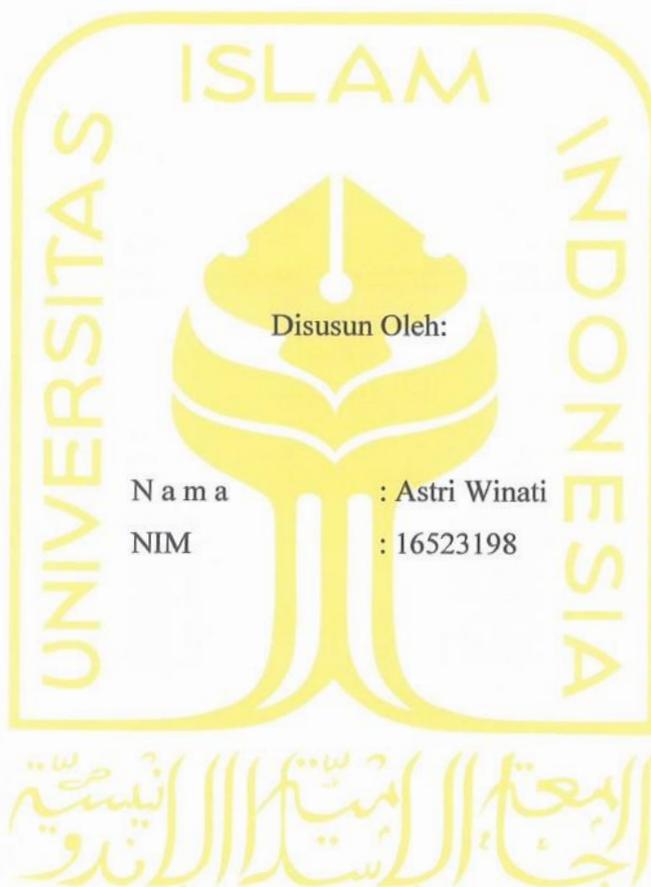


HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

IMPLEMENTASI METODE *DESIGN THINKING* UNTUK
MEMBANGUN IDE BISNIS *STARTUP* “SEEKERJA”

TUGAS AKHIR



Yogyakarta, 2 Januari 2020

Pembimbing,

(Beni Suranto, S.T., M.Soft.Eng.)

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**IMPLEMENTASI METODE *DESIGN THINKING* UNTUK
MEMBANGUN IDE BISNIS *STARTUP* “SEEKERJA”**

TUGAS AKHIR

Telah dipertahankan di depan sidang pengujian sebagai salah satu syarat untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Informatika
di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 2 Januari 2020

Tim Penguji

Beni Suranto, S.T., M.Soft.Eng.

Anggota 1

Dhomas Hatta Fudholi, S.T., M.Eng.,
Ph.D.

Anggota 2

Erika Ramadhani, S.T., M.Eng.



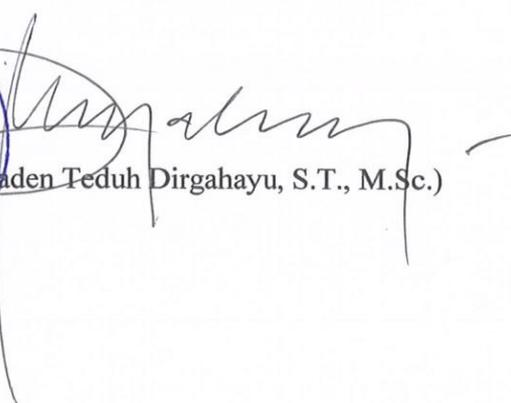
Mengetahui,

Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia




 (Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Astri Winati

NIM : 16523198

Tugas akhir dengan judul:

**IMPLEMENTASI METODE *DESIGN THINKING* UNTUK
MEMBANGUN IDE BISNIS *STARTUP* “SEEKERJA”**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 2 Januari 2020



Astri Winati

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tidak henti – hentinya saya ucapkan *Alhamdulillah Robbil ‘Alamin* atas kesempatan dan karunia Allah Subhana Wa Ta’ala sehingga saya bisa menyelesaikan laporan tugas akhir ini dan kepada Nabi Allah Nabi Muhammad Shallallahu ‘Alaihi Wasallam yang telah membawa umat manusa dari jaman kebodohan ke zaman yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

Perjuangan atas selesainya laporan tugas akhir ini saya persembahkan kepada Bapak Abdul Wahid dan Mama Sunarti yang tidak henti – hentinya memberikan dukungan dalam bentuk apapun, do’a yang tersembunyi dan kasih sayang tanpa batas. Kepada Kakak dan Adik yang selalu memberikan hiburan serta keluarga besar yang mendukung secara tidak langsung. Terima kasih karena telah menjadi tempat pulang dan menjadi orang – orang yang percaya sama saya.

Kepada seluruh sahabat – sahabat saya yang membersamai sejak hari pertama, terima kasih atas semangat dan tertawanya.

HALAMAN MOTO

“Karena sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan”

(QS. Al-Insyirah:5)

“Orang tua itu tempatnya ada di depan, di samping dan di belakang anak – anaknya. Di depan sebagai sosok baik yang dapat dicontoh, di samping sebagai sosok pendengar yang baik dan di belakang sebagai sosok yang mendukung anak – anaknya”

(Bapak Abdul Wahid, bapak saya)

KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan syukur alhamdulillah kehadiran Allah SWT, atas segala rahmat dan kasih sayang-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul “Implementasi Metode *Design Thinking* untuk Membangun Ide Bisnis *Startup Seekerja*” untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana di Universitas Islam Indonesia.

Selain itu tidak lupa sholawat serta salam senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, berkat segala perjuangannya untuk membimbing dan membawa umat manusia ke jalan yang terang benderang.

Dengan terselesaikannya Laporan Tugas Akhir ini, tidak lupa penulis menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan dukungan baik moril maupun materil. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua atas segala dukungan, do’a, motivasi dan kasih sayang yang diberikan tanpa putus baik secara langsung ataupun tidak langsung.
2. Kakak – kakaku dan adik – adikku yang memberikan dukungan dan semangat yang unik baik secara langsung ataupun tidak langsung.
3. Prof., Dr., Ir., Hari Purnomo M.T. Selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
4. Bapak Hendrik, S.T., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
5. Bapak Dr. Raden Teduh Dirgahayu, ST., M.Sc. selaku Ketua Program Studi Informatika Program Sarjana Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
6. Bapak Hari Setiaji, S.Kom., M.Eng. dan Bapak Beni Suranto, S.T., M.Soft.Eng. selaku dosen pembimbing penjaluran Perintisan Bisnis.
7. Teman seperjuangan AND Team Niky Ayu Lestari dan Nadia Latifa untuk sama – sama membangun *startup Seekerja* beserta seluruh teman kelas penjaluran perintisan bisnis yang kebersamai sejak mengikuti penjaluran perintisan bisnis.
8. Teman – teman Ambyar (Bagas Wahyu D, Abang Fatih, Qintan, Imam, Annis, Fifek, Farah, Iqbal, Difa dan Nadya) yang kebersamai sejak hari pertama di Yogyakarta.
9. Teman segala cuaca Khairina Afifah, Maulia Atikah dan Arie Arifin serta *all member Sanskuy Living*.

10. Keluarga cemara MARCOMM FTI UII 2018 – 2019 dan 2019 - 2020 yang selalu menjadi tempat tertawa ternyaman.
11. Semua pihak yang tidak bisa dituliskan satu persatu namun senantiasa mendukung baik secara langsung maupun tidak langsung, semoag Allah SWT membalas kebaikan kalian.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat beberapa kekurangan dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini, untuk itu saran dan kritik yang sifatnya membangun akan diterima dengan senang hati. Akhir kata, penulis berharap agar laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak

Yogyakarta, 2 Januari 2020

Astri Winati

GLOSARIUM

<i>Brainstorming</i>	merupakan teknik untuk mengupayakan pencarian penyelesaian dari suatu masalah tertentu dengan mengumpulkan gagasan – gagasan bersama anggota kelompok.
<i>Escrow</i>	suatu perjanjian legal yang menggunakan sistem penyimpanan baik barang berupa uang ataupun benda pada pihak ketiga sembari menunggu isi kontrak atau perjanjian telah terpenuhi.
<i>Founder</i>	orang pertama yang mendirikan atau mencetuskan ide usaha.
<i>Pitching</i>	istilah yang menuju pada suatu kegiatan dalam mempresentasikan sesuatu pada seseorang atau banyak orang dengan suatu tujuan yang ingin dicapai.
<i>Prototype</i>	purwarupa atau disebut juga dengan arketipe adalah bentuk awal sebagai contoh atau standar ukuran dari sebuah entitas.