

BAB VI

ANALISIS KINERJA PERANGKAT LUNAK

6.1 Analisis Proses

Pemrograman merupakan kegiatan menulis kode program yang akan dieksekusi oleh komputer. Kode program yang akan ditulis harus berdasarkan dokumentasi yang disediakan oleh analisis sistem, dari hasil rancangan sistem secara rinci. Pengujian program perlu dilakukan sebelum program diterapkan kedalam lingkungan yang sebenarnya.

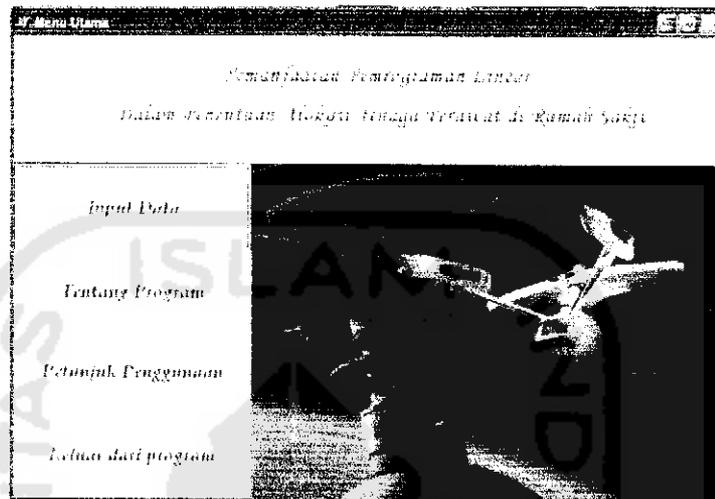
6.2 Analisis Antarmuka

Perangkat lunak sangat membutuhkan antarmuka, karena dengan adanya antarmuka maka program menjadi lebih mudah digunakan, lebih mudah dipahami serta efisien waktu. Antarmuka pada sistem ini dibuat *userfriendly* sehingga dapat memudahkan dan mengarahkan bagi para pengguna yang ingin menggunakan program tersebut.

6.2.1 Analisis Proses Tampilan Menu Utama

Pada proses ini program menampilkan beberapa menu yang dapat dipilih oleh para pengguna. Menu ditempatkan secara berurutan sehingga memudahkan para pengguna dalam pemakaian program. Pengguna dapat memilih menu sesuai dengan keinginan, tetapi ada beberapa menu ketika akan dibuka harus melalui menu-menu sebelumnya. Hal ini mempunyai tujuan agar program yang dibuat membentuk suatu panduan sehingga memudahkan pengguna dalam memahami

urutan kerja program. Seperti pada gambar 6.1 di bawah ini yang mewakili Menu Utama :



Gambar 6.1 Tampilan Menu Utama

Apabila pengguna menginginkan keluar dari program maka tombol Keluar Dari Program dapat dipilih dengan cara mengklik tombol tersebut.

6.1.2 Analisis Proses Perhitungan

Proses ini terletak pada menu Proses Hitung dimana kita sebelumnya masuk pada menu Input Data pada tampilan Menu Utama. Setelah pengguna menginputkan seluruh data jumlah perawat sal Vip A pada setiap kegiatan asuhan pasien pada masing-masing shift yang ada, maka kita dapat masuk pada menu Proses Hitung tersebut. Proses Hitung berjalan apabila tombol Hitung ditekan. Pada form Proses Hitung dapat dilihat kekurangan perawat pada setiap shift kerja dan ideal perawat pada sal/ruangan sal Vip A yang sedang dihitung. Hasil perhitungan tersebut sesuai dengan perhitungan manual yang dilakukan pada Bab IV. Seperti terlihat pada gambar 6.2 di bawah ini :

Nama Ruang Rawat:
 Perawat yang ada:
 Ruang Rawat:
 Maksimal Rawat:
 Proses Hitung

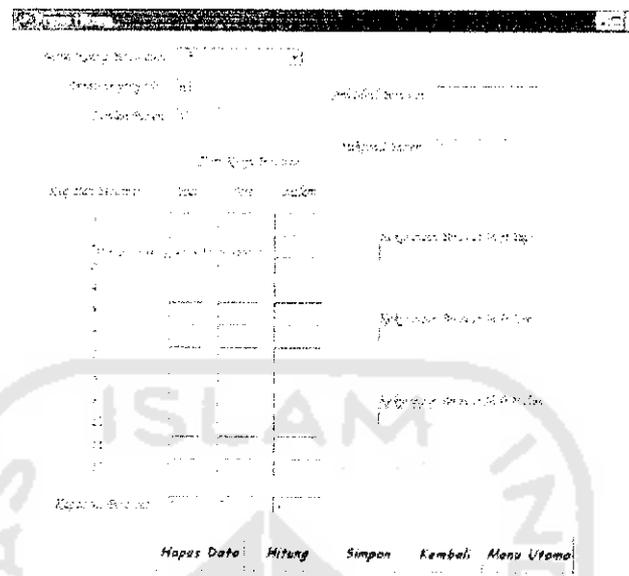
Kegiatan Rawat	Ragi	Tipe	Masa
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9
10	10	10	10
11	11	11	11
12	12	12	12

Kegiatan Rawat:
 Hapus Data Hitung Simpan Kembali Menu Utama

Gambar 6.2 Tampilan Proses Hitung

Setelah perhitungan selesai pengguna dapat kembali ke menu utama dengan menekan tombol Menu Utama. Jika pengguna akan menginputkan data baru, maka pengguna dapat menekan tombol Kembali. Program tersebut dapat dicoba untuk setiap sal/ruangan yang ada di Rumah Sakit dengan data yang berbeda sesuai dengan data shift kerja perawat pada sal/ruangan yang akan dihitung.

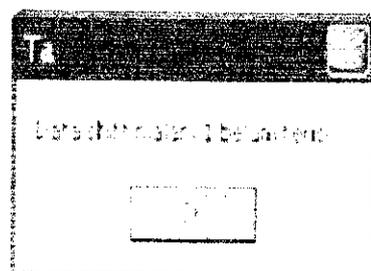
Apabila kursor ditempatkan atau disentuh pada angka dalam Kegiatan Perawat pada Proses Hitung maka akan terlihat kegiatan apa saja yang dilakukan perawat setiap hari sesuai dengan urutan kerjanya. Terlihat pada gambar 6.3 di bawah ini :



Gambar 6.3 Tampilan Kegiatan pada Proses Hitung

Dalam menggunakan sistem ini cukup dibutuhkan keahlian mengoperasikan mouse dan keyboard untuk pemilihan menu maupun pemasukan data, sehingga hasil perhitungan alokasi tenaga perawat dapat diketahui.

Apabila terjadi kesalahan dalam pemasukan data maka sistem ini akan memberikan *feedback* berupa kotak pesan isian data kepada para pengguna, sehingga hal ini memudahkan para pengguna dalam mendeteksi kesalahan data yang dimasukkan. Adapun *feedback* tersebut seperti yang ditampilkan dalam gambar 6.4, adalah kotak pesan yang akan tampil apabila data belum diinputkan. Kotak pesan tersebut dapat seperti terlihat pada gambar 6.4.



Gambar 6.4. Kotak Pesan Input Data