

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari semua proses, analisis, perancangan, dan pembuatan. Maka dapat ditarik kesimpulan mengenai hasil dari pembuatan “*Game* Edukasi Berlalu Lintas Untuk Roda Dua Berbasis Android”. Kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

- a. Aplikasi “*Game* Edukasi Berlalu Lintas Untuk Roda Dua Berbasis Android” berhasil dibangun.
- b. “*Game* Edukasi Berlalu Lintas Untuk Roda Dua Berbasis Android” dapat dijadikan sebagai media edukasi.
- c. Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa “*Game* Edukasi Berlalu Lintas Untuk Roda Dua Berbasis Android” dapat berjalan dengan baik dan lancar.

5.2 Saran

Berdasarkan kekurangan dan keterbatasan yang muncul di dalam “*Game* Edukasi Berlalu Lintas Untuk Roda Dua Berbasis Android”, maka penulis menyarankan untuk pengembangan penelitian di masa yang akan datang sebagai berikut:

- a. Menambahkan fitur-fitur lain, seperti pemilihan sepeda motor, dan penambahan rambu lalu lintas yang belum ada di dalam *game*.
- b. Memperbaiki kekurangan pada fungsi-fungsi dari setiap tombol yang ada di dalam *game*.
- c. Mengembangkan kedalam bentuk 3D (tiga dimensi) agar lebih menarik lagi.
- d. Memperbaiki informasi terkait peraturan pada saat memainkan *game* ini.