAHAN YANG DIANGKAT :

- 1. BAGAIMANA MENGEKSPRESIKAN PENAMPILAN PUSAT PERBELANJAAN DAN PELATIHAN KOMPUTER SEBAGAI BANGUNAN YANG MENGAKOMODASIKAN SELURUH KEBUTUHAN TEKNOLOGI INFORMASI MULTIMEDIA.**
- 2. BAGAIMANA MENGINTEGRITASIKAN VARIASI FUNGSI YAITU FUNGSI KOMERSIAL (SHOW ROOM, RETAIL SEWA) DAN EDUKATIF (KURSUS / TRAINING KOMPUTER).**

IKA PRAJETYAWAN 96340071

PROBLEM SOLVING

PEMECAHAN PERMASALAHAN SECARA ARSITEKTUR

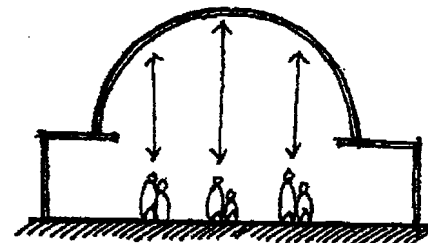
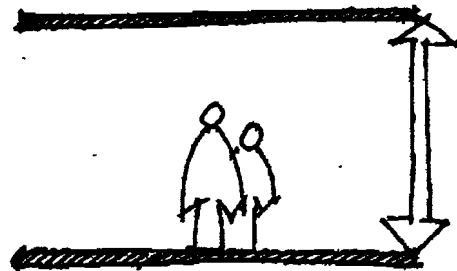
BAGAIMANA MENGEKSPRESIKAN PENAMPILAN PUSAT PERBELANJAAN DAN PELATIHAN KOMPUTER SEBAGAI BANGUNAN YANG MENGAKOMODASI SELURUH KEBUTUHAN TEKNOLOGI INFORMASI MULTIMEDIA.

PEMECAHAN PERMASALAHAN DENGAN METODA INTERPRETASI DARI BRUNO ZEVI :

FORMALIST INTERPRETATION

PENGGUNAAN SKALA NORMAL DAN MONUMENTAL SEBAGAI STANDAR RUANG DI DALAM BANGUNAN.

SKALA



IKA PRAJETYAWAN 96340071

PROBLEM SOLVING

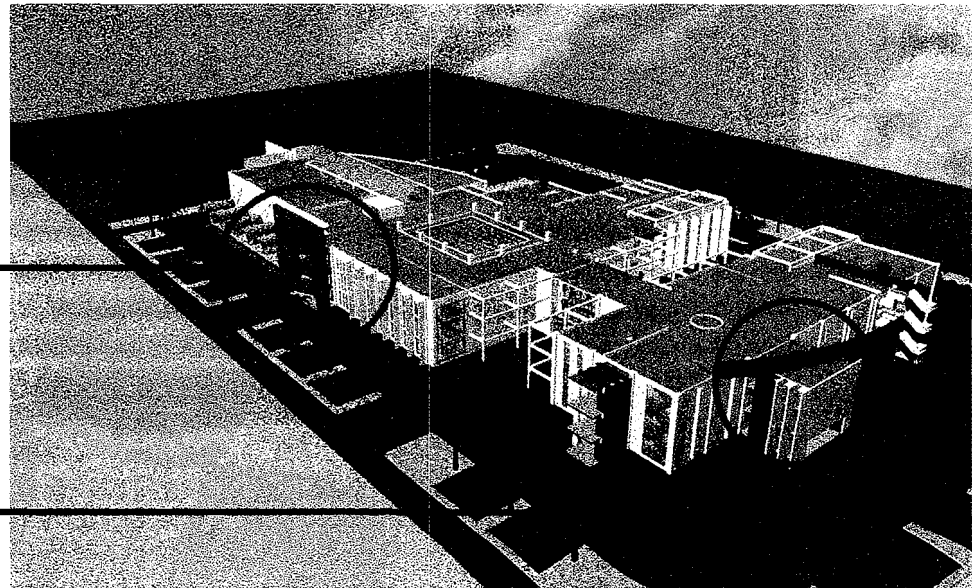
FORMALIST INTERPRETATION

PENGGUNAAN KONSEP UNITY DENGAN PENGULANGAN BENTUK YANG MENGHASILKAN KESAN DINAMIS DAN MENYATU.

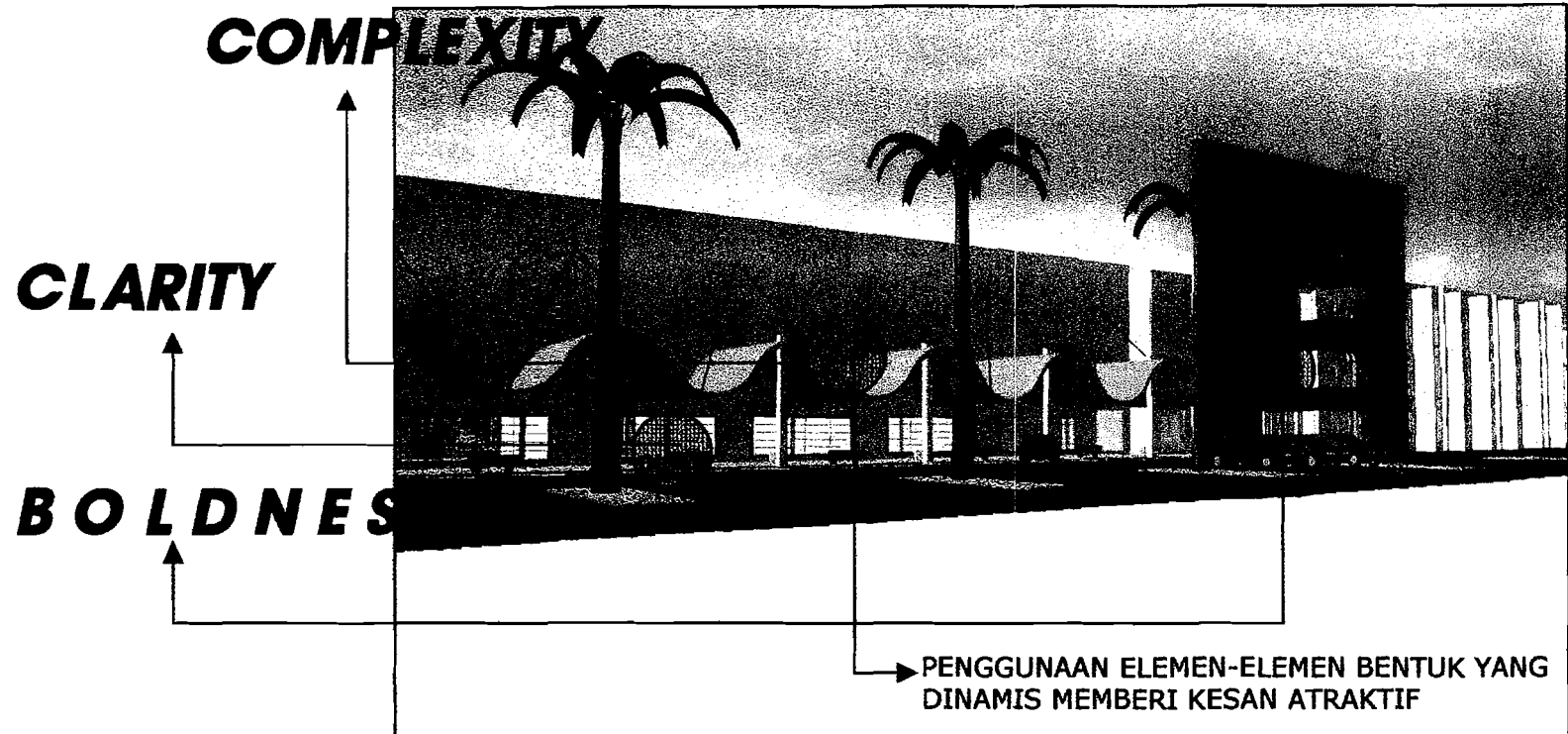
FORMALIST INTERPRETATION

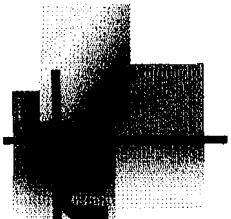
PENGGUNAAN KONSEP CONTRAST MENGHASILKAN KESAN MENONJOL DAN MEMFOKUSKAN PANDANGAN. KONTRAS PADA PENAMPAKAN BANGUNAN TERHADAP LINGKUNGAN SEKITAR.

DINDING TINGGI DAN BESAR
MERUPAKAN APLIKASI 'KONTRAS'
YANG SEBAGAI SIFAT BOLDNESS
YANG DIHADIRKAN

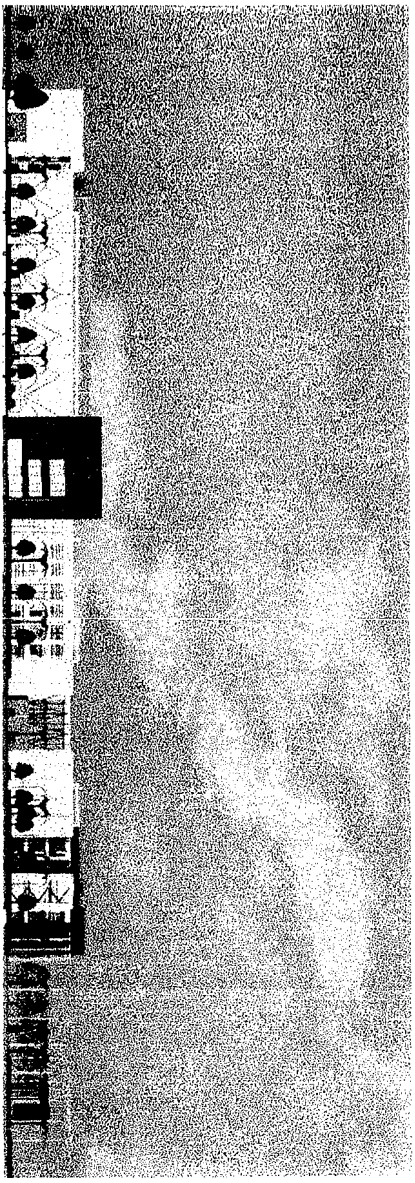


KONSEP PENAMPILAN PUSAT PERBELANJAAN KOMPUTER

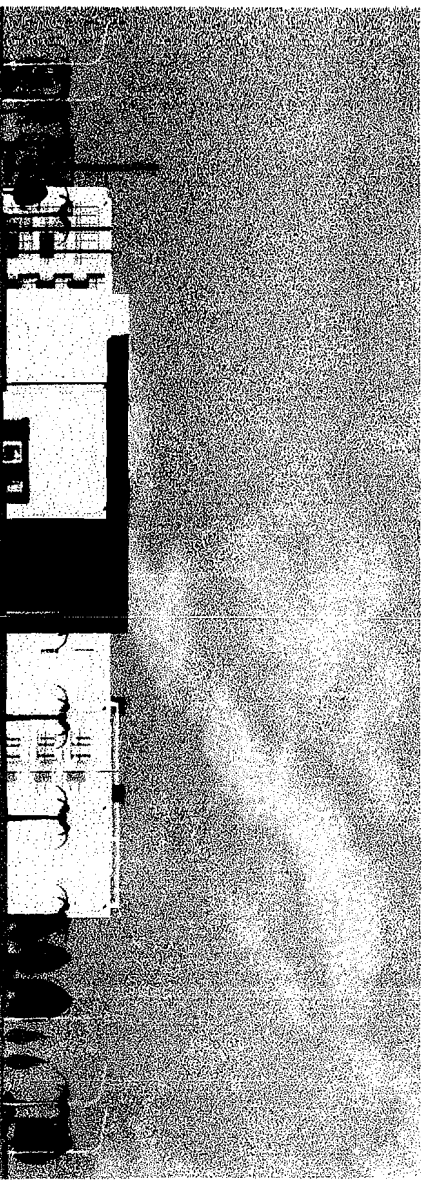




WALIDUNG PERFORMANCE



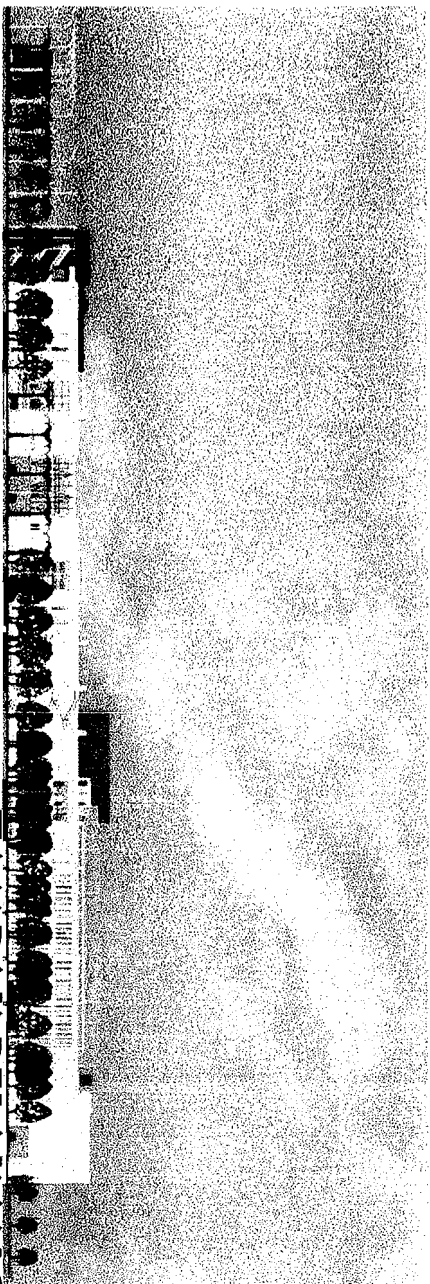
TAMPAK DEPAN



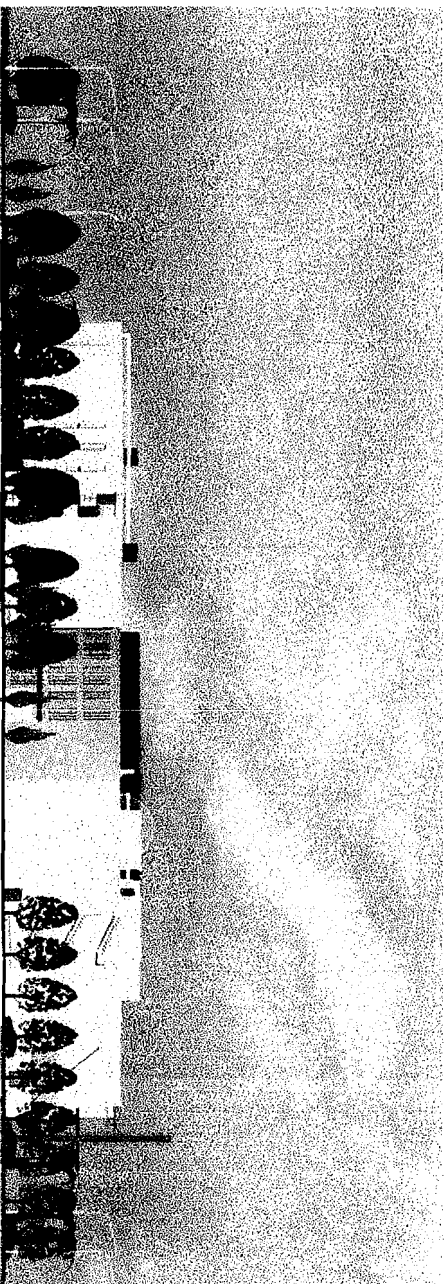
TAMPAK KANAN



WIND WALL PERFORMANCE



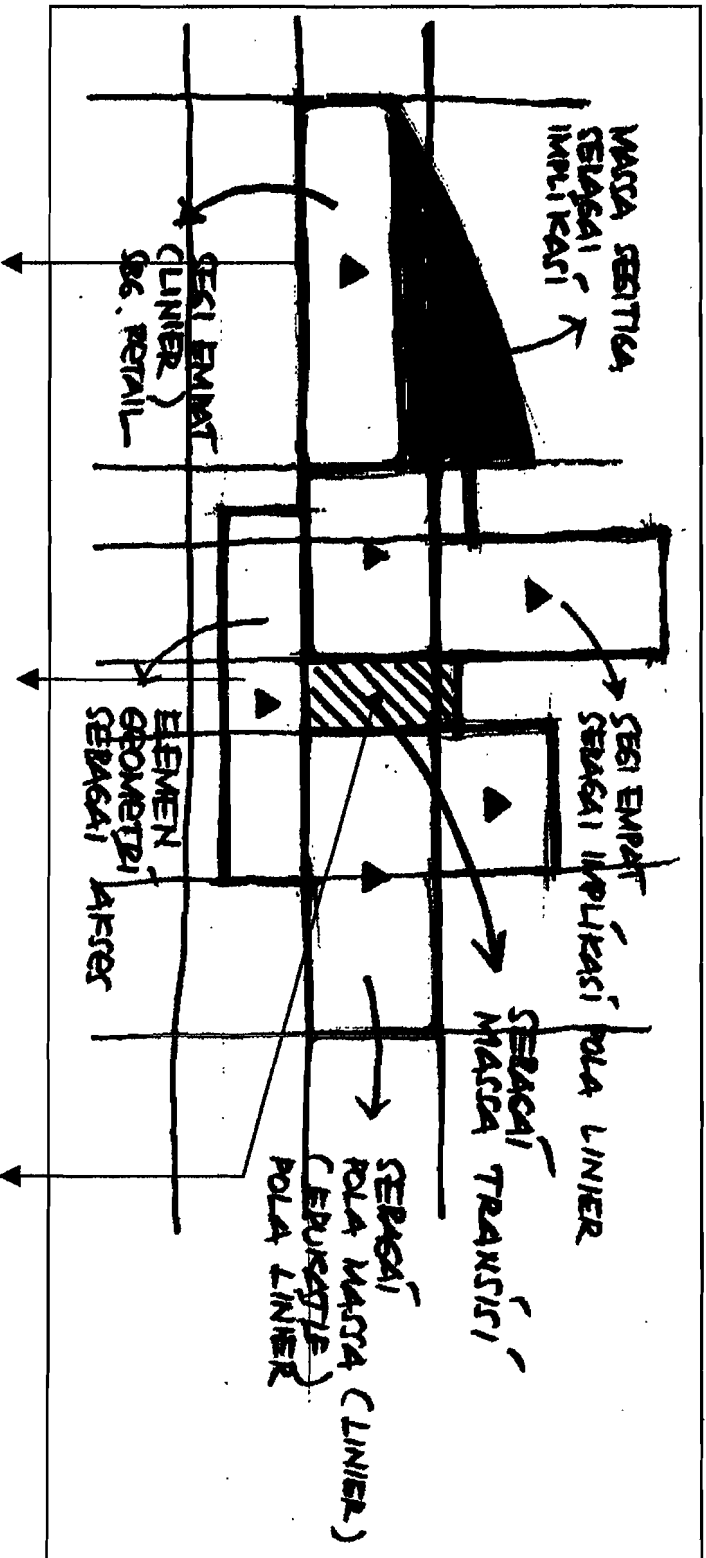
TAMPAK BELAKANG



TAMPAK KIRI

KONSEP POLA RUANG

IDE



CLARITY

ACCESSIBLE

MEMUSAT

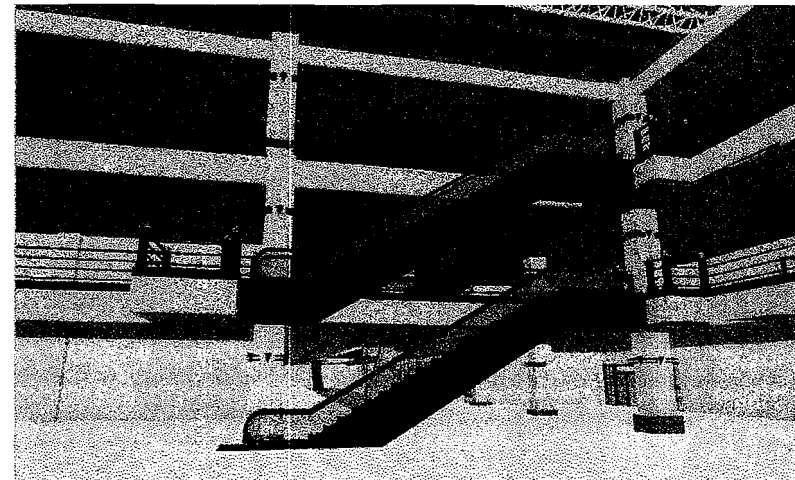
MAIN BUILDING TRANSPORTATIONS



ACCESS RAMP

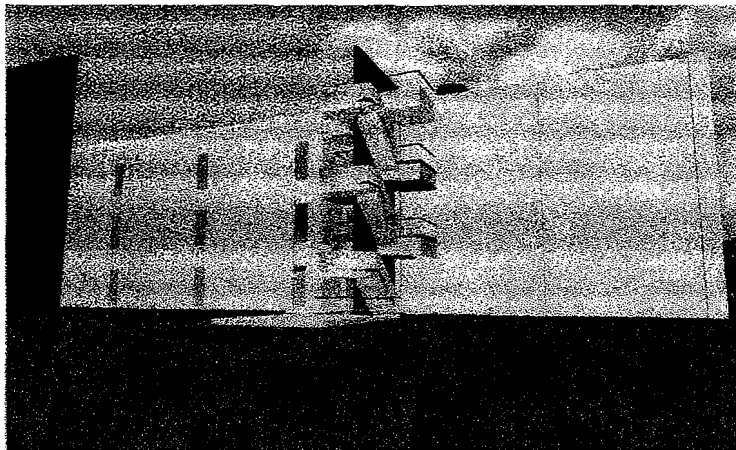
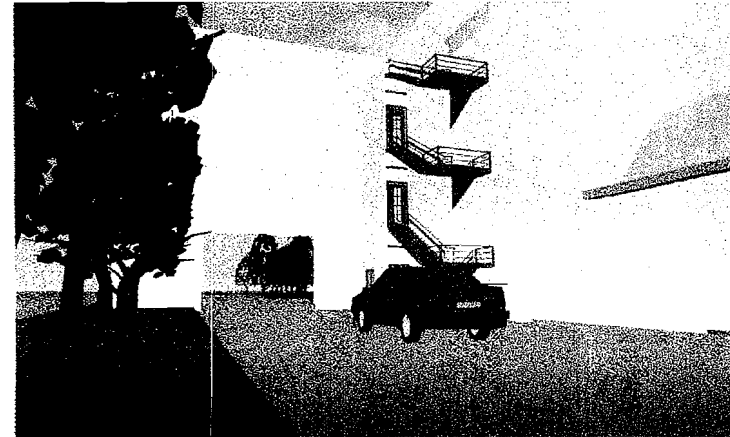
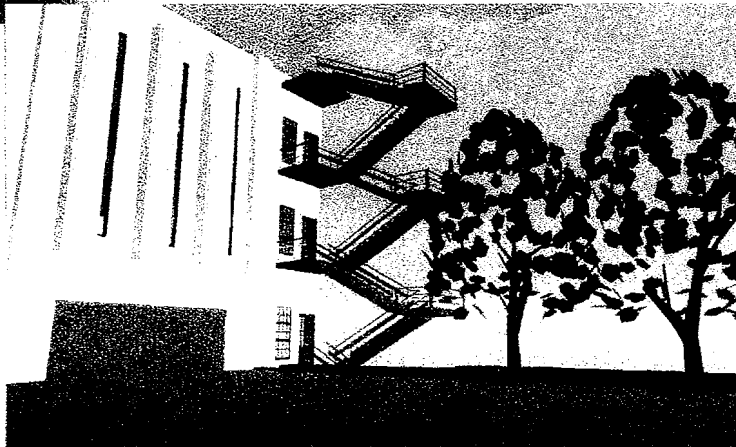
PENGGUNAAN ACCESS RAMP MERUPAKAN KONSEP AKSESIBILITAS PADA BANGUNAN YANG DAPAT DI JANGKAU OLEH PENYANDANG CACAT FISIK (ORANG BERKURSI RODA)

PENGGUNAAN ESKALATOR MERUPAKAN KONSEP AKSESIBILITAS PADA BANGUNAN SEBAGAI KONSEP KENYAMANAN PADA BANGUNAN



ESKALATOR

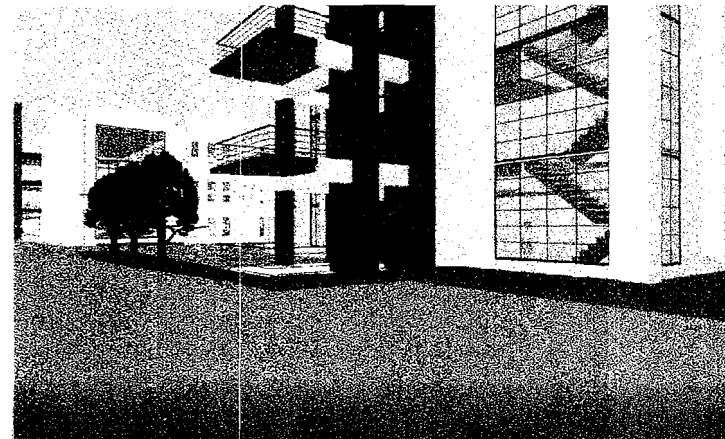
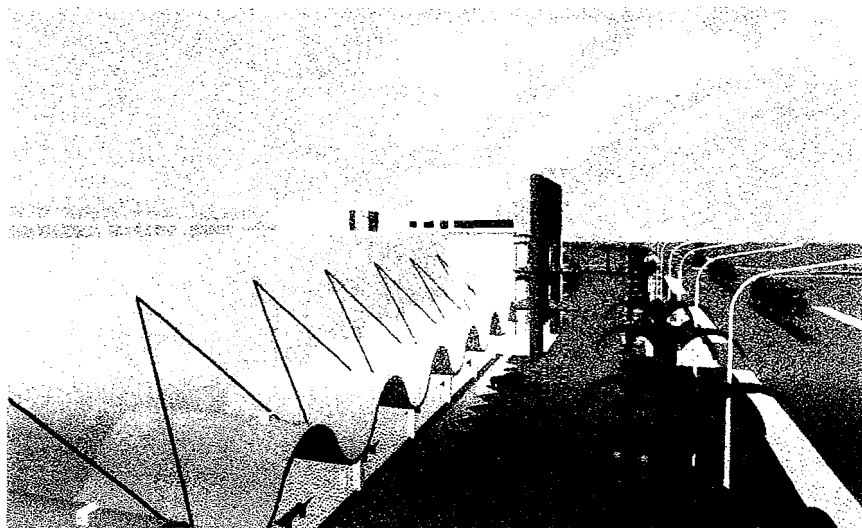
EMERGENCY STAIRS



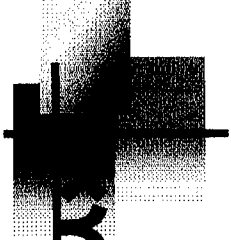
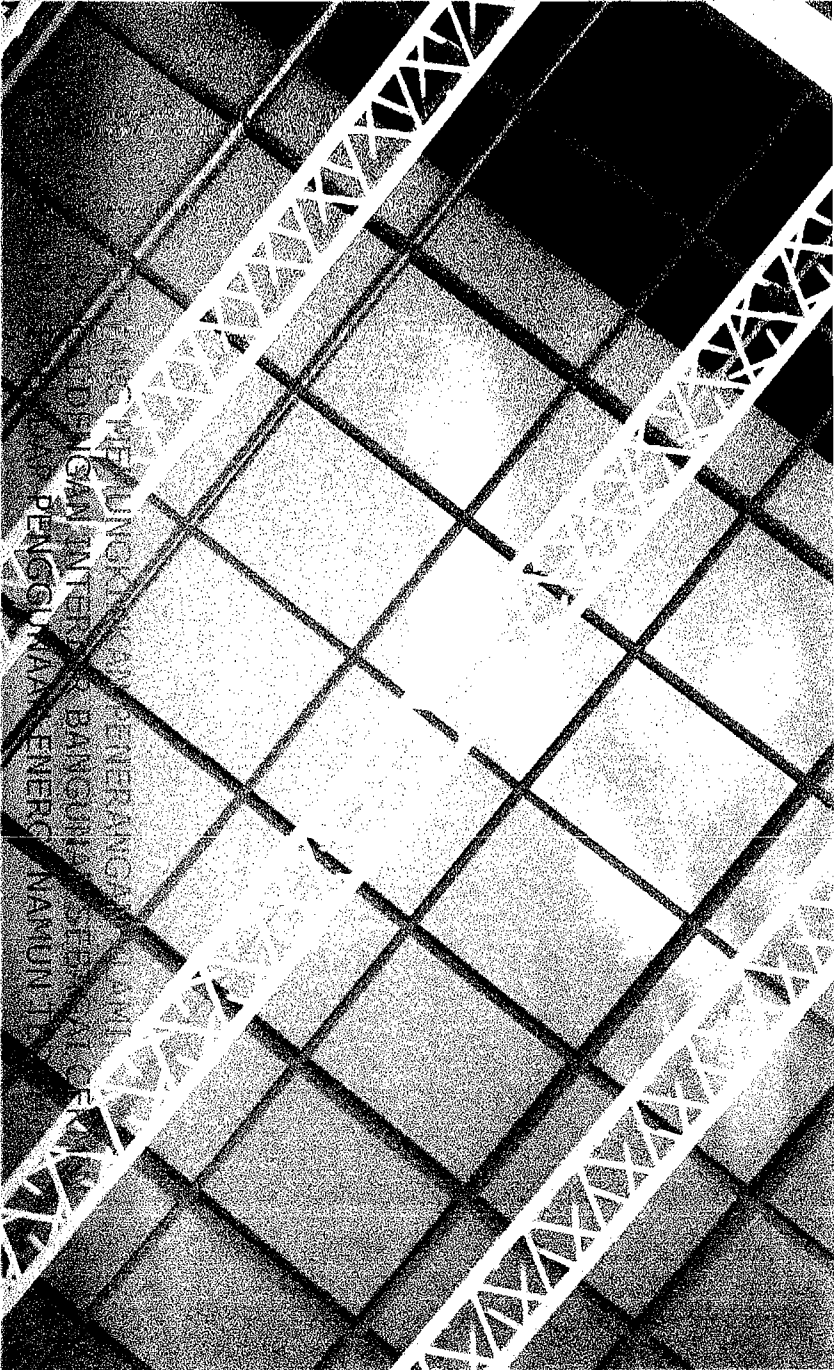
PENGGUNAAN TANGGA DARURAT PADA SISI LUAR BANGUNAN MEMUNGKINKAN PENGUNJUNG DAPAT DENGAN CEPAT KELUAR DARI BANGUNAN TANPA TERJEBAK ASAP YANG MERUPAKAN FAKTOR UTAMA PENYEBAB KEMATIAN PADA KEBAKARAN BANGUNAN.

DISAMPING SISTEM SPRINGKLER, TANGGA DARURAT MERUPAKAN KONSEP EVAKUASI UTAMA YANG HARUS KITA PERHATIKAN.

SUALISASI BANGUNAN

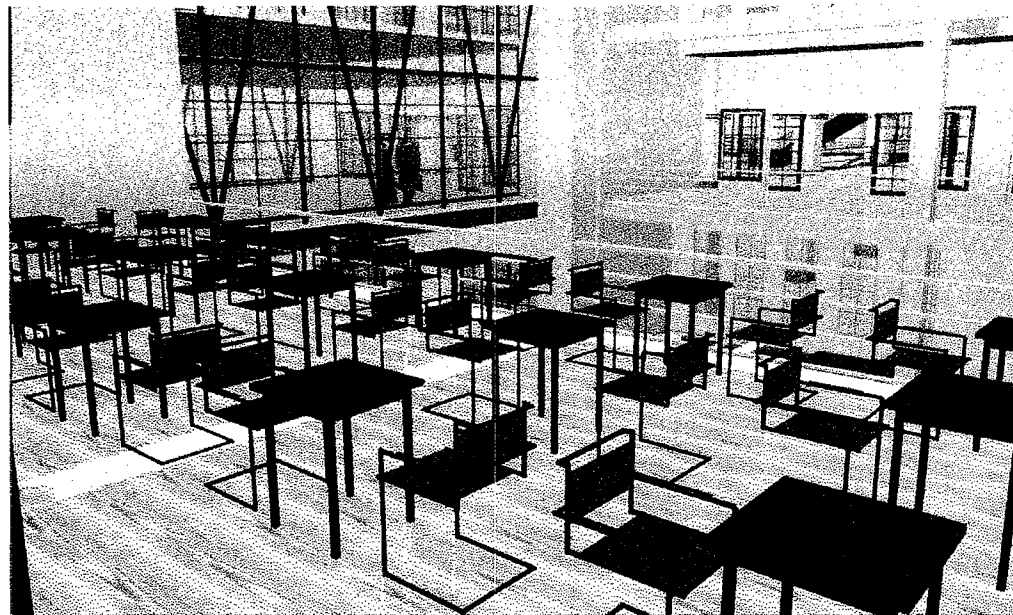


SUNSCREEN YANG BESAR, BERGELOMBANG DAN TEDUH
MERUPAKAN SYARAT UTAMA BAGI BANGUNAN
PUSAT PERBELANJAAN KOMPUTER YANG SANGAT
MEMPERHATIKAN KONDISI UDARA DAN CAHAYA MATAHARI



Y LIGHT

VISUAL INTERIOR

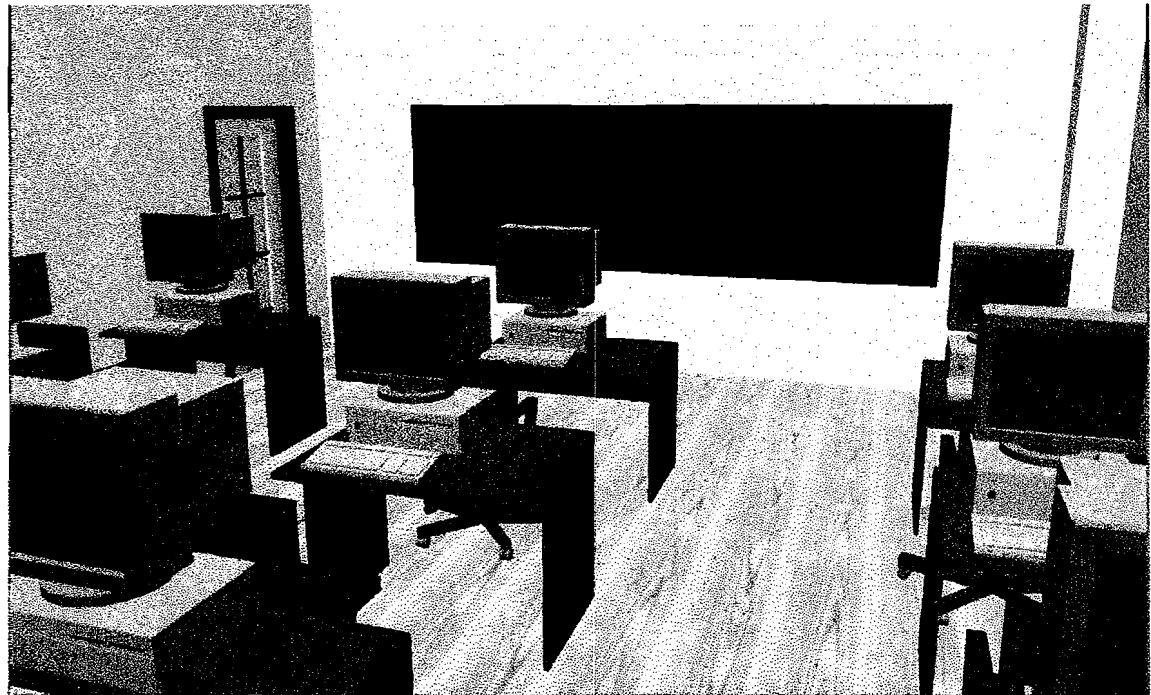


CAFE

PERENCANAAN LETAK CAFÉ YANG BERADA DIANTARA SISI PERBELANJAAN DAN PELATIHAN SEBAGAI AREA TRANSISI UNTUK MENCEGAH KEBISINGAN DIANTARA DUA SISI.

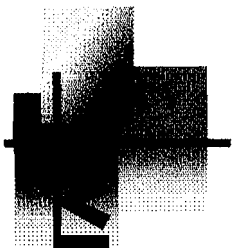
CAFÉ YANG NYAMAN MENYEDIAKAN MAKANAN CEPAT SAJI SAMBIL BERSANTAI DI SELA-SELA BELAJAR DAN BELANJA.

VISUAL INTERIOR

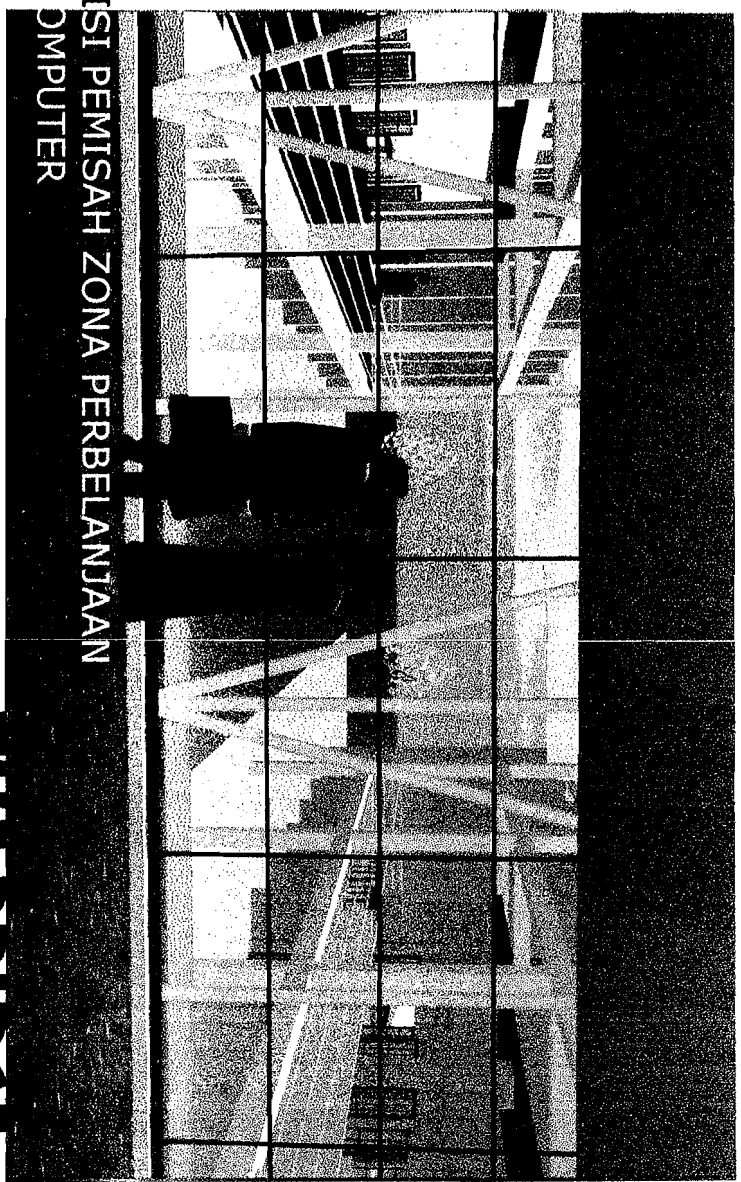


TRAINING KOMPUTER

KELAS YANG NYAMAN DAN TIDAK BERISIK
YANG DIOLAH DENGAN PENERANGAN YANG CUKUP
SERTA PENGHAWAAN YANG SEJUK SANGAT MENDUKUNG
PROSES PEMBELAJARAN KOMPUTER DENGAN
RILEKS DAN NYAMAN



VISUAL INTERIOR



SEBAGAI RUANG TRANSISI PEMISAH ZONA PERBELANJAN
DAN ZONA PELATIHAN KOMPUTER

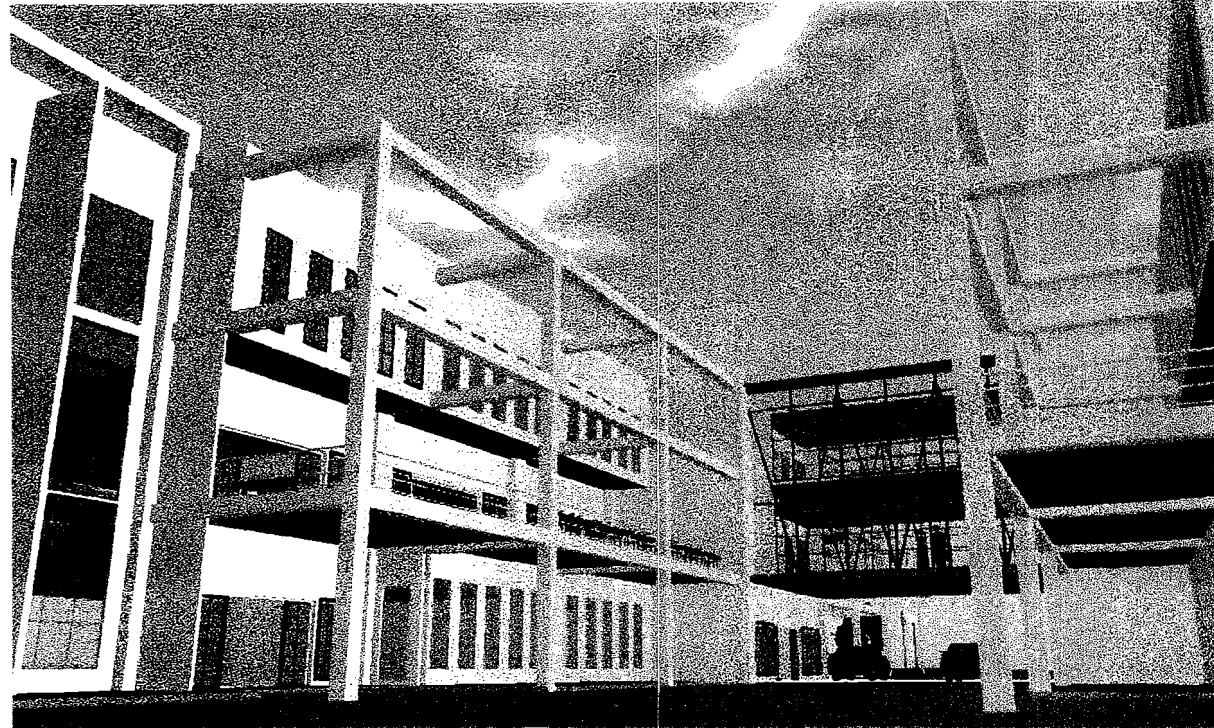
THE BRIDGE

VISUAL INTERIOR



KONSEP SIRKULASI VERTIKAL MENGGUNAKAN
RAMP SEBAGAI KONSEP AKSESIBILITAS

SUALISASI EKSTERIOR



FRAME BATANG YANG SALING BERPADU MENINGATKAN TENTANG
KEKOKOHAN DAN KESATUAN BATANG YANG MELINGKUPI
KULIT SEHINGGA MEMBUAT PUSAT PERBELANJAAN DAN PELATIHAN KOMPUTER INI
MENJADI HI-TECH YANG SIAP UNTUK DIBANGUN

