

BAB V

IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK

5.1 Batasan Implementasi

Tes IQ anak merupakan aplikasi *web* dimana aplikasi ini bias digunakan pada jaringan *Internet*. Namun pada penelitian ini, implementasi dari tes IQ anak ini tidak sampai pada tahap pengaplikasian secara nyata ke jaringan *Internet*. Perangkat lunak yang digunakan untuk mendisain aplikasi tes IQ anak ini adalah Macromedia Dreamweaver. Perangkat lunak ini dipilih karena memiliki fasilitas yang lengkap untuk mendisain suatu *web* dan juga karena adanya perbedaan warna dari kode-kode program tersebut.

5.2 Implementasi

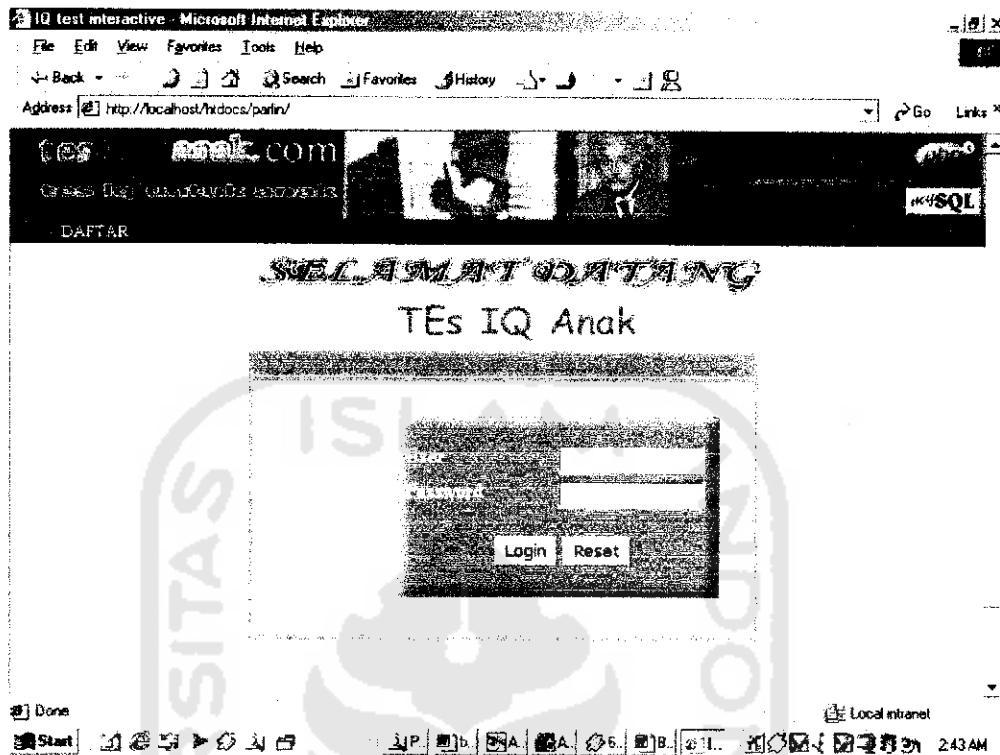
Implementasi dari tes IQ anak dibagi menjadi 2 (dua) aplikasi. Yaitu untuk pengunjung (*user*), dan untuk administrasi (psikolog dan admin).

5.2.1 Aplikasi untuk *user*

Aplikasi untuk *user* terdiri dari halaman login (tampilan awal), halaman registrasi, halaman tes IQ.

5.2.1.1 Halaman login

Halaman login dari aplikasi tes IQ anak adalah tampilan yang pertama kali muncul ketika pengguna mengakses aplikasi tes IQ anak. Bentuk dari tampilan ini terlihat pada gambar 5.1.



Gambar 5.1 Tampilan halaman login

5.2.1.2 Halaman registrasi

Halaman registrasi akan muncul jika pengguna mengklik *link* daftar yang terdapat pada halaman login (tampilan awal). Halaman ini menampilkan *form* isian yang harus diisi oleh pengunjung yang ingin mendaftar untuk melakukan login tes IQ. Tampilannya seperti terlihat pada gambar 5.2.

IQ test interactive - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Search Favorites History

Address http://localhost/htdocs/parin/registras.php?lang=ms&server=1 Go Links

HOME

Nama Anda

Alamat Anda

Tahun Lahir Tahun Lahir ▾

Bulan Lahir Bulan Lahir ▾

Tgl Lahir

Identitas Untuk Login

Nama User

Password

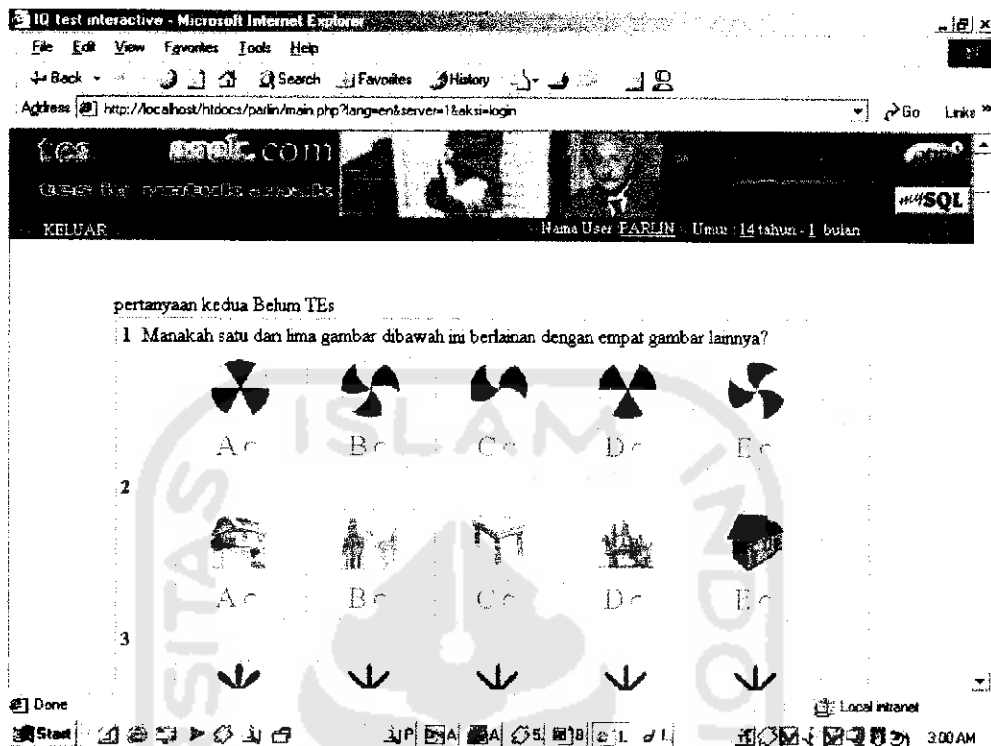
Register Reset

Done Local intranet 2:50 AM

Gambar 5.2 Tampilan halaman registrasi

5.2.1.3 Halaman tes IQ

Halaman aplikasi tes IQ akan muncul jika *user* telah melakukan login dengan benar. Aplikasi ini menampilkan soal-soal tes yang akan dikerjakan oleh *user*. Tampilannya terlihat seperti gambar 5.3.



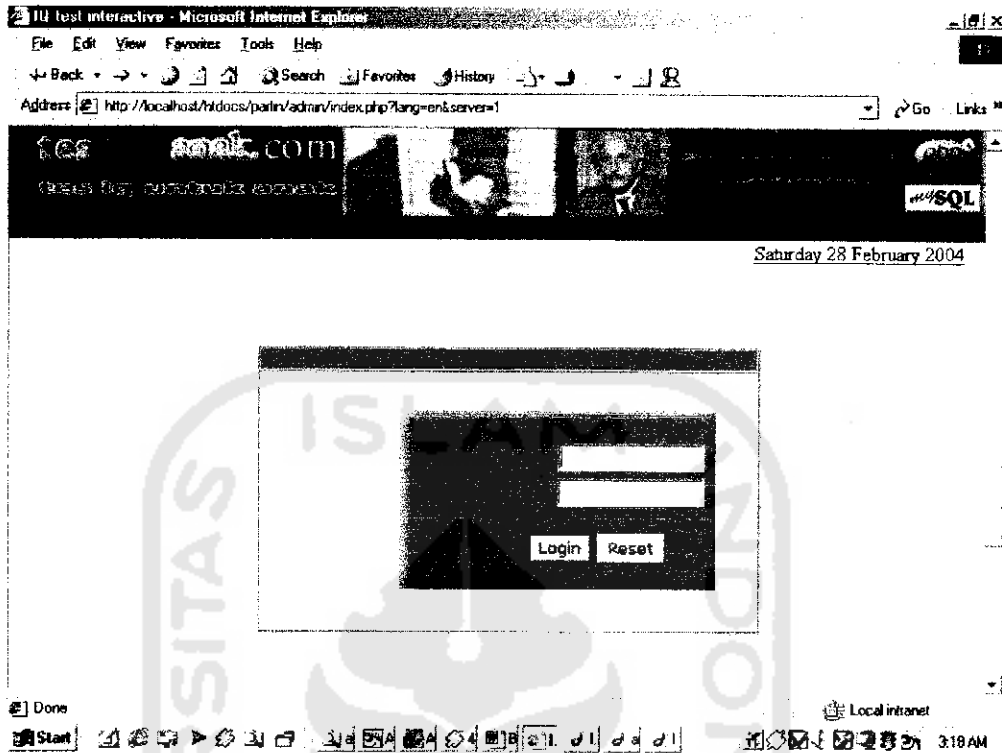
Gambar 5.3 Tampilan halaman tes IQ

5.2.2 Aplikasi untuk administrasi

Aplikasi untuk administrasi terdiri dari halaman aplikasi login (tampilan awal) psikolog dan halaman admin.

5.2.2.1 Halaman aplikasi login

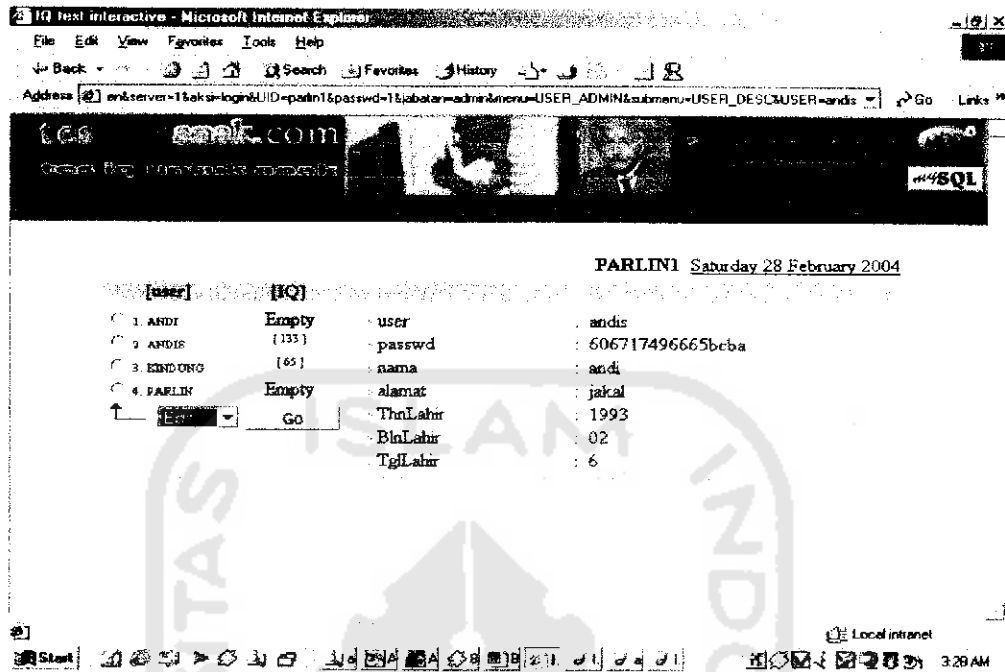
Halaman login dari aplikasi administrasi tes IQ anak adalah tampilan yang pertama kali muncul ketika pengguna mengakses aplikasi administrasi tes IQ anak. Bentuk dari tampilan ini dapat dilihat pada gambar 5.4.



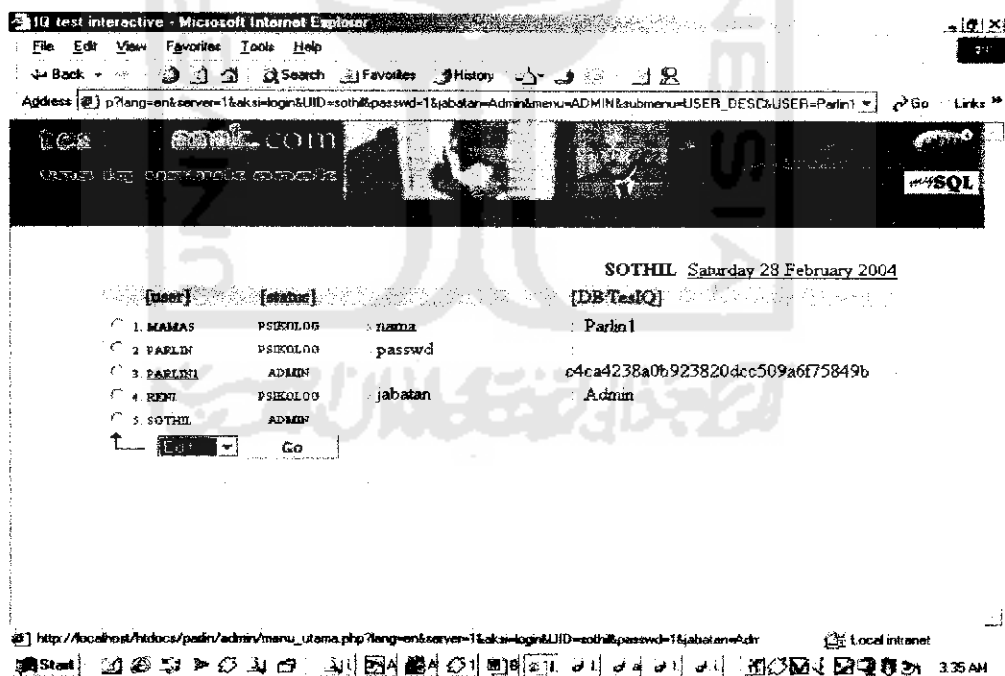
Gambar 5.4 Tampilan halaman login admin

5.2.2.2 Halaman admin

Aplikasi digunakan untuk mengupdate data *user* dan admin. Dengan aplikasi ini seorang administrator dapat dengan mudah melakukan pencarian data *user*. Tampilan aplikasi ini terlihat pada gambar 5.5. dan gambar 5.6.



Gambar 5.5 Tampilan halaman update user



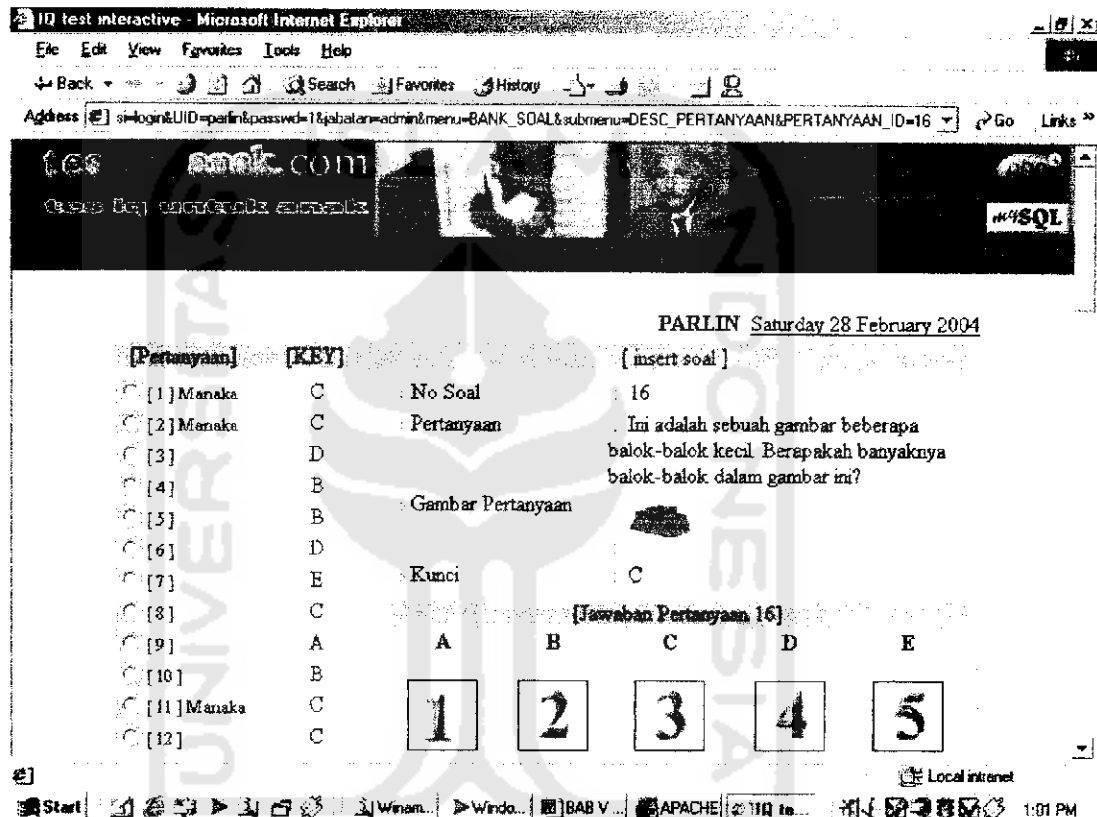
Gambar 5.6 Tampilan halaman update admin

5.2.2.3 Halaman psikolog

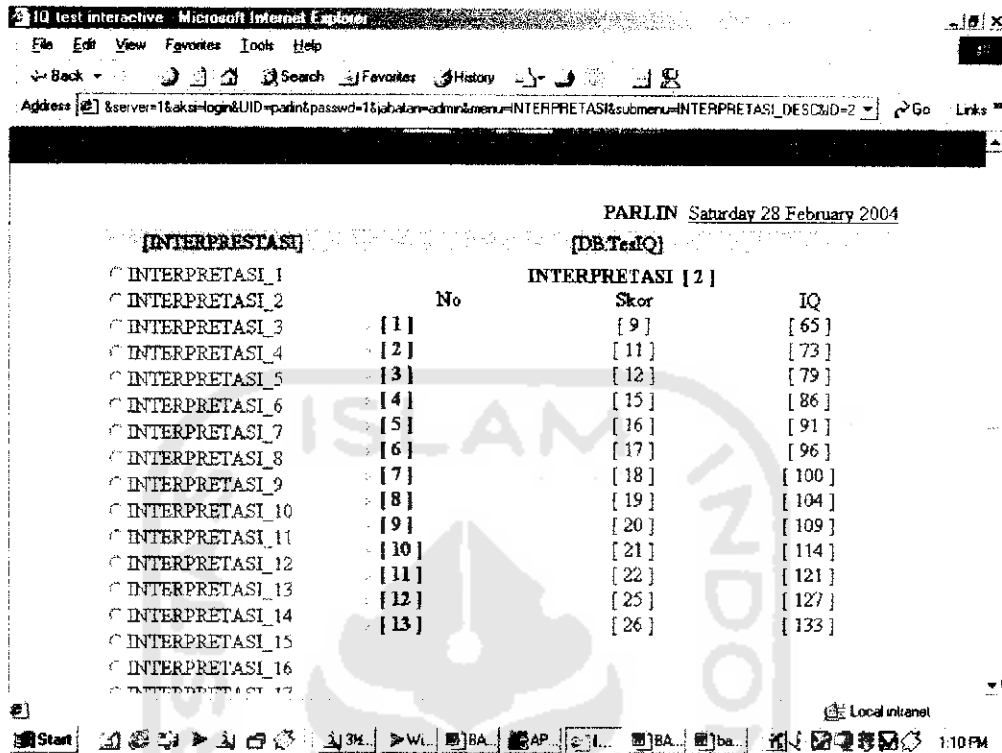
Aplikasi ini digunakan untuk mengupdate data soal dan data interpretasi.

Psikolog dapat melakukan perubahan-perubahan pada data soal dan interpretasi.

Tampilan aplikasi ini terlihat pada gambar 5.7 dan gambar 5.8.



Gambar 5.7 Tampilan halaman update soal



Gambar 5.8 Tampilan halaman update interpretasi

5.2.3 Prosedur program

5.2.3.1 Prosedur program login

Prosedur program login digunakan untuk melakukan akses terhadap

server database MySQL, prosedur program login adalah sebagai berikut:

```
Kamus lokal
UID           :string {input nama}
Passwd       :string {input password}
Proxy_client :string {proxy client}
Ip_SERV      :string {IP server}
HOST_ALL     :string {semua nomor host}
Cek_user     :string {array user}
Anggota      :string {array anggota}
User_session :string {session UID}
```

Algoritma

```
IF           (UID tidak sama dengan anggota) THEN
              {menampilkan pesan error dan menu registrasi}
ELSEIF      (passwd tidak sama dengan cek_user) THEN
              {menampilkan pesan error password}
ELSEIF      (anggota tidak sama dengan user_session) THEN
```



```

                                {keluar dari program}
ELSE                               {Menampilkan program}

```

5.2.3.2 Prosedur program pemilihan soal kategori umur

Prosedur program ini digunakan untuk memilih soal menurut kategori

umur untuk tes IQ.

```

Kamus lokal
Cek_user      :array {user yang pernah tes}
Kat_umur      :array {kategori user UID}
UID           :string {user yang login}
Kategoriumur  :string {kategori umur UID}
Umur_thn_user :string {umur tahun UID}
Umur_bln_user :string {umur bulan UID}

Algoritma:
{
IF           (UID sama dengan cek_user dan kategoriumur dan jika
              kategori umur sama dengan kat_umur)
THEN         {menampilkan pesan bahwa anda belum boleh melakukan
              tes}
ELSEIF      (UID sama dengan Cek_user dan kategori umur dan jika
              kategoriumur tidak sama dengan kat_umur)
THEN
{
IF          {UID belum pernah tes}
{
IF          (umur_thn_user dan umur_bln_user >= 6 tahun 6 bulan
              dan jika umur__thn_user dan umur_bln_user <=10 tahun 6
              bulan)
              {menampilkan pertanyaan pertama dan belum pernah tes}
ELSEIF     (umur_thn_user dan umur_bln_user > 10 tahun 6 bulan
              dan jika umur__thn_user dan umur_bln_user <=14 tahun 6
              bulan
              atau umur_thn_user dan umur_bln_user <= 13 tahun 12
              bulan)
              {menampilkan pertanyaan kedua dan belum pernah tes}
ELSEIF     (umur_thn_user dan umur_bln_user > 14 tahun 6 bulan
              dan jika umur__thn_user dan umur_bln_user <=16 tahun
              atau umur_thn_user dan umur_bln_user <= 13 tahun 12
              bulan)
              {menampilkan pertanyaan ketiga dan belum pernah tes}
}
ELSEIF     {UID pernah tes}
{
IF          (umur_thn_user dan umur_bln_user >= 6 tahun 6 bulan
              dan jika umur__thn_user dan umur_bln_user <=10 tahun 6
              bulan)
              {menampilkan pertanyaan pertama dan pernah tes}

```

```
ELSEIF (umur_thn_user dan umur_bln_user > 10 tahun 6 bulan
dan jika umur_thn_user dan umur_bln_user <=14 tahun 6
bulan
atau umur_thn_user dan umur_bln_user <= 13 tahun 12
bulan)
{menampilkan pertanyaan kedua dan pernah tes}
ELSEIF (umur_thn_user dan umur_bln_user > 14 tahun 6 bulan
dan jika umur_thn_user dan umur_bln_user <=16 tahun
atau umur_thn_user dan umur_bln_user <= 13 tahun 12
bulan)
{menampilkan pertanyaan ketiga dan pernah tes}
}
}
ELSEIF {menampilkan pesan keluar program}
}
```

