

SARI

Tidak semua pengendara roda dua mengerti dan paham mengenai peraturan lalu lintas yang telah tercantum dalam undang-undang lalu lintas. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya pelanggaran lalu lintas yang dilakukan oleh pengendara roda dua. Dengan jumlah tersebut menjelaskan bahwa masih kurangnya pengetahuan masyarakat tentang peraturan berlalu lintas untuk pengendara roda dua.

Oleh karena itu, untuk meningkatkan pengetahuan pengendara roda dua tentang peraturan lalu lintas dibutuhkan media pembelajaran yang menarik dan mudah diakses masyarakat umum. *Game* edukasi dapat dijadikan sebagai media yang menarik karena *game* edukasi tidak hanya sebagai media hiburan semata, namun juga mengandung edukasi didalamnya. Agar mudah diakses oleh masyarakat umum, *game* akan dibuat berbasis android.

Dari semua hal yang telah dibahas di atas, penulis memiliki tujuan membangun “*Game* Edukasi Berlalu Lintas Untuk Roda Dua Berbasis Android” sebagai inovasi dalam meningkatkan pengetahuan peraturan-peraturan lalu lintas kepada pengendara roda dua. “*Game* Edukasi Berlalu Lintas Untuk Roda Dua Berbasis Android” akan dibangun menggunakan metode *game design document (GDD)*. Perangkat lunak yang digunakan Unity3D sebagai aplikasi pembuatan *game* dan Adobe Illustrator untuk membuat karakter serta aset yang digunakan pada *game*.

Dari hasil pengujian “*Game* Edukasi Berlalu Lintas Untuk Roda Dua Berbasis Android” dapat memberikan edukasi terhadap pengguna setelah memainkan *game* ini.

Kata kunci: pelanggaran lalu lintas, rambu lalu lintas, *game* edukasi.