

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan pada sistem maka dapat disimpulkan bahwa:

- a. Ditemukan 68 aturan yang untuk menentukan produk permainan edukasi untuk anak berdasarkan produk yang dimiliki oleh PT. Tigaraksa Satria - *Educational Product Division*.
- b. Dengan menggunakan pendekatan basis pengetahuan penalaran berbasis aturan (*Rule Based Reasoning*) dan metode inferensi *Forward Chaining* dapat dibangun sistem yang mengadopsi pengetahuan pakar dalam menentukan jenis permainan edukasi.
- c. Orang tua merasa terbantu dengan adanya sistem pakar yang dapat memberikan alternatif permainan edukasi untuk mendukung perkembangan anak usia sampai dengan 6 tahun.

6.2 Saran

Dalam pengembangan sistem ditemukan beberapa kendala dan kekurangan sehingga sistem masih perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, berikut ini adalah saran yang dapat digunakan dalam pengembangan sistem:

- a. Aturan yang terdaftar pada sistem masih belum sempurna. Perlu ditambahkan aturan yang lebih bervariasi untuk menentukan permainan edukasi yang sesuai dengan karakteristik anak sampai dengan usia 6 tahun.
- b. Sistem diharapkan dapat memberikan batasan pada saat proses konsultasi dalam pemilihan variabel sehingga orang tua tidak dapat memilih variabel yang saling berlawanan