

PERPUSTAKAAN FTSP III	
HADIAH/BELE	
TGL. TERIMA :	6 mri 2006
NO. JUDUL :	001803
NO. INV. :	51200001863001
NO. INDUK. :	

TUGAS AKHIR

PITT SHOP

PENAMPILAN DENGAN CITRA HIGH TECH
PADA ONE STOP SERVICE BUILDING



Disusun oleh :

DEWI WIHASTUTI

No Mhs : 00 512 156

**DIBACA DI TEMPAT
TIDAK DIBAWA PULANG**

Dosen Pembimbing :

ENDY MARLINA, IR., MT

**JURUSAN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEHNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
YOGYAKARTA
2005**

PENGESAHAN PERANCANGAN TUGAS AKHIR

PITT SHOP

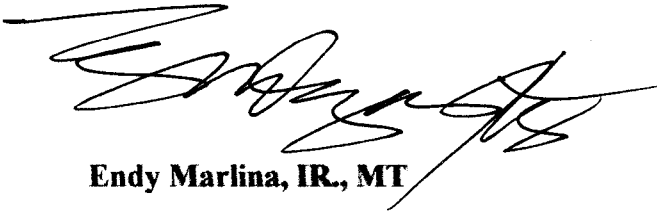
**PENAMPILAN DENGAN CITRA HIGH TECH
PADA ONE STOP SERVIS BUILDING**

Disusun oleh :

Dewi Wihastuti

00512156

Dibawah bimbingan :



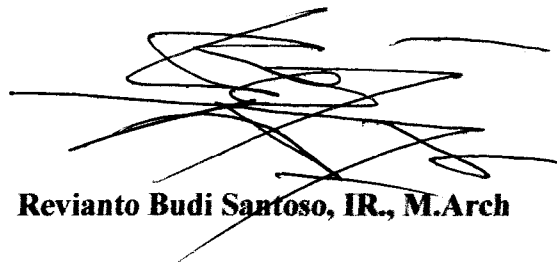
Endy Marlina, IR., MT

Mengetahui

Ketua Jurusan Arsitektur

Fakultas Teknik Sipil dan Perencanaan

Universitas Islam Indonesia



Revianto Budi Santoso, IR., M.Arch

**JURUSAN ARSITEKTUR
FAKULTAS TEKNIK SIPIL DAN PERENCANAAN
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA
SEPTEMBER
2005**



00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** KATA PENGANTAR

Bismillahrahmanir Rahim

Alhamdulillah rabbil'alamin Segala Puji serta rasa syukur yang sedalam dalamnya kami panjatkan ke hadiran Allah *subhanahu wa ta'ala* yang hanya karena inayah dan rahmat-Nya semata-mata Laporan Tugas akhir ini dapat Diselesaikan. Ya Allah, dengan Selesainya laporan ini diharapkan mampu menjadi pengalaman yang bermanfaat sebagai penerapan teori yang telah dienyam penulis selama masa kuliah, Semoga juga mampu menjadi bacaan yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk meningkatkan pemahaman pembaca yang ingin mengetahui isi dari laporan ini.

Laporan ini merupakan dokumentasi penulis dari berbagai referensi maupun proses *Brainstorming* selama proses perancangan sebuah bangunan otomotif yang berfungsi sebagai auto maintenance, auto bisnis, dan auto entertainment

Laporan ini tidak akan pernah selesai tanpa bantuan dari orang-orang yang memberikan saran-saran dan kritik-kritik untuk menjadikan laporan ini jadi lebih baik. Penulis haturkan terima kasih yang sedalam dalamnya pada,ibu Endy Marlina, IR., MT, sebagai dosen Pembimbing karena telah sangat baik dan sabar dalam membagikan banyak pengetahuan dan pengalaman yang tidak dimiliki penulis, bapak Munichy B Eddress, IR. M Arch,dan juga bapak Revianto Budi Santoso, IR., M.Arch serta Seluruh Dosen-dosen Arsitektur UII yang telah menjadi pengajar serta inspirasi bagi penulis. Mama dan Papa untuk cinta dan kasih sayang demikian besarnya, hanya oleh kalianlah aku ingin dilahirkan.

Laporan Akhir ini masih penuh dengan banyak kekurangan dikarenakan kurangnya Ilmu, wawasan dan pengalaman yang dimiliki penulis. Atas saran dan Kritik dengan penuh kerendahan hati penulis ucapkan terima kasih Jaza:kumullahu khairal jaza'

Wassalamu'alaikum wr. Wb

Yogyakarta, 22 Agustus 2005
Penulis

Dewi Wihastuti

D E W I W I H A S T U T I

DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

00512156





00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** PERSEMBAHAN

DEWI WIHASTUTI THANK'S TO

Mamah atas segala doa yang tak pernah berhenti, serta cinta kasihmu...Papah atas doa, semangat dan dukungan moril maupun materil yang diberikan....My lovely Brother "Mase" atas dukungan dan kesabaran yang diberikan(makasih mas 'dah mo anter-anter aku..muuuuach...). Kakak iparku yang cantik t'Fitri atas doa dan spirit yang diberikan (*I can't hardly wait my little nephew.*). Tanpa kalian semua apalah arti hidup ini....**I LOVE U ALL**....

Semua keluarga besar di Penitik dan para sepupu-sepupuku tersayang : de'et, rahma,m'wiwik, wida (makasih dah jadi tempat curhatku...jangan bosan ya..), arif,atas doa dan dukungan kalian.

Magath ku yang selalu setia menemaniku begadang dikamar (sori ya kalo aku lupa ga kasih makan en bersihin kamu...). *One day I'm gonna meet you with someone special in my heart* ...

Sahabat-sahabat ku di Katerpan : ali, diki, akbar, ari, lulu, wawan. Makasih banyak buat persahabatan selama 4 setengah tahun, dan kesabaran kalian ngadepin aku yang kadang jail (sorry ... guys.. piss..). kuliah ga akan seasik ini tanpa kalian.

Kusuma gals yang cantik-cantik dan imut-imut kaya marmut : ade (yang udah mo minjemin komputernya..thanks yo..), uyun, phitonk, nitnot, kasta, tante mar (matur thankyu dah bantuin mewarnai..good job gals..), dina en iphe. *Wish you luck gals...!!!*

Temen teman ku yang ga bisa kusebutin satu-satu karena banyak banget.....thanks dah mo temenan en sabar ma aku.. sukses buat kalian semua...!!!

Semua orang-orang yang telah ku kenal dalam hidup, semoga Allah SWT selalu melindungi kita sebagai umatNya yang sering lupa akan perintahnya....



00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** **ABSTRAK**

Kehidupan manusia terus bergerak seiring dengan berjalannya waktu, dan manusia dalam mobilitasnya takkan lepas dari alat transportasi. Otomotif memegang peranan penting dalam bidang transportasi untuk mendukung mobilitas manusia. Hal ini terbukti dengan semakin banyaknya pengguna kendaraan terutama roda empat. Selain itu perkembangan teknologi yang setiap detik dapat berubah dengan cepat, semakin mendukung perubahan dalam dunia otomotif.

PITT SHOP merupakan refleksi dari pertumbuhan dunia otomotif di kota Serang, Banten. Adapun fungsi dari PITT SHOP adalah untuk menampung aktivitas-aktivitas di bidang otomotif, khususnya kendaraan roda empat, dalam satu wadah. Aktivitas-aktivitas tersebut meliputi Auto Maintenance, Auto bisnis, dan Auto Entertainment. Adanya wadah ini diharapkan memberi kemudahan dan kenyamanan konsumen otomotif. Disamping itu dengan adanya fasilitas internet konsumen dapat memperoleh informasi dan pengetahuan tentang otomotif yang up to date secara langsung.

Sebagai dasar pemikiran bentuk bangunan adalah tampilan bangunan yang mencerminkan citra High tech. Pengeksposean struktur dan tampilan menarik menunjukkan ketelitian dan kualitas produk modifikasi yang dihasilkan. Bentuk dasar bangunan adalah transformasi dari bentuk bagian-bagian pada mesin mobil.

Dengan kelengkapan fasilitas yang didukung oleh teknologi digital diharapkan dapat menciptakan suasana yang dinamis sekaligus rekreatif dan santai bagi para pengunjung sehingga tujuan bangunan dapat terwujud.





PITT SHOP DAFTAR ISI

COVER i

LEMBAR PENGESAHAN ii

KATA PENGANTAR iii

PERSEMBAHAN iv

ABSTRAKSI v

DAFTAR ISI vi

DAFTAR PUSTAKA viii

BABI DATA

1. Latar Belakang 1

1.1 Pengertian High Tech 1

1.2 Pengertian Otomotif 2

1.4 Jenis Kegiatan Otomotif 3

1.4 Jenis Kegiatan Otomotif 4

1.3 Pertimbangan Pemilihan Site 5

1. Permasalahan 6

1.1 Permasalahan Umum 6

1.2 Permasalahan Khusus 7

3. Tujuan dan Sasaran 8

1.1 Tujuan 8

1.2 Sasaran 8

BAB II ANALISIS

1. Sinopsis Perancangan 9

1.1 Spesifikasi Objek 9

1.2 Pengertian PITT SHOP 10

2. Tinjauan umum 11

2.1 Fungsi PITT SHOP 11

2.1.1 Auto Maintenance 11

2.1.2 Auto Entertainment 12

2.1.3 Auto Bisnis 13

2.2 Bentuk Aktivitas 14

3. Alur Kegiatan 16

4. Karakter Pengguna 17

5. Identifikasi Ruang 18

6. Literatur 19

7. Site Terpilih 31

7.1 Aksesibilitas dan Potensi Tapak 31

7.2 Potensi lingkungan 31

7.3 View 32

7.4 Analisis Site 33



00512156

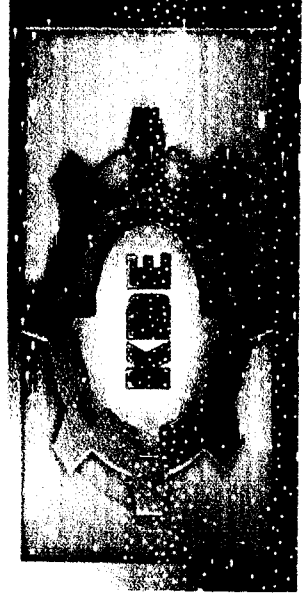
TUGAS AKHIR PITT SHOP DAFTAR ISI

BAB III PENGEMBANGAN KONSEP

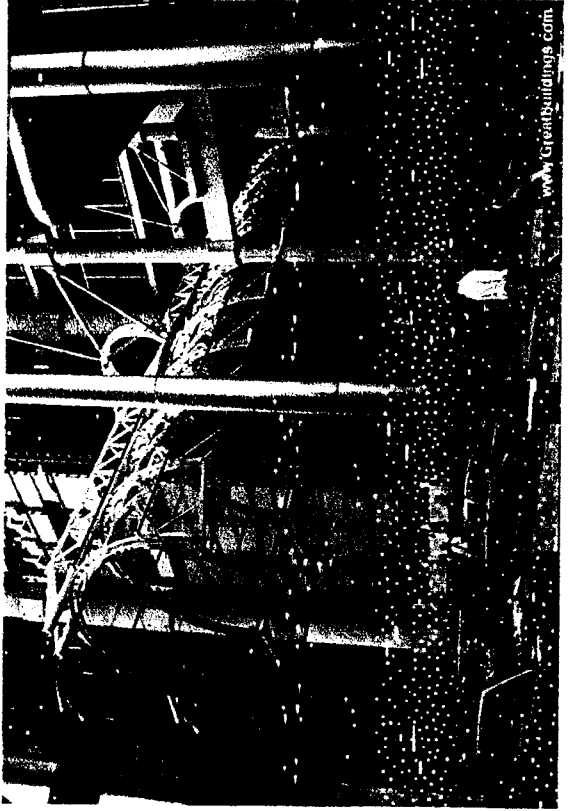
1. Organisasi ruang	38
2. Zooming.....	39
3. Modul Ruang	42
4. Konsep	44
5. Studi Kasus	47
6. Utilitas	51
7. Sistem Struktur	53
7. Sistem Fire Protection	54

BAB IV PENGEMBANGAN DESAIN

1. Pengembangan Denah	55
2. Site Plan	58
3. Denah	59
4. Tampak	61
5. Potongan	63
6. Perspektif	64
7. Interior	65



B A B I . D A T A



www.GreenBuildings.com



00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 1. LATAR BELAKANG

● **HIGH TECH MERUPAKAN PENERAPAN TEKNOLOGI TINGGI YANG MENGGUNAKAN SAINS UNTUK KEMUDAHAN HIDUP MANUSIA**

KAMUS BESAR BAHASA INDONESIA

● **TEKNOLOGI MENCAKUP 6 ASPEK : METODE, KEGUNAAN, KEBUTUHAN, KESEJAMANAN, ESTETIKA, ASOSIASI MEMBERIKAN JIWA DAN SESUATU YANG METAFISIS BAGI ARSITEKTUR**
WWW.KOMPAS.COM

● **TEKNOLOGI MERUPAKAN ILMU PENGETAHUAN YANG BERKAITAN DENGAN METODE Pengerjaan dengan keahlian dan peristiwa dalam beberapa cabang kegiatan / THE SCIENCE CONNECTED WITH THE METHODS EMPLOYED BY EXPERT IN A PARTICULAR BRANCH OF ACTIVITY**
BERATHA, IN, Drs. TEKNOLOGI DESA, GHALIA INDONESIA, JAKARTA, 1994

● **BANGUNAN TEKNOLOGI TINGGI (HIGH TECH) MEMILIKI TAMPILAN MENYERUPAI MESIN DIDOMINASI BAHAN BAHAN LOGAM ATAU PENEMUAN BARU, MENGGUNAKAN SISTEM STRUKTUR ADVANCE, MENGAPLIKASI TEKNOLOGI PADA HAMPIR SELURUH BANGUNAN, SERTA BERKARAKTER ASETIKA MESIN DAN MENYERUPAI BENTUK MINIMALIS DENGAN ELEMEN YANG CENDERUNG RUMIT.**
TITO SUCIPTO, Ir, M.KES, INOVASI, KUNCI SUKSES INDUSTRIALISASI, MAJALAH ILMIAH TRIWULAN ENERGI, 4 MEI-JULI 1999



1.1 PENGERTIAN HIGH TECH

DEWI WIHASTUTI

DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

00512156



1



00512156

TUGAS AKHIR

PITT SHOP

1. LATAR BELAKANG



1.2 PENGERTIAN AUTOMOTIVE

Automotive berasal dari kata otomotif yang artinya sesuatu yang bergerak dibidang mobil yaitu kendaraan darat yang dirancang dengan beraneka ragam bentuk dan jenis sebagai pengganti kereta yang ditarik oleh kuda⁶. Sedangkan menurut Croese, Donald, William H dan Angli, otomotif atau atomobil dapat diartikan sebagai kendaraan yang berjalan sendiri sebagai alat transportasi darat yang mempunyai 4 roda dan digerakkan mesin sebagai tenaga penggerak. Mobil merupakan jenis alat yang dapat berjalan bebas didarat dengan menggunakan roda/sejenisnya dengan⁷

⁶Kamus Besar Bahasa Indonesia

⁷Ensiklopedia Indonesia Jakarta

DEWI WIHASTUTI

DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

00512156



2



00512156

TUGAS AKHIR

PITT SHOP

1. LATAR BELAKANG

SEIRING DENGAN PESATNYA PERKEMBANGAN ZAMAN DAN MENINGKATNYA AKTIVITAS MASYARAKAT BAIK DIBIDANG INDUSTRI MAUPUN BISNIS SERTA DIDUKUNG DENGAN BERKEMBANGNYA ILMU TEKNOLOGI YANG SEMAKIN MAJU, MAKA PERKEMBANGAN DUNIA AUTOMOTIF PUN IKUT BERKEMBANG. PERKEMBANGAN DUNIA AUTOMOTIF DARI TAHUN KETAHUN MENUNJUKKAN PENINGKATAN YANG CUKUP BESAR BAIK DI DUNIA INTERNASIONAL MAUPUN NASIONAL. HAL INI DIKARENAKAN TINGKAT MOBILITAS MASYARAKAT DIKOTA-KOTA SEMAKIN TINGGI SEHINGGA MENUNTUT ADANYA KEEFEKTIFAN DAN

K E E F I S I E N A N .



1.3 PERKEMBANGAN AUTOMOTIF



00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP**

1. LATAR BELAKANG

1.4 JENIS KEGIATAN OTOMOTIVE

Jenis kegiatan otomotif tidak hanya menyangkut masalah teknis saja, akan tetapi kegiatan diluar teknis juga ikut berperan dalam perkembangannya.kegiatan tersebut dapat dikelompokkan menjadi beberapa bagian, yaitu :

1. Kegiatan Teknis

Adalah kegiatan yang bertujuan untuk mengetahui prinsip kerja mesin mobil.Sistem kinerja mesin perlu dijaga untuk menghindari mobil dari kerusakan teknis. Sehingga umur mobil dapat lebih panjang dan dapat dicegah kerusakannya terlebih dahulu.

2. Kegiatan Non-Teknis

Kegiatan ini lebih banyak berhubungan dengan permasalahan perawatan diluar kegiatan teknis/mekanik. Kegiatan ini bertujuan untuk menjaga kondisi interior dan akterior mobil dengan cara pencucian atau modifikasi.

3. Kegiatan Olahraga

Kegiatan olahraga otomotif khususnya yang berhubungan dengan mobil memiliki banyak jenisnya, seperti rally, drag, offroad, race, balap turing yang memiliki agenda tetap dalam penyelenggaraanya.

4. Kegiatan Sosial

Kegiatan ini merupakan tempat sosialisasi para penggemar otomotif (otomania) dengan cara membentuk klub-klub yang terdiri dari kesamaan jenis kendaraan yang dipakai.

5. Kegiatan Hiburan

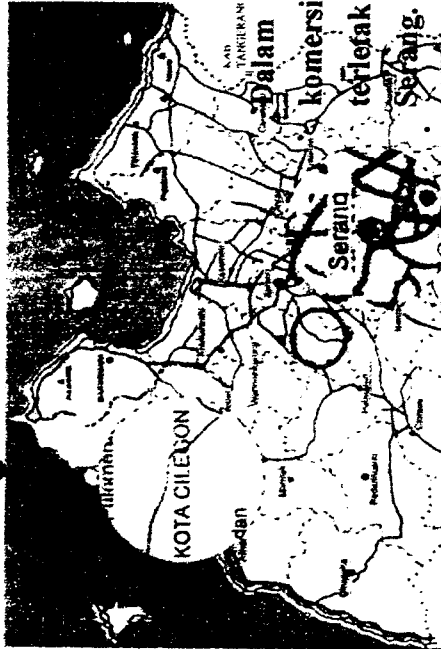
Otomotif tidak lepas dari dunia entertainment/hiburan yang mengangkut dan membesarkannya. Didalam dunia hiburan otomotif dikemas dalam berbagai macam tontonan seperti film, game, dan periklanan. Selain itu dari segi yang lain kian maraknya café yang menonjolkan hiburan yang berhubungan dengan otomotif, seperti penayangan berbagai balapan dunia yang ditayangkan secara langsung.





00512156

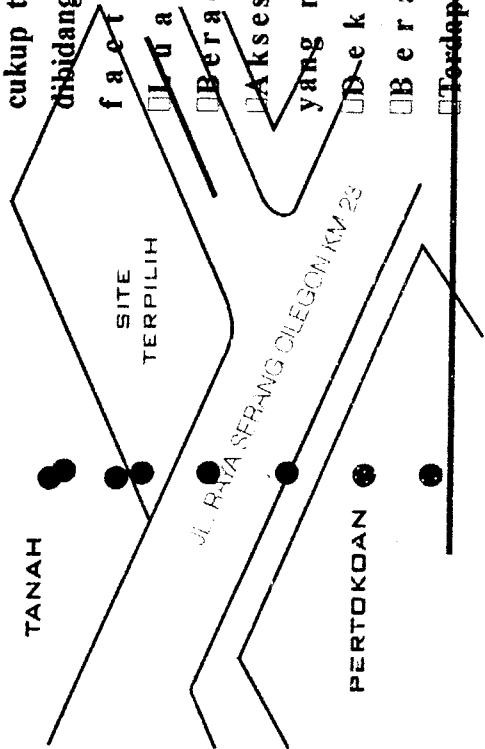
TUGAS AKHIR **PITTT SHOP** 1. LATAR BELAKANG



1.5 PERTIMBANGAN PEMILIHAN LOKASI DAN SITE

Dalam perancangan objek proyek, lokasi sangat penting dalam mempengaruhi image komersial bangunan khususnya bangunan dibidang Automotive. Lokasi yang diambil terletak daerah Propinsi Banten terutama di Jl. Raya Serang Cilegon km 23 Kabupaten Serang. Lokasi tersebut mempunyai nilai komersialitas yang tinggi karena berada di antara dua kota yaitu kota Serang dan kota Cilegon, dimana sebagai kota industri yang sedang berkembang, mempunyai tingkat aktivitas yang tinggi serta populasi kendaraannya cukup tinggi khususnya roda empat. Sedangkan fasilitas untuk pemenuhan kebutuhan dibidang Automotive masih kurang. Pertimbangan dalam pemilihan site didasarkan pada faktor pendukung dibawah ini, meliputi:

- Luas lahan 10.000 meter persegi.
- Berada dekat dengan daerah pemukiman dan perumahan.
- Akses menuju site dilalui jalur arteri primer dan sekunder yang mempunyai system sirkulasi dua arah dengan batas pemisah.
- Dekat dengan jalan tol Jakarta - Merak.
- Berada didaerah pertokoan (Ruko).
- Terdapat jaringan infrastruktur seperti jaringan listrik, telepon, dan riel kota.
- Dilewati transportasi umum.



00512156

TUGAS AKHIR

PITT SHOP

2. PERMASALAHAN

●

2.1 PERMASALAHAN UMUM

●

●

BAGAIMANA MERANCANG SUATU BANGUNAN AGAR MENAMPUNG SELURUH KEGIATAN DI BIDANG AUTOMOTIF SEPERTI AUTO MAINTENANCE, AUTO ENTERTAINMENT DAN AUTO BISNIS DALAM SATU BANGUNAN/ATAP DENGAN PENAMPILAN YANG TIDAK MONOTON DAN MENCERMINKAN NILAI ARSITEKTURAL

●

●

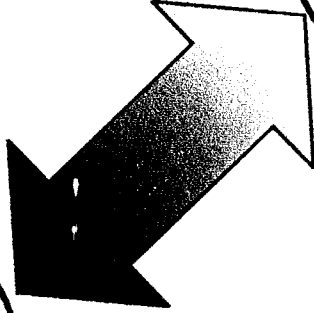
●

●

TUGAS AKHIR **PITT SHOP**
2. PERMASALAHAN

00512156

Bagaimana menciptakan
Penerimaan bangunan yang
mencerminkan citra High tech



Bagaimana PITT SHOP dapat mengubah
image bangunan automotive di kota
Serang yang pada umumnya berbentuk
monoton dan kurang menarik .

2.2 PERMASALAHAN KHUSUS



00512156

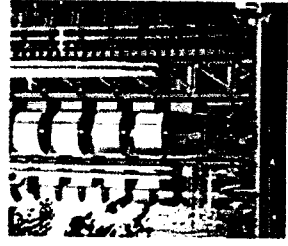
TUGAS AKHIR PITT SHOP

3. TUJUAN DAN SASARAN



3.1 TUJUAN

Untuk mendapatkan rumus konsep dasar rancangan PITT SHOP di kabupaten SERANG yang dapat mewadahi kegiatan Auto maintenance, Auto entertainment, dan Auto bisnis dengan memakai karakter High-tech dari perpaduan antara arsitektur modern dengan elemen carsmetic kedalam perancangan bentuk dan tata ruang berdasarkan kesesuaian standar ruang dan karakter bentuk yang bersifat dinamis sehingga keefektifan dapat terwujud.



3.2 SASARAN

- Mewujudkan citra high tech dalam bangunan
- mendapatkan susunan bentuk dan komposisi ruang yang mampu mewadahi berbagai kegiatan di bidang automotif pada ONE STOP SERVICE BUILDING

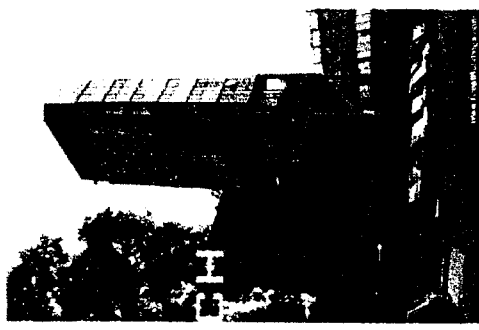


00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 1. SINOPSIS PERANCANGAN

PITT SHOP

**PENAMPILAN DENGAN CITRA HIGH T
PADA ONE STOP SERVICE BUILDING**



1.1 SPESIFIKASI OBJEK PROYEK

- Perancangan yang akan dilakukan menitik beratkan pada objek dibidang Automotive, dimana terdapat sebuah wadah dalam satu atap yang akan difungsikan untuk menampung aktivitas-aktivitas dibidang Automotive, khususnya kendaraan roda empat. Sebuah wadah yang akan dirancang secara tematis bertajuk "PITT SHOP" dengan pengertian sebuah bangunan yang didatannya mempunyai fasilitas automotive yang bersifat komersil meliputi Auto maintenance, Auto entertainment dan Auto bisnis. Semua kegiatan tersebut ditampung dalam satu tempat dan atap. Aktivitas yang ditonjolkan pada bangunan adalah pencucian mobil secara otomatis sehingga dapat mengefektifkan waktu seefektif mungkin, mengingat mobilitas masyarakat yang semakin meningkat.



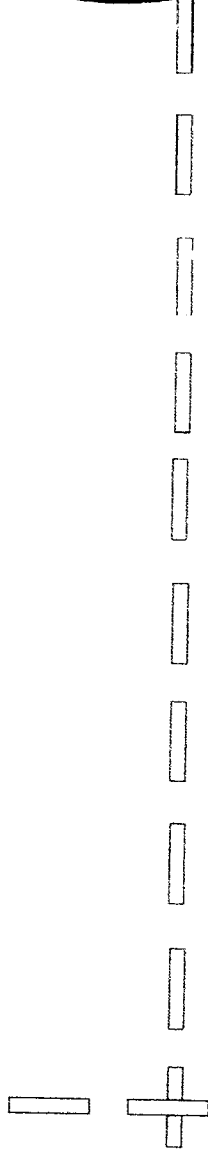


00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP**
1. SINOPSIS PERANCANGAN

1.2 PENGERTIAN PITT SHOP

PITT SHOP adalah sebuah bangunan yang didalamnya mempunyai fasilitas otomotif yang bersifat komersil yang kegiatannya meliputi auto maintenance, auto entertainment, dan auto bisnis. Kegiatan tersebut ditampung dalam satu wadah/tempat. Pitt Shop juga dilengkapi dengan fasilitas yang mencirikan citra high tech seperti adanya fasilitas interaktif, internet dan test drive simulasi. Dengan demikian pengunjung dapat menemukan semua yang dibutuhkan dalam satu tempat.

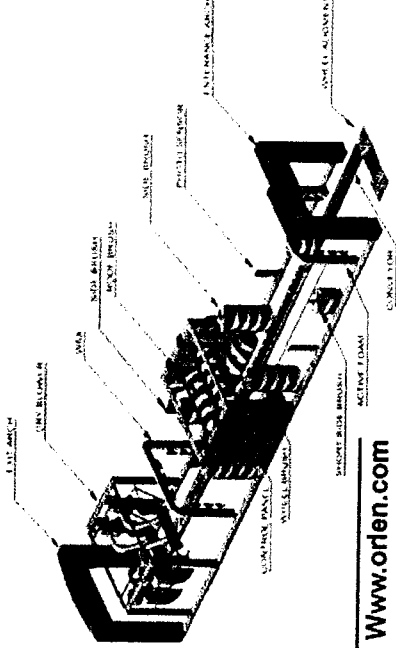




PITT SHOP 2. TINJAUAN UMUM

2.1 FUNGSI PITT SHOP

2.1.1 AUTO MAINTENANCE



www.orten.com

C. Saloon Mobil

Adalah kegiatan modifikasi mobil dimana konsumen dapat mengubah dan meningkatkan performa, penampilan hingga fungsi mobil. Modifikasi terdiri dari modifikasi interior, eksterior dan mesin. Sehingga modifikasi dapat meminimalisir kebosanan terhadap mobil, terutama untuk para otomania. Selain itu saloon mobil juga dilengkapi dengan fasilitas interaktif dari komputer agar otomania dapat mengakses aksesoris yang akan dipasang, serta adanya ruang tunggu agar otomania dapat melihat langsung prosesnya.

Yaitu sebuah tempat untuk mencuci mobil secara otomatis yang dikendalikan oleh mesin sehingga mobil menjadi bersih dalam waktu yang cukup singkat.

A. Pencucian Mobil Otomatis

B. Service Mobil

Yaitu kegiatan yang diwadahi dalam sebuah bengkel yang bersifat teknis. Kegiatan ini mencakup masalah mekanik serta perbaikan mobil seperti mesin, transmisi suspensi, roda, system pengereman, kelistrikan dan kemudi.



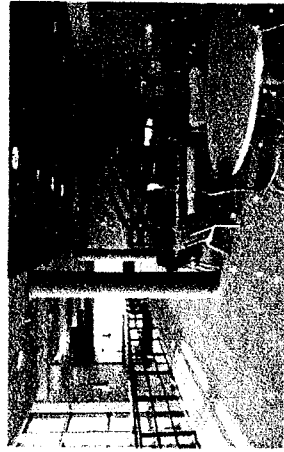


2. TINJAUAN UMUM

2.1.2 AUTO ENTERTAINMENT

1. Auto Café

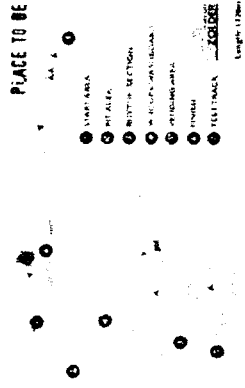
Adalah sebuah ruang yang dipilih untuk tempat menunggu atau istirahat pengunjung. Auto café dilengkapi dengan fasilitas Bar, ruang makan dan minum, serta jaringan internet yang online setiap saat. Sehingga para pengunjung dan otomania dapat mengakses situasi yang berhubungan dengan dunia otomotif.



A. Ruang Klub Mobil
Yaitu ruang yang berfungsi untuk tempat klub/team otomotif berkumpul atau melakukan berbagai kegiatan otomotif. Ruang ini dilengkapi dengan fasilitas ruang promosi kegiatan otomania, ruang pameran klub, dan ruang sekeritarat.

B. Ruang Bermain Anak

Ruang ini berfungsi untuk arena bermain anak apabila pengunjung sedang menunggu atau melakukan kegiatan otomotif. Ruang ini dilengkapi dengan fasilitas game interaktif dan berbagai macam permainan sehingga anak tidak merasa bosan.



C. Mini Sirkuit
Adalah arena balap mobil radio kontrol. Mini sirkuit dapat digunakan untuk para pecinta radio kontrol untuk menyatukan hobby atau para pengunjung yang sekedar mencoba permainan tersebut.

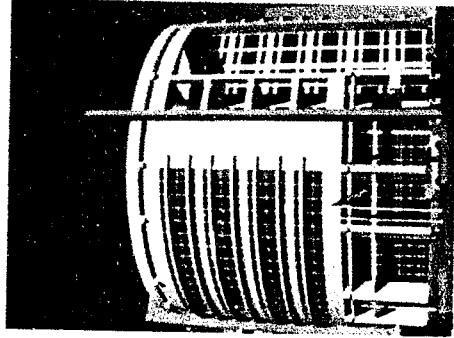




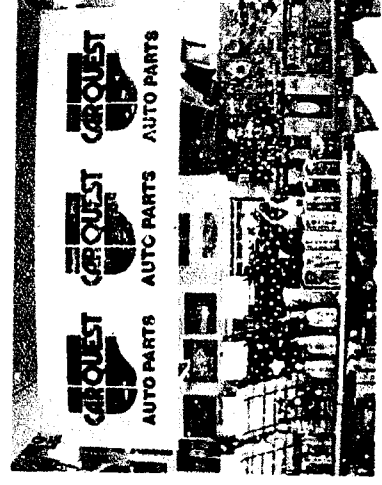
2.1.3 AUTO BISNIS

A. AUTO MARKET

Auto Market berfungsi sebagai tempat aktivitas jual beli berbagai suku cadang dan aksesoris mobil. Fasilitas yang terdapat pada auto market adalah adanya jaringan interaktif komputer dimana konsumen dapat memilih macam aksesoris yang disukai dengan sistem self service secara digital.



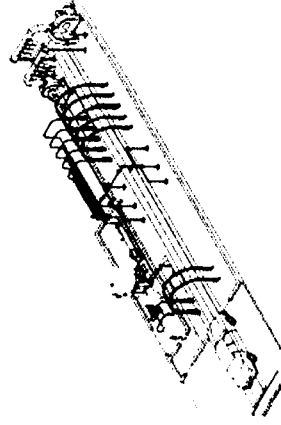
Selain itu juga tersedia customer adviser dimana konsumen dapat berkonsultasi dengan ahli teknis tentang aksesoris yang akan dipilih serta tersedia berbagai macam poster otomotif.



BENTUK AKTIVITAS

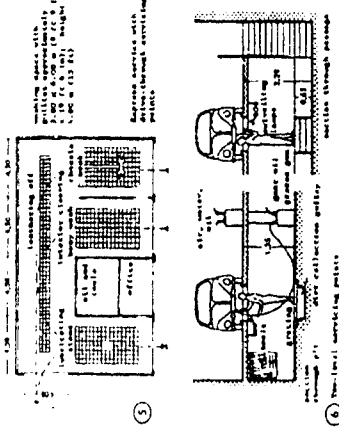
1. PENCUCIAN MOBIL

Bentuk kegiatan yang terjadi adalah proses pencucian mobil mulai dari penyemprotan mobil, pemberian shampo/sabun pada mobil, penyikatan, pembilasan, hingga pengeringan. Semua kegiatan tersebut dilakukan dengan mesin sehingga proses pencucian dapat berlangsung dengan cepat. Pengunjung dapat ikut didalam mobil atau dapat menunggu diuang tunggu/cafe.



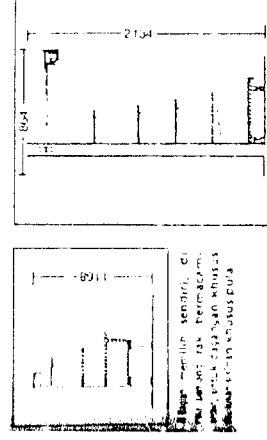
2. SERVICE dan SALON MOBIL (PERBENGKELAN)

Bentuk kegiatan yang terjadi adalah bersifat teknis. Kegiatan ini mencakup perbaikan mobil dan modifikasi atau pergantian bagian-bagian mobil. Pengunjung datang untuk memperbaiki atau memodifikasi sesuai dengan permintaanya. Dampak dari kegiatan ini adalah timbulnya kebisingan yang dapat mengganggu kegiatan yang lain.



3. PENJUALAN SUKU CADANG dan AKSESORIS

Kegiatan ini merupakan kegiatan berbelanja dengan sistem self servis dimana pengunjung yang datang dapat mencari dan membeli sendiri barang yang dicarinya. Pengunjung juga dapat mencari berbagai macam aksesoris yang menjadi koleksinya dengan sistem interaktif melalui jaringan komputer.



Neufert Architec Data

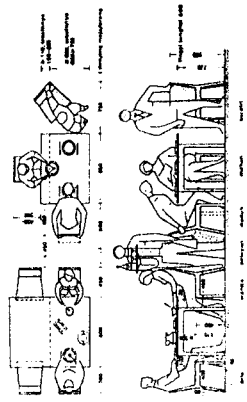
11. Stok dengan alas yang cilepit di bagian belakang



T I N J A U A N J U M U M

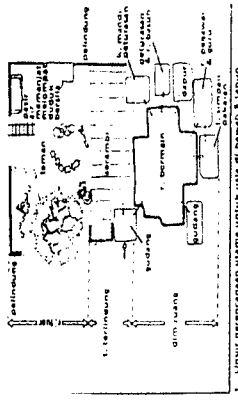
4. CAFÉ

Bentuk kegiatan yang terjadi adalah melayani pengunjung ketika sedang menunggu atau hanya sekedar beristirahat (bersantai). Tempat diadakannya acara bernuansa otomotif seperti nonton langsung lomba balap dunia.



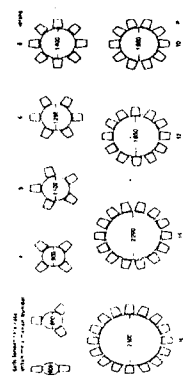
5. ARENA BERMAIN

Merupakan sebuah arena untuk bermain anak-anak ketika orang tua mereka sedang menunggu. Anak dapat menikmati permainan baik secara atraktif maupun interaktif.



6. KLUB OTOMOTIF

Kegiatan dapat bersifat beraneka ragam seperti olahraga, perdagangan, kegiatan sosial, dan sebagainya. Kegiatan tersebut dapat terjalin karena para penggemar otomotif menyukai jenis kendaraan yang sama.



7. MINI SIRKUIT

Kegiatan yang terjadi adalah para pengunjung dapat bermain di mini sirkuit mobil radio kontrol sekaligus menyalurkan hobby bagi para pecinta radio kontrol.



Neufert Architec Data

DOSEN PEMBIMBING : ENDI MARLINA, IR., MT

DOSEN PENGUJI : MUNICHY B EDDRES, IR., M ARCH

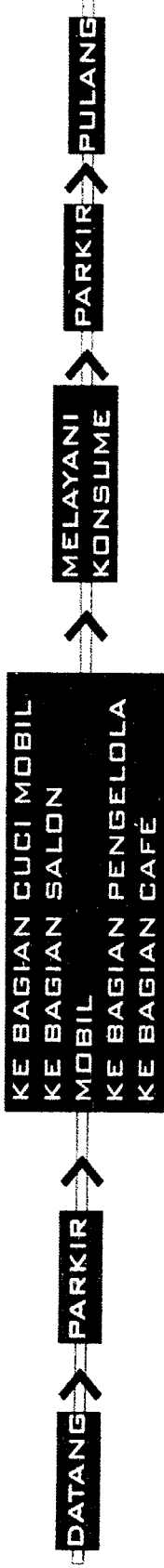
□ □ □ □ □ □ □ □

00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP**

3. ALUR KEGIATAN

STAFF/KARYAWAN



PENGUNJUNG

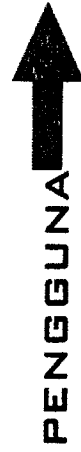




00512156

TUGAS AKHIR **PITTS SHOP** 4. KARAKTER PENGGUNA

KARAKTER PENGGUNA



1. STAFF/KARYAWAN → STAFF/KARYAWAN AUTO MARKET
 STAFF/KARYAWAN AUTO SERVICE
 STAFF/KARYAWAN AUTO CAFFE
 STAFF/KARYAWAN PANGELOLA GEDUNG
2. KONSUMEN → UMUM
 OTOMANIA

PENGGUNA

KRITERIA PENGUNJUNG

1. BERDASARKAN MACAM PENGUNJUNG → * UMUM → PELAJAR, KELUARGA
 * OTOMANIA
2. BERDASARKAN KEPENTINGAN → * UMUM → CUCI MOBIL,
 DRES UP MOBIL/ SERVIC MOBIL
 * OTOMANIA → MEYALURKAN HOBBY
 MODIFIKASI MOBIL
 KUMPUL-KUMPUL DI CAFÉ
3. BERDASARKAN KUANTITAS → *INDIVIDU → PERORANGAN
 → *KELOMPOK → KLUB-KLUB MOBIL



00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP**
5. IDENTIFIKASI RUANG

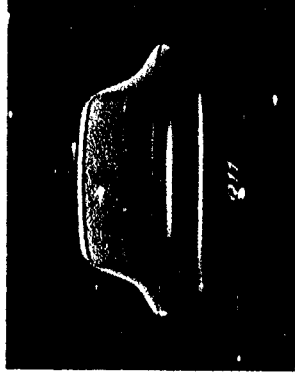
KEBUTUHAN RUANG

KELOMPOK	MAGAM
PENGOLA PITT SHOP	R. DIREKTUR R. ADMINISTRASI R. SEKERTARIS R. PERSONALIA
BAGIAN CUCI MOBIL	R. PENGELOLA R. KARYAWAN R. CUCI MOBIL R. TUNGGU
BAGIAN SALON MOBIL	R. PENGELOLA R. TUNGGU R. KARYAWAN R. SERVIS MOBIL R. DRESS UP MOBIL
BAGIAN AUTO MARKET	R. PENGELOLA R. PAJANG PARANG GUDANG
BAGIAN CAFFE	R. PENGELOLA BAR DAPUR PANGGUNG BAND
FASILITAS PENDUKUNG	R. SECURITY MUSHOLA R. GENZET PARKIR (100 MOBIL)



00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR



CITRA HIGH TECH PADA BANGUNAN

High tech dalam dunia arsitektur mempunyai perbedaan arti dengan high tech pada dunia industri. Di dalam dunia industri, high tech berarti piranti atau benda yang memudahkan atau mendukung hidup manusia sehari-hari. Contoh : kemajuan dibidang teknologi komputer, robot, pesawat terbang dan sebagainya. Sedangkan didunia arsitektur asitlah high tech lebih condong ke bentuk bangunan atau gaya khas dari sebuah bangunan¹. Struktur dan pelayanan yang diekspos merupakan ciri yang sangat berbeda dengan arsitektur high tech karena dengan mengekspos keduanya lebih memudahkan didalam perawatan dan segalanya menjadi fungsional². Jadi didalam teknologi bangunan high tech lebih mementingkan aspek afisien dan fungsional.

Arsitektur high tech tidak lagi mengacu pada bentuk-bentuk bangunan monumental dan kaku yang terbuat dari beton. Tapi lebih ditonjolkan pada bahan-bahan fabrikasi yang berupa metal, baja tahan karat, dan kabel-kabel yang terbuat dari baja, lebih ditonjolkan dalam pemakaiannya didalam struktur dan sub struktur maupun interior dalam dan luar, sehingga tercipta suatu karakter unik, indah dan mempunyai karakter khusus didalam suatu bangunan tersebut yang membedakan dari bangunan yang lain³.

¹Colln Davis - High Tech Architecture

²Ricard Rogers - Inggris

³Arsitektur Modern





00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR

CITRA HIGH TECH PADA PITT SHOP LAND SEBAGAI ONE STOP SERVICE BUILDING DI KOTA SERANG

Dengan perkembangan zaman yang semakin maju, maka manusia dituntut untuk mengembangkan teknologi yang ada dan terus mengembangkannya. Teknologi dikembangkan untuk mempermudah manusia didalam melaksanakan hidupnya sehari-hari. Contohnya: mobil, hal ini dikarenakan selain lebih efisien dan cepat manusia juga butuh kenyamanan. Maka untuk itu mobil diciptakan. High tech merupakan penerapan teknologi tinggi yang menggunakan sense untuk kemudahan hidup manusia⁴.

Sistem high tech yang memanfaatkan teknologi ini akan berpengaruh pada bentuk fisik, bukaan maupun sistem sirkulasi didalam bangunan. Hal ini dimaksudkan untuk mempermudah dan meningkatkan kenyamanan dari pengunjung. Suatu bangunan dapat dikatakan baik, apabila bangunan tersebut mampu menampung segala kegiatan didalamya dengan tetap menjaga kenyamanan dari penggunaanya. Penggunaan teknologi didalam bangunan PIT SHOP LAND akan memberikan suatu bentuk dari teknologi yang dapat memberikan citra sebuah bangunan yang dapat ditangkap oleh indera penglihatan manusia yang kemudian diinterpretasikan berdasarkan pengamatan visual yang ditangkap oleh pengamat. Dalam hal ini teknologi merupakan salah satu unsur penentu bentuk bangunan selain fungsi dan simbol⁵.



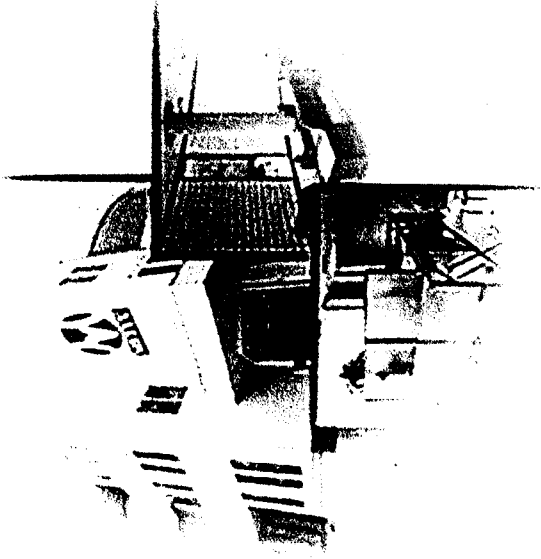
⁴Kamus Besar Bahasa Indonesia
⁵Hendra Ningsih dkk, 1982, Kesan dan Bentuk Arsitektur





00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR



PITT SHOP LAND DIAMBIL DARI KATA PITT STOP YANG MEMPUNYAI ARTI YAITU SEBUAH TEMPAT PEMBERHENTIAN SEMENTARA PADA ARENA BALAP FORMULA 1, DIMANA PADA SAAT MOBIL BERTENTI DILAKUKAN PENGECEKAN PADA MESIN SERTA PENGGANTIAN ONDERDIL SECARA CEPAT.

www.formula1.com

PERUBAHAN KATA PITT STOP MENJADI PITT SHOP LAND KARENA ADANYA PENAMBAHAN FUNGSI, YANG TIDAK HANYA PENGECEKAN MESIN, TETAPI JUGA ADANYA SERVIS MESIN MOBIL, PENAMBAHAN AKSESORIS MOBIL, PERAWATAAN MOBIL, PUSAT PENJUALAN SUKU CADANG MOBIL, CAFÉ , DAN PENUCUCIAN MOBIL OTOMATIS.

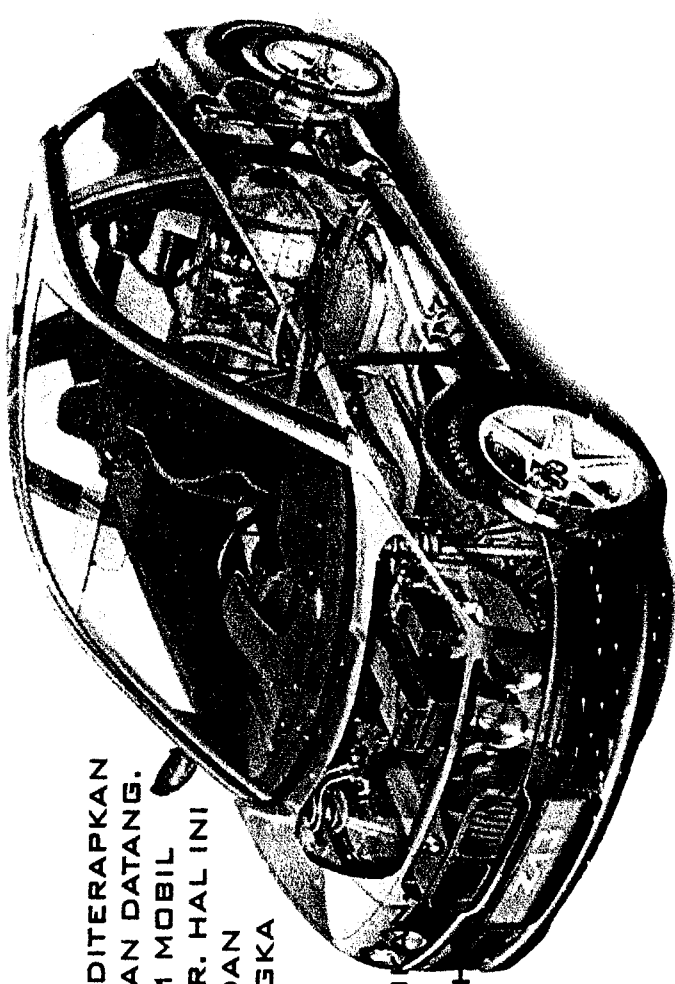


TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR

**HIGH TECH'S CAR : ADALAH SISTEM TEKNOLOGI TINGGI
YANG DITERAPKAN PADA MOBIL DI
ABAD MENDATANG**

KONSEP :

SEBUAH MESIN ELEKTRIK YANG AKAN DITERAPKAN
PADA MOBIL-MOBIL DI MASA YANG AKAN DATANG.
DIMANA SELURUH KEGIATAN DIDALAM MOBIL
AKAN DIKENDALIKAN OLEH KOMPUTER. HAL INI
DIMAKSUDKAN AGAR MOBIL MUDAH DAN
UNTUK DIGUNAKAN. SELAIN ITU, RANGKA
MOBIL AKAN MENGGUNAKAN BAHAN
YANG RINGAN SEPETI ALUMINIUM,
PLASTIK, DAN MATERIAL LAIN,
SEHINGGA BAJA TIDAK LAGI DI PERLUKANKAN.



PADA ATAP MOBIL AKAN DILAPISI OLEH
KACA FILM YANG BISA MEMANTULKAN
PANAS DAN MENYERAP PANAS
APABILA MUSIM DINGIN TIBA.

WWW.ASIWEEK.COM



00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR

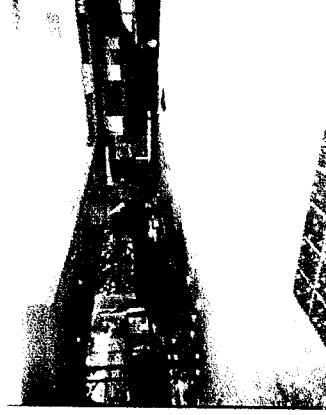
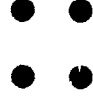
OBJEK SURVEI YANG DIAMBIL UNTUK ACUAN RANCANGAN PITTSHOP
LAND ADALAH:

ORLEN AUTOMATIC CAR WASH : TEMPAT CUCI MOBIL OTOMATIS YANG TERLETAK DI
JL. PAHLAWAN F100 BANDUNG

KONSEP :

TEMPAT PENCUCIAN MOBIL DENGAN CEPAT YAITU HANYA 5 MENIT SAJA SEHINGGA
WAKTU DAPAT DIMANFAATKAN SEEFECTIF MUNGKIN.

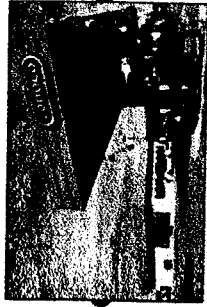
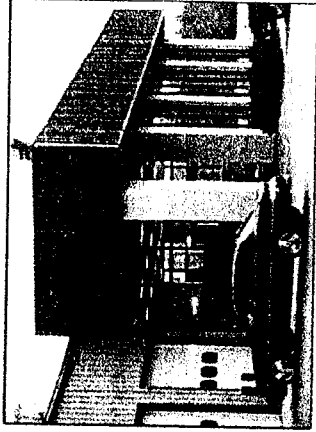
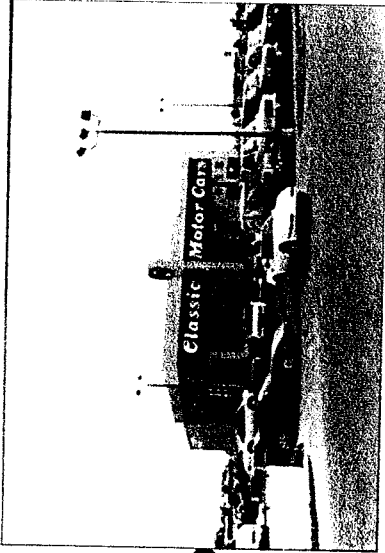
BENTUK BANGUNAN MENEKANKAN PADA KONSEP TERBUKA DIMANA PELANGGAN
DAPAT MELIHAT ATAU IKUT SERTA DALAM KEGIATAN SECARA LANGSUNG.





00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR



WEDGOR AUTOMOTIVE CENTER :

SHOW ROOM MOBIL KLASIK DAN PUSAT PERAWATAN MOBIL DI USA

KONSEP :

BANGUNAN WEDGOR MEMPUNYAI KONSEP SHOW ROOM MOBIL KLASIK YANG KOMERSIL, YANG DILENGKAPI DENGAN FASILITAS SERVIS MOBIL, POM BENSIN, DAN TEMPAT PENCUCIAN MOBIL. PENAMPILAN BANGUNAN YANG KLASIK MODERN MENAMBAH CITRA BANGUNAN SEMAKIN KUAT.

www.wedgcor.com

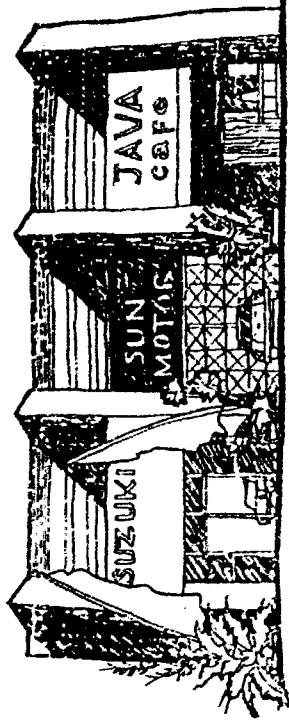


00512156

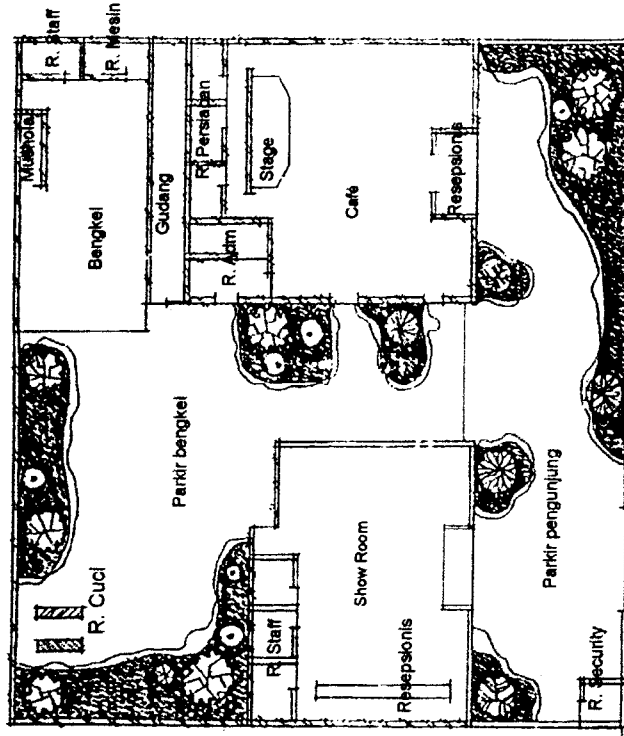
TUGAS AKHIR

PITT SHOP

6. LITERATUR



SUN MOTOR GALERI MOBIL JOGJA :
SHOW ROOM MOBIL DAN CAFÉ YANG BERADA
DI JL. MABELANG JOGJAKARTA



KONSEP :

SUN MOTOR GALERI MEMILIKI KONSEP BANGUNAN SHOW ROOM YANG KOMERSIAL DAN REKREATIF. KARENA DIDALAMNYA MEMILIKI FASILITAS CAFÉ YANG CUKUP BESAR, SEHINGGA SELAIN PENGUNJUNG DAPAT MELAKUKAN BISNIS OTOMOTIF JUGA DAPAT MENIKMATI FASILITAS CAFÉ YANG MENAMPILKAN ATRAKSI HIBURAN.

ADANYA RUANG TERBUKA MEMBERIKAN KESAN YANG

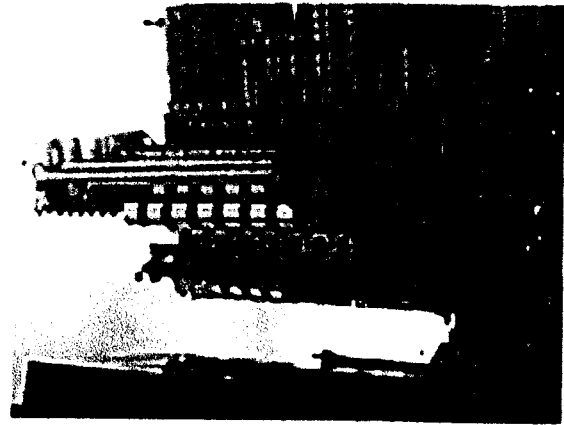




00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR

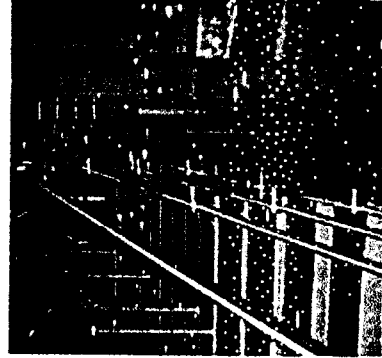
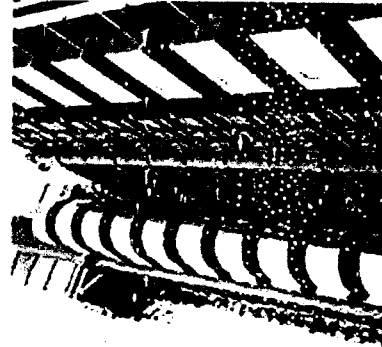
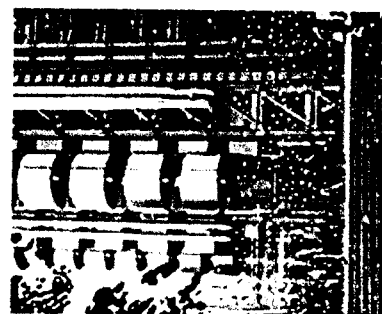
LLOYD'S BUILDING : ADALAH SEBUAH
G E D U N G
K O M E R S I A L
U N T U K
P E R K A N T O R A N
Y A N G B E R L O K A S I
D I K O T A L O N D O N ,
I N G G R I S .



KONSEP :

KONSEP DARI LLOYD'S BUILDING INI ADALAH
HIGH TECH MODERN, DIMANA SISTEM
STRUKTURNYA ADALAH LOGAM DAN KACA
YANG DI EKSPOS SEHINGGA ORNAMEN-
S A G A T M U D A H D I T E M U K A N . .

WWW.GREATBUILDINGS.COM





00512156

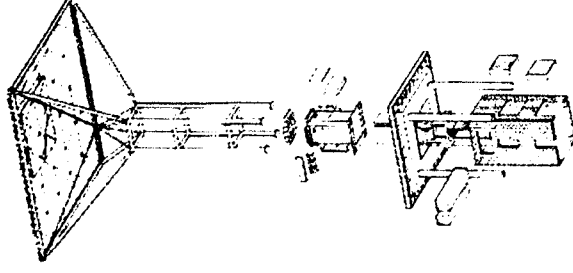
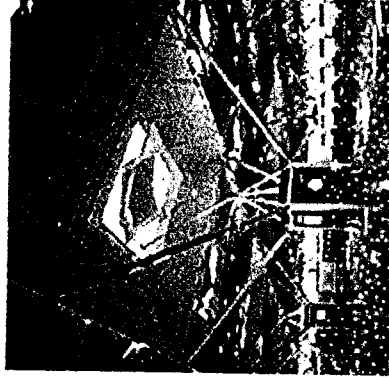
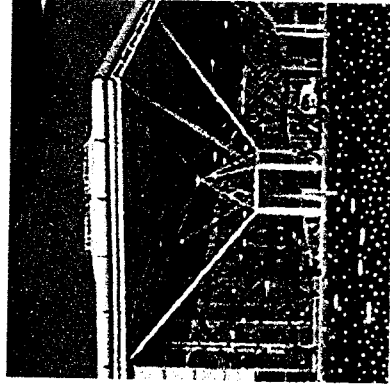
TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR

STATED AIRPORT: ADALAH SEBUAH BANDARA UDARA
DIKOTA LONDON, INGBRIS.

KONSEP :

STATED AIRPORT MEMPUYAI FUNGSI YANG FLEKSIBEL SEBAGAI SEBUAH BANDARA UDARA KARENA MEMAKAI SISTEM STRUKTUR BENTANG LEBAR DENGAN EXPOS STUKTUR RANGKA ATAP BAJA YANG DITOPANG DENGAN KOLOM-KOLOM BERPOLA GRID, SEHINGGA KAPASITAS PENGUNJUNG DAPAT DIMAKSIMALKAN.

WWW.GREATBUILDINGS.COM



AXONOMETRI STUKTUR KOLOM

DEWI WIHASTUTI

DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

00512156



028



00512156

TUGAS AKHIR PITT SHOP 6. LITERATUR

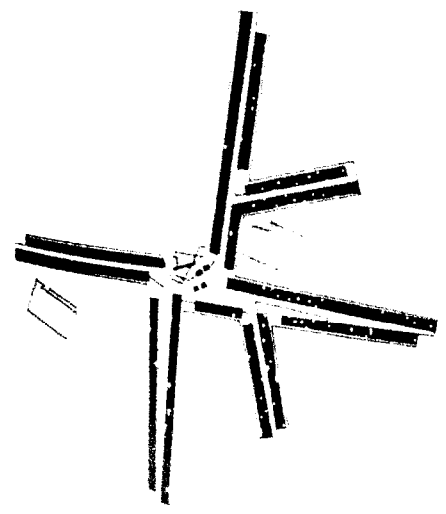
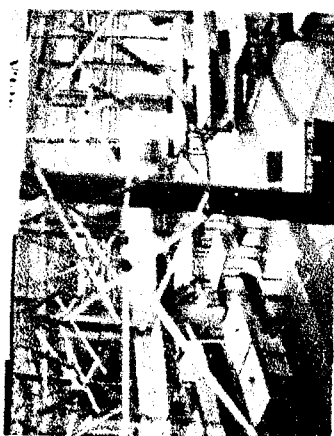
LVA INSURANCE COMPANY :

ADALAH SEBUAH PERUSAHAAN ASURANSI YANG BERADA DI JERMAN.

KONSEP :

KONSEP BANGUNAN ADALAH PELAYANAN KEPADA KONSUMEN SECARA MENYEBAR. TERLIHAT PADA BENTUK BANGUNAN YANG MENYERUPAI BINTANG, SEHINGGA PROSES PELAYANAN DAPAT DILAKUKAN SEMAKSIMAL MUNGKIN.

EKSPOS PENCAHAYAAN DAPAT DIJUMPAI PADA DAERAH KANTIN DAN DAERAH COSTUMER SERVICE DENGAN MEGGANTUNGAN LAMPU-LAMPU SECARA ACAK SEHINGGA MEMBERIKAN KESANTIDAK MONOTON.



CREATIVE OFFICE.

DEWI WIHA STUTI

DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

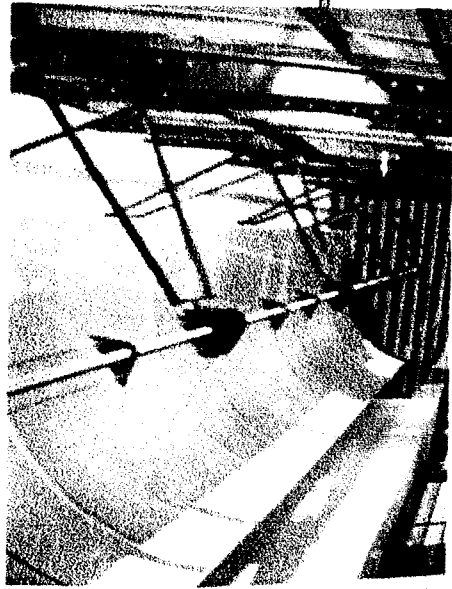
00512156





00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 6. LITERATUR



EKSPOSE LIGHTING DENGAN PENAMPILAN HIGH TECH
MEMBERIKAN KESAN SIMPEL DAN DINAMIS.

IBM OFFICE
MELBOURNE, AUSTRALIA

CREATIVE OFFICE.



PEMISAHAN RUANG KERJA DENGAN SEKAT MEMBUJAT
PRIVASI ANTARA CUSTOMER DAN STAFF TERJAGA.

DEWI WIHASTUTI

DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

00512156

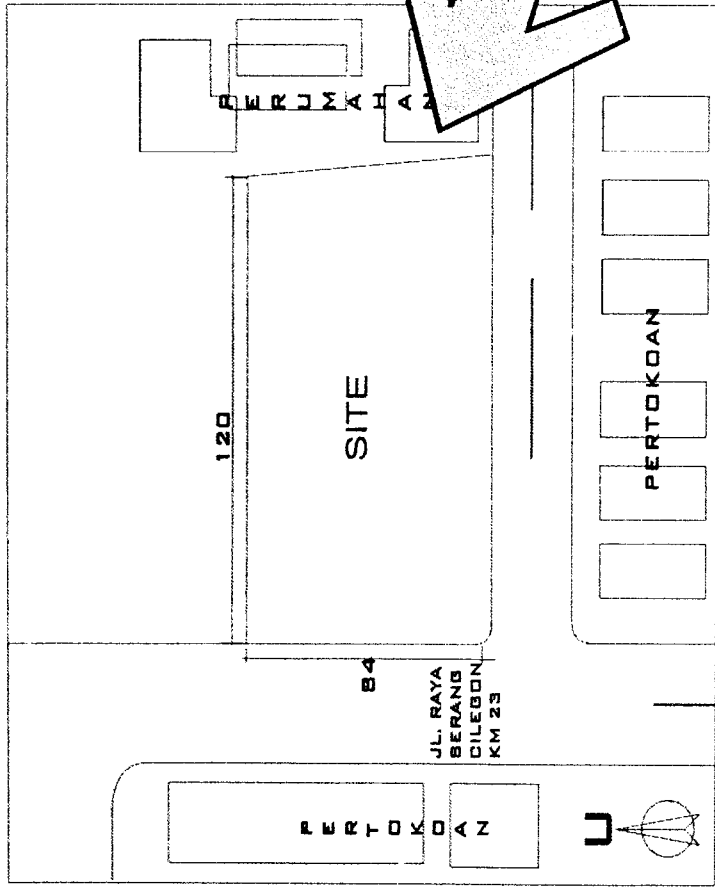


30

TUGAS AKHIR PITT SHOP

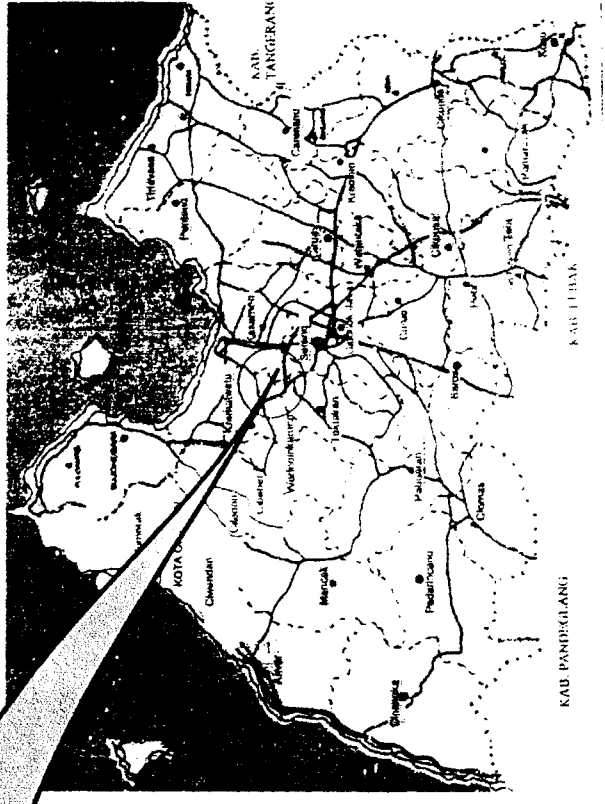
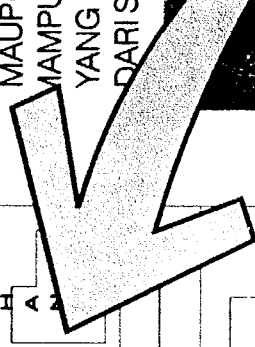
7. SITE TERPILIH

00512156



7.1 AKSESIBILITAS DAN POTENSI TAPAK

- *BERADA DILOKASI YANG STRATEGIS, DIPINGGIR JALAN, SEHINGGA MEMUDAHKAN VISUALISASI YANG LUAS BAGI MASYARAKAT.
- *BERADA DEKAT DENGAN DAERAH PERTOKOAN DAN PERUMAHAN.
- *LOKASI MUDAH DICAPAI BAIK DARI KOTA SERANG MAUPUN KOTA CILEGON
- MAMPU MEMBERIKAN PANDANGAN ARSITEKTURAL YANG MENAMPILKAN FUNGSI BANGUNAN DITINJAU DARI SEGI KONDISI LAHAN, VIEW DAN SITE.



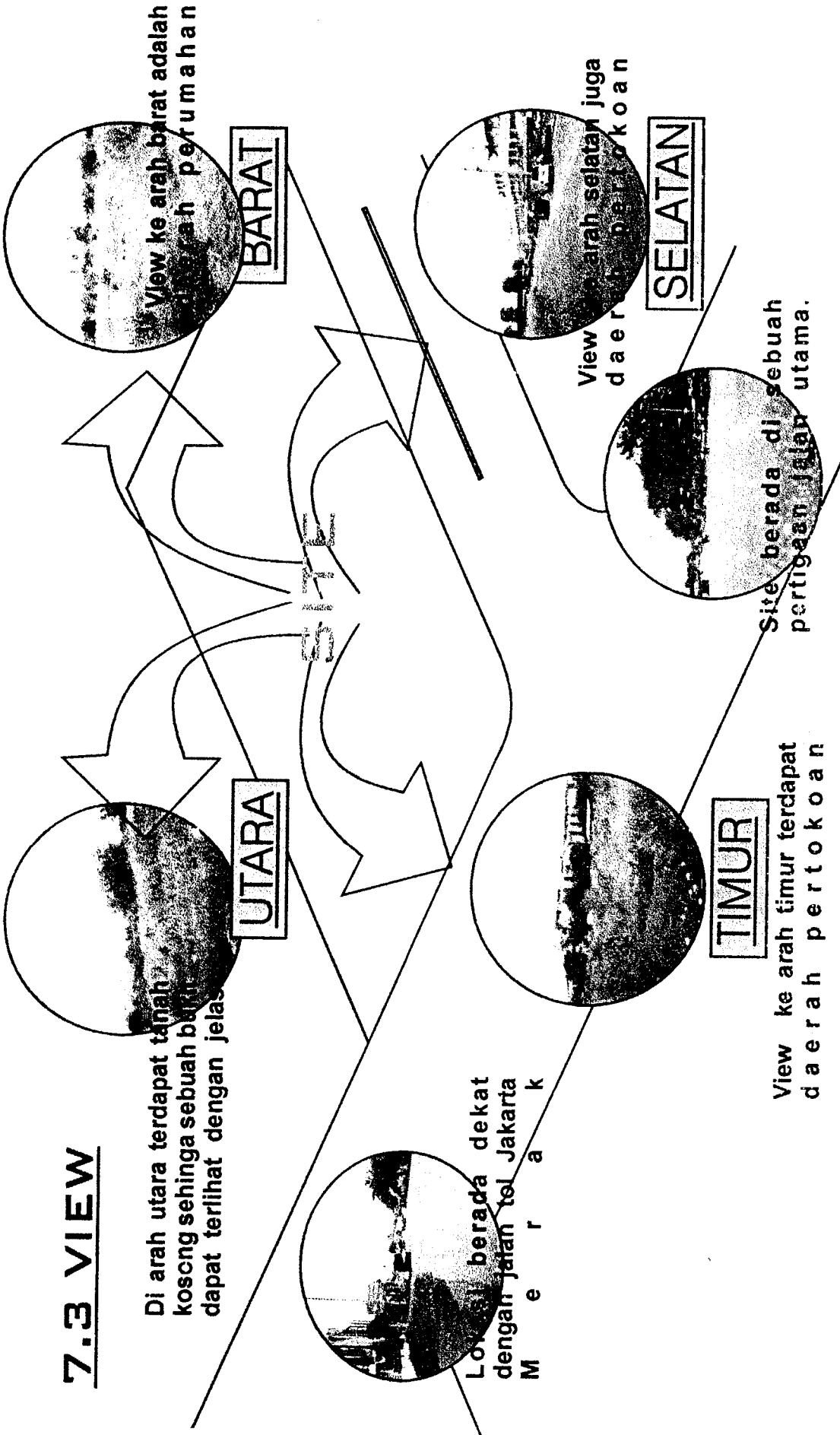
7.2 POTENSI LINGKUNGAN TAPAK BAGI PROYEK

- *LUAS LAHAN 10.000 M²
- *TERDAPAT JARINGAN INFRASTRUKTUR YANG MENUNJANG
- *BERADA DIDAERAH KOMERSIL/PERTOKOAN



7. SITE TERPILIH

7.3 VIEW

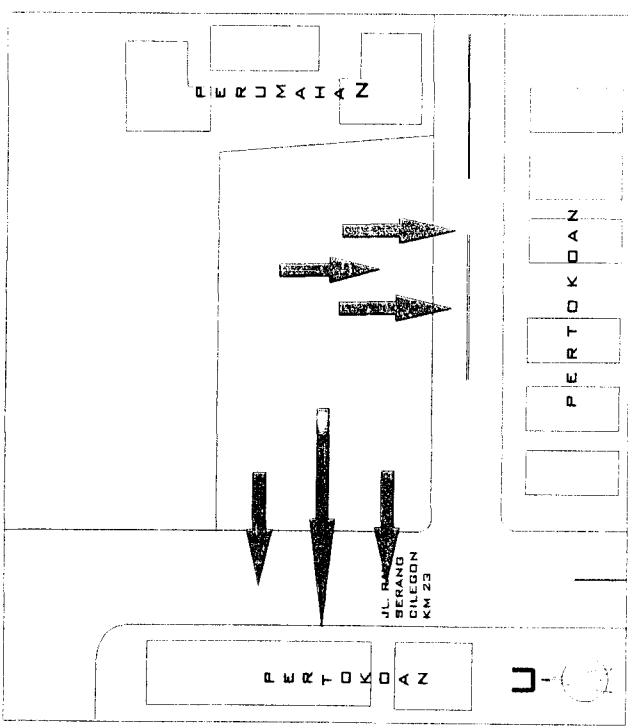




TUGAS AKHIR
PITT SHOP LAND
DEWI WIHASTUTI

00512156

ANALISIS SITE

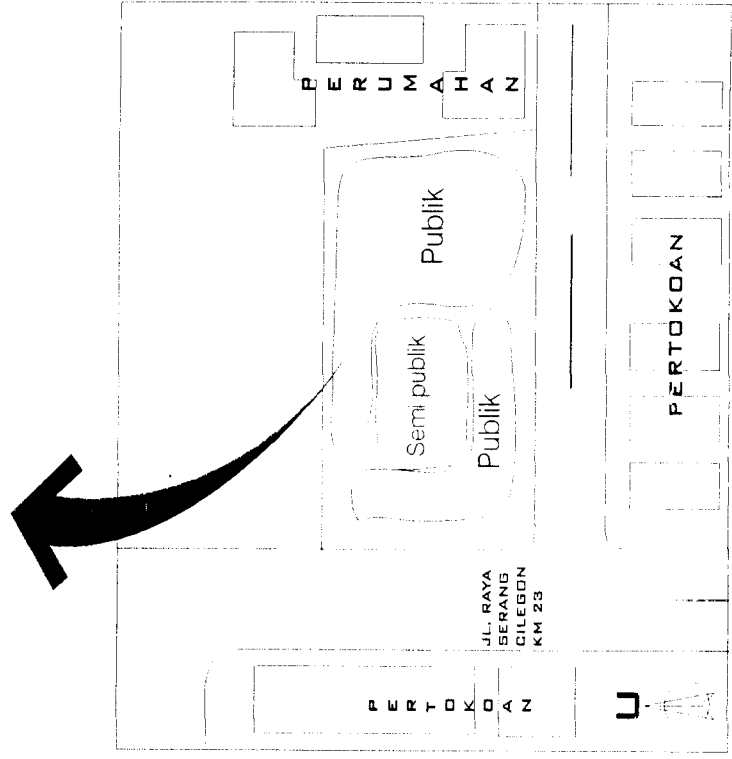


ORIENTASI SITE

ORIENTASI UTAMA BANGUNAN ADALAH KEARAH JL. RAYA SERANG CILEGON DAN JALAN PERUMAHAN. KARENA BERADA DI DAERAH PERTIGAAN JALAN TERSEBUT

ZONING

SITE TERBAGI ATAS ZONA PUBLIK, DAN SEMI PUBLIK. KARENA FUNGSI BANGUNAN YANG BERHUBUNGAN DENGAN ORANG BANYAK/ UMUM. SEDANGKAN UNTUK ZONA PRIVAT TERLETAK DI ATAS BANGUNAN (LANTAI 2).



00512156

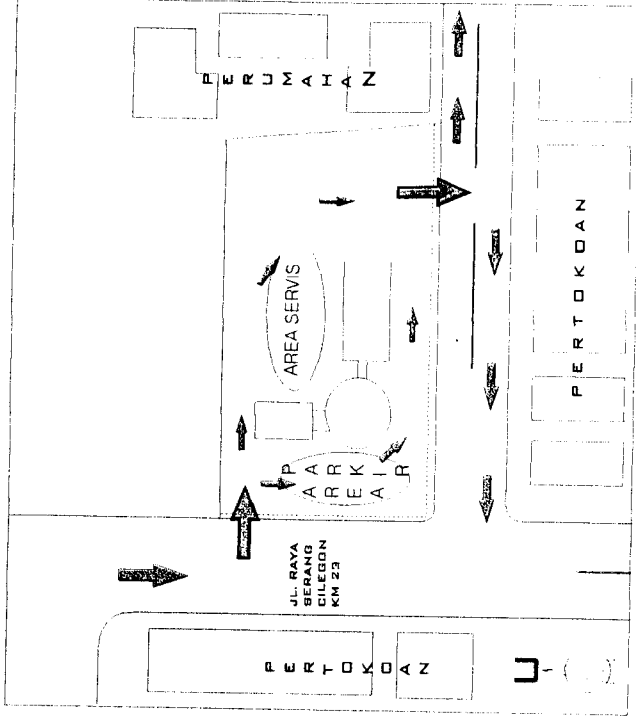
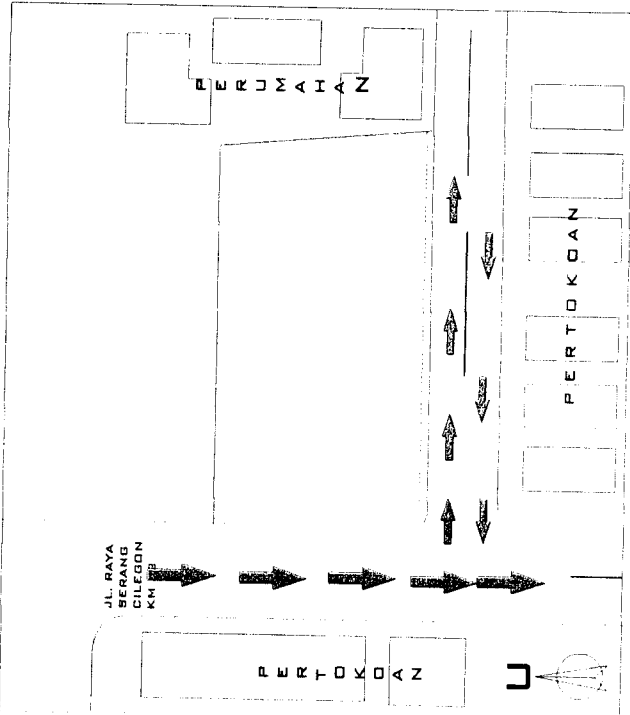


TUGAS AKHIR **PITT SHOP LAND**
DEWI WIHASTUTI

00512156

ANALISIS SITE

SIRKULASI



MASALAH

SITE MEMILIKI 2 JALUR SIRKULASI, YAITU DARI JALAN UTAMA DAN JALAN YANG MENJUJU KE DAERAH PERUMAHAN. SITE JUGA BERADA DI DAERAH PERTIGAAN YANG CUKUP P A D A T .

SOLUSI

JALUR SIRKULASI DIBUATKAN MENJADI DUA ARAH YANG BERBEDA, YAITU MASUK DARI ARAH BARAT (JL. RAYA SERANG CILEGON) DAN KELUAR DARI ARAH SELATAN (JALAN PERUMAHAN) AGAR SIRKULASI MOBIL MENJADI LANCAR.

DOSEN PEMBIMBING : ENDI MARLINA, IR., MT

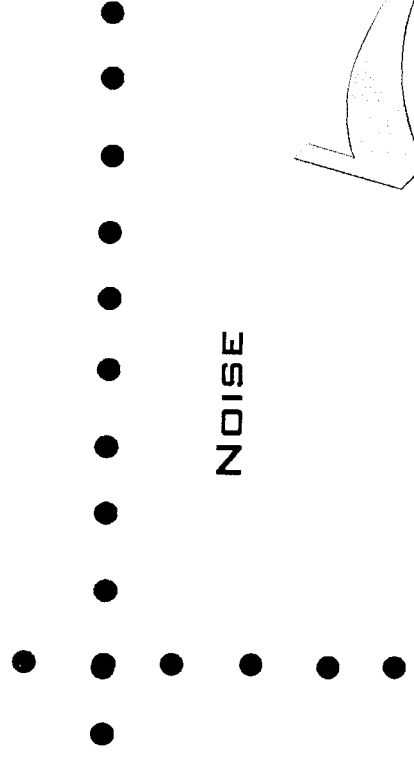
DOSEN PENGUJUI :

00512156

ANALISIS SITE

SOLUSI

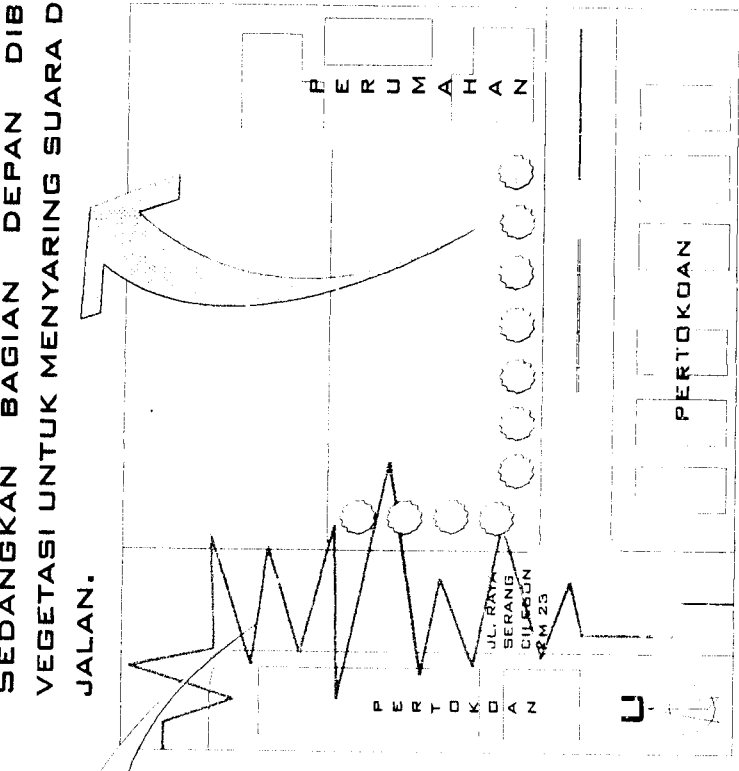
KERENA FUNGSI BANGUNAN SEBAGAI PUSAT AUTOMOTIF YANG JUGA MEMPUNYAI TINGKAT KEBISINGAN TINGGI SEHINGGA KEBISINGAN DARI LUAR TIDAK TERLALU MENGANGGU. HANYA PADA RUANG-RUANG TERTENTU SAJA, SEPERTI R. STAFF DAN CAFÉ, YANG DIBERI PEREDAM. SEDANGKAN BAGIAN DEPAN DIBERI VEGETASI UNTUK MENYARING SUARA DARI JALAN.



NOISE

MASALAH

TINGKAT KEBISINGAN TERTINGGI TERLETAK PADA JALAN UTAMA : JL. RAYA SERANG CILEGON. KARENA TERDAPAT PERTIGAAN DAN DEKAT DENGAN JALAN TOL JAKARTA MERAK. SEDANGKAN TINGKAT KEBISINGAN PADA JALAN MENUJU PERUMAHAN TIDAK BEGITU TINGGI.

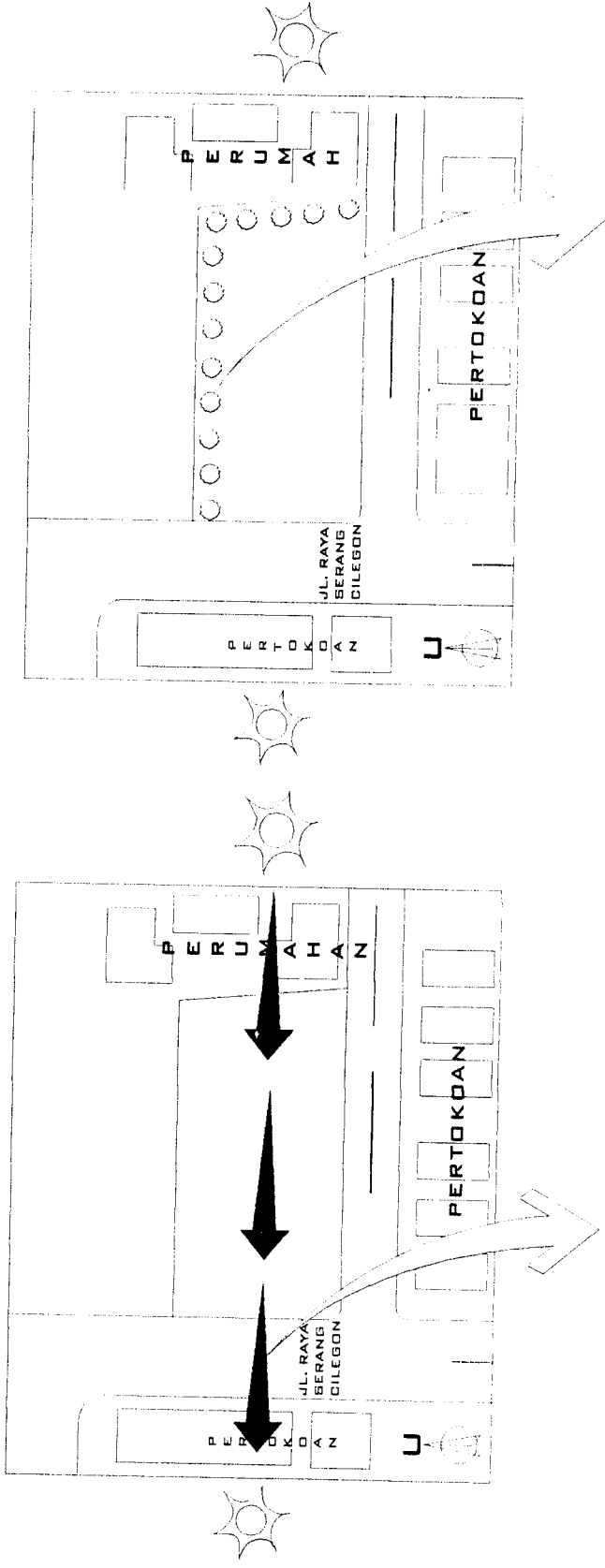


TUGAS AKHIR **PITT SHOP LAND**
DEWI WIHASTUTI

00512156

ANALISIS SITE

PENCAHAYAAN



MASALAH

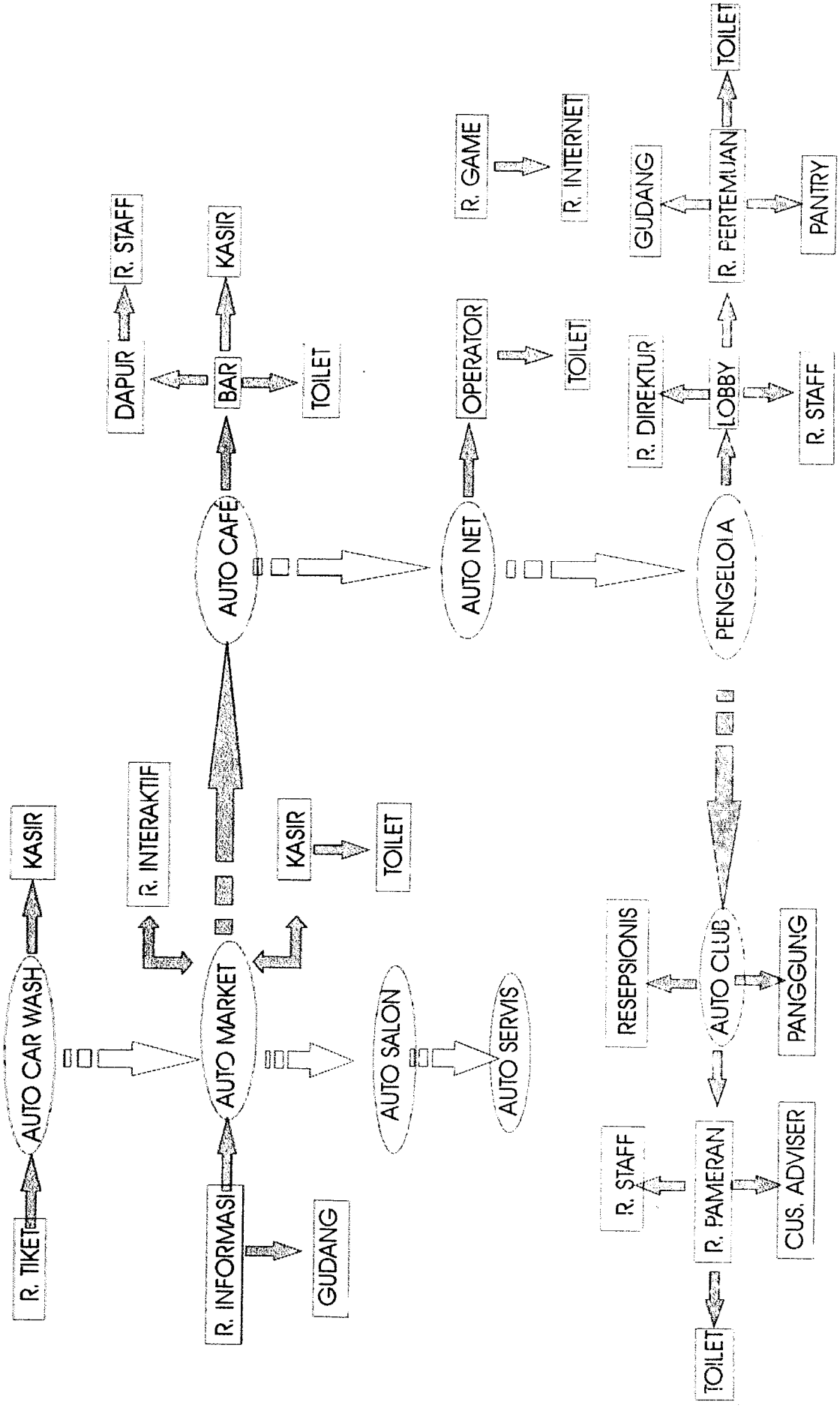
SINAR MATAHARI DARI ARAH BARAT TERHALANG OLEH DAERAH PERTOKOAN. SEDANGKAN DARI ARAH TIMUR SEDIKIT TERHALANG OLEH PERUMAHAN SEHINGGA SINAR ULTRAVIOLET MASIH DAPAT DITANGKAP SECARA LANGSUNG.

SOLUSI

ADANYA VEGETASI PADA ARAH TIMUR DAN UTARA SEBAGAI BARIER CAHAYA MATAHARI YANG MENGANDUNG ULTRAVIOLET SEHINGGA TIDAK LANGSUNG MENYINARI OBYEK YANG SEBAGIAN BESAR LABIL TERHADAP SINAR ULTRAVIOLET.

TUGAS AKHIR **PITT SHOP**

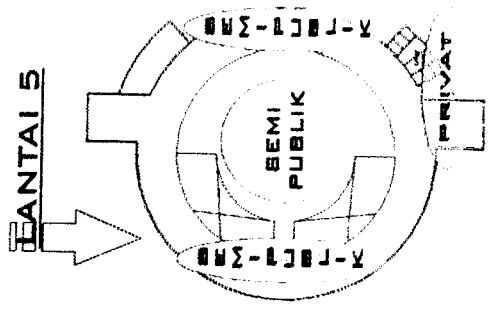
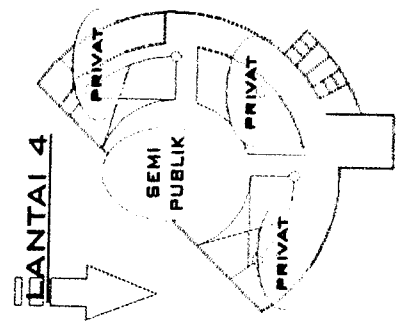
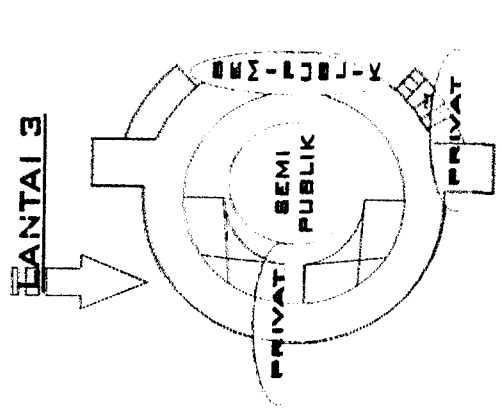
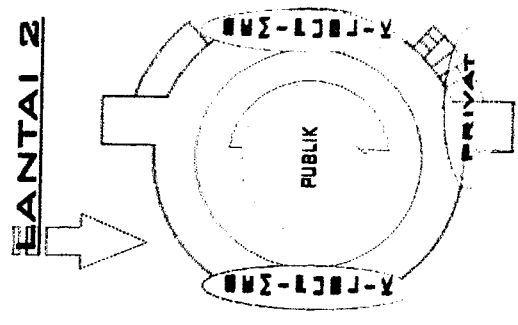
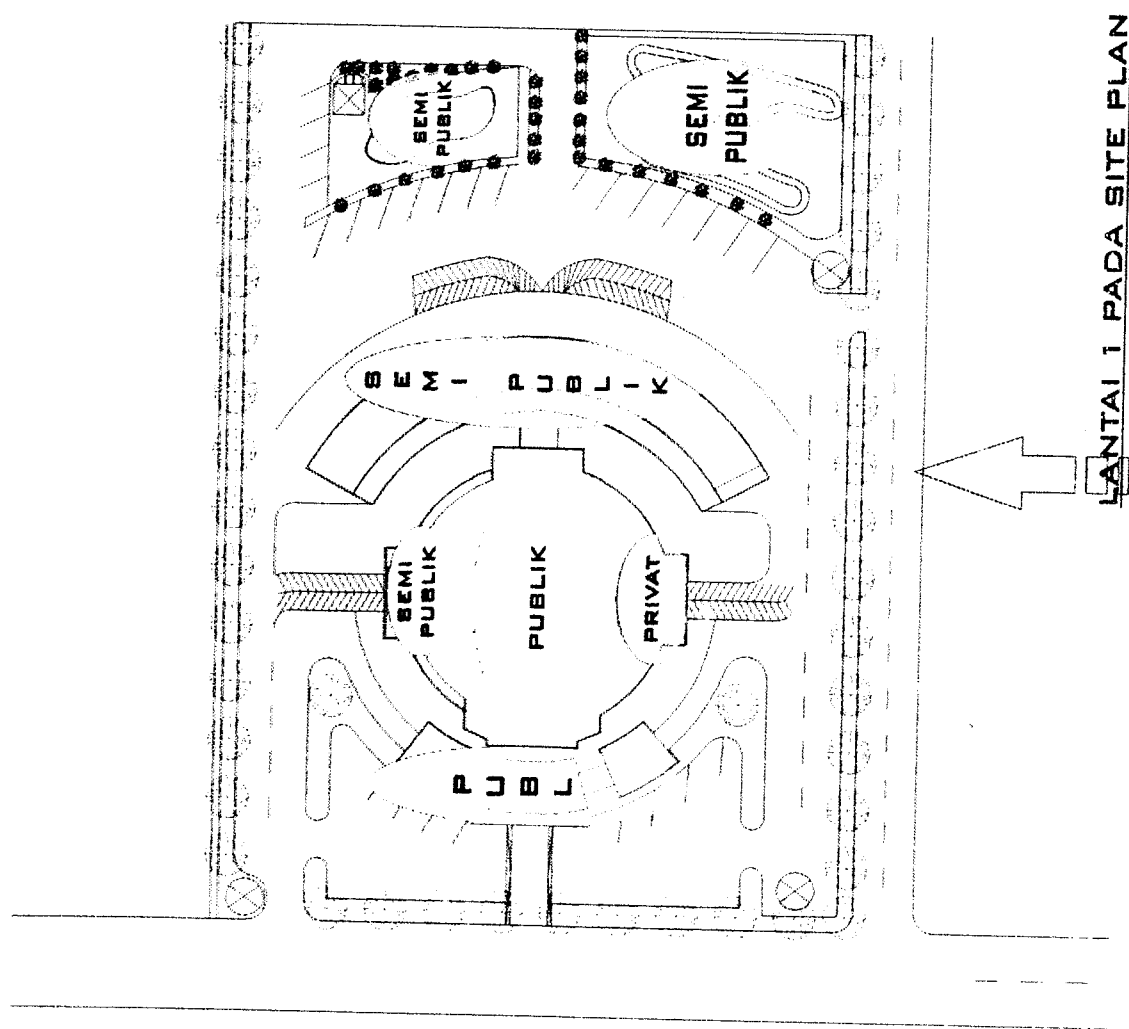
1. ORGANISASI RUANG



TUGAS AKHIR PITT SHOP

2. ZONING

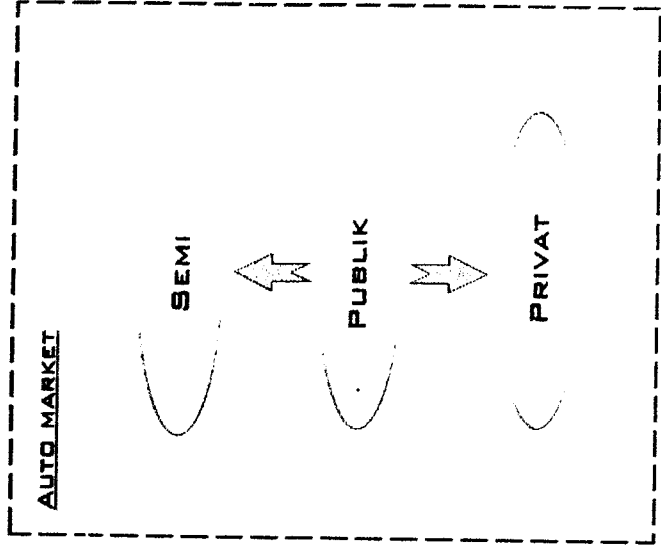
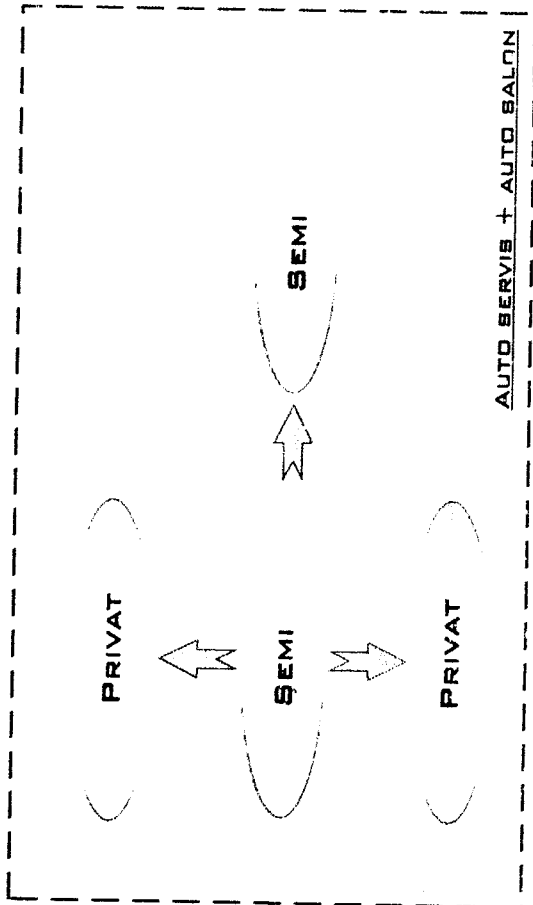
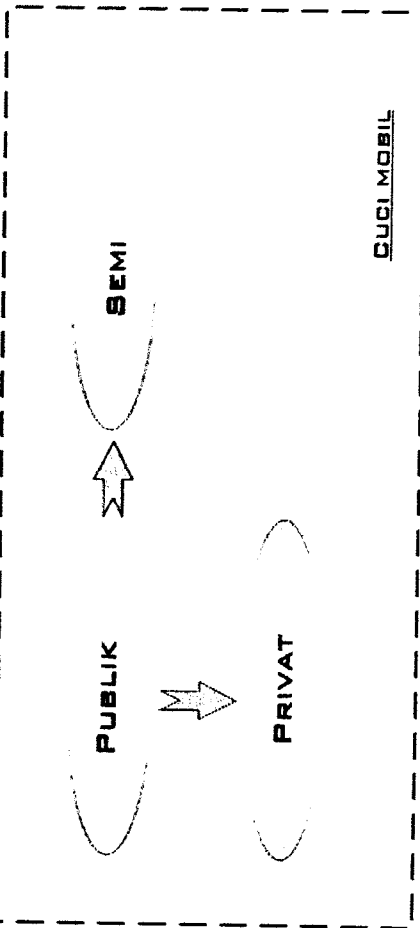
00512156



TUGAS AKHIR PITT SHOP
2. ZONING

00512156

LANTAI 1





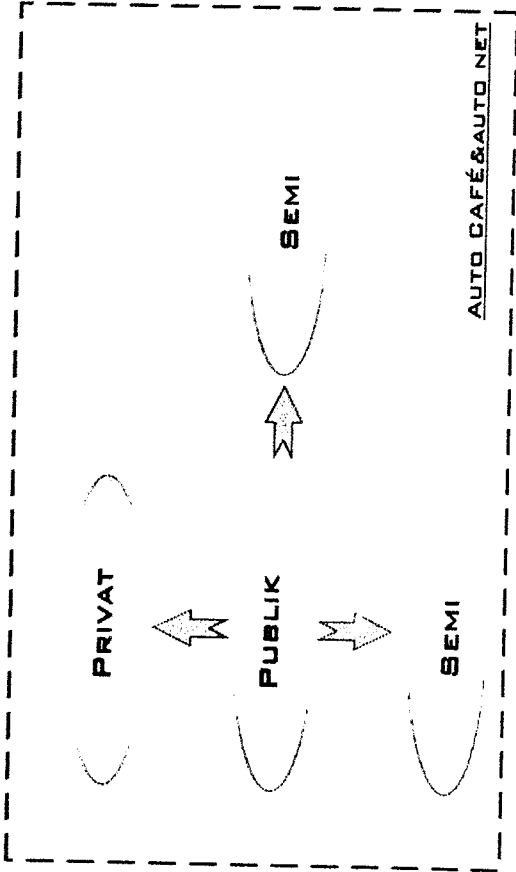
00512156

TUGAS AKHIR

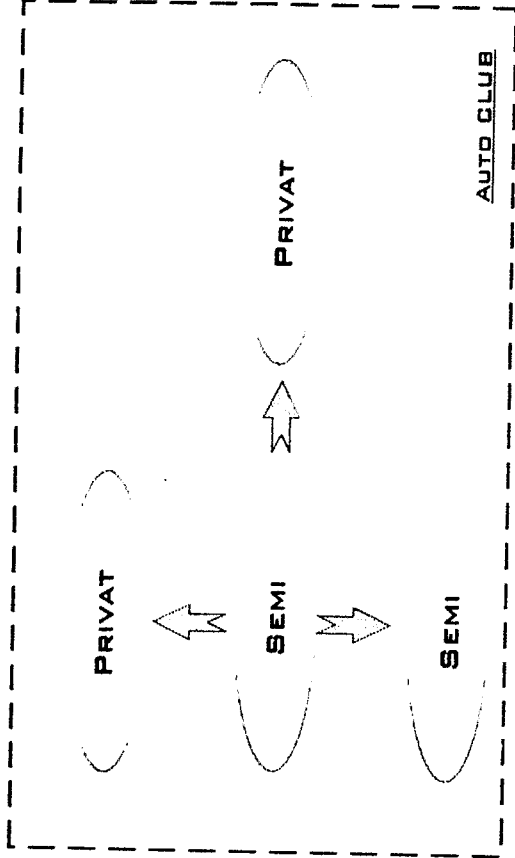
PITT SHOP

2. ZONING

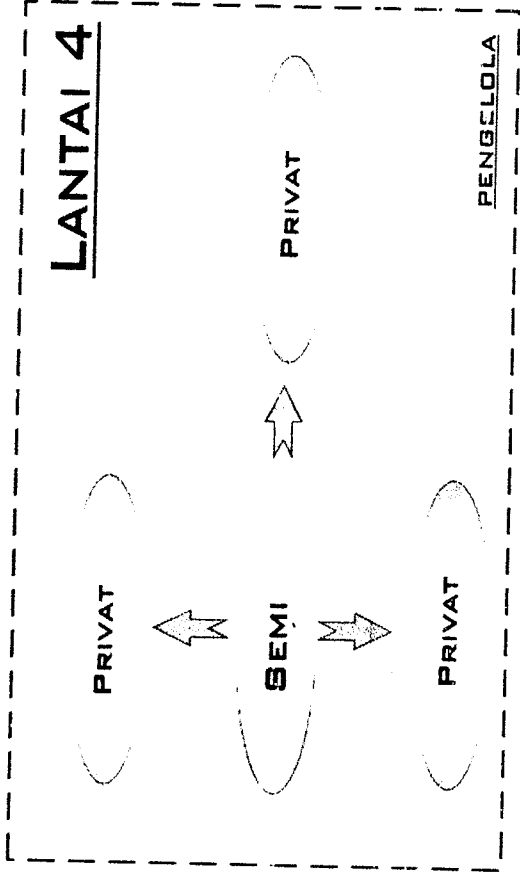
LANTAI 2&3



LANTAI 5

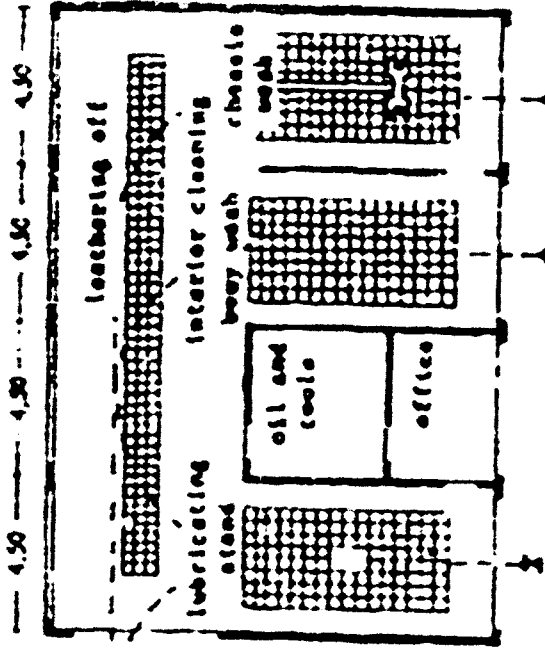


LANTAI 4



TUGAS AKHIR PITT SHOP

3. MODUL RUANG

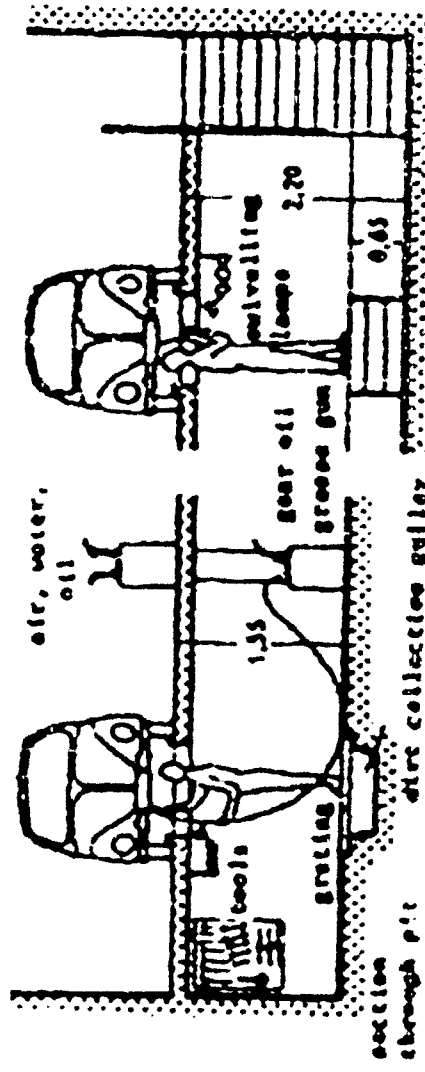


5

MODUL RUANG UNTUK AUTO SERVIS DAN AUTO SALON

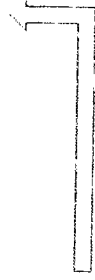


Express service with drive-through servicing points



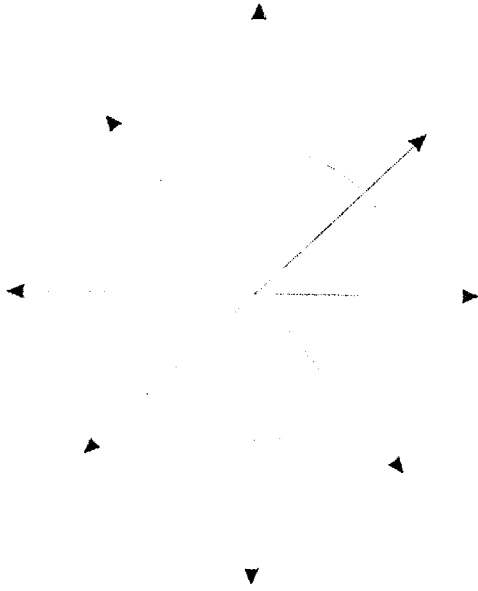
6 Two-level servicing point

LETAK KETINGGIAN MOBIL KETIKA DISERVIS HARUS DISESUAIKAN DENGAN STANDAR





TUGAS AKHIR **PITTT SHOP**
4. KONSEP

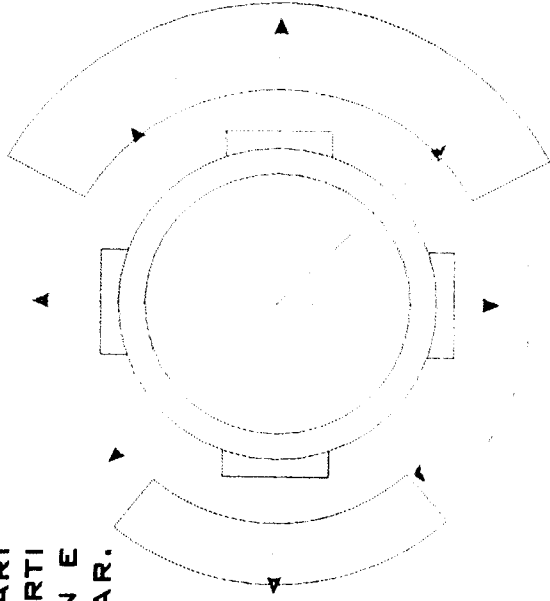


KONSEP GUBAHAN MASSA ADALAH TERPUSAT DIMANA BENTUK LINGKARAN DAPAT BERDIRI BEBAS PADA LINGKUNGANNYA SEHINGGA DAPAT BERFUNGSI SEBAGAI POROS UNTUK MASSA YANG LAIN.



VIEW YANG DIPEROLEH UNTUK MASSA YANG BERADA DITENGAH DAPAT MAKSIMAL KARENA BENTUK MASSA YANG MELINGKAR

BENTUK-BENTUK MASSA DIAMBIL DARI HIGH TECH PADA MOBIL SEPERTI BENTUK STRAMELINE (MELENGKUNG), DAN MELINGKAR.





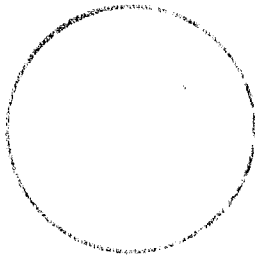
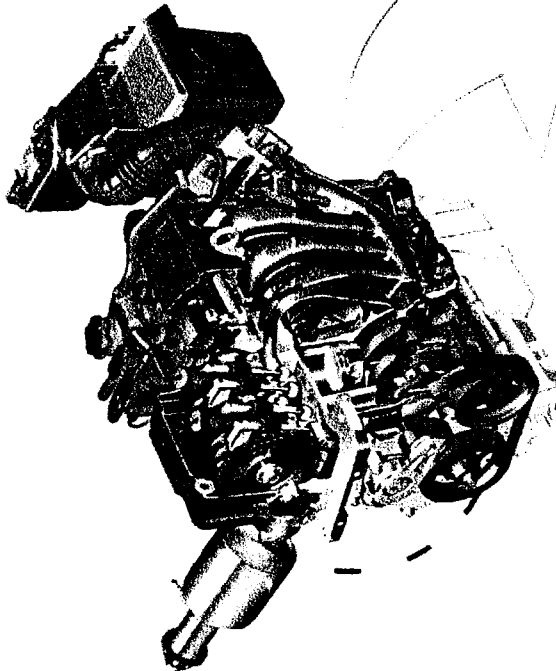
00512156

TUGAS AKHIR

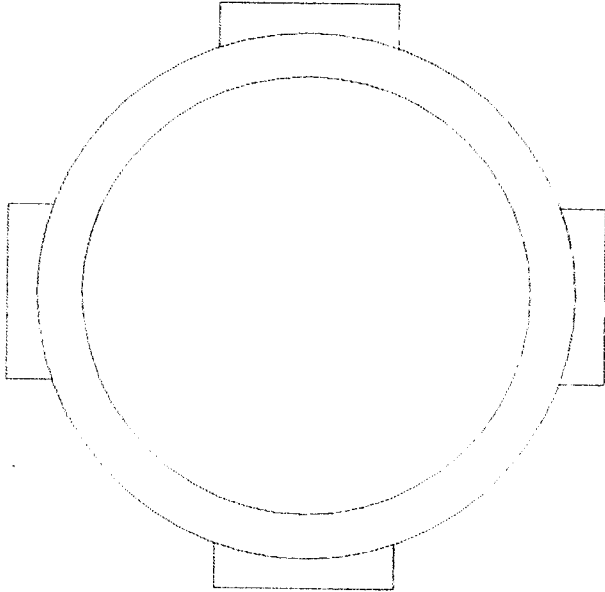
PITT SHOP

4. KONSEP

BENTUK MASSA PUSAT DIAMBIL DARI BENTUK SALAH SATU MESIN PADA MOBIL. KARENA MESIN MERUPAKAN PENGGERAK DARI MOBIL SERTA UNSUR PALING PENTING DARI MOBIL.

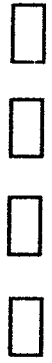


+



PENGGABUNGAN DENGAN BENTUK PERSEGI MENJADIKAN BANGUNAN LEBIH FLEKSIBEL TAPI TETAP MEMUSAT



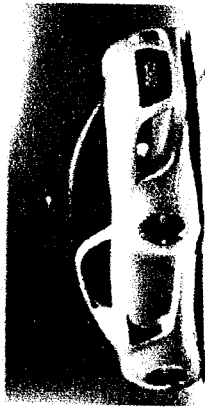


00512156

KONSEP MASSA

TUGAS AKHIR PITT SHOP 4. KONSEP

PENGGUNAAN SIRIP PADA



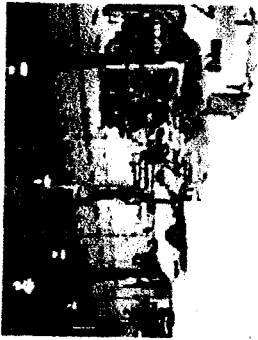
BENTUK LENGKUNG,
DIADAPTASI DARI



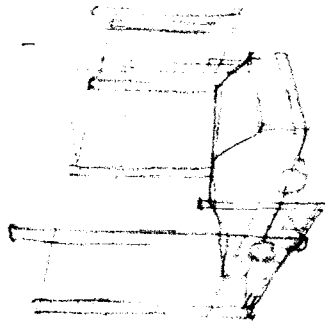
TUGAS AKHIR PITT SHOP

5. STUDI KASUS

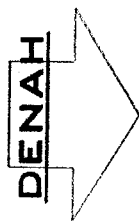
PADA UMUMNYA RUANG UNTUK SERVICE DAN SALON MOBIL BERBENTUK PERSEGI/KOTAK. FUNGSINYA AGAR MEMUDAHKAN PERLETAKAN MOBIL YANG AKAN DISERVICE. SELAIN ITU JUGA MEMUDAHKAN DALAM PENGATURAN GRID/KOLOM SESUAI DENGAN KEBUTUHAN.



POSISI MOBIL KETIKA DI SERVICE ADALAH MIRING



INTERIOR



DENAH

MASUK

VEGETASI SEBAGAI PENEDUH PADA SAAT MOBIL PARKIR

AREA PARKIR

SIRKULASI

SIRKULASI

TUGAS AKHIR PITTS SHOP 5. STUDI KASUS

INTERIOR BAR

PADA BAGIAN ATAS
DIBERI LAMPU
DENGAN BENTUK ZIG
ZAG SEHINGGA
TAMPAK LABIH
FUTURISTIK

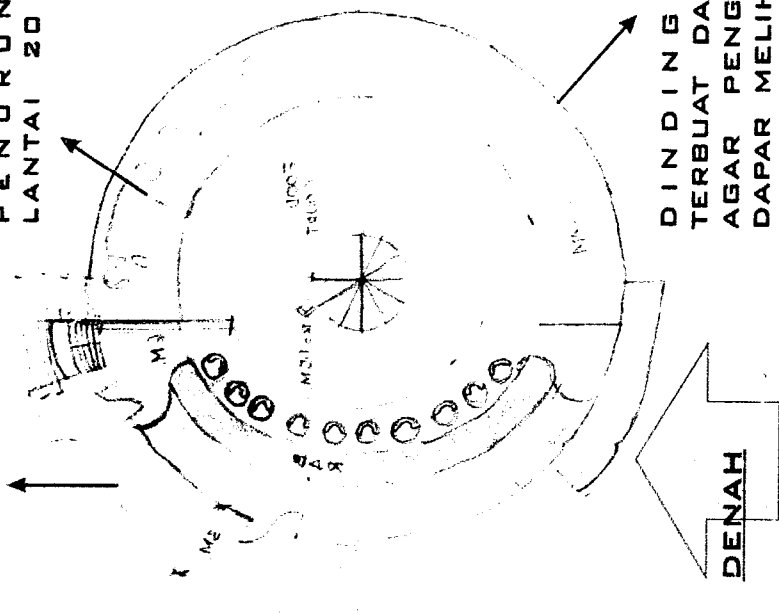


MERBAK
BERBENTUK
MELINGKAR
MENGIKUTI BENTUK
DENAH



SUMBER : INTERNET

AREA SANTAI
DIBATASI DENGAN
PENURUNAN
LANTAI 20 CM



DAPUR UNTUK CAFE

DINDING CAFÉ
TERBUAT DARI KACA
AGAR PENGUNJUNG
DAPAR MELIHAT VIEW
PADA AREA SERVIS
DAN CUCI MOBIL

DENAH



LAMPU PADA BAR BERADA DI
DINDING DENGAN PENUTUP
SEHINGGA LAMPU TAMPAK
SEPERTI BAYANGAN



00512156

TUGAS AKHIR

PITT SHOP

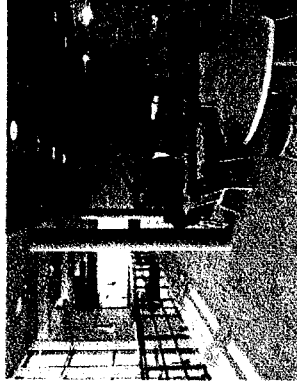
5. STUDI KASUS

INTERIOR

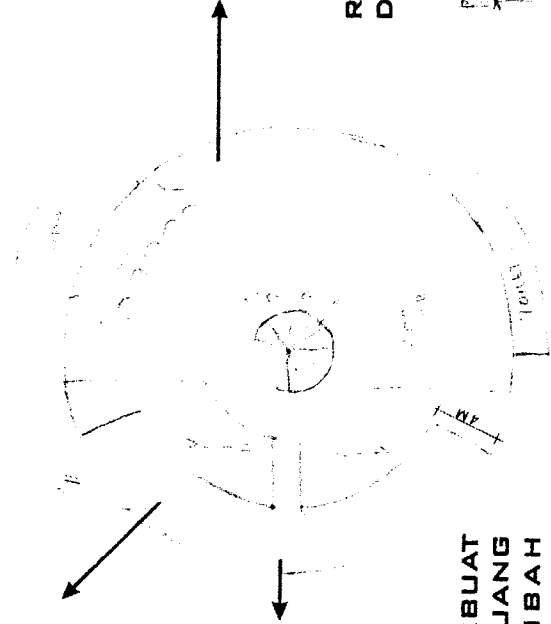
RUANG INTERNET

RELING
STEINLESTEEL

SUMBER : INTERNET



RUANG AUTO CLUB DILENGKAPI
DENGAN MINI BAR DAN CUSTOMER



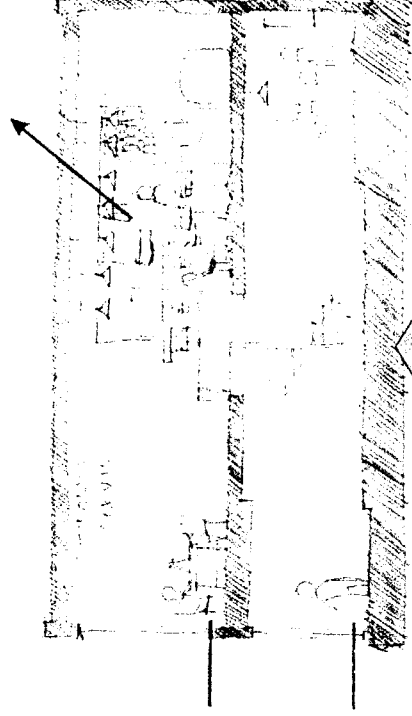
DENAH



FURNITURE YANG TERBUAT
DARI LOGAM PADA RUANG
INTERNET MENGAMBAH
KESAN YANG KUAT
TENTANG HIGH TECH



PENCAHAYAAN PADA RUANG



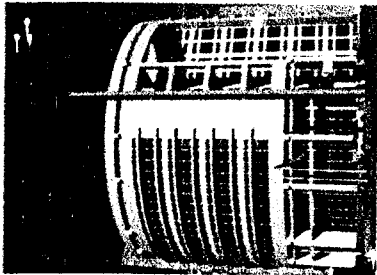
POTONGAN





00512156

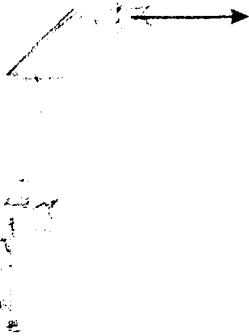
TUGAS AKHIR **PITT SHOP** 5. STUDI KASUS



SUMBER : INTERNET



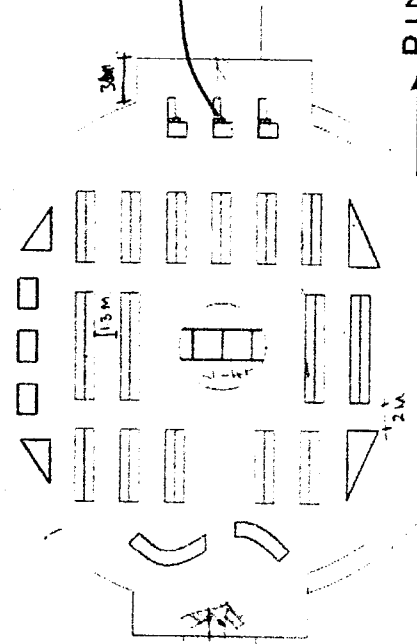
INTERIOR



RAK PAJANG



TANGGA



KASIR

DINDING AUTO MARKET SEBAGIAN ADALAH TRANSPARAN

TEMPAT MODIFIKASI

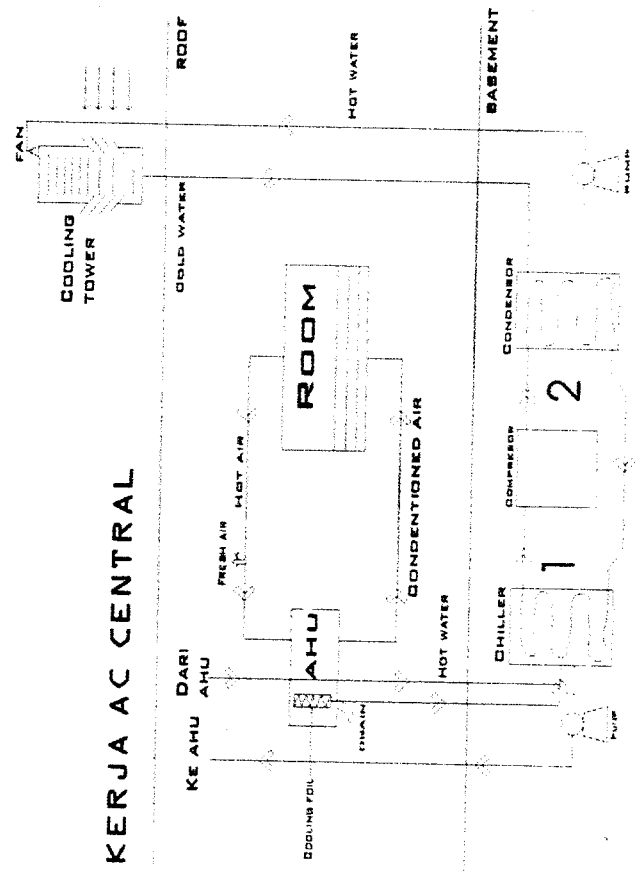


DENAH

AIR CONDITIONING

SISTEM PENGHAWAAN BUATAN YANG DIGUNAKAN ADALAH AC CENTRAL

PRINSIP KERJA AC CENTRAL

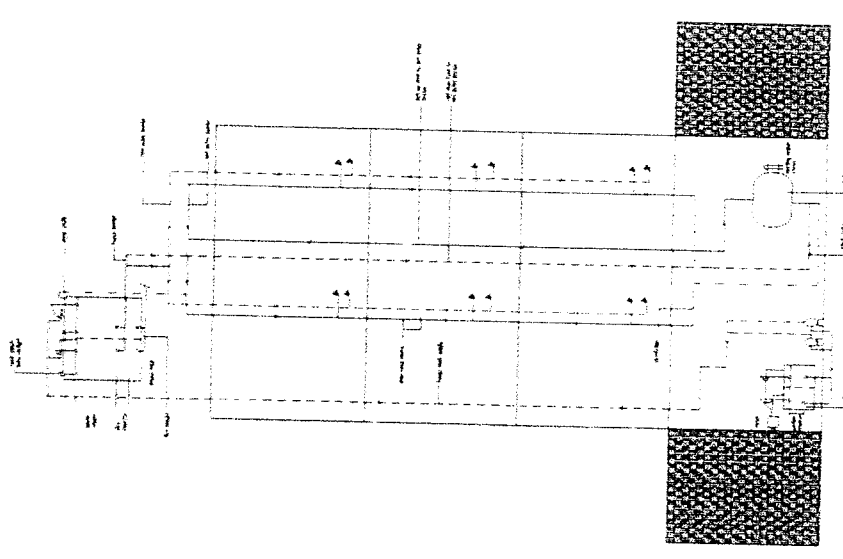


DALAM PROSES "AIR CONDITIONING" INI BERUPAYA MENGONTROL:

1. SUHU/TEMPERATUR
2. KELEMBAPAN (KADAR AIR)
3. KEBERSIHAN (DEBU)
4. DISTRIBUSI (SIRKULASI)

TUGAS AKHIR **PITT SHOP**
7. UTILITAS

00512156



SISTEM DISTRIBUSI AIR BERSIH YANG DIGUNAKAN PADA BANGUNAN ADALAH SISTEM DISTRIBUSI DOWN FEED

SISTEM DISTRIBUSI DOWN FEED ADALAH SISTEM DIMANA AIR DIDISTRIBUSIKAN DARI SUMBERNYA DI ANGGAT KE ATAS (KE DALAM

PADA DISTRIBUSI DOWN FEED KETIDAKNYAMANAN AKIBAT KETIDAKSAMAAN TEKANAN AIR YANG DITERIMA, DAPAT DITANGGULANGI DENGAN TANGKI TEKAN.

PADA AREA PENCUCIAN MOBIL JUGA SISTEM AIR YANG DIGUNAKAN ADALAH DOWN FEED KARENA TEKANAN AIR YANG DIBUTUHKAN SANGAT BASAR.



00512156



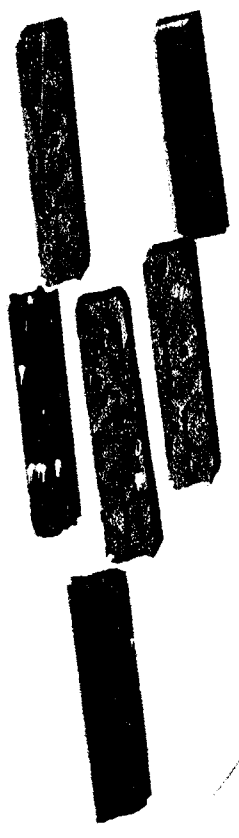
052



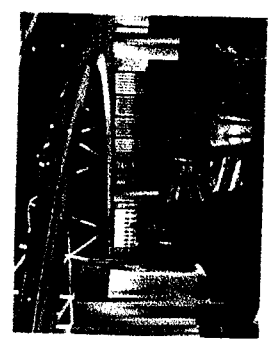
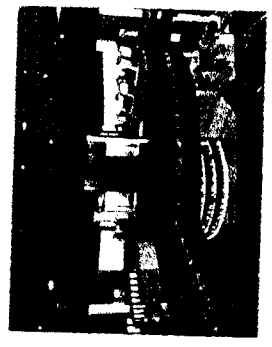
00512156

TUGAS AKHIR PITT SHOP

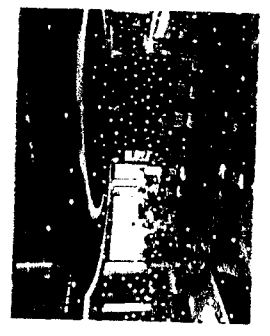
8. SISTEM STRUKTUR



SISTEM STRUKTUR YANG DIGUNAKAN PADA BANGUNAN ADALAH STRUKTUR RANGKA BETON.

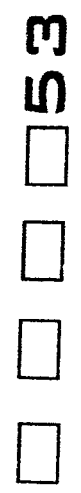


PENGESPOSAN STRUKTUR BAJA/LOGAM PADA BANGUNAN DENGAN MEMADUKAN UNSUR KACA SEHINGGA CITRA HIGH TECH DAPAT TERCAPAI



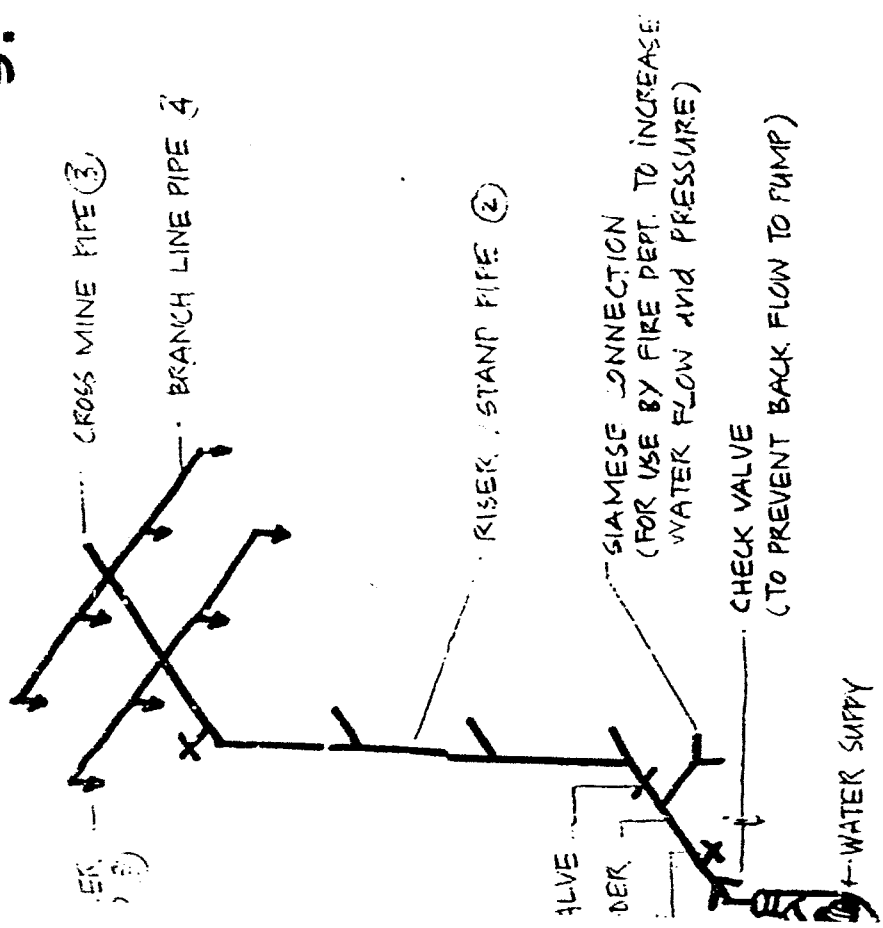
DEWI WIHASTUTI
DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

00512156



53

9. **SISTEM FIRE PROTECTION**



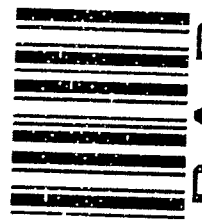
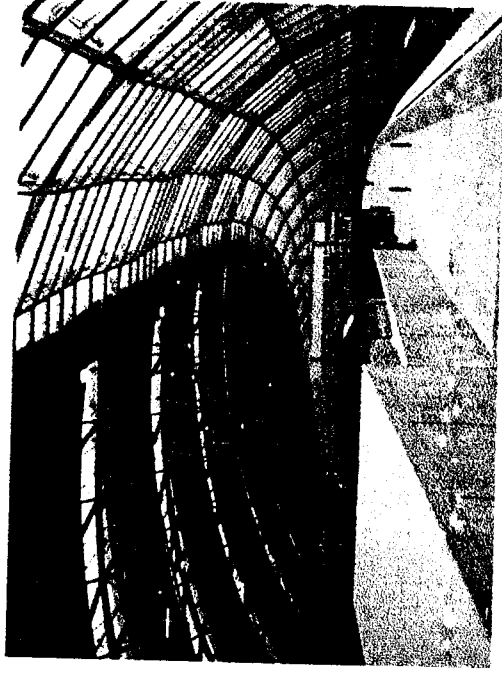
SISTEM KEAMANAN KEBAKARAN

SISTEM KEAMANAN KEBAKARAN YANG PAKAI ADALAH :

- 1. FIRE HIDRANT
- 2. TANGGA DARURAT
- 3. SPRINKLER

BANGUNAN JUGA MENGGUNAKAN SISTEM AUDIO FIRE ALARM YANG DILENGKAPI DENGAN ALAT DETEKTOR YANG BEKERJA PADA BATAS TEMPERATUR TERTENTU.

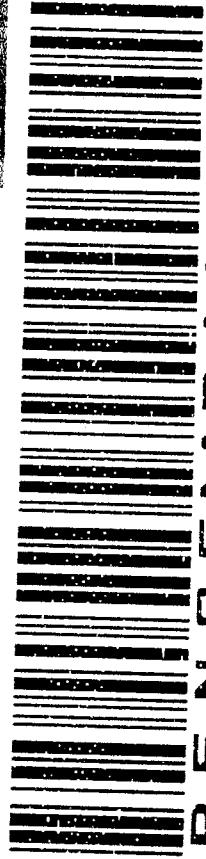
PRINSIP PEMIPAAN SPRINKLER



BAB

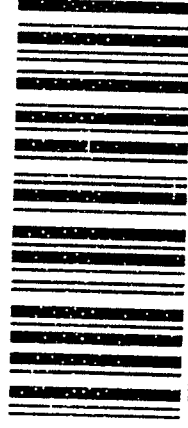


IV



PENGEMBANGAN

DESAIN



DESAIN

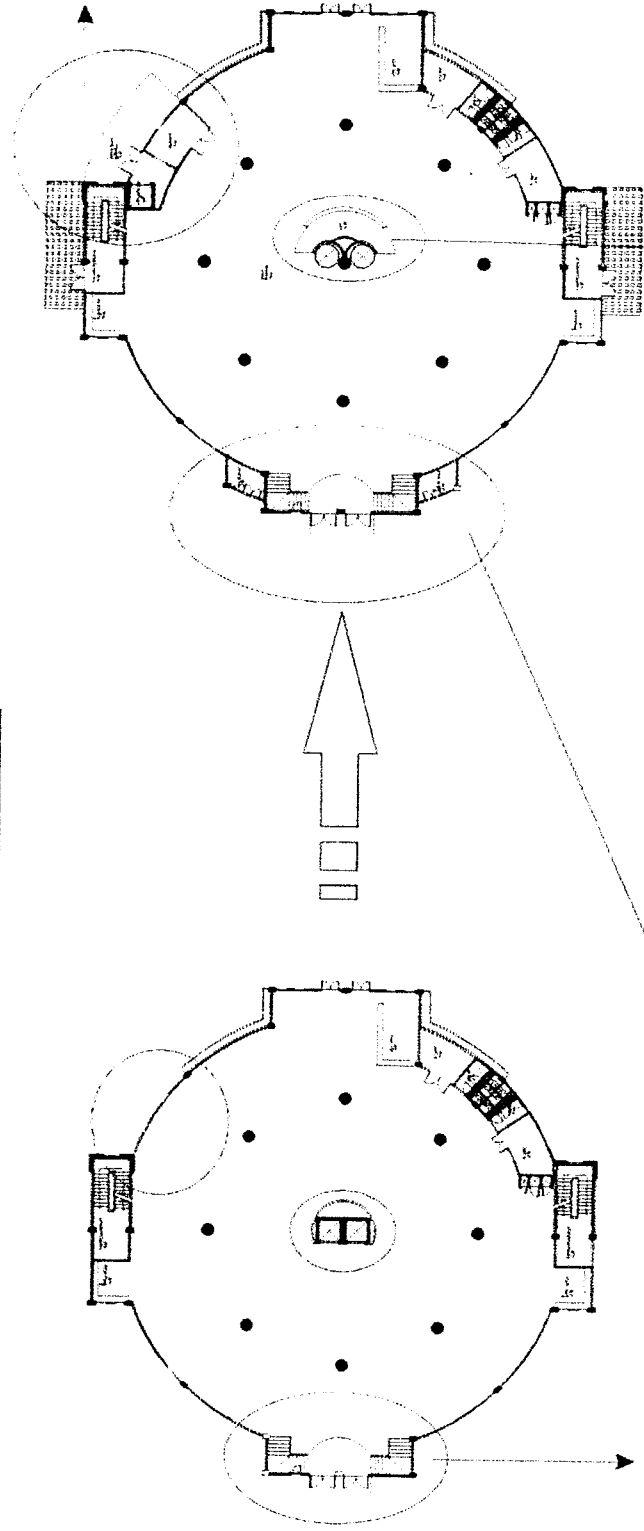


00512156

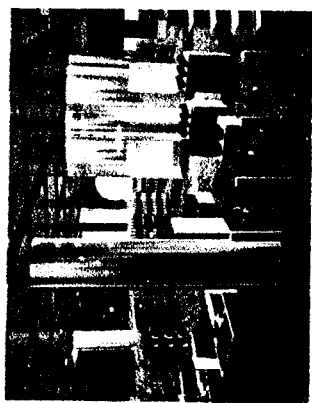
TUGAS AKHIR PITT SHOP

1. PENGEMBANGAN DENAH

LANTAI 1



PENAMBAHAN
RUANGAN DAN LIFT
UNTUK
MELENGKAPI
FUNGSI BANGUNAN
SEKALIGUS
MEMPERMUDAH
SIRKULASI BARANG



PERUBAHAN PADA LIFT
AGAR LEBIH
MENONJOLKAN CITRA
HIGH TEGH



PADA BAGIAN
ENTERANCE MENGALAMI
PERUBAHAN KARENA
KURANG MENUNJUKKAN
PERBEDAAN DENGAN
BAGIAN LAIN

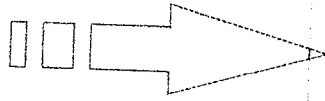
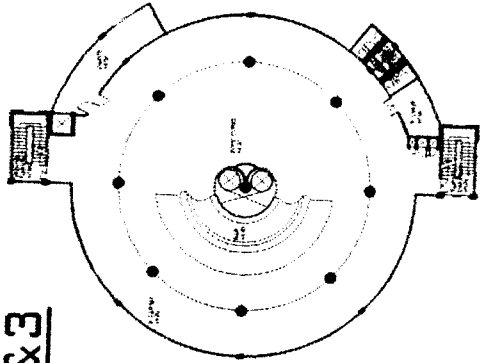


00512156

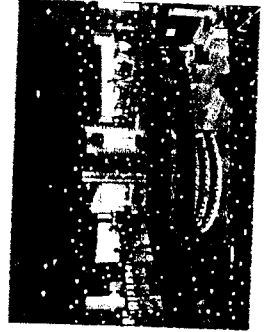
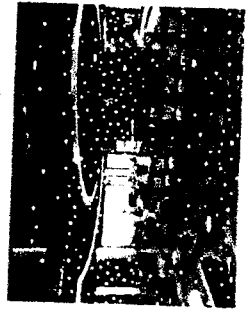
TUGAS AKHIR **PITT SHOP**

1. PENGEMBANGAN DENAH

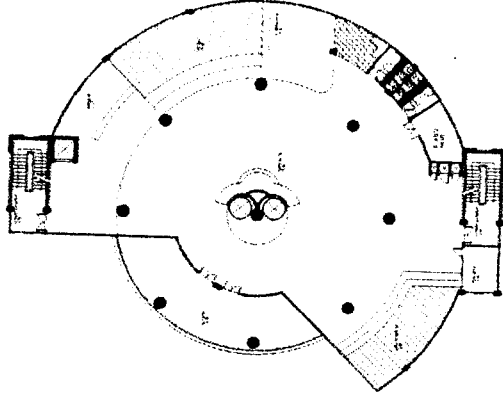
LANTAI 2&3



PENAMBAHAN LANTAI PADA BANGUNAN DIKARENAKAN ADANYA PENAMBAHAN FUNGSI BANGUNAN YAITU AUTO GAME YANG MENYATU DENGAN RUANG INTERNET SEHINGGA SUASANA HIGH TECH



LANTAI 5



PENAMBAHAN LANTAI PADA BANGUNAN DILAKUKAN UNTUK MEMBERIKAN KESAN HIGH RISE PADA BANGUNAN. SEHINGGA BANGUNAN YANG BERMULA DARI 3 LANTAI MENJADI 5 LANTAI



DEWI WIHASTUTI

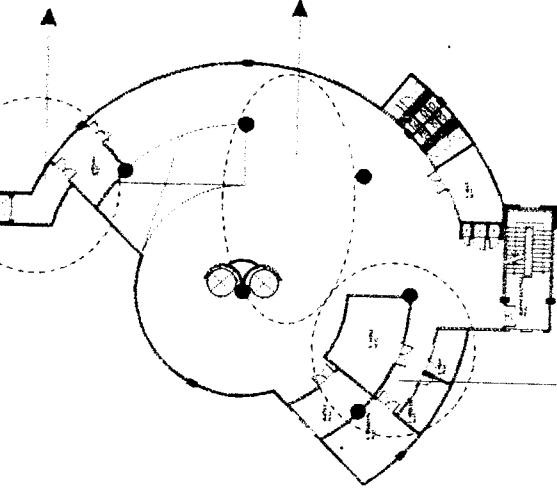
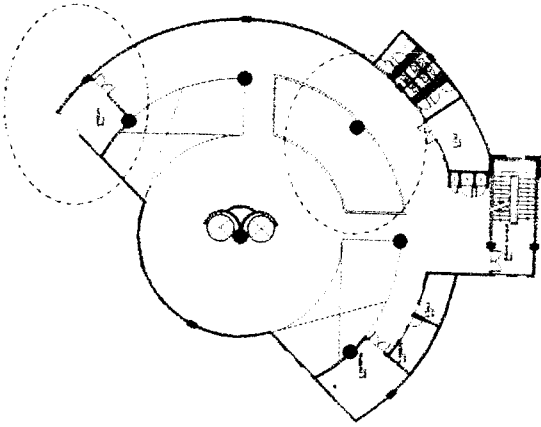
DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

00512156

00512156

1. PENGEMBANGAN DENAH

LANTAI 4



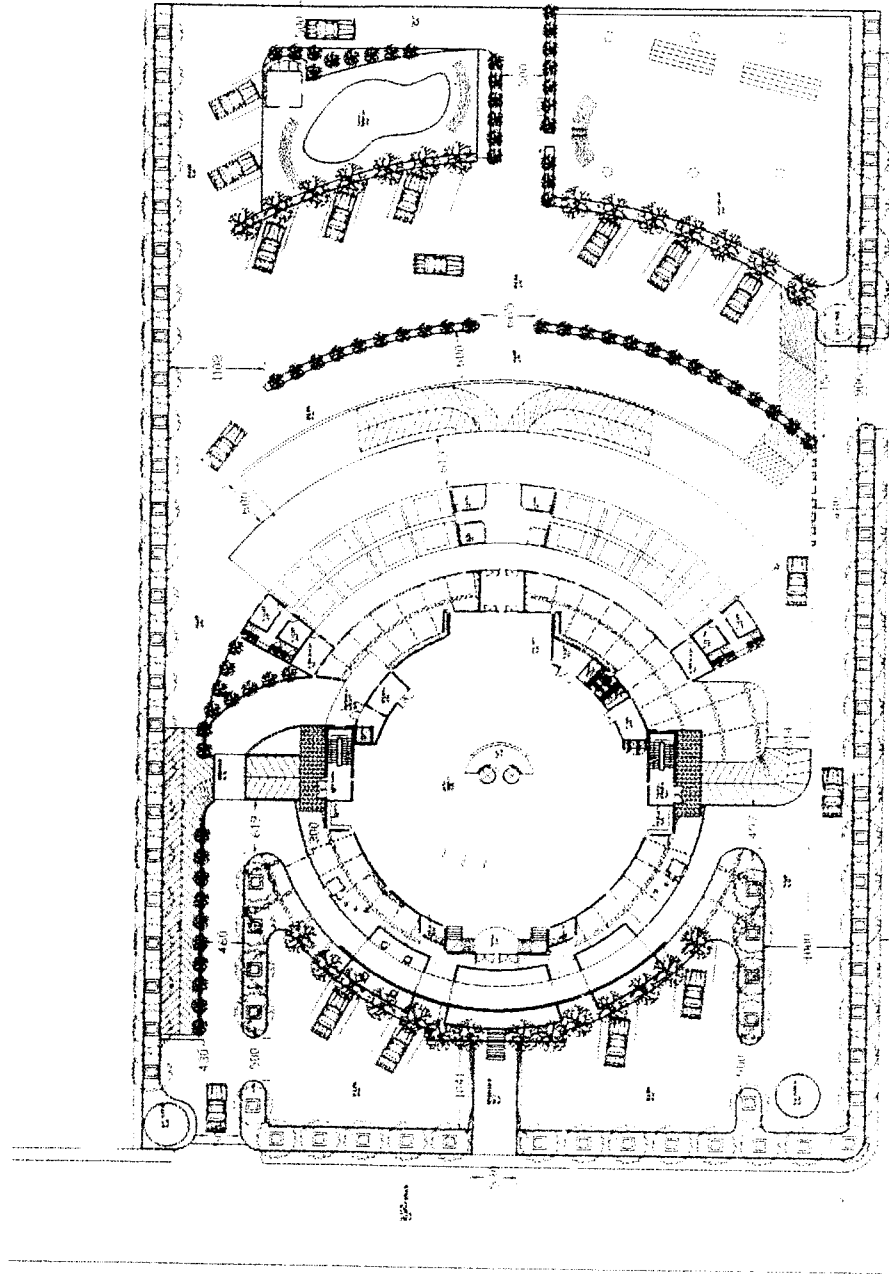


00512156

TUGAS AKHIR

PITT SHOP

2. SITE PLAN



LEGENDA						
1	2	3	4	5	6	7



SITE PLAN
Skala 1:400

DEWI WIHASTUTI

GREEN PEMBINAAN • ENDY MABINA 10 MT

00512156



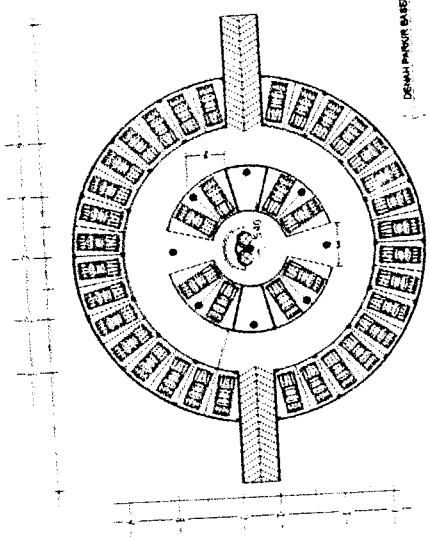
58

PITT SHOP

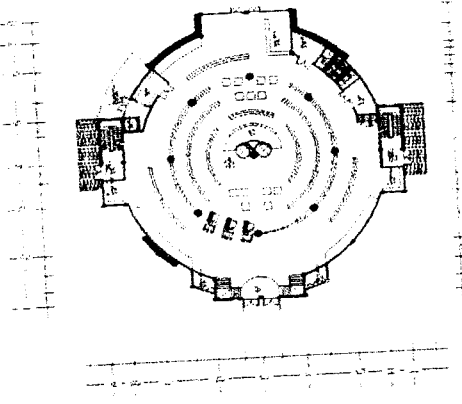
3. DENAH

TUGAS AKHIR

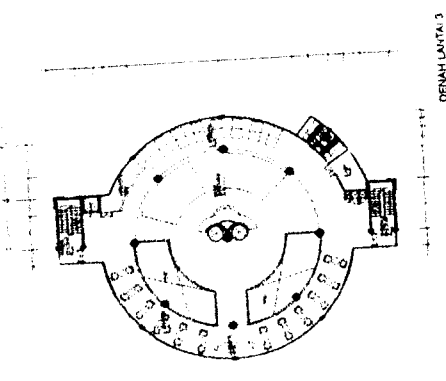
00512156



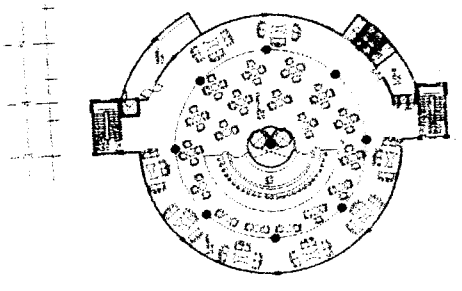
DENAH LANTAI 0



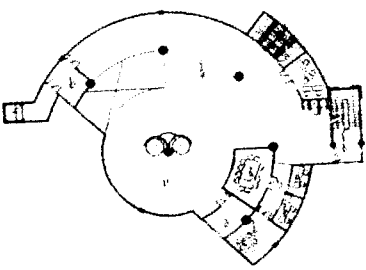
DENAH LANTAI 1



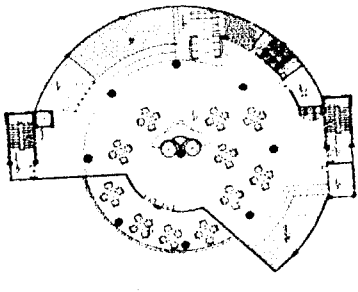
DENAH LANTAI 2



DENAH LANTAI 3



DENAH LANTAI 4



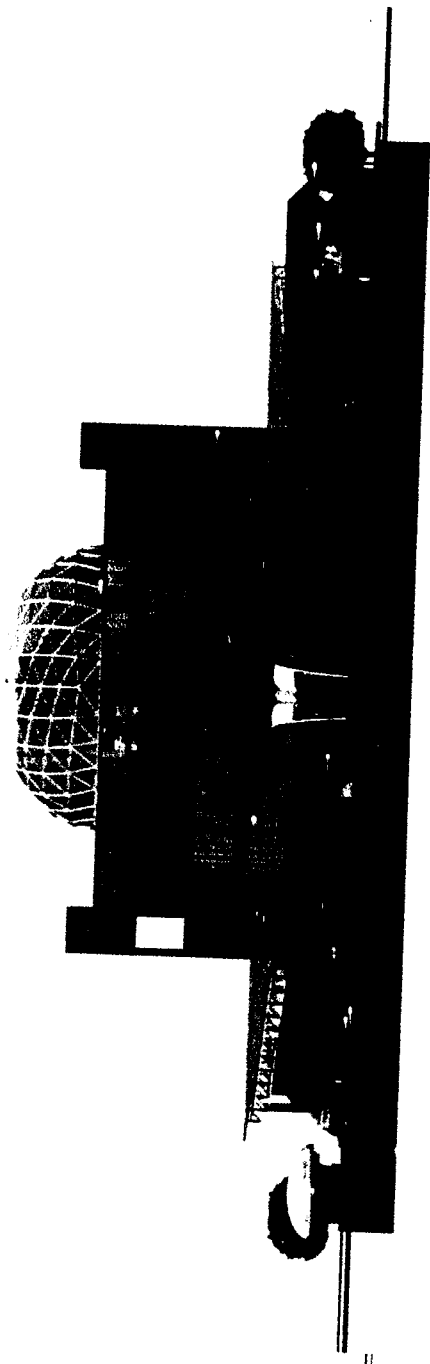
DENAH LANTAI 5



00512166

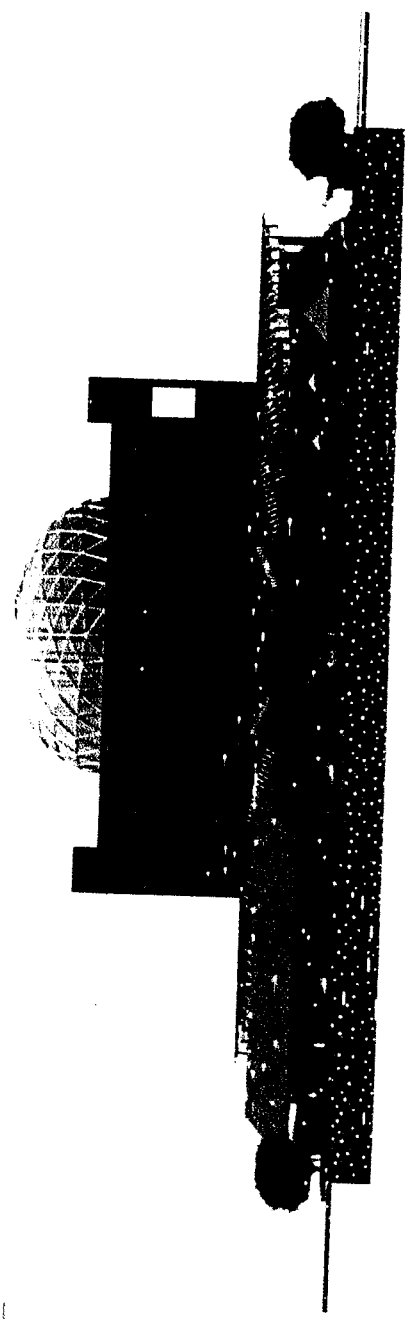
TUGAS AKHIR **PITT SHOP**

4. TAMPAK



TAMPAK DEPAN

TAMPAK BALAKANG



DEWI WIHASTUTI

DOSEN PEMBIMBING : ENDY MARLINA, IR., MT

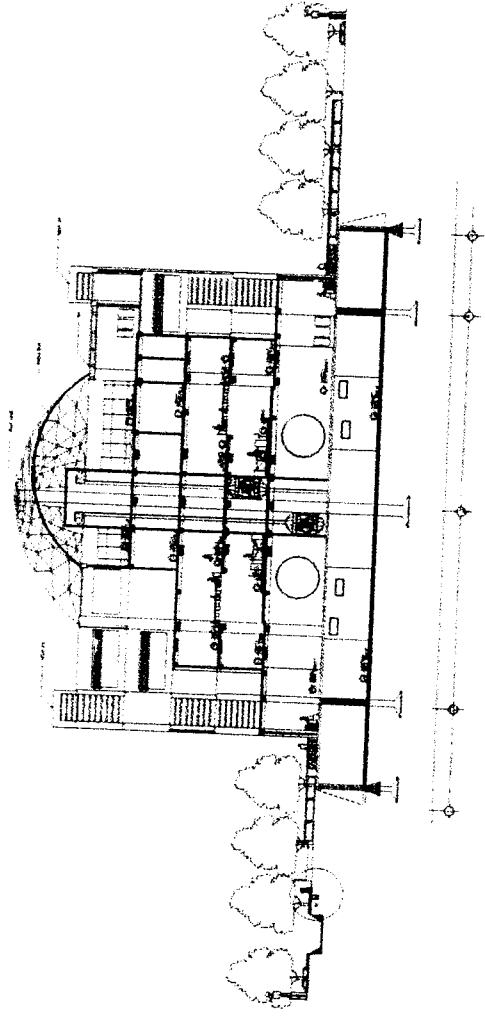
00512166



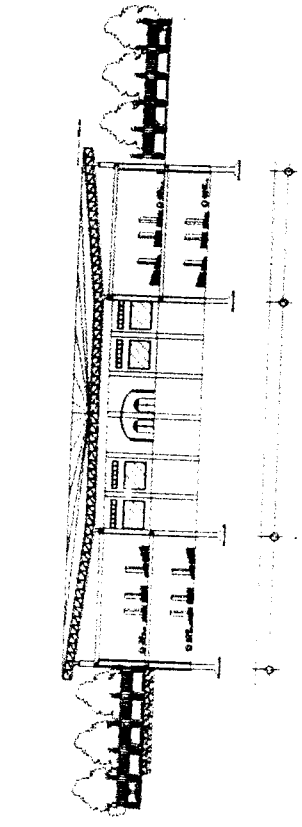
61

00512166

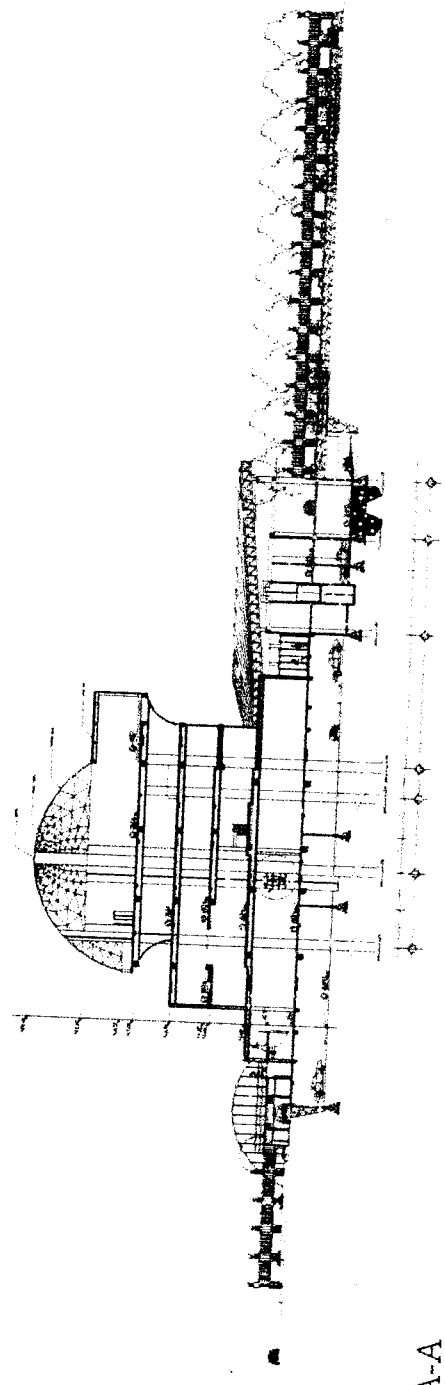
TUGAS AKHIR **PITT SHOP**



POTONGAN B-B



POTONGAN C-C



POTONGAN A-A

DEWI WIHASTUTI
DISEN PEMBINAAN · ENDO MABINIA IP MT

00512166



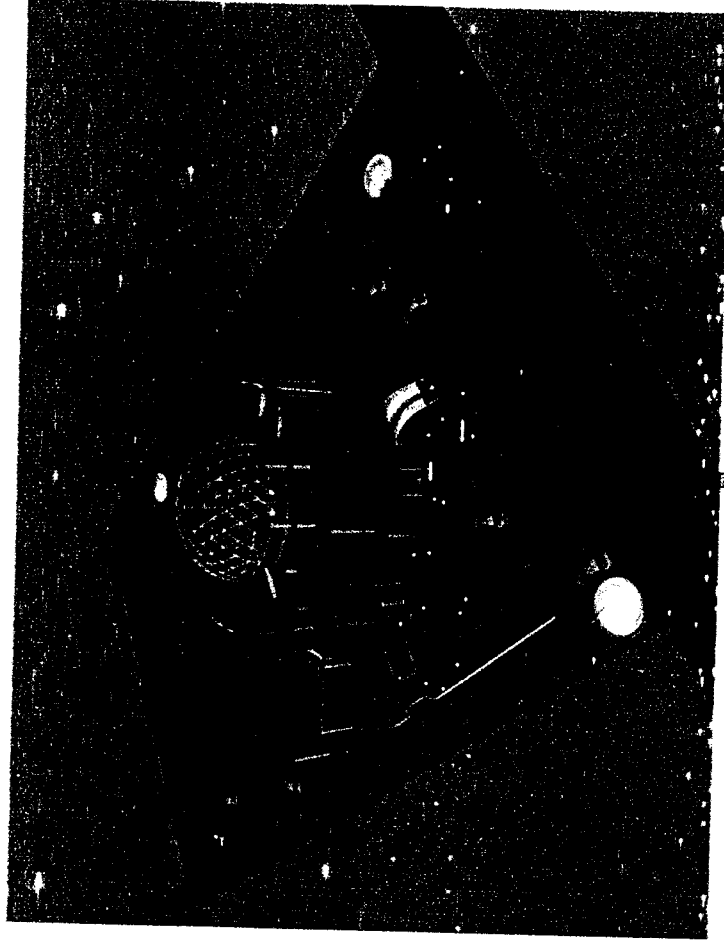


00512156

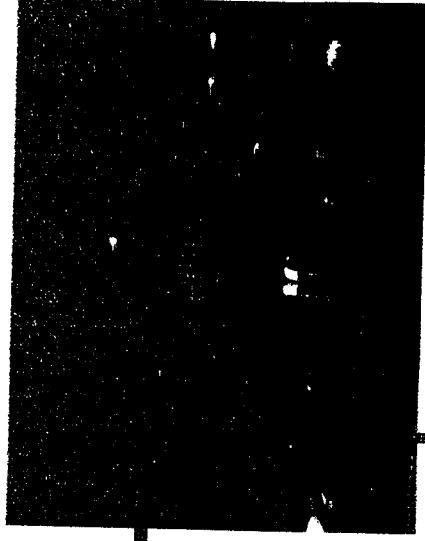
TUGAS AKHIR

PITT SHOP

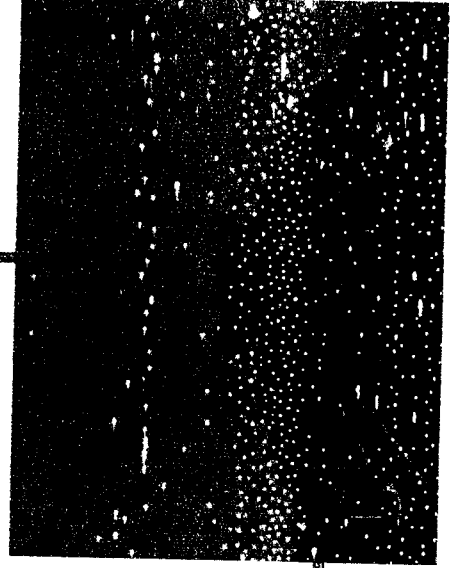
6. PERSPEKTIF



PERSPEKTIF MATA BURUNG



DEPAN



BELAKANG

DEWI WIHASTUTI

00512156 · ENDRY MARDIANA 18 MT

00512156

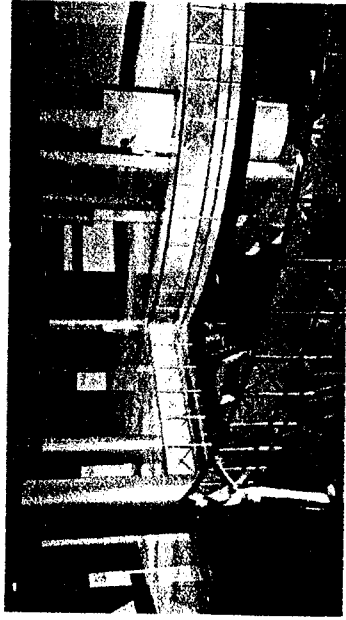
00512156

64

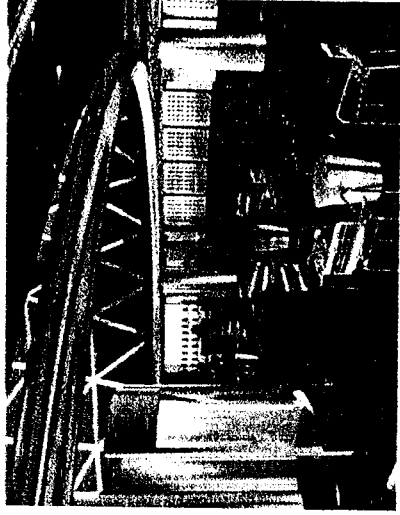
TUGAS AKHIR PITT SHOP

7. INTERIOR

00512156



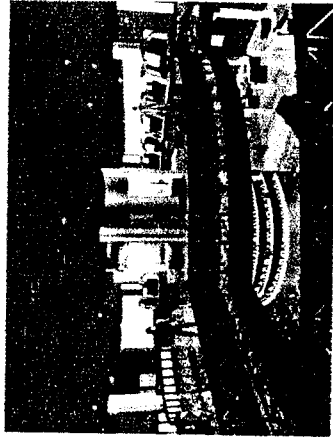
AUTO NET



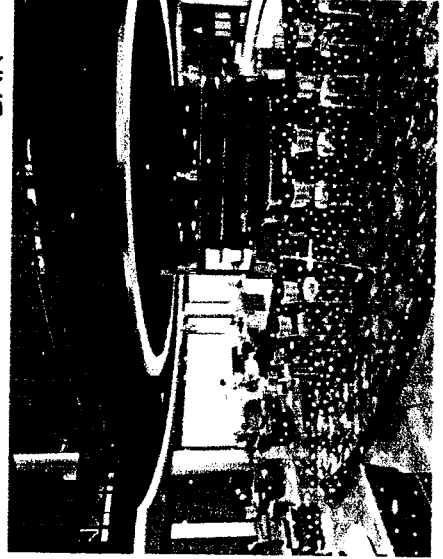
AUTO CLUB



AUTO MARKET



AUTO GAME



BAR



MINI BAR



00512156

TUGAS AKHIR **PITT SHOP** DAFTAR PUSTAKA

BERATHA, IN, Drs, TEKNOLOGI DESA, GHALIA INDONESIA, JAKARTA, 1994.

COLIN DAVIS, HIGH TECH ARCHITECTURE....

HENDRA NINGSIH dkk, KESAN DAN BENTUK ARSITEKTUR, 1982.

....KAMUS BESAR INDONESIA...1992

NEUFRET, ARCHITECH DATA , ERLANGGA, BANDUNG, 1991

SUMBER LAIN :

- MAJALAH OTOMOTIF, MOBIL- MOTOR, F1 MEGAZINE
- INTERNET

