

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**DESAIN INTERAKSI APLIKASI WISATA BERBASIS
KOMUNITAS MENGGUNAKAN PENDEKATAN *DESIGN*
THINKING DI DESA WISATA BRAYUT**

TUGAS AKHIR



Yogyakarta, 8 Januari 2020

Pembimbing,

(Andhika Giri Persada, S. Kom., M.Eng)

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**DESAIN INTERAKSI APLIKASI WISATA BERBASIS
KOMUNITAS MENGGUNAKAN PENDEKATAN *DESIGN
THINKING* DI DESA WISATA BRAYUT**

TUGAS AKHIR

Telah dipertahankan di depan sidang pengujian sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 8 Januari 2020

Tim Penguji

Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng. _____

Anggota 1

Galang Prihadi Mahardhika, S.Kom., M.Kom. _____

Anggota 2

Erika Ramadhani, S.T., M.Eng. _____

المعتمد المبتدئ
Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika – Program Sarjana
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia

(Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ari Fazlillah

NIM : 15523246

Tugas akhir dengan judul:

**DESAIN INTERAKSI APLIKASI WISATA BERBASIS
KOMUNITAS MENGGUNAKAN PENDEKATAN *DESIGN*
THINKING DI DESA WISATA BRAYUT**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 7 Januari 2020

(Ari Fazlillah)

HALAMAN PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah atas rahmat dan serta karunia Allah SWT yang telah memberikan segala limpahan kemudahan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Tugas akhir ini aku persembahkan untuk kedua orangtua, keluarga, sahabat, serta semua pihak yang telah membantu dan memberikan semangat serta dukungannya.

Teruntuk Ibuku tercinta Nur Faridah, terimakasih atas dukungannya serta menjadi sosok ibu yang selalu mendoakanku agar diriku menjadi orang yang berilmu, bermanfaat bagi masyarakat, serta sukses di dunia maupun di akhirat.

Ku ucapkan juga terimakasih untuk Bapakku Hasan Jauhari yang selalu sabar dalam mendidikku dan berupaya memberikan segala hal yang terbaik untukku.

Terimakasih banyak Ibu dan Bapak atas segala bentuk kasih sayang dan cinta serta doa yang terus mengalir sepanjang perjalanan hidupku. Aku sayang kalian...

Teruntuk Kakakku Dinal, Hendi, Santi dan Dedi, terimakasih telah menjadi bagian hidupku yang selalu mendukung disetiap langkah dan perjalananku dalam mencari ilmu. Semoga kita selalu menjadi kebanggaan untuk Ibu dan Bapak.

Serta tak lupa ku ucapkan kepada seluruh Sahabat dan Teman seperjuangan yang turut membantu dalam memberikan wejangan dan nasehat serta motivasi dalam pengerjaan tugas akhir ini.

HALAMAN MOTO

“GO Big or GO Home”

KATA PENGANTAR

Puji Syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Desain Interaksi Aplikasi Wisata Berbasis Komunitas menggunakan Pendekatan *Design thinking* di Wisata Desa Brayut”. Laporan Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada Jurusan Teknik Informatika di Universitas Islam Indonesia.

Penulisan dan penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bimbingan, dorongan, serta bantuan baik material maupun spiritual dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini dengan kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Kedua Orang Tua Bapak Hasan Jauhari dan Ibu Nur Faridah, atas segala doa dan dukungan selama penulis menyelesaikan masa studi di Teknik Informatika dan selama penulis menyelesaikan Tugas Akhir.
2. Hendrik, S.T., M.Eng selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Andhika Giri Persada, S. Kom., M.Eng. Selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan waktu untuk membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Kepada seluruh rekan kerja Codonesia yang telah menyemangati dan mendorong penulis untuk selalu fokus pada pengerjaan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari semua pihak selalu saya harapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 7 Januari 2020

(Ari Fazlillah)

GLOSARIUM

<i>User Experience</i>	Pengalaman menggunakan aplikasi dari perspektif pengguna.
<i>User Interface</i>	Elemen yang menghubungkan aplikasi dan pengguna.
<i>Wireframe</i>	Struktur grafis atau gambaran dari suatu aplikasi yang berisi konten dan elemen
<i>Personas</i>	Karakter yang dibuat berdasarkan hasil interview untuk menggambarkan calon pengguna
Skenario	Alur cerita yang ingin dilakukan oleh pengguna ketika menggunakan aplikasi untuk menyelesaikan tujuan
Purwarupa	Bentuk awal atau standar ukuran sebuah aplikasi.
<i>Design thinking</i>	Suatu proses untuk memecahkan masalah ataupun mencapai suatu tujuan.