

SARI

Pada usia sampai dengan 6 tahun anak berada pada masa *golden age*, masa ini akan menjadi basis dan fundasi bagi perkembangan anak pada masa berikutnya. Berdasarkan data yang dihimpun dari Kementerian kesehatan RI tahun 2018 ditemukan sekitar 16% anak yang ada di Indonesia mengalami gangguan perkembangan. Semua gangguan perkembangan yang dialami pada anak saat masa perkembangan akan berdampak buruk bagi anak itu sendiri ketika telah beranjak dewasa. Sebagai upaya untuk mengawasi perkembangan anak orang tua dituntut untuk memberikan stimulus terhadap aspek perkembangan anak. Orang tua dapat memberikan stimulus dengan menggunakan media permainan edukasi yang tepat sesuai dengan karakteristik yang dimiliki oleh anak. Dengan menggunakan permainan edukasi yang tepat kegiatan bermain dapat mendukung perkembangan anak pada kompetensi sosial, keberhasilan akademik, mudah melakukan adaptasi, memperkuat hubungan sebaya dan menciptakan lingkungan yang positif. Namun orang tua sering kali memberikan permainan yang tidak sesuai dengan karakteristik yang dimiliki oleh anaknya karena tidak tahuan untuk menentukan permainan yang sesuai.

Solusi satu solusi yang dapat digunakan untuk memecahkan masalah yang ada adalah dengan membangun sistem pakar yang dapat membantu orang tua dalam memilih jenis permainan edukasi yang sesuai dengan kriteria yang dimiliki oleh anaknya. Sistem pakar yang dibangun merupakan sistem pakar berbasis aturan (*Rule based reasoning*) dan menggunakan metode inferensi runtut maju (*forward chaining*).

Berdasarkan hasil analisis ditemukan 68 aturan yang merupakan kombinasi parameter perkembangan anak dengan permainan edukasi. Sistem yang dibangun mengadopsi pengetahuan pakar perkembangan anak dalam menentukan jenis permainan edukasi yang sesuai berdasarkan kriteria yang dimiliki anak. Sistem yang dibangun dapat memberikan rekomendasi permainan edukasi yang sesuai dengan kriteria yang dimiliki oleh anak dan memberikan stimulus untuk membantu perkembangan anak sampai dengan usia 6 tahun.

Kata kunci: Sistem Pakar, Perkembangan anak, Permainan Edukasi.