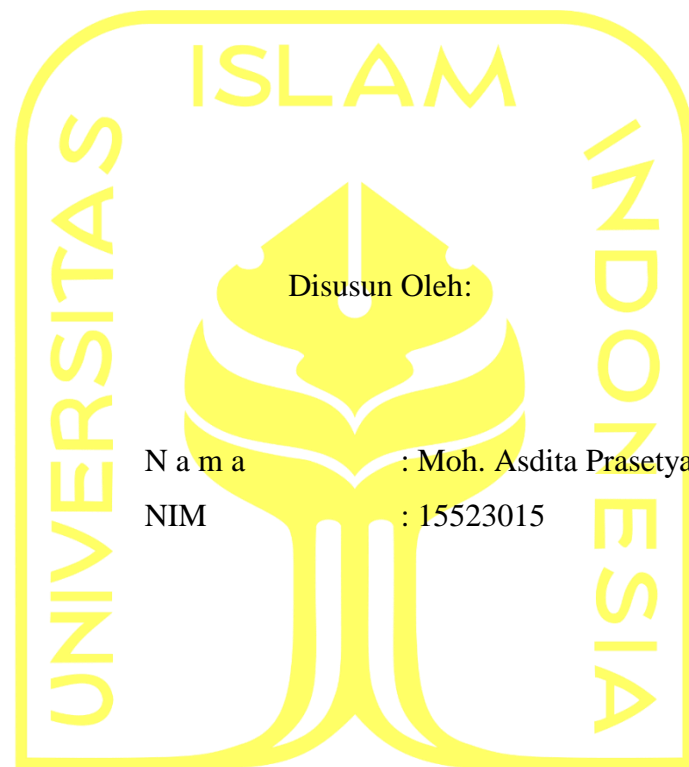


HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**SISTEM PAKAR PEMILIHAN PERMAINAN EDUKASI
SEBAGAI PENDUKUNG PERKEMBANGAN ANAK**

TUGAS AKHIR



الجامعة الإسلامية
Yogyakarta, 6 Januari 2020
Pembimbing,

(Elyza Gustri Wahyuni ST.,M.Cs)

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**SISTEM PAKAR PEMILIHAN PERMAINAN EDUKASI
SEBAGAI PENDUKUNG PERKEMBANGAN ANAK**

TUGAS AKHIR

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk
memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Informatika
di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 11 Desember 2019

Tim Penguji

Elyza Gustri Wahyuni ST.,M.Cs _____

Anggota 1

Taufiq Hidayat, S.T., M.C.S _____

Anggota 2

Zainudin Zukhri, S.T., M.I.T _____



 Mengetahui,

Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia

(Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Moh. Asdita Prasetya

NIM : 15523015

Tugas akhir dengan judul:

**SISTEM PAKAR PEMILIHAN PERMAINAN EDUKASI
SEBAGAI PENDUKUNG PERKEMBANGAN ANAK**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung risiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 6 Januari 2020

(Moh. Asdita Prasetya)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan kerendahan hati saya mengucapkan puji syukur ke hadirat Allah SWT Tuhan semesta alam atas segala limpahan berkah, taufik, hidayah serta karunianya yang tak ada hentinya diberikan kepada makhluknya manusia serta seluruh semesta alam. Sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan tugas akhir dengan tanpa halangan yang berarti. Tugas akhir yang telah saya selesaikan ini saya persembahkan untuk:

1. Ibuku yang tercinta Nailil Marom serta Ayahku Safuan Abdul Halim
2. Adikku Moh. Naufal Wafik Allaudin
3. Keluarga besar yang tak pernah berhenti memberikan motivasi serta memberikan dukungan

HALAMAN MOTO

Saya percaya mimpi dan cita – cita tidak bisa diwujudkan dengan mudah, mewujudkannya pun tidak bisa dengan daya kita sendiri. Butuh kerja keras, doa yang tidak henti dan proses yang panjang untuk mewujudkan mimpi. Hasil tidak akan pernah mengkhitani proses yang telah dilakukan. Dan manusia tidak akan bisa berhasil tanpa ada bantuan Allah Tuhan semesta alam.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah Robbil'alamin, dengan kerendahan hati saya mengucapkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT Tuhan semesta alam atas segala limpahan berkah, taufik, hidayah serta karunianya yang tak ada hentinya diberikan kepada makhluknya manusia serta seluruh semesta alam. Shalawat serta salam kepada junjungan kita semua Nabi Muhammad SAW yang telah memberikan syafaatnya sehingga membawa manusia dari jaman jahiliah yang gelap gulita ke jaman yang terang benerang.

Saya sebagai penulis sangat bersyukur atas diberi kesempatan untuk dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir dengan judul **“Sistem Pakar Pemilihan Permainan Edukasi Sebagai Pendukung Perkembangan Anak”** sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan strata satu (S1) dan memperoleh gelar Sarjana Komputer di Program Studi Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia. Dalam proses penyusunan tugas akhir ini banyak pihak yang telah terlibat dengan memberikan dukungan berupa motivasi, bimbingan serta bantuan ketika saya mengalami kesulitan dalam menyusun laporan tugas akhir ini, maka dari itu saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kedua orang tua yang sangat saya cintai Ibu saya Nailil Marom serta ayah Safuan Abdul Halim.
2. Adik saya Naufal Wafik
3. Dosen pembimbing saya ibu Elyza Gustri Wahyuni ST.,M.Cs yang telah sabar memberikan bimbingan dan meluangkan waktu untuk membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini.
4. Ibu Resnia Novitasari, S.Psi, M.a dan Ibu Asty, yang telah meluangkan waktunya untuk saya jadikan sebagai narasumber.
5. Gina Nabilah, Almafazi, Fajar, Masholeh, Ari Farihas, Faishal, Damar, Harry, Kartika dan Siwi yang telah mendukung dan memberikan masukan selama penyusunan tugas akhir.
6. Teman – teman yang tergabung dalam komunitas 69BrotherHood yang telah memberikan bantuan dan dorongan untuk tidak menyerah.
7. Keluarga besar Teknik Informatika 2015.
8. Serta teman – temanku yang lain yang tidak bisa aku sebutkan satu persatu.

Dalam proses penyelesaian penyusunan tugas akhir ini saya menyadari masih terdapat banyak kekurangan dan kesalahan dikarenakan keterbatasan kemampuan saya sebagai penulis. Oleh karena itu saya mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun sebagai bahan evaluasi saya selanjutnya. Semoga laporan tugas akhir yang saya susun ini dapat bermanfaat bagi khalayak umum yang membaca dikemudian hari.

Wassalamualaikum. Wr. Wb.

Yogyakarta, 17 November 2019

(Moh. Asdita Prasetya)

GLOSARIUM

<i>Forward Chaining</i>	Metode pengambilan keputusan dengan penelusuran dari sebab akibat
<i>Rule Based Reasoning</i>	Penalaran berbasis aturan
<i>Entity Relationship Diagram</i>	Menjelaskan hubungan antar entitas dalam sistem, dalam hal ini adalah hubungan antar basis data
<i>Conduct disorder</i>	Anak kesulitan dalam membedakan benar atau salah, baik atau buruk, sehingga anak tidak merasa menyesal setelah melakukan kesalahan, dampaknya akan sangat buruk terhadap perkembangan sosial dari anak
<i>Pivot table</i>	Tabel penghubung ketika terdapat hubungan antar tabel M:M
Modalitas Belajar	Media yang membuat anak lebih mudah dalam menerima informasi