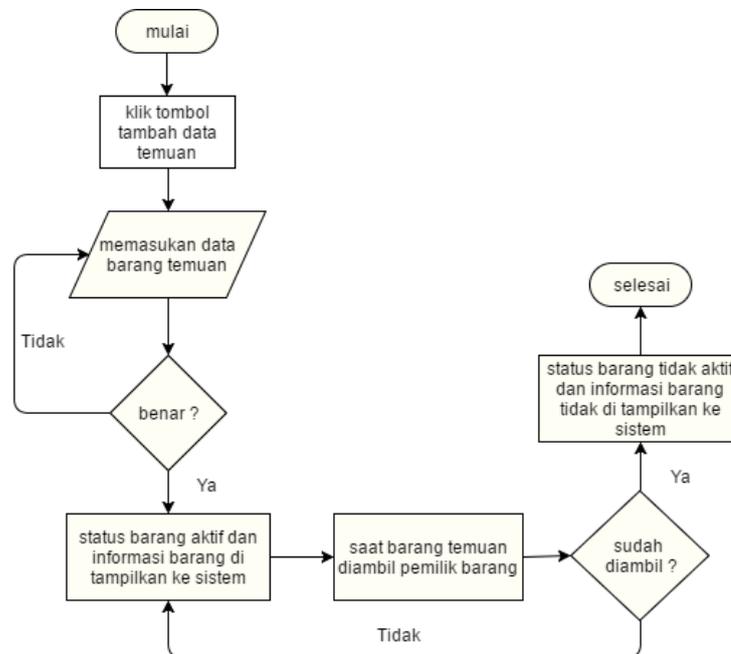


BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Sistem

Diimplementasi sistem ini akan memperlihatkan cara kerja sistem, sebelumnya untuk masuk ke tahap implementasi sistem maka penulis akan memperlihatkan alur proses dari memasukan barang temuan dan laporan barang hilang hingga barang tersebut diambil oleh pemiliknya, yang diimplementasikan pada Gambar 4.1 dan 4.2:

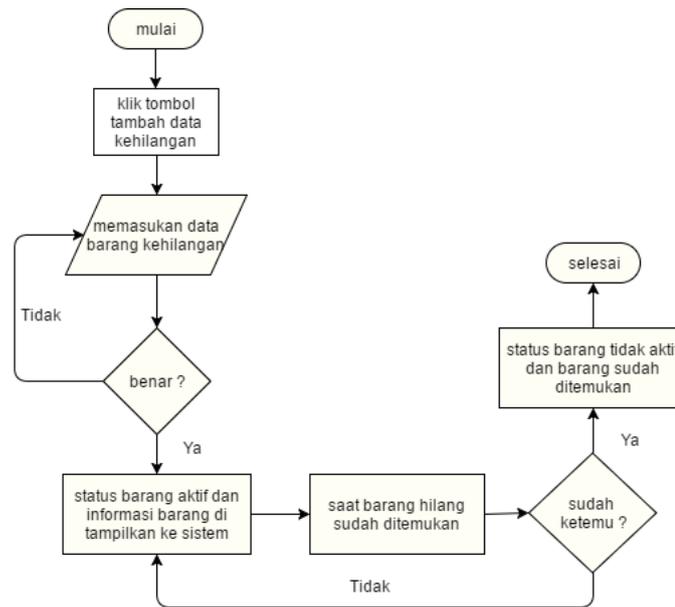
a. Alur Proses Barang Temuan



Gambar 4.1 Alur Proses Temuan Barang

Pada Gambar 4.1 menjelaskan bagaimana proses saat barang di masukkan ke sistem dan saat barang sudah diambil oleh pemilik barang.

b. Alur Proses Barang Hilang



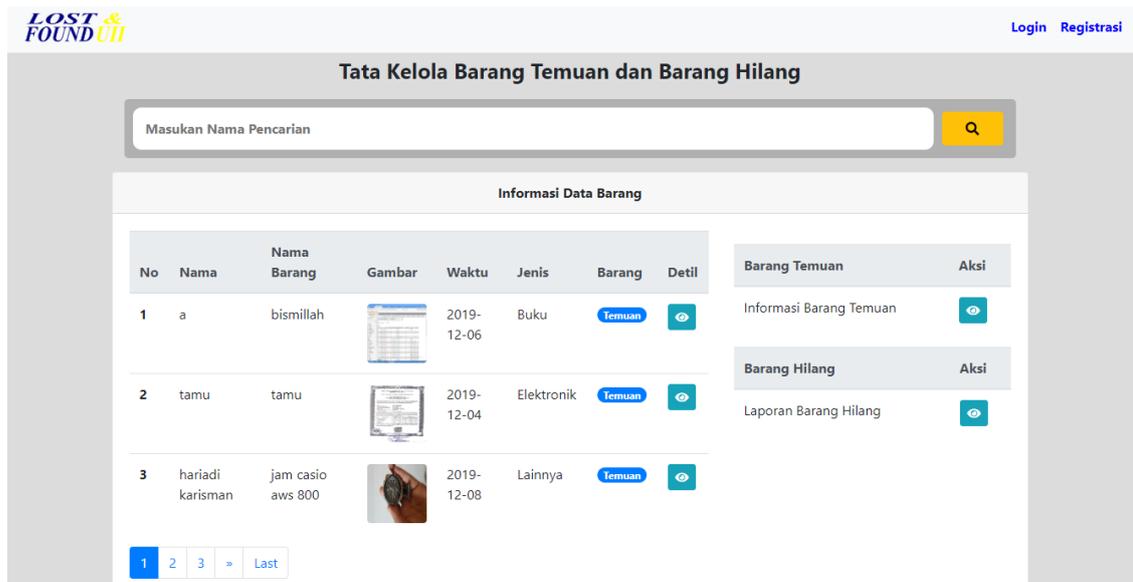
Gambar 4.2 Alur Proses Barang Hilang

Pada Gambar 4.2 menjelaskan bagaimana proses saat laporan barang hilang di masukkan ke sistem dan saat barang tersebut sudah ditemukan.

Selanjutnya pada tahap ini akan dilakukan implementasi sistem, rancangan sistem pada bab 3 akan di implementasikan dalam keadaan yang sebenarnya, dari tahap ini nantinya bertujuan untuk melihat dan mengetahui apakah sistem sudah dapat berjalan seperti yang diharapkan. Dengan sistem ini diharapkan dapat mempermudah *stake holder* dalam menyebarkan dan mencari informasi dari barang tersebut. Berikut merupakan implementasi dari sistem informasi tata kelola barang hilang dan barang temuan:

1. Implementasi Sistem

Saat pertama *website* di akses user akan di perlihatkan tampilan seperti pada Gambar 4.3:



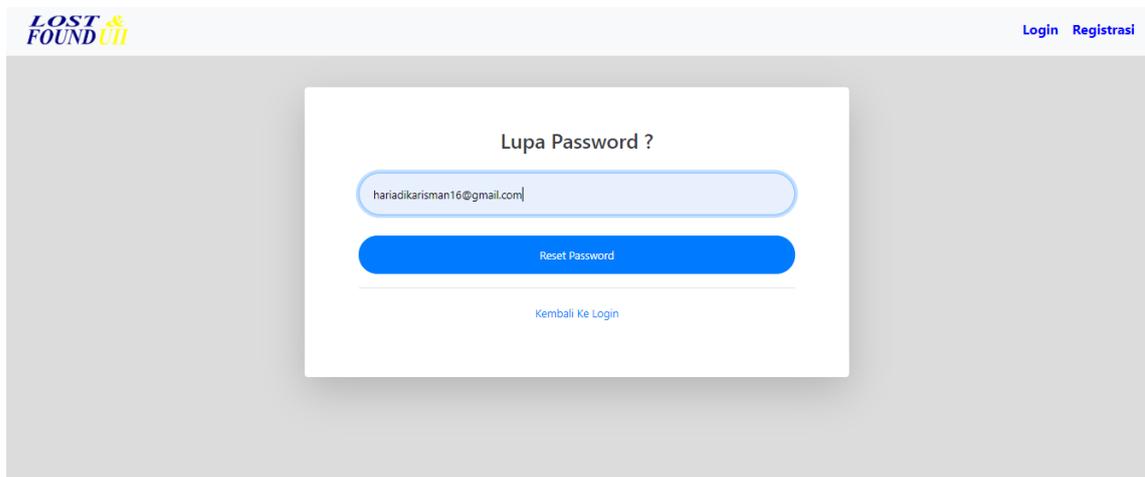
Gambar 4.3 Tampilan Utama Sistem

Pada Gambar 4.3 merupakan tampilan saat sistem pertama kali diakses, halaman ini menampilkan seluruh data barang temuan dan data barang hilang dengan dilengkapi fitur pencarian, serta sebelah kanan untuk melihat seluruh data barang sesuai dengan jenisnya. Tampilan ini di peruntukkan untuk tamu yang hanya mau melihat informasi barang temuan atau barang hilang, di halaman ini jika tamu ingin mencari barang temuan atau barang hilang cukup dengan memasukan nama barang tersebut di kolom pencarian, jika barang tersedia maka akan di tampilkan, jika tidak maka akan di tampilan *alert* pemberitahuan jika barang tidak ditemukan. Untuk dapat masuk ke sistem pengguna user harus melakukan *login* terlebih dahulu yang berada di pojok kanan atas, serta dapat juga untuk melakukan registrasi jika user belum mempunyai akun.

Tampilan temuan barang di halaman tamu akan berbeda dengan tampilan di halaman pengguna nantinya, perbedaannya di halaman tamu tidak dapat melakukan penambahan data barang sedangkan di halaman pengguna dapat melakukan penambahan data barang.

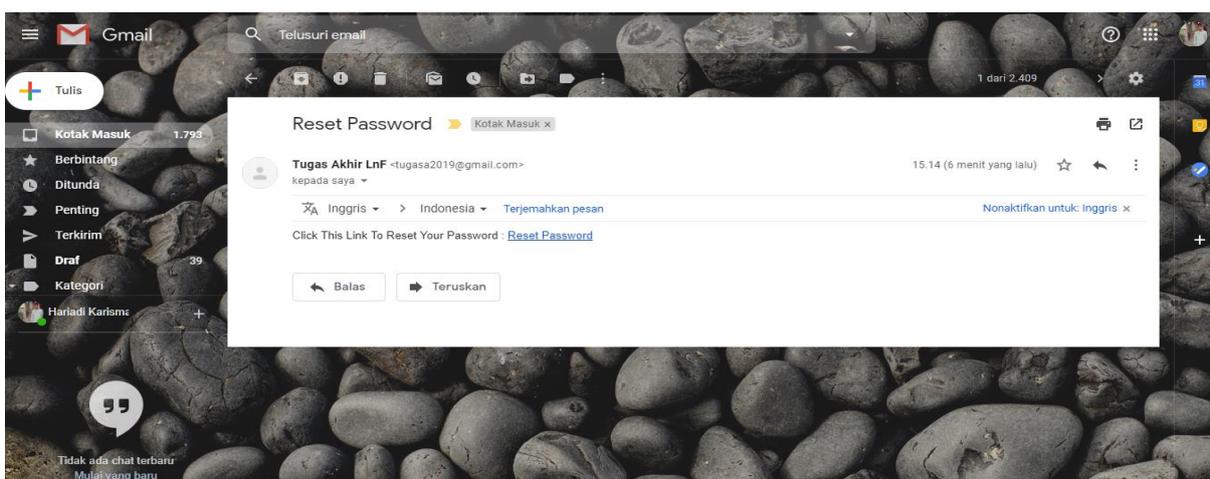
Pada sistem ini juga mempermudah user jika lupa password saat ingin melakukan *login*, saat *login* ke halaman pengguna atau admin maka user akan diminta memasukan email dan

password, saat user lupa password yang pernah dimasukan saat pertama registrasi, maka user dapat menekan *link* lupa password yang ada di tampilan *login*, seperti Gambar 4.4:



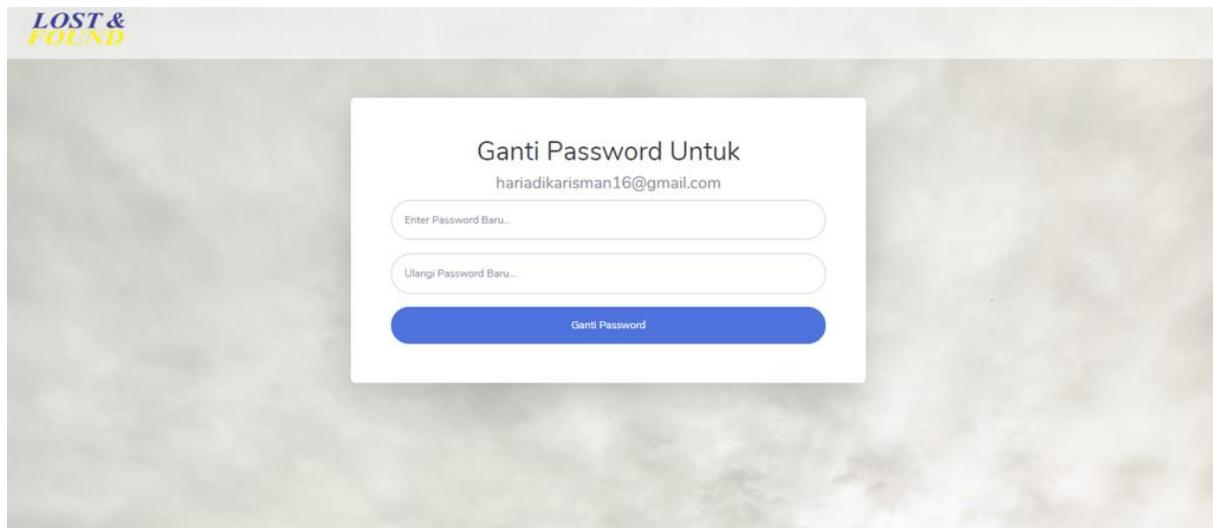
Gambar 4.4 Tampilan User Lupa Password

Pada Gambar 4.4 merupakan kotak form untuk mengubah password saat user lupa password sebelumnya, user akan diminta memasukan alamat email sesuai dengan email saat melakukan registrasi awal, setelah memasukan alamat email selanjutnya user akan diminta menekan tombol reset password. Setelah itu user akan ditampilkan pesan perintah untuk periksa email sesuai dengan alamat email yang dimasukan tadi, secara otomatis pesan akan masuk ke alamat email, pesan yang masuk ke alamat email dengan nama “Tugas akhir LnF” dan selanjutnya melakukan reset password sesuai dengan perintah yang terdapat di pesan email tersebut, seperti pada Gambar 4.5:



Gambar 4.5 Tampilan Pesan Reset Password

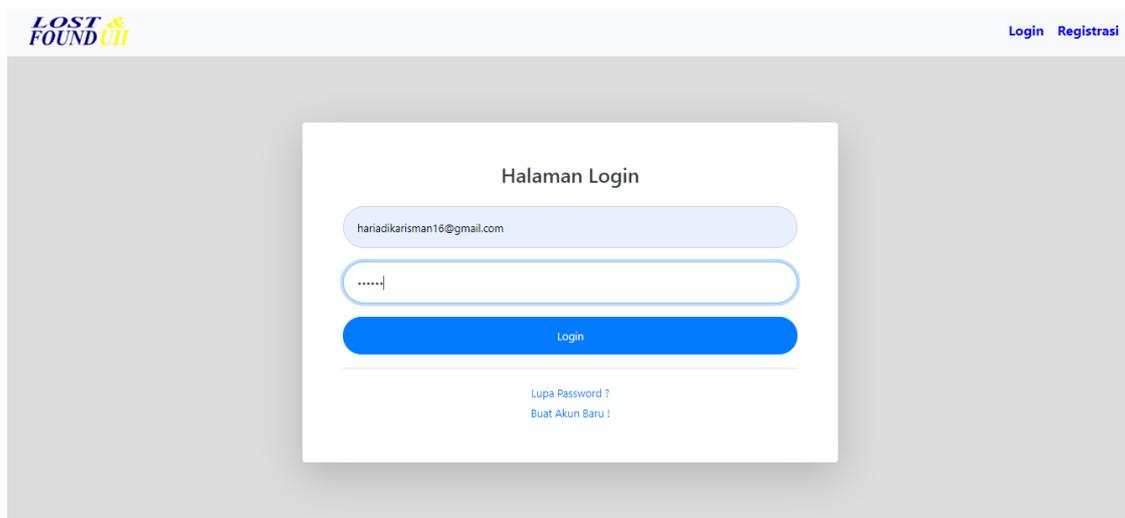
Setelah user menekan *link* yang ada di alamat email tersebut, maka user akan dialihkan ke form untuk mengganti password lama dengan yang baru, seperti Gambar 4.6:

The image shows a web form titled "Ganti Password Untuk" for the email address "hariadikarisman16@gmail.com". The form is centered on a light gray background. It contains two input fields: "Enter Password Baru..." and "Ulangi Password Baru...". Below these fields is a prominent blue button labeled "Ganti Password". The "LOST & FOUND" logo is visible in the top left corner of the page.

Gambar 4.6 Tampilan Form Ubah Password

Setelah memasukan password baru dan ulangi password baru, selanjutnya user menekan tombol ganti password, dan secara otomatis nanti user akan dialihkan ke tampilan halaman *login* dengan password yang sudah diganti tersebut.

Selanjutnya untuk dapat mengakses ke halaman pengguna maka user harus melakukan *login* terlebih dahulu seperti Gambar 4.7:

The image shows a web form titled "Halaman Login". The form is centered on a light gray background. It contains two input fields: one for the email address "hariadikarisman16@gmail.com" and another for the password, which is masked with dots. Below these fields is a prominent blue button labeled "Login". At the bottom of the form, there are two links: "Lupa Password?" and "Buat Akun Baru!". The "LOST & FOUND" logo is visible in the top left corner, and "Login Registrasi" is visible in the top right corner.

Gambar 4.7 Tampilan Halaman *Login*

Pada Gambar 4.7 merupakan tampilan halaman *login*, di halaman ini user diminta untuk memasukan username dan password agar dapat masuk ke halaman pengguna. Setelah

pengguna melakukan *login* maka pengguna dapat melakukan penambahan data barang temuan atau penambahan laporan barang hilang, serta pengguna juga dapat melihat data-data dari keseluruhan barang yang pernah dimasukan oleh pengguna lain.

Pada tampilan *home* awal dengan tampilan pengguna hampir sama, tetapi di halaman pengguna memiliki fitur tambahan yang tidak terdapat di tampilan home, seperti pada gambar 4.8:

The screenshot displays the main interface of the 'Tata Kelola Barang Temuan dan Barang Hilang' application. At the top, there is a search bar labeled 'Masukan Nama Pencarian' and a search icon. Below this is a table titled 'Informasi Data Barang' with columns for No, Nama, Nama Barang, Gambar, Waktu, Jenis, Barang, and Detil. The table contains three rows of data. To the right of the table, there are two sections: 'Barang Temuan' with an 'Aksi' button (a plus sign and an eye icon) and 'Barang Hilang' with an 'Aksi' button (a plus sign and an eye icon). The bottom of the page shows pagination controls with buttons for '1', '2', '3', '>', and 'Last'.

No	Nama	Nama Barang	Gambar	Waktu	Jenis	Barang	Detil
1	a	bismillah		2019-12-06	Buku	Temuan	
2	tamu	tamu		2019-12-04	Elektronik	Temuan	
3	hariadi karisman	jam casio aws 800		2019-12-08	Lainnya	Temuan	

Gambar 4.8 Tampilan Utama Pengguna

Setelah masuk ke halaman pengguna, selanjutnya pengguna melakukan penambahan laporan barang hilang atau menambahkan data barang temuan dengan menekan tombol plus sebelah kanan, seperti contoh user pengguna akan melakukan penambahan data barang temuan, maka pengguna akan menekan tombol (+) temuan untuk dapat memasukan data-data yang sudah tersedia di form temuan tersebut, seperti Gambar 4.9 :

Gambar 4.9 Tampilan Form Temuan Barang

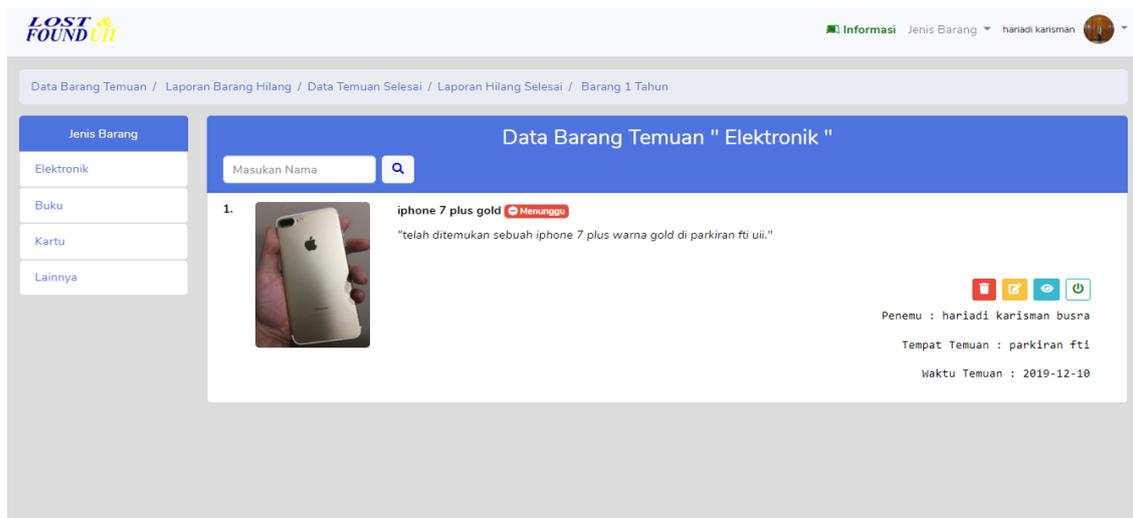
Pada Gambar 4.9 merupakan tampilan halaman saat pengguna melakukan penambahan data barang temuan, di form tersebut pengguna akan diminta untuk mengisi form-form yang sudah di sediakan, *field-field* yang ada di form tersebut harus terisi semua, jika tidak maka saat melakukan penambahan data sistem akan mengembalikan ke halaman form temuan dan menampilkan pesan kesalahan. Jika semua field yang ada di form tersebut sudah terisi semua, selanjutnya pengguna akan menekan tombol tambah data.

Gambar 4.10 Tampilan Halaman Temuan Barang Pengguna

Saat pengguna selesai mengisi form penambahan data barang temuan dan menekan tombol tambah data, maka pengguna akan dialihkan ke halaman temuan barang pengguna yang sudah tersusun sesuai dengan jenis dari barang temuan tersebut, serta terdapat pemberitahuan jika

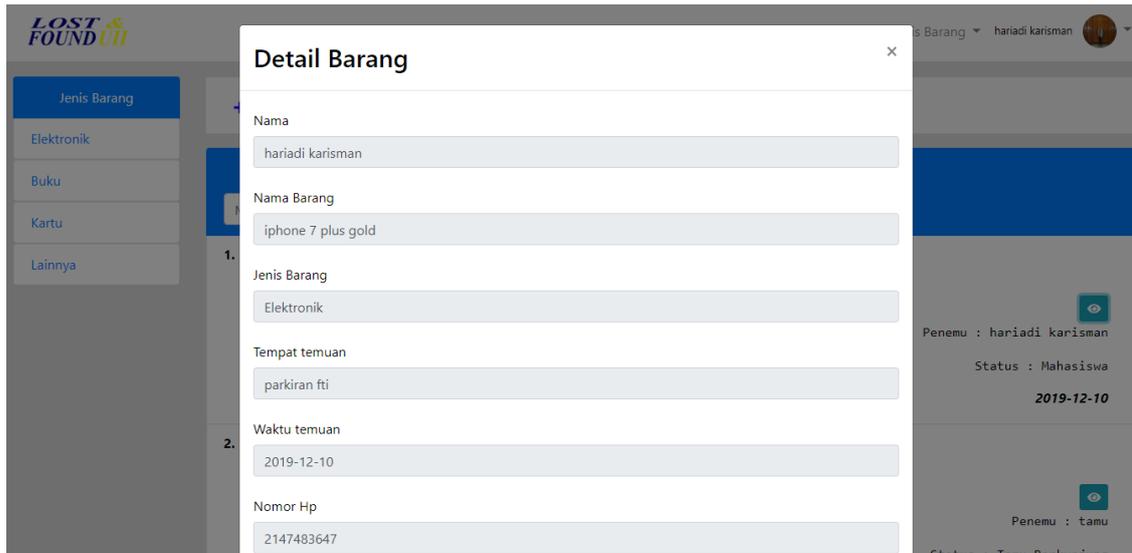
data barang temuan telah berhasil ditambahkan. Di halaman ini barang temuan tadi akan ditampilkan sesuai dengan jenis barang yang ditemukan. Di samping kiri tampilan terdapat pilihan jenis, jenis barang tersebut jika diklik maka akan menampilkan data barang temuan sesuai dengan jenis yang dipilih tersebut.

Jika pengguna ingin melakukan manajemen dari barang temuan atau barang hilang yang pernah dimasukkan tersebut, pengguna dapat menekan tombol link data barang yang berada dimenu profil dengan memilih menu data barang, seperti pada Gambar 4.11:



Gambar 4.11 Tampilan Halaman Manajemen Data Barang

Pada Gambar 4.11 merupakan tampilan dari halaman manajemen data barang, di tampilan manajemen data barang juga menyediakan informasi tentang barang tersebut sudah di ambil pemilik dengan informasi selesai dan informasi menunggu jika barang tersebut belum di ambil atau belum di ketahui oleh pemiliknya serta menampilkan barang yang sudah mencapai 1 tahun. Di manajemen data barang juga terdapat 4 aksi yang dapat dilakukan oleh pengguna seperti melihat detail barang yang dipilih, melakukan perubahan data dari barang yang dipilih, melakukan penghapusan data barang dan melakukan klaim barang jika barang tersebut akan diambil oleh pemilik aslinya. Untuk melihat data barang pengguna dapat menekan tombol detail, seperti yang dijelaskan di Gambar 4.12:



Gambar 4.12 Tampilan Detil Barang

Pada Gambar 4.12, barang yang pernah dimasukan dapat dilihat secara detil, guna untuk membantu *stake holder* yang merasa kehilangan dapat memastikan bahwa barang milik *stake holder* yang hilang tersebut telah ditemukan oleh orang lain.

Selain untuk melihat detil barang, pengguna juga dapat melakukan perubahan data, seperti yang dijelaskan pada Gambar 4.13:

ubah data temuan barang

Nama Pemilik Barang :

Jenis Barang :

Nama Barang :

Jenis Barang :

Select images:


Detail Informasi

Tempat temuan :

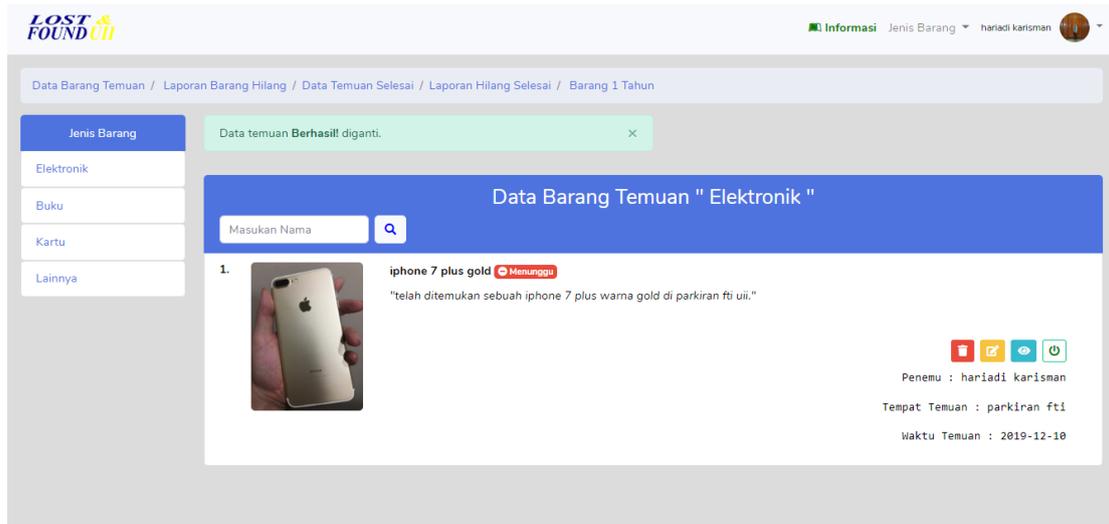
Waktu temuan :

Nomor Telepon / Whatsapp :

ID Line :

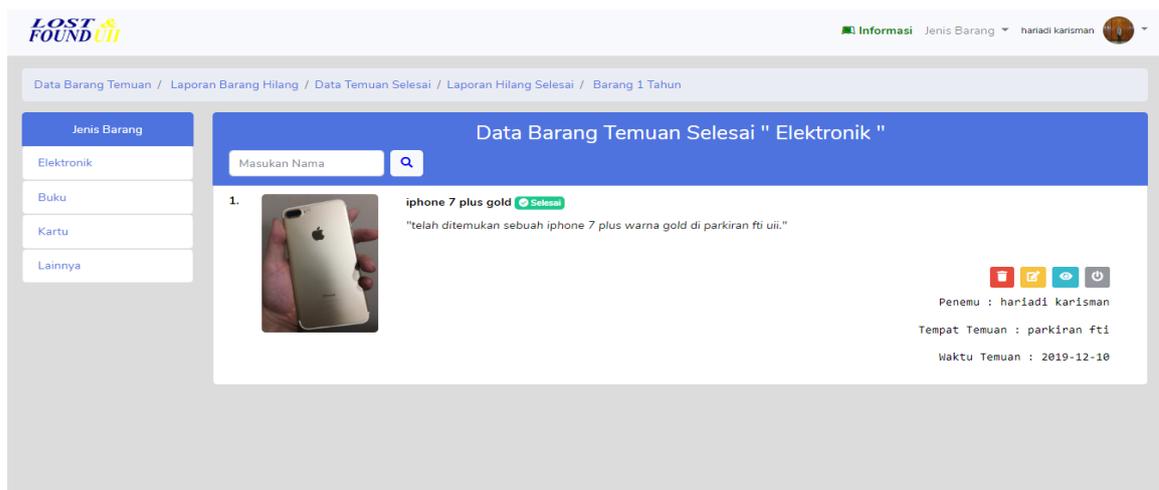
Gambar 4.13 Halaman Ubah Data Barang

Saat pengguna menekan tombol ikon ubah di halaman manajemen data barang, maka pengguna akan dialihkan ke halaman ubah data barang. Di halaman ini data yang pernah dimasukan oleh pengguna akan ditampilkan sesuai dengan *field* yang ada di form ubah data barang tersebut, dan melakukan perubahan data barang. Jika pengguna selesai melakukan ubah data dan menekan tombol ubah data, maka pengguna akan di alihkan ke halaman barang temuan tadi dengan data yang ditampilkan sesuai dengan apa yang diubah oleh pengguna dan terdapat pesan pemberitahuan jika barang tersebut sudah berhasil diubah, seperti Gambar 4.14:



Gambar 4.14 Tampilan Saat Data Barang Berhasil Diubah

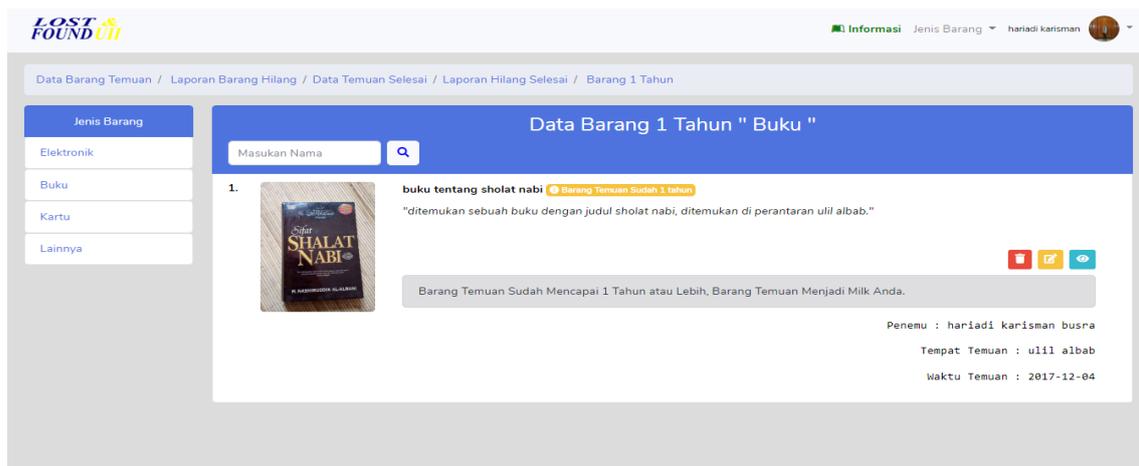
Saat barang temuan tersebut sudah diambil oleh pemilik aslinya, maka pengguna akan melakukan perubahan notifikasi yang sebelumnya status menunggu akan menjadi status selesai. Perubahan status tersebut bertujuan untuk menandakan jika barang tersebut sudah berhasil ditemukan dan diberikan ke pemilik barang aslinya, untuk mengubah status tersebut pengguna akan menekan tombol *on/off* yang ada disebelah kanan tampilan, maka saat tombol tersebut ditekan dan mengubah status tampilan dari barang tersebut akan menjadi *disabled* atau tidak bisa diklik lagi dan barang tersebut tidak akan ditampilkan lagi di tampilan user atau tamu, seperti Gambar 4.15:



Gambar 4.15 Tampilan Saat Barang Sudah Diambil

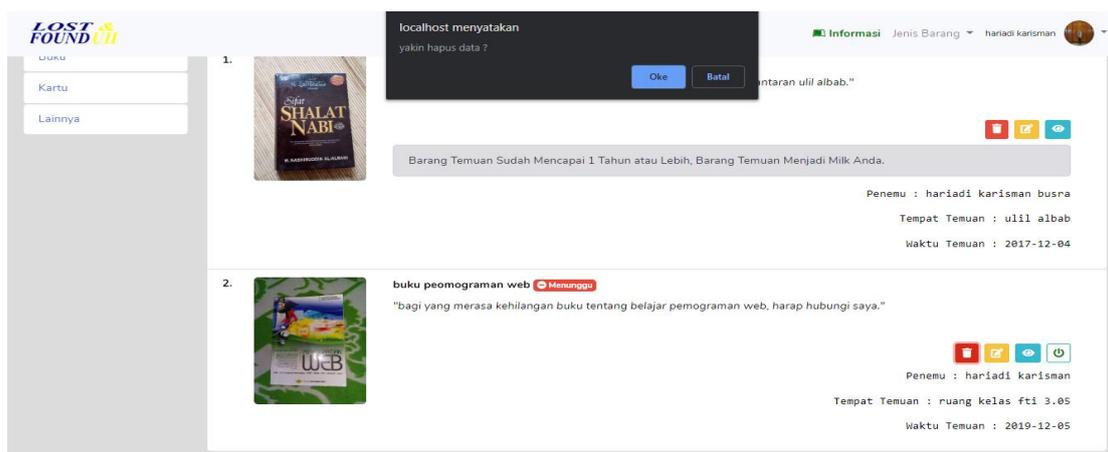
Dan saat barang temuan yang pernah dimasukan oleh pengguna sudah mencapai 1 tahun atau lebih seperti yang sudah dijelaskan dalam agama islam, jika barang yang sudah mencapai

1 tahun atau lebih maka barang tersebut akan menjadi milik penemu. Di sistem ini akan memberitahukan kepada pengguna jika barang yang dimasukan sudah mencapai 1 tahun atau lebih dengan mengubah status menjadi barangtemuan sudah 1 tahun dan terdapat pemberitahuan di bawah deskripsi barang, sama seperti barang yang sudah diambil pemiliknya, barang yang sudah 1 tahun tidak akan ditampilkan lagi di tampilan user dan tamu secara otomatis, seperti Gambar 4.16:



Gambar 4.16 Tampilan Barang 1 Tahun

Selain itu, untuk melakukan penghapusan data barang, pengguna hanya menekan tombol hapus yang ada di manajemen barang tersebut, sebelum melakukan hapus data barang pengguna akan ditampilkan pesan *pop up* untuk memastikan apa barang tersebut benar akan di hapus atau tidak, seperti pada gambar 4.17:



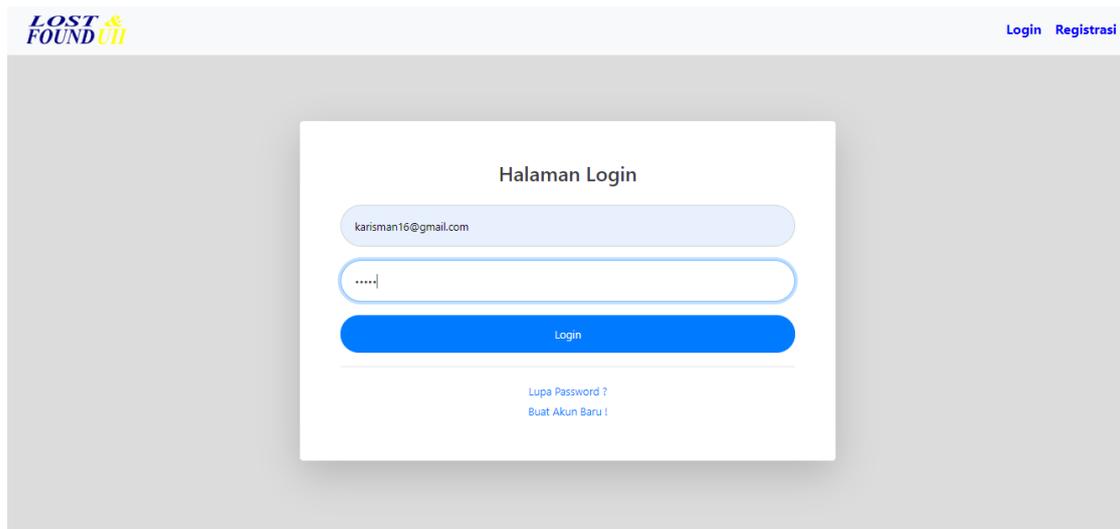
Gambar 4.17 Halaman Pop Up Hapus Data Barang

Jika pengguna menekan OK di pesan *pop up* tersebut, maka barang milik pengguna tersebut akan otomatis hilang atau terhapus, dan data yang ada di database sistem juga secara

otomati akan terhapus. Penghapusan data barang dilakukan jika barang tersebut sudah berhasil ditemukan atau barang tersebut sudah diambil oleh pemilik aslinya.

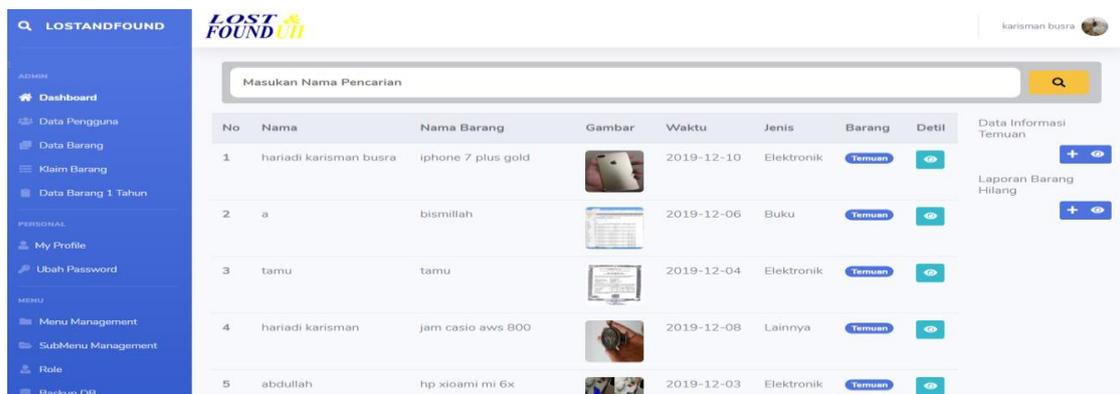
2. Implementasi pada halaman admin

Saat user ingin masuk ke halaman admin maka harus *login* terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password admin, yang akan di implementasikan pada Gambar 4.18:



Gambar 4.18 Tampilan *login* halaman admin

Setelah melakukan *login* ke halaman admin, maka user akan di arahkan kehalaman utama admin, di halaman ini terdapat menu-menu yang berada di samping halaman, serta menampilkan seluruh data-data barang temuan dan data barang hilang, yang di implementasikan pada Gambar 4.19:



Gambar 4.19 Tampilan utama halaman admin

Pada Gambar 4.19 admin dapat mencari dan melihat data dari keseluruhan barang, dan juga admin dapat melakukan CRUD (create, read, update dan delete) data temuan atau laporan

barang hilang, seperti contoh implementasi cara menambahkan dan melihat data barang temuan dengan menekan tombol ikon *plus* dan *eye* yang ada di sebelah kanan, yang diimplementasikan pada Gambar 4.20:

The screenshot shows the 'Tambah Data Informasi Barang temuan' form in the LOSTANDFOUND admin interface. The form is divided into several sections:

- Header:** 'LOSTANDFOUND' logo and user profile 'kartisman busra'.
- Navigation:** 'ADMIN' menu with options like Dashboard, Data Pengguna, Data Barang, Klaim Barang, and Data Barang 1 Tahun.
- Form Fields:**
 - Nama Penemu Barang:** rizky rahmalia kartika
 - Waktu temuan:** 12/11/2019
 - Status:** Mahasiswa
 - Nomor Telepon / Whatsapp:** 08123456789
 - Nama Barang:** jam casio aws 800
 - Jenis Barang:** Lainnya
 - Pilih Gambar:** 20190807_124016.jpg
 - ID Line:** -
 - Email Penemu:** rizkyrahmaliakartika@gmail.com
 - Keterangan Barang:** Tindakan Penemu
 - Detail Informasi:** ditemukan sebuah jam tangan casio
 - Tempat temuan:** parkir an fpsb
- Buttons:** 'Tambah Data' and 'Reset'.

Gambar 4.20 Tampilan halaman admin tambah data barang temuan

Dihalaman ini user admin dapat melakukan penambahan data barang temuan dengan menekan tombol (+ tambah laporan barang temuan) setelah itu admin dapat memasukan data-data sesuai dengan kolom yang sudah disediakan. Dihalaman ini juga admin dapat melihat keseluruhan data barang temuan seperti yang diimplementasikan pada Gambar 4.21:

The screenshot shows the 'Data temuan Lainnya' page in the LOSTANDFOUND admin interface. The page is divided into several sections:

- Header:** 'LOSTANDFOUND' logo and user profile 'kartisman busra'.
- Navigation:** 'ADMIN' menu with options like Dashboard, Data Pengguna, Data Barang, Klaim Barang, and Data Barang 1 Tahun.
- Form Fields:**
 - Jenis Barang:** Elektronik, Buku, Kartu, Lainnya
 - Masukan Nama:** [Input field]
 - Temukan:** [Button]
- Item List:**
 - 1. dompet warna pink** (Menunggu)
 - Description: "ditemukan sebuah dompet cewek warna pink, seperti di gambar ktp dan atm atas nama julia michaels teknik kimia 2015."
 - Photo: [Image of a pink bag]
 - Buttons: Klaim, [Trash], [Share], [Eye]
 - Penemu: putra
 - Email: putra@gmail.com
 - Waktu Temuan: 2019-12-06

Gambar 4.21 Tampilan halaman admin data barang temuan

Dihalaman ini akan menampilkan seluruh data barang temuan yang pernah dimasukan oleh admin, halaman ini juga menyediakan fitur untuk mengklaim barang temuan, yang berguna untuk user yang merasa memiliki barang temuan dan dapat mengklaim barang tersebut, agar

tidak terjadi penipuan saat ingin mengambil barang temuan. Untuk melakukan klaim barang, admin akan menekan tombol klaim yang berada di samping kanan halaman, yang diimplementasikan pada Gambar 4.22:

Gambar 4.22 Tampilan halaman admin klaim barang

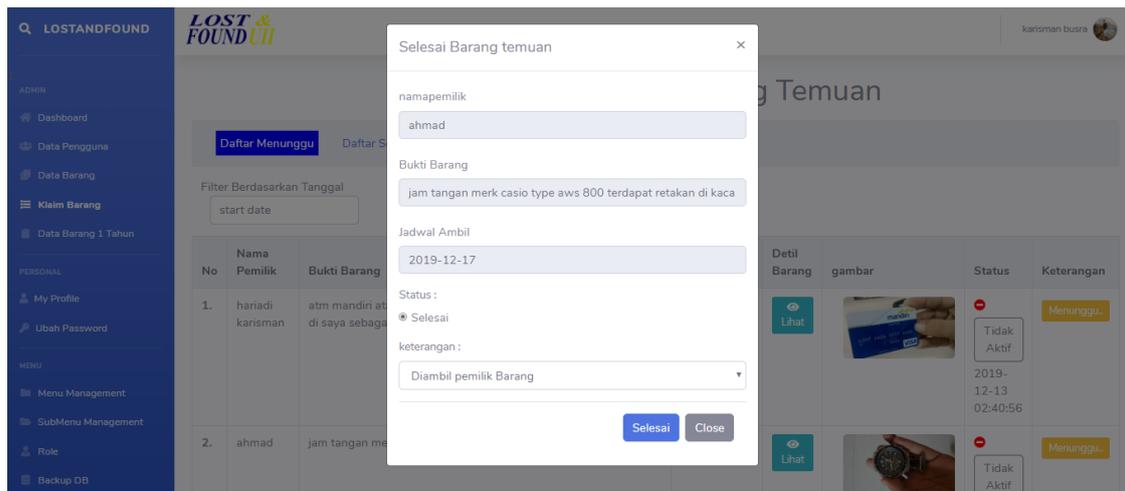
Pada Gambar 4.22 merupakan modal untuk mengisi data klaim barang temuan, nantinya pemilik barang temuan tersebut akan menghubungi admin untuk mengklaim barang temuan tersebut dan admin akan meminta nama pemilik barang, bukti dari barang temuan dan kapan waktu pemilik barang akan mengambil barangnya. Saat setelah mengisi form, admin akan menekan tombol klaim dan nantinya akan dialihkan ke list-list klaim barang lainnya, yang diimplementasikan pada Gambar 4.23:

No	Nama Pemilik	Bukti Barang	Waktu Pengambilan	Detil Barang	gambar	Status	Keterangan
1.	hariadi karisman	atm mandiri atas nama hariadi karisman, buku tabungan nya ada di saya sebagai syarat dan bukti pengambilan.	2019-12-11	Lihat		Tidak Aktif	Menunggu...
2.	ahmad	jam tangan merk casio type aws 800 terdapat retakan di kaca jam.	2019-12-17	Lihat		Tidak Aktif	Menunggu...

Gambar 4.23 Tampilan list admin klaim barang

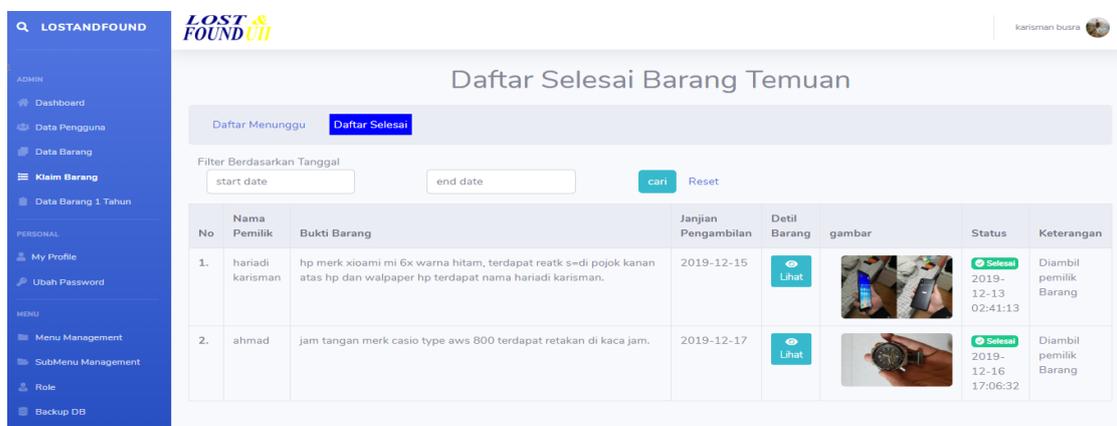
Pada Gambar 4.23 merupakan tampilan saat pemilik barang sudah melakukan klaim terhadap barang temuan tersebut, penemu mengkalim barang ini agar tidak ada orang lain yang mengaku-ngaku jika barang tersebut miliknya. Pada saat menambahkan data klaim barang

temuan, selanjutnya admin akan mengubah status barang yang sebelumnya aktif menjadi tidak aktif, tujuannya adalah agar data barang yang sudah diklaim tidak dapat ditampilkan di halaman user tamu dan pengguna dan juga agar tidak ada orang lain yang mengambil dan mengakui barang tersebut. Terakhir saat barang temuan tersebut sudah diambil pemiliknya, maka admin juga akan mengganti pesan yang sebelumnya menunggu menjadi pesan selesai, yang menandakan barang tersebut sudah diambil pemiliknya dan sudah tidak menjadi tanggung jawab admin.



Gambar 4.24 Tampilan Halaman Barang Selesai

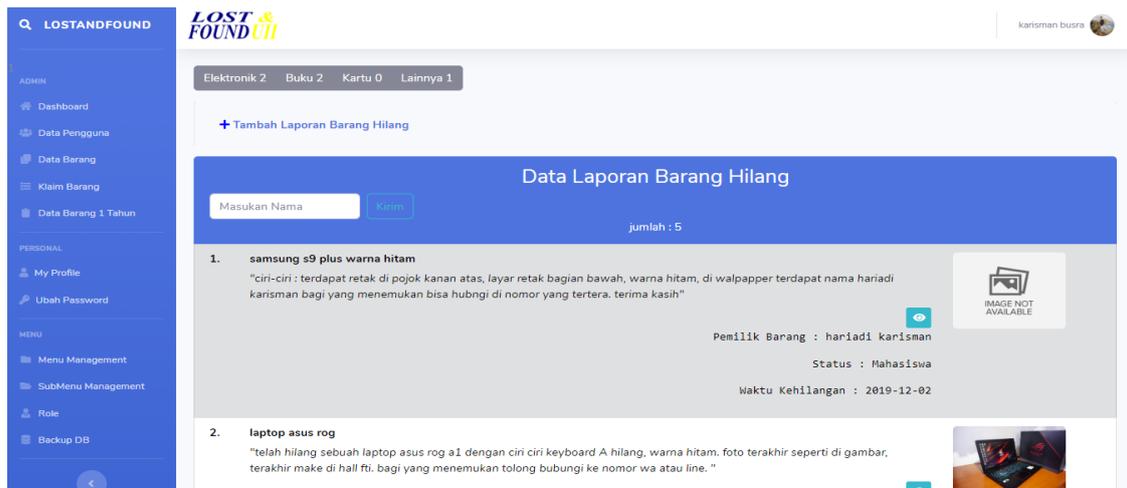
Saat pemilik barang asli mengambil barang temuan yang sudah di klaim tersebut, maka admin akan mengubah status menunggu menjadi selesai dengan menekan tombol menunggu dan akan menampilkan pop up seperti Gambar 4.24, setelah itu admin akan menekan tombol selesai untuk memasukan data barang tersebut ke tabel data barang temuan yang telah selesai diambil pemiliknya.



Gambar 4.25 Tampilan List Daftar Barang Selesai

Barang barang yang sudah selesai diambil pemilik aslinya akan di tampilkan di tabel daftar barang selesai. Di tabel daftar barang selesai juga akan menampilkan waktu terambil barang tersebut.

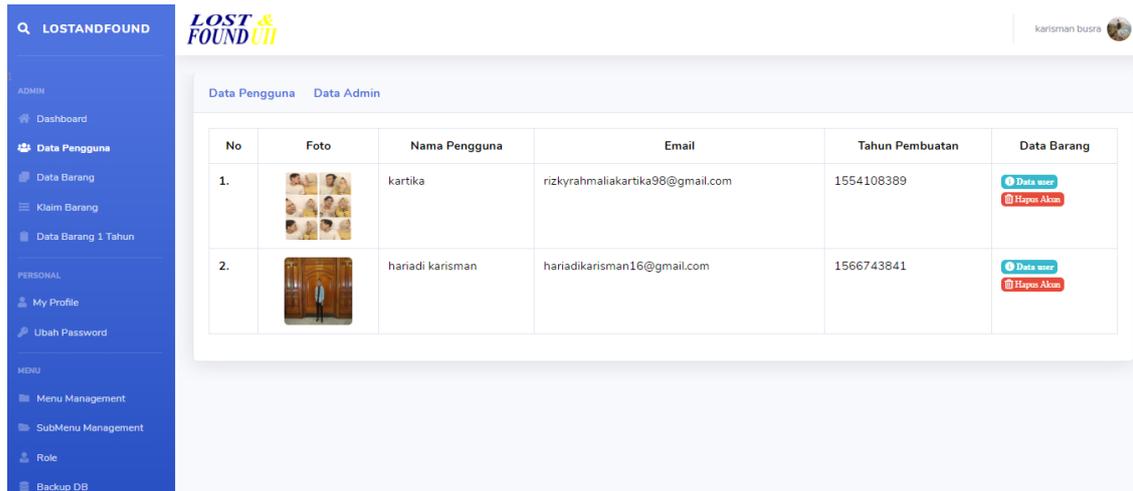
Selain dapat menambahkan data informasi barang temuan, admin juga dapat menambahkan laporan barang hilang, sama seperti sebelumnya, saat ingin menambahkan data laporan barang hilang dan admin akan menekan ikon *plus* dan mata, yang di implementasikan pada Gambar 4.26:



Gambar 4.26 Tampilan admin laporan barang hilang

Sama seperti laporan barang temuan, di laporan barang hilang admin juga dapat menambahkan data barang hilang, di tampilan barang hilang juga akan menampilkan data-data yang diperlukan beserta foto, jika foto dari barang hilang tidak ada maka secara otomatis sistem akan menampilkan foto default *no-image*.

Selanjutnya admin juga mengelolah data user, untuk melihat keseluruhan data user admin dapat menekan tombol pengguna yang berada menu samping sebelah kiri, yang diimplementasikan pada Gambar 4.27:

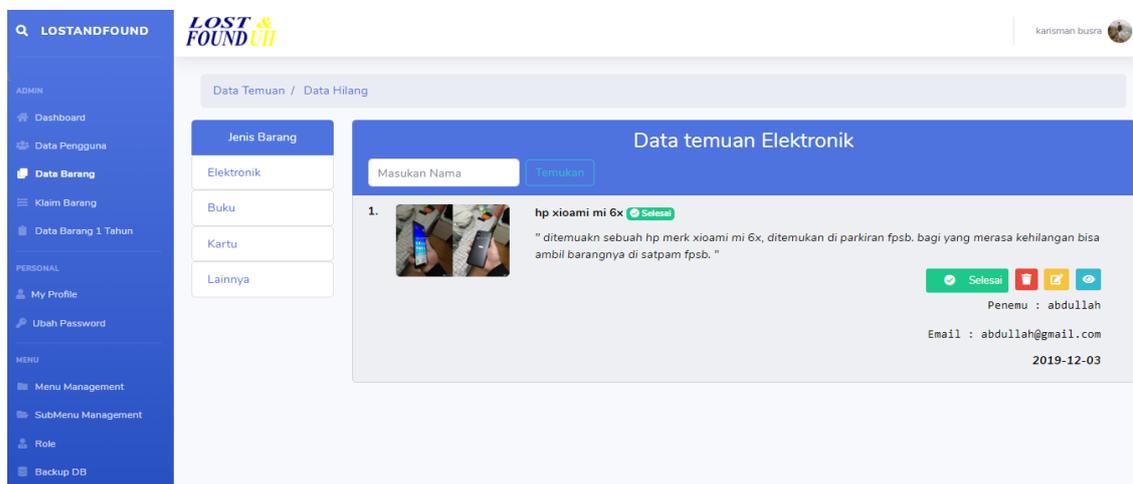


No	Foto	Nama Pengguna	Email	Tahun Pembuatan	Data Barang
1.		kartika	rizkyrahmalikartika98@gmail.com	1554108389	Data Barang Hapus Akun
2.		hariadi karisman	hariadikarisman16@gmail.com	1566743841	Data Barang Hapus Akun

Gambar 4.27 Tampilan admin data user pengguna

Saat user melakukan registrasi akun, maka data-data user tersebut akan masuk ke halaman data pengguna. Selain itu admin juga dapat melihat keseluruhan data informasi temuan atau data laporan kehilangan yang pernah dimasukkan oleh setiap user.

Seperti fitur-fitur yang ada dihalaman pengguna, admin juga dapat melihat data-data barang temuan atau data laporan barang hilang yang pernah dimasukkan oleh admin di menu data barang, yang diimplementasikan pada gambar 4.28:



Data Temuan / Data Hilang

Jenis Barang

- Elektronik
- Buku
- Kartu
- Lainnya

Data temuan Elektronik

Masukan Nama [Temukan](#)

1.  hp xiaomi mi 6x ✔ Selesai

"ditemuakn sebuah hp merk xiaomi mi 6x, ditemukan di parkiran fpsb. bagi yang merasa kehilangan bisa ambil barangnya di satpam fpsb."

[Selesai](#) [Hapus](#) [Edit](#) [Share](#)

Penemu : abdullah
Email : abdullah@gmail.com
2019-12-03

Gambar 4.28 Tampilan admin data-data barang temuan dan barang hilang

Admin akan melakukan penambahan data barang jika orang ada orang lain yang menemukan barang temuan, dan barang tersebut di serahkan dan diberikan ke penanggung jawab di setiap fakultas terdekat tempat barang ditemukan tersebut.

Di saat barang-barang temuan yang sudah mencapai 1 tahun atau lebih dan pemilik barang temuan tidak ada yang mengambil, maka data barang temuan tersebut akan masuk ke daftar barang temuan yang sudah mencapai 1 tahun.

No	Nama Barang	Gambar	Nama Penemu	Jenis Barang	Info Barang	Email	Status
1.	kartu atm mandiri visa		hariadi karisman	Kartu	Lihat	hariadikarisman16@gmail.	Pesan Sudah Dikirim
2.	kartu mahasiswa ugm		hariadi karisman	Kartu	Lihat	hariadikarisman16@gmail.	Pesan Sudah Dikirim

Gambar 4.29 Tampilan List Daftar Barang Yang Sudah 1 Tahun

Pada Gambar 4.29 menampilkan nantinya barang-barang temuan yang sudah 1 tahun, dan secara otomatis akan tersimpan di tabel daftar barang 1 tahun, lalu admin akan mengirim pesan email kepada si penemu dan barang tersebut nantinya akan menjadi hak milik si penemu barang dan penemu barang dapat mengambil barang tersebut ke admin.

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan apakah sistem sudah berjalan dengan baik seperti yang diharapkan dan sudah sesuai dengan ketentuan dan aturan dalam agama Islam, Pengujian yang dilakukan terdiri atas tiga yaitu pengujian berdasarkan agama Islam dan pengujian pengukuran *usability*. Dari pengujian tersebut diharapkan dapat mencari kesalahan sistem serta dapat dilakukan perbaikan sampai sistem telah dianggap dalam keadaan baik.

4.2.1 Pengujian Black-box Testing

Pengujian *Black-box testing* adalah pengujian yang hanya dilakukan untuk menguji fungsionalitas sistem berjalan dengan yang diharapkan atau tidak. Pengujian ini akan dilakukan dari tahap saat pertama sistem di akses oleh user, seperti yang diimplementasikan pada tabel 4.1 hingga sampai pada tabel 4.13:

Tabel 4.1 Proses Mengakses Sistem dan halaman tamu

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	User mengetik url: Localhost/TugasAkhirLnF/	Menampilkan tabel data barang temuan dan data laporan barang hilang	Berhasil
2	Menekan tombol informasi data barang temuan	Menampilkan seluruh data informasi barang temuan	Berhasil
3	Menekan tombol laporan data barang hilang	Menampilkan seluruh laporan data barang hilang	Berhasil

Tabel 4.2 Proses *Login* (Admin)

No	Proses	Hasil yang diharapkan	kesimpulan
1	Menekan tombol <i>login</i>	Menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil
2	Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> dan menekan tombol <i>login</i>	Menampilkan halaman utama admin	Berhasil
3	Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah dan menekan tombol <i>login</i>	Menampilkan pesan error sesuai letak kesalahan	Berhasil

Tabel 4.3 Proses Menambahkan Data Barang temuan

No	Proses	Hasil yang diharapkan	kesimpulan
1	Menekan <i>Tombol icon plus</i> dan <i>eye</i>	Menampilkan data barang temuan	Berhasil
2	Menekan tombol tambah laporan barang temuan	Menampilkan form penambahan data barang temuan	Berhasil
3	Mengisi form data barang	Form terisi data barang temuan	Berhasil
4	Mengisi form data temuan salah dan klik tombol tambah data	Mengembalikan ke pengisian form	Berhasil

5	Mengisi form data temuan benar dan klik tombol tambah data	Data temuan berhasil ditambahkan	Berhasil
---	--	----------------------------------	----------

Tabel 4.4 Proses Menambah Laporan Barang Hilang

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan <i>Tombol icon plus</i> dan <i>eye</i>	Menampilkan data barang hilang	Berhasil
2	Menekan tombol tambah laporan barang hilang	Menampilkan form penambahan data barang hilang	Berhasil
3	Hilang	Form terisi data barang temuan	Berhasil
4	Mengisi form data hilang salah dan klik tombol tambah data	Mengembalikan ke pengisian form	Berhasil
5	Mengisi form data hilang benar dan klik tombol tambah data	Data temuan berhasil ditambahkan	Berhasil

Tabel 4.5 Manajemen Data Barang (Klaim Barang)

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan menu data barang	Menampilkan data barang	Berhasil
2	Menekan tombol klaim barang	Menampilkan pop up form klaim barang	Berhasil
3	Mengisi form klaim barang	Form terisi data klaim barang	Berhasil
4	Menekan tombol klaim	Data klaim ditambahkan	Berhasil

Tabel 4.6 Manajemen Data Barang (Ubah Status Selesai)

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan menu klaim barang	Menampilkan data klaim barang	Berhasil
2	Menekan tombol menunggu	Menampilkan pop up form data barang selesai	Berhasil

3	Menekan tombol selesai	Menampilkan list data barang selesai	Berhasil
---	------------------------	--------------------------------------	----------

Tabel 4.7 Manajemen Profil Admin (Ubah Profil)

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Memilih menu profil di side menu	Menampilkan foto profil	Berhasil
2	Mengubah foto profil atau nama user	Perubahan foto atau nama	Berhasil
3	Menekan tombol edit	Admin berhasil mengubah profil	Berhasil

Tabel 4.8 Manajemen Profil Admin (Ubah Password)

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Memilih menu ubah password di side menu	Menampilkan form password	Berhasil
2	Mengubah password, mengganti password lama ke password baru	Perubahan password	Berhasil
3	Menekan tombol ubah	Admin berhasil mengubah password	Berhasil

Tabel 4.9 Proses *Login* User (Pengguna)

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol <i>login</i>	Menampilkan halaman <i>login</i>	Berhasil
2	Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> dan menekan tombol <i>login</i>	Menampilkan halaman utama pengguna	Berhasil
3	Memasukan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah dan menekan tombol <i>login</i>	Menampilkan pesan error sesuai letak kesalahan	Berhasil

Tabel 4.10 Proses Penambahan Data Temuan Pengguna

No	Proses	Hasil yang diharapkan	kesimpulan
1	Menekan <i>Tombol icon plus</i> dan <i>eye</i>	Menampilkan data barang temuan	Berhasil
2	Menekan tombol tambah laporan barang temuan	Menampilkan form penambahan data barang temuan	Berhasil
3	Mengisi form data barang	Form terisi data barang temuan	Berhasil
4	Mengisi form data temuan salah dan klik tombol tambah data	Mengembalikan ke pengisian form	Berhasil
5	Mengisi form data temuan benar dan klik tombol tambah data	Data temuan berhasil ditambahkan	Berhasil

Tabel 4.11 Proses Penamhana Laporan Barang Hilang Pengguna

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan <i>Tombol icon plus</i> dan <i>eye</i>	Menampilkan data barang hilang	Berhasil
2	Menekan tombol tambah laporan barang hilang	Menampilkan form penambahan data barang hilang	Berhasil
3	Hilang	Form terisi data barang temuan	Berhasil
4	Mengisi form data hilang salah dan klik tombol tambah data	Mengembalikan ke pengisian form	Berhasil
5	Mengisi form data hilang benar dan klik tombol tambah data	Data temuan berhasil ditambahkan	Berhasil

Tabel 4.12 Proses Manajemen Data Barang Temuan Pengguna

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol data barang	Menampilkan data barang temuan	Berhasil

2	Menekan tombol ubah data barang temuan	Menampilkan form data barang temuan yang sudah terisi	Berhasil
3	Melakukan perubahan data jika salah dan klik tombol ubah	Menampilkan pesan kesalahan dan kembali ke form ubah data	Berhasil
4	Melakukan perubahan data jika benar dan klik tombol ubah	Data barang temuan berhasil ditambahkan dan menampilkan pesan data berhasil di ubah	Berhasil
5	Mengklik tombol ikon mata (untuk melihat detail barang)	Menampilkan semua detail data barang temuan	Berhasil
6	Mengklik tombol ikon <i>turn on</i> (untuk mengkalim barang)	Menampilkan pop up form klaim data barang	Berhasil
7	Mengklik tombol klaim	Data klaim barang berhasil ditambahkan	berhasil
8	Mengklik tombol ikon hapus	Menampilkan pop up hapus	Berhasil
9	Klik batal	Data barang temuan tidak terhapus	berhasil
10	Klik hapus	Data barang temuan terhapus	Berhasil

Tabel 4.13 Proses Manajemen Data Barang Hilang Pengguna

No	Proses	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol data barang	Menampilkan data barang	Berhasil
2	Menekan tombol data hilang	Menampilkan data barang hilang	Berhasil
3	Memilih nama barang dan menekan tombol ubah data barang hilang	Menampilkan form data barang hilang yang sudah terisi	Berhasil

4	Melakukan perubahan data jika salah dan klik tombol ubah	Menampilkan pesan kesalahan dan kembali ke form ubah data	Berhasil
5	Melakukan perubahan data jika benar dan klik tombol ubah	Data barang hilang berhasil ditambahkan dan menampilkan pesan data berhasil di ubah	Berhasil
6	Mengklik tombol ikon mata (untuk melihat detil barang)	Menampilkan semua detil data barang hilang	Berhasil
7	Mengklik tombol ikon <i>turn on</i> (untuk menandakan barang selesai ditemukan)	Menampilkan pop up barang selesai	Berhasil
8	Mengklik tombol selesai	Mengubah status data menjadi selesai	berhasil
9	Mengklik tombol ikon hapus	Menampilkan pop up hapus	Berhasil
10	Klik batal	Data barang temuan tidak terhapus	berhasil
11	Klik hapus	Data barang temuan terhapus	Berhasil

4.2.2 Pengujian Berdasarkan Agama Islam

Pada tahap pengujian ini akan dilakukan dengan wawancara bersama ustaz Drs. Jamroni, M.Si untuk menanyakan mengenai hukum dan tata cara terhadap barang temuan dan barang hilang berdasarkan hukum dalam agama Islam, dan juga akan melakukan uji coba sistem untuk menilai kelayakan fitur yang ada di sistem apakah sudah sesuai dengan aturan yang ada dalam akidah Islam. Saat melakukan pengujian penulis menanyakan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan tata cara dan bagaimana hukum barang temuan dan barang hilang dalam agama Islam, berikut hasil wawancara yang dilakukan:

Tabel 4.14 Hasil Wawancara Dengan Pengujian Berdasarkan Agama Islam

No	Pernyataan	Kesimpulan
----	------------	------------

1	Sistem membantu dalam menyebarkan informasi	Sudah Terpenuhi
2	Informasi barang temuan langsung disebar luaskan	Sudah Terpenuhi
3	Memiliki fitur penambahan data dan detil informasi tentang barang temuan	Sudah Terpenuhi
4	Memiliki fitur memasukan laporan barang hilang	Sudah membantu
5	Memiliki informasi yang lengkap dan jelas	Sudah Terpenuhi
6	Data informasi yang diberikan sudah membantu pengguna dalam mendapatkan informasi barang temuan atau laporan barang hilang	Sudah Terpenuhi
7	Tidak mempersulit pemilik barang saat mengambil barang kepada penemu barang	Sudah Terpenuhi
8	Tata cara yang ada di sistem sudah memenuhi kriteria yang dibutuhkan dalam agama Islam	Sudah Terpenuhi
9	Memiliki prosedur pengambilan barang oleh pemilik barang	Sudah Terpenuhi
10	Sudah memiliki fitur penambahan barang bukti saat pemilik barang ingin mengambil ke penemu barang	Sudah Terpenuhi
11	Memiliki fitur pengingat saat barang sudah mencapai 1 tahun	Sudah Terpenuhi
12	Memiliki bukti sebelum pengambilan barang	Sudah Terpenuhi
13	Informasi yang diberikan bukan informasi barang temuan yang haram	Sudah Terpenuhi
14	Prosedur yang ada di sistem sudah sesuai dengan tata cara dalam agama Islam	Sudah Terpenuhi
15	Prosedur mengembalikan barang ke pemilik barang sudah sesuai dengan yang di ajarkan di dalam agama Islam	Sudah Terpenuhi

Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan ustad Drs. Jamroni, M.Si maka dapat diambil kesimpulan jika sistem informasi tata kelola barang temuan dan barang hilang “ sudah sesuai dengan apa yang dibutuhkan dan mengikuti aturan yang ada di agama Islam “.

4.2.3 Pengujian Pengukuran *Usability*

Pengukuran *usability* bertujuan untuk memastikan apakah sistem sudah dapat digunakan dan mudah dipelajari oleh pengguna. Langkah pengujian ini dilakukan dengan melakukan uji coba sistem dan memberikan kuisioner kepada responden untuk memberikan nilai mengenai kesaiaan dan kemudahan sistem terhadap yang dibutuhkan oleh *user*. Pengujian menggunakan kuesioner ini dilakukan kepada 10 mahasiswa Universitas Islam Indonesia seperti yang terdapat pada lampiran. Dan hasil dari kuesioner tersebut dapat dilihat pada tabel 4.15:

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan :

PK = pertanyaan Kuisioner CS = Cukup Setuju
 TS = Tidak Setuju S = Setuju
 KS = Kurang Setuju SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian :

- Kegunaan Sistem
- Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem
- Mudah dipelajari
- Kepuasan pengguna terhadap sistem

Tabel 4.15 Tabel Hasil Pengukuran *Usability*

No	Pertanyaan	Penilaian					Skor
		1	2	3	4	5	
Kegunaan Sistem							
1	Apakah sistem informasi ini membantu anda dalam menyebarkan informasi barang temuan	0	0	0	5	5	4.5
2	Apakah sistem informasi ini membantu anda menyebarkan laporan barang hilang	0	0	0	7	3	4.3
kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem							

3	Apakah sistem informasi ini mudah diakses kapanpun saat dibutuhkan	0	0	3	5	2	3.9
4	Apakah sistem informasi ini mudah digunakan	0	0	3	6	1	3.8
5	Fitur yang ada di sistem memberi kemudahan bagi pengguna	0	0	0	7	3	4.3
6	Penyampaian informasi mudah dipahami	0	0	0	5	5	4.5
7	Apakah informasi dalam sistem mudah dicari	0	0	2	4	4	4.2
Mudah Dipelajari							
8	Sistem dapat digunakan dengan mudah	0	0	1	6	3	4.2
9	Pengguna mudah dalam memasukan data barang temuan ke sistem	0	0	1	5	4	4.3
10	Pengguna mudah dalam memasukan data laporan barang hilang ke sistem	0	0	2	3	5	4.3
11	Sistem dapat mempermudah pengguna <i>memanagement</i> data barang temuan atau barang hilang	0	0	1	6	3	4.2
Kepuasan Pengguna terhadap sistem							
12	Pengguna puas dengan sistem	0	0	0	7	3	4.3
13	Sistem sudah sesuai dengan harapan pengguna	0	0	1	7	2	4.1
Hasil							4.22

Berdasarkan tabel pengukuran *usability* diatas maka dapat diperoleh hasil rata-rata pengukuran *usability* adalah sebesar 4.22 diatas standar yang diperlukan (3.0), yang berarti sistem dapat dengan mudah digunakan dan dipelajari user.