

LAMPIRAN

No.	Fitur	Tingkat Penilaian		
		1	2	3
1	Ketepatan perancangan aplikasi sebagai media pembelajaran (game) dengan tema investigasi tempat kejadian perkara.			✓
2	Kesesuaian alur game dengan proses investigasi digital forensik.		✓	
3	Ketepatan proses investigasi tempat kejadian perkara atau lokasi yang berhubungan dengan kasus kriminal yang terjadi.			✓
4	Kesesuaian proses investigasi dengan kaidah forensika digital.		✓	
5	Ketersediaan petunjuk yang mengarahkan investigasi dari barang bukti ke barang bukti selanjutnya.		✓	
6	Ketersediaan laboratorium forensik digital yang digunakan untuk menganalisis petunjuk-petunjuk yang telah ditemukan.		✓	
7	Ketepatan proses mencari petunjuk tersembunyi antar barang bukti.	✓		
8	Kesesuaian tampilan aplikasi game dalam merepresentasikan sebuah kasus kriminal.			✓

No.	Fitur	Tingkat Penilaian		
		1	2	3
1	Ketepatan perancangan aplikasi sebagai media pembelajaran (game) dengan tema investigasi tempat kejadian perkara.			✓
2	Kesesuaian alur game dengan proses investigasi digital forensik.	✓		
3	Ketepatan proses investigasi tempat kejadian perkara atau lokasi yang berhubungan dengan kasus kriminal yang terjadi.			✓
4	Kesesuaian proses investigasi dengan kaidah forensika digital.		✓	
5	Ketersediaan petunjuk yang mengarahkan investigasi dari barang bukti ke barang bukti selanjutnya.			✓
6	Ketersediaan laboratorium forensik digital yang digunakan untuk menganalisis petunjuk-petunjuk yang telah ditemukan.		✓	
7	Ketepatan proses mencari petunjuk tersembunyi antar barang bukti.		✓	
8	Kesesuaian tampilan aplikasi game dalam merepresentasikan sebuah kasus kriminal.		✓	

No.	Fitur	Tingkat Penilaian		
		1	2	3
1	Ketepatan perancangan aplikasi sebagai media pembelajaran (game) dengan tema investigasi tempat kejadian perkara.		✓	
2	Kesesuaian alur game dengan proses investigasi digital forensik.			✓
3	Ketepatan proses investigasi tempat kejadian perkara atau lokasi yang berhubungan dengan kasus kriminal yang terjadi.		✓	
4	Kesesuaian proses investigasi dengan kaidah forensika digital.			✓
5	Ketersediaan petunjuk yang mengarahkan investigasi dari barang bukti ke barang bukti selanjutnya.	✓		
6	Ketersediaan laboratorium forensik digital yang digunakan untuk menganalisis petunjuk-petunjuk yang telah ditemukan.			✓
7	Ketepatan proses mencari petunjuk tersembunyi antar barang bukti.			✓
8	Kesesuaian tampilan aplikasi game dalam merepresentasikan sebuah kasus kriminal.			✓

No.	Fitur	Tingkat Penilaian		
		1	2	3
1	Ketepatan perancangan aplikasi sebagai media pembelajaran (game) dengan tema investigasi tempat kejadian perkara.			✓
2	Kesesuaian alur game dengan proses investigasi digital forensik.			✓
3	Ketepatan proses investigasi tempat kejadian perkara atau lokasi yang berhubungan dengan kasus kriminal yang terjadi.		✓	
4	Kesesuaian proses investigasi dengan kaidah forensika digital.			✓
5	Ketersediaan petunjuk yang mengarahkan investigasi dari barang bukti ke barang bukti selanjutnya.	✓		
6	Ketersediaan laboratorium forensik digital yang digunakan untuk menganalisis petunjuk-petunjuk yang telah ditemukan.			✓
7	Ketepatan proses mencari petunjuk tersembunyi antar barang bukti.			✓
8	Kesesuaian tampilan aplikasi game dalam merepresentasikan sebuah kasus kriminal.		✓	

No.	Fitur	Tingkat Penilaian		
		1	2	3
1	Ketepatan perancangan aplikasi sebagai media pembelajaran (game) dengan tema investigasi tempat kejadian perkara.			✓
2	Kesesuaian alur game dengan proses investigasi digital forensik.		✓	
3	Ketepatan proses investigasi tempat kejadian perkara atau lokasi yang berhubungan dengan kasus kriminal yang terjadi.			✓
4	Kesesuaian proses investigasi dengan kaidah forensika digital.			✓
5	Ketersediaan petunjuk yang mengarahkan investigasi dari barang bukti ke barang bukti selanjutnya.		✓	
6	Ketersediaan laboratorium forensik digital yang digunakan untuk menganalisis petunjuk-petunjuk yang telah ditemukan.		✓	
7	Ketepatan proses mencari petunjuk tersembunyi antar barang bukti.		✓	
8	Kesesuaian tampilan aplikasi game dalam merepresentasikan sebuah kasus kriminal.	✓		