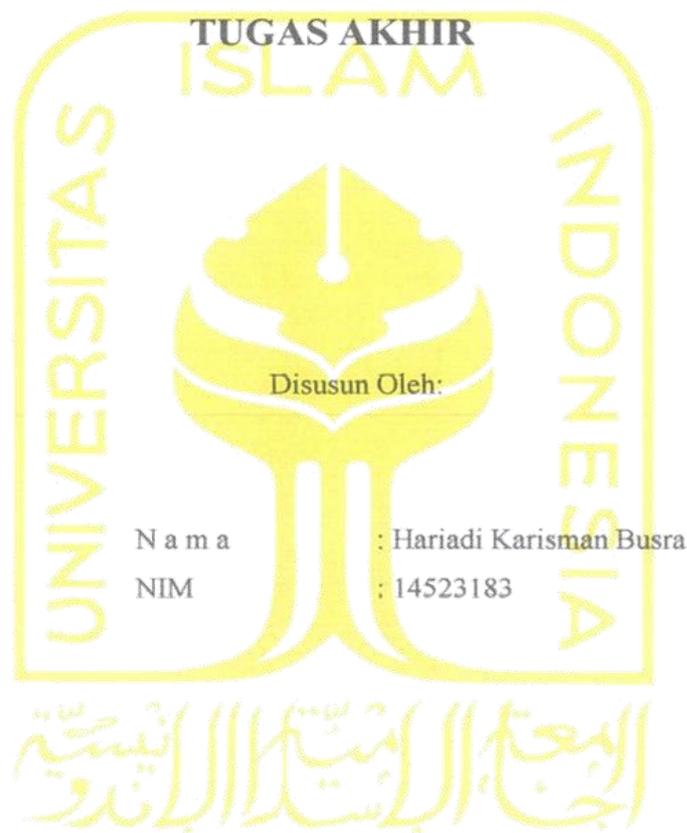


HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**SISTEM INFORMASI TATA KELOLA BARANG TEMUAN
DAN BARANG HILANG (STUDI KASUS UNIVERSITAS
ISLAM INDONESIA)**



Yogyakarta, 30 Desember 2019

Pembimbing

(Kholid Haryono S.T., M.Kom.)

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**SISTEM INFORMASI TATA KELOLA BARANG TEMUAN
DAN BARANG HILANG (STUDI KASUS UNIVERSITAS
ISLAM INDONESIA)**

TUGAS AKHIR

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Informatika di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 13 Desember 2019.

Tim Penguji

Kholid Haryono S.T., M.Kom

Anggota 1

Chanifah Indah Ratnasari S.Kom., M.Kom

Anggota 2

Hari Setiaji S.Kom., M.Eng

Mengetahui,

Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana

Fakultas Teknologi Industri

Universitas Islam Indonesia



(D. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

iv

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hariadi Karisman Busra

NIM : 14523183

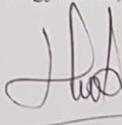
Tugas akhir dengan judul:

**SISTEM INFORMASI TATA KELOLA BARANG TEMUAN
DAN BARANG HILANG (STUDI KASUS UNIVERSITAS
ISLAM INDONESIA)**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 13 Desember 2019



6000
ENAM RIBU RUPIAH

(Hariadi Karisman Busra)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan hidayah, nikmat, karunia dan kesempatan bagi saya untuk dapat belajar menuntut ilmu dan mencari pengalaman di kampus ini. Sholawat dan salam tercurahkan kepada Nabi kita Muhammad SAW yang telah membimbing dan membawa umatnya dari zaman kegelapan ke zaman yang penuh keberkahan ini dan syafaat beliau yang kita nantikan di hari akhir nanti. Dan tak henti-hentinya mengucapkan syukur atas di berikannya kelancaran dan kemudahan dalam pembuatan skripsi ini, dan penulis meminta maaf sebesar-besarnya jika terdapat kesalahan yang disengaja ataupun tidak disengaja. Skripsi ini akan di persembahkan kepada:

1. Orang tua dan keluarga penulis yang tidak henti-hentinya telah memberikan *support* dan doanya dalam pengerjaan skripsi ini.
2. Bapak Kholid Haryono S.T., M.Kom selaku dosen pembimbing Tugas Akhir di Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan waktunya selama pengerjaan Tugas Akhir ini.

Dan juga untuk semua teman-teman yang telah memberikan dukungan serta doa dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.

HALAMAN MOTO

“ Karna sesungguhnya sesudah kesulitan pasti ada kemudahan ”

(QS. Alam Nasyroh: 6)

“ Kegagalan hanya terjadi jika kita menyerah ”

(Lessing)

“ Allah SWT tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya ”

(QS. Al- Baqarah: 286)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur penulis ucapkan kepada Allah Swt Tuhan semesta alam, yang telah memberikan taufiq beserta hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir. Tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk memperoleh gelar sarjana di Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia. Dan penulis membuat Tugas Akhir ini dengan judul Sistem Informasi Tata Kelola Barang Temuan dan Barang Hilang (Studi Kasus Universitas Islam Indonesia). Dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini tentunya tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak, baik yang berkontribusi secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada :

1. Allah SWT , yang telah memberikan kelancaran dalam penyusunan laporan Tugas Akhir.
2. Orang tua dan keluarga serta sahabat penulis atas segala doa dan dukungan selama penulis menyusun laporan Tugas Akhir.
3. Hendrik, S.T., M.Eng., selaku Ketua Jurusan Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
4. Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T.,M.Sc, selaku Ketua Program Studi S1 Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
5. Kholid Haryono S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
6. Magnifico 2014, selaku perhimpunan mahasiswa informatika UII angkatan 2014 dan teman-teman seperjuangan informatika 2014.
7. Teman-teman kost The Cave yang telah memberikan doa dan membantu dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
8. Rizky Rahmalia Kartika yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir.
9. Nur Muhammad selaku kakak tingkat Jurusan Teknik informatika yang telah membantu dan telah mengajarkan banyak hal tentang pembuatan sistem di Tugas Akhir ini.

10. Semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyusun laporan Tugas Akhir yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih belum sempurna, disebabkan keterbatasan kemampuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun demi kesempurnaan laporan tugas akhir ini.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 28 November 2019

(Hariadi Karisman Busra)

GLOSARIUM

<i>Stake holder</i>	Pemangku kepentingan atau terlibat dalam alur/proses kerja disebuah institusi.
<i>Framework</i>	Kerangka kerja yang memudahkan dalam pengembangan dan membangun sebuah sistem.
<i>Waterfall</i>	Suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan sistem (planning), analisis sistem (analysis), perancangan sistem (design), implementasi (implementation), dan uji coba (testing).
<i>Website</i>	Suatu halaman web yang saling berhubungan yang umumnya berisikan kumpulan informasi berupa data teks, gambar, animasi, audio, video maupun gabungan dari semuanya yang biasanya dibuat untuk personal, organisasi dan perusahaan.