

BAB VI

ANALISIS KINERJA PERANGKAT LUNAK

6.1. Dokumentasi Hasil Pengujian

Pameran32 merupakan sebuah aplikasi yang diciptakan untuk dapat menunjang aktifitas pameran dalam Elegance Jewelry Yogyakarta pada khususnya dan industri penjualan perhiasan pada umumnya.

Fitur-fitur menarik yang terdapat dalam Pameran32, antara lain :

- a. Inventarisasi berbagai stok barang perhiasan. Ditambah dengan modul dinamis penanda lokasi usaha.
- b. Pencatatan dinamis data kostumer.
- c. Aktivasi dinamis data lokasi.
- d. Laporan Stok Barang dan Persediaan, dengan filter jenis barang.
- e. Laporan Penjualan, dengan filter periode penjualan.
- f. Laporan data Kostumer, dengan filter lokasi ter-integrasi.
- g. Sistem sekuriti dengan 3 level pemakai.
- h. Mobilitas tinggi dengan sistem database Paradox dan mampu di-upgrade atau di integrasikan dengan database server MySQL atau PostgreSQL.

Pada Manual Dokumentasi ini, akan dijelaskan poin-poin penggunaan Pameran32 antara lain :

- a. Menu Utama
- b. Menu File
- c. Menu Penjualan

d. Menu Administrasi

e. Menu Help

Pameran32 memiliki interface 4 buah menu utama dengan isi menu antara lain :

1. Menu File

2. Menu Penjualan

3. Menu Administrasi

4. Menu Help

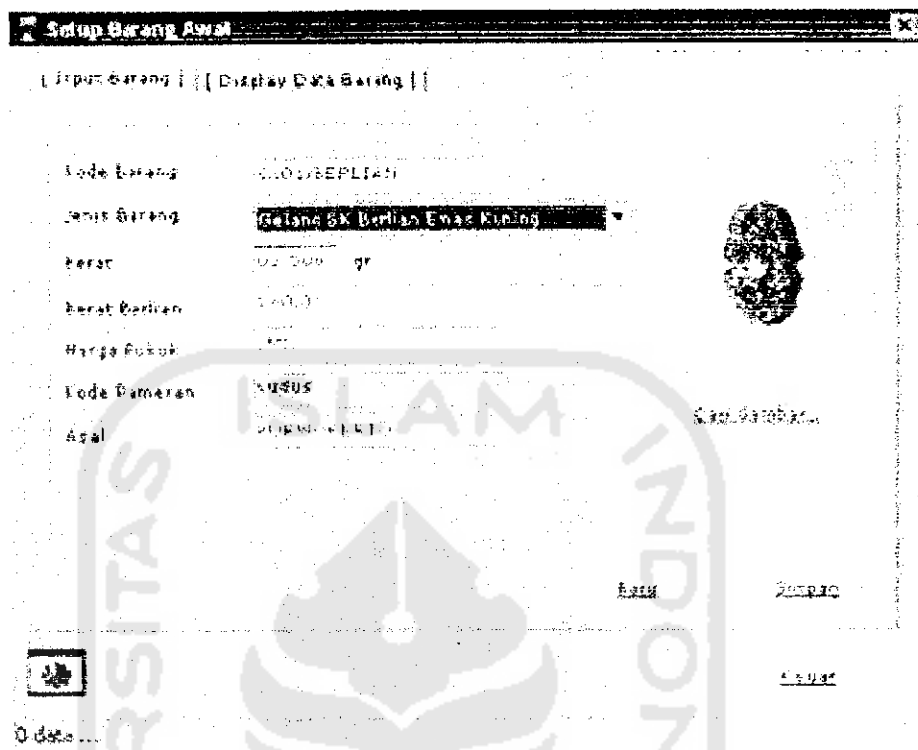
Ke-empat menu tersebut dirancang terpisah dan disesuaikan dengan kebutuhan user yang tidak boleh saling overload dalam menjalankan tugas sesuai dengan jabatan (penjualan dan administrasi).

6.1.1. Menu File

Menu File tersusun untuk mengatur sebagian keperluan berjalannya Pameran32. Menu File terdiri atas 3 buah sub menu, antara lain :

a. Sub Menu Aktifasi Pameran

Pada gambar 6.1 Sub Menu Aktifasi Pameran digunakan untuk mendata dan mengaktifkan pameran yang akan diikuti. Aktifasi pameran ini akan menandai kode pameran yang terdapat dalam tiap-tiap data, sehingga data pada kode pameran yang aktif akan selalu aktual.

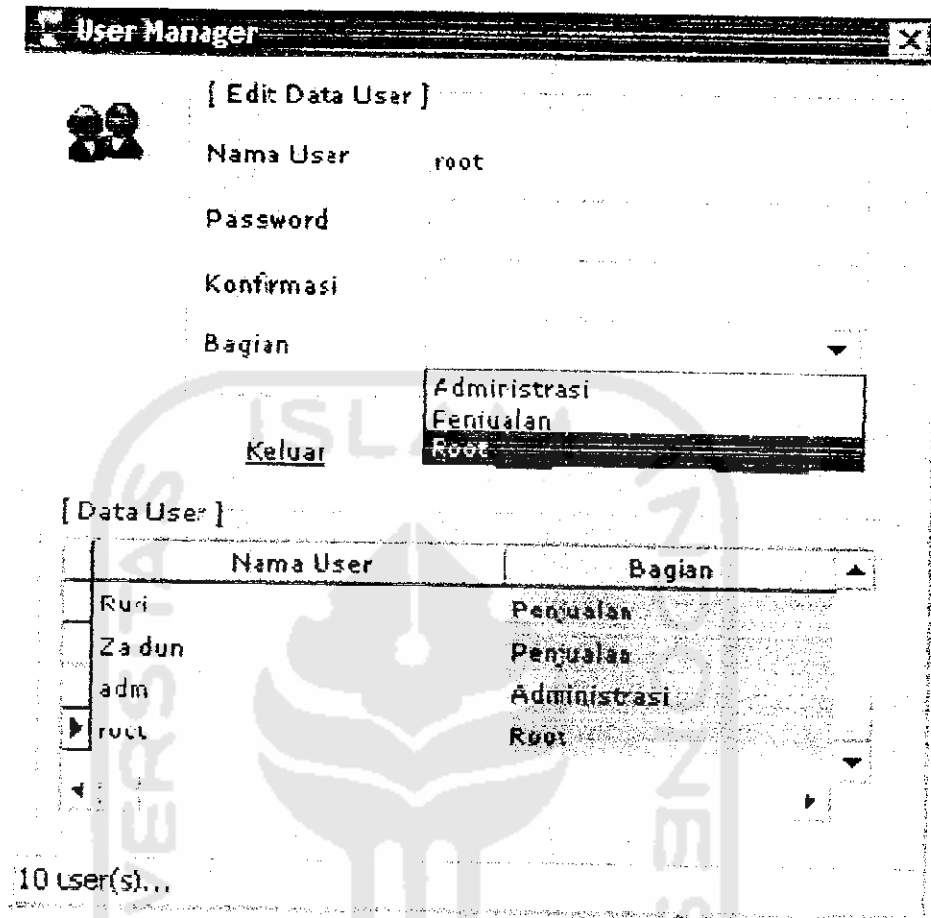


Gambar 6.2 Sub Menu Stok Barang Awal

Perhatikan, jumlah data akan tampil pada pojok kiri bawah. Untuk melakukan peng-editan, klik ganda pada grid data yang aktif. Ubah data sesuai dengan keinginan, lanjutkan dengan Simpan. Untuk melakukan peng-hapusan, tekan Del pada grid data yang aktif. Konfirmasikan dengan Yes.

c. Sub Menu User Manager

Pada gambar 6.3 Sub Menu User Manager Pameran32 dirancang sedemikian rupa untuk dapat digunakan oleh 3 unit user dengan otentikasi password dan tidak dapat overload dari satu user ke user yang lain.



Gambar 6.3 Sub Menu User Manager

Bagian inputan yang harus diisi adalah Nama User, Password, Konfirmasi-nya dan Bagian. Lanjutkan dengan Simpan. Perhatikan, jumlah data akan tampil pada pojok kiri bawah.

Untuk melakukan peng-editan, klik ganda pada grid data yang aktif. Ubah data sesuai dengan keinginan. lanjutkan dengan Simpan.

Untuk melakukan peng-hapusan, tekan Del pada grid data yang aktif. Konfirmasikan dengan Yes.

Catatan :

Default menggunakan user Root pada saat selesai instalasi pertama kali adalah (case sensitive) :

Nama User : root

Password : root

Bagian : Root

☛ Menu Logout

Menu Logout, digunakan untuk berpindah ke user lain.

☛ Menu Exit

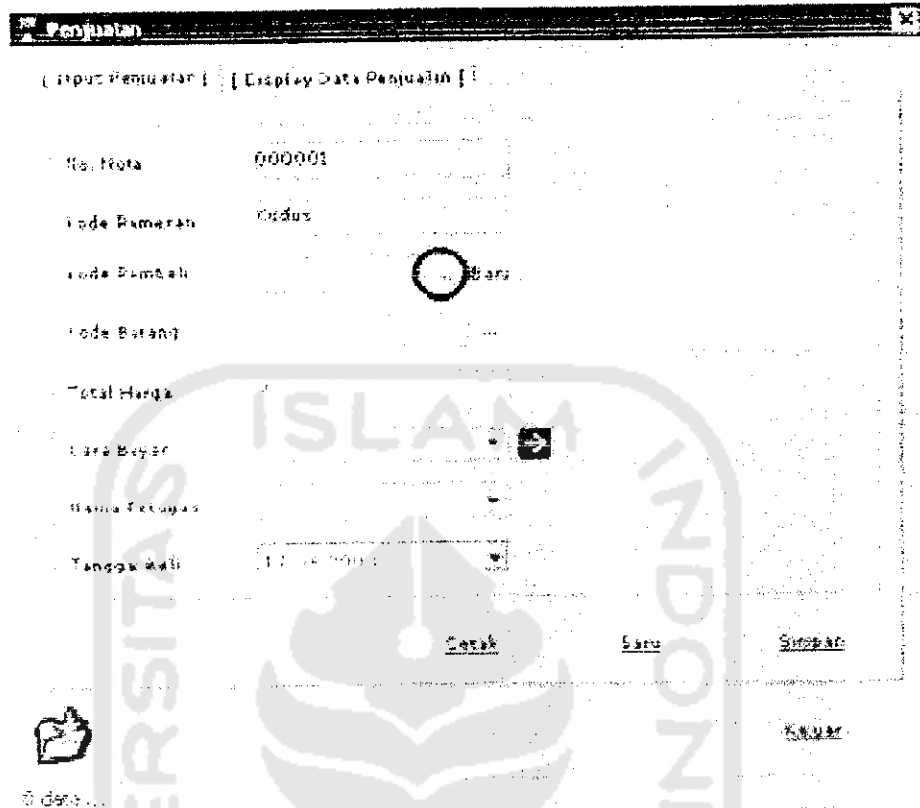
Sub Menu Exit, digunakan untuk keluar dari Pameran32

☛ Menu Penjualan

Menu Penjualan digunakan untuk menyediakan layanan penjualan terhadap kustomer. Menu Penjualan terdiri atas 2 buah sub menu, antara lain :

6.2 Menu Penjualan

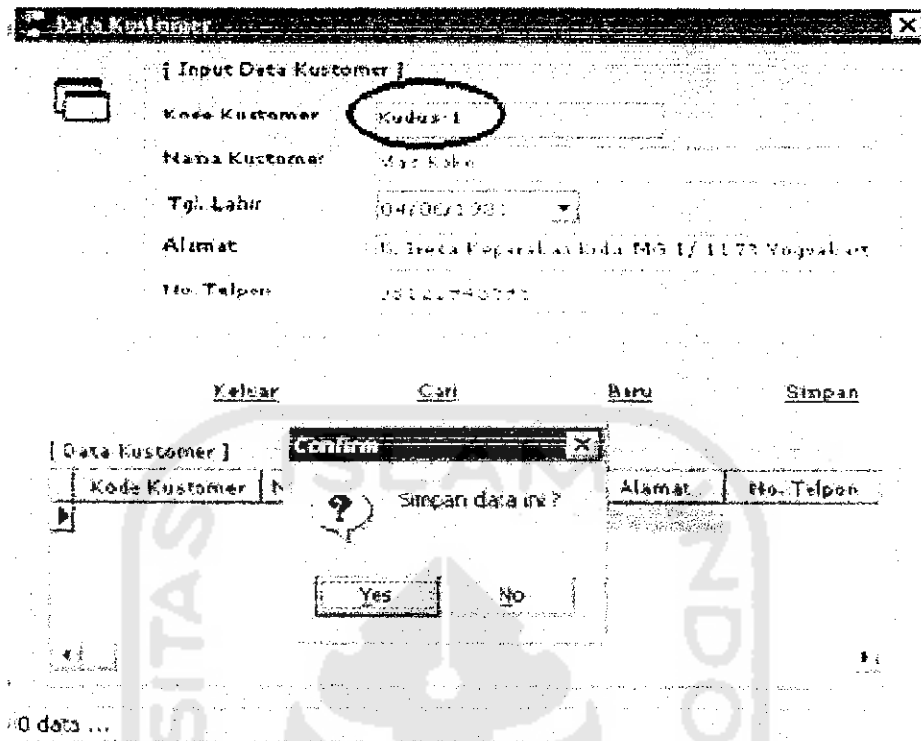
Pada gambar 6.4 Sub Menu Penjualan digunakan untuk mendata pembelian barang dan kustomer serta mencetak sertifikat penjualan. Secara otomatis, No. Nota dan Kode Pameran yang aktif akan ditampilkan sesuai dengan setting-an yang berlaku.



Gambar 6.4 Menu Penjualan

Bagian inputan yang harus diisi adalah Kode Pembeli, Kode Barang, Total Harga, Cara Bayar, Nama Petugas dan Tanggal Beli serta lainnya.

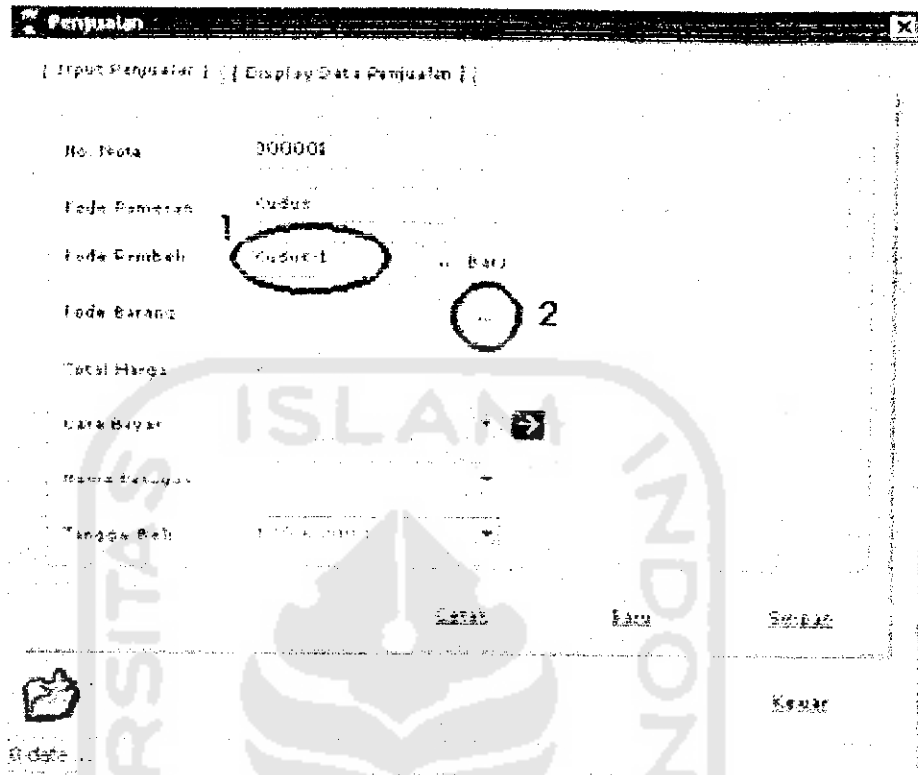
Pada gambar 6.5 Kustomer Baru akan dihadapkan pada form pengisian Kustomer baru. Akan tampil form sebagai berikut :



Gambar 6.5 Data Costumer

Bagian inputan yang harus diisi adalah Nama Kustomer, Tanggal Lahir, Alamat serta No. Telpn. Untuk Kode Kustomer sendiri akan dilakukan penambahan (increment) secara otomatis terhadap kode pameran yang aktif.

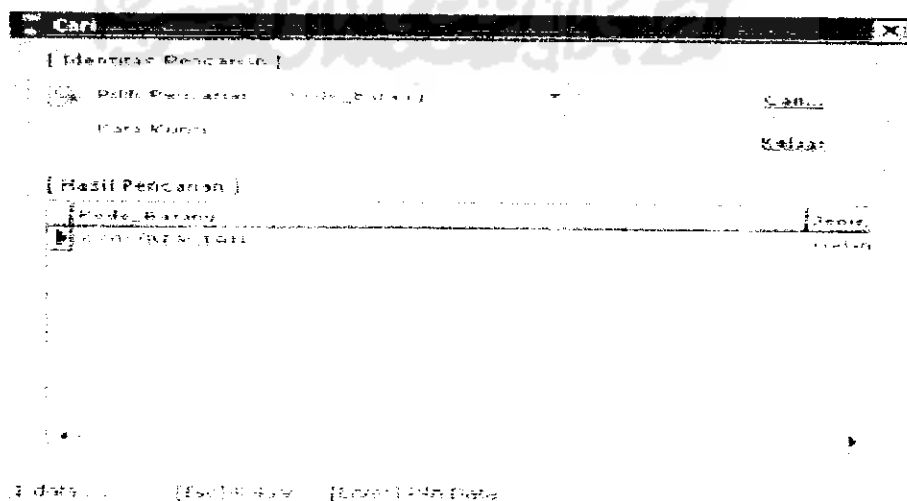
Lanjutkan dengan menekan tombol Simpan, dan konfirmasikan dengan menekan tombol Yes. Anda akan kembali ke form Penjualan dengan Kode Pembeli (pada gambar 6.7 Menu Data Penjualan)yang telah terisi sesuai dengan langkah sebelumnya (gambar pada lingkaran 1).



Gambar 6.6 Menu Data Penjualan

Selanjutnya, Anda diharapkan untuk mengisi kode barang.

Klik tombol [...] untuk mencari data barang yang telah di-set untuk dijual. Akan tampil Form Cari (gambar 6.8 Form Cari) dengan isi data barang sesuai dengan inputan Stok Barang Awal sebagai berikut :



Gambar 6.7 Form Cari

Klik ganda pada grid data yang terpilih untuk mengambil nilai data, dan akan kembali ke gambar 6.9 Form Penjualan dengan Kode Barang yang telah terisi seperti berikut ini :

Penjualan

(Input Penjualan | | Display Data Penjualan |)

No. Lera 100000

Kode Pemesan Kodus

Kode Pembeli Kodus-1 Baru

Kode Barang KROUBERLIAN

Total Harga 2.000.000 Rp US \$

Cara Bayar Tunai Tunai 4.000

Nama Petugas Dindar

Tanggal Beli 11/01/2011

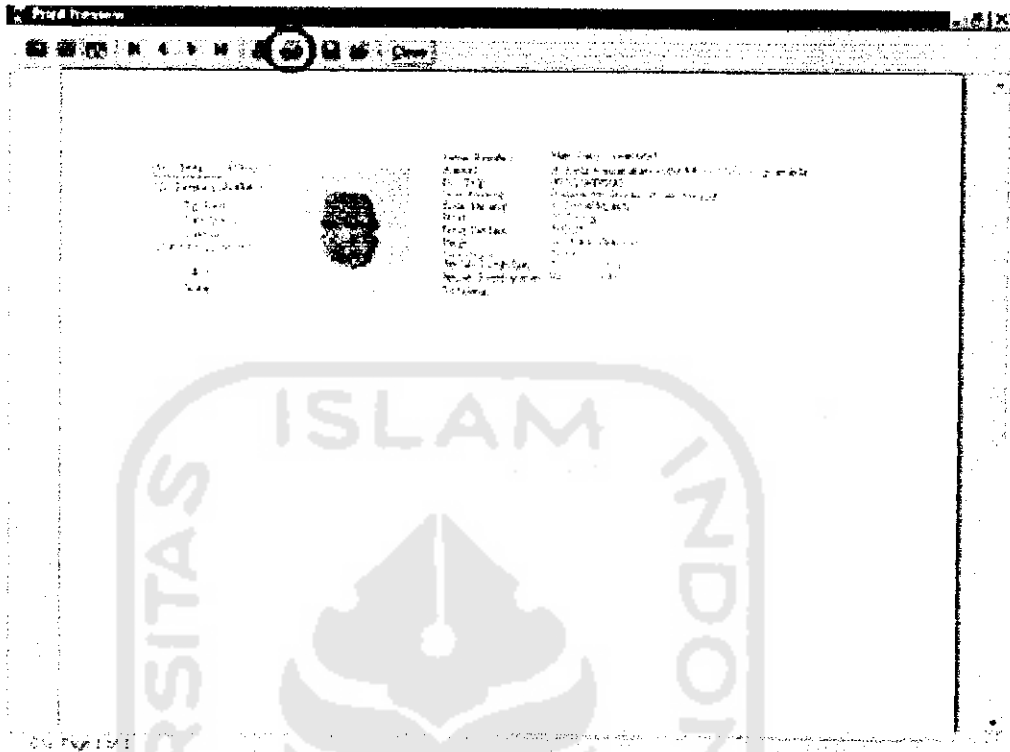
Simpan Kembali Batal

Print

0 date...

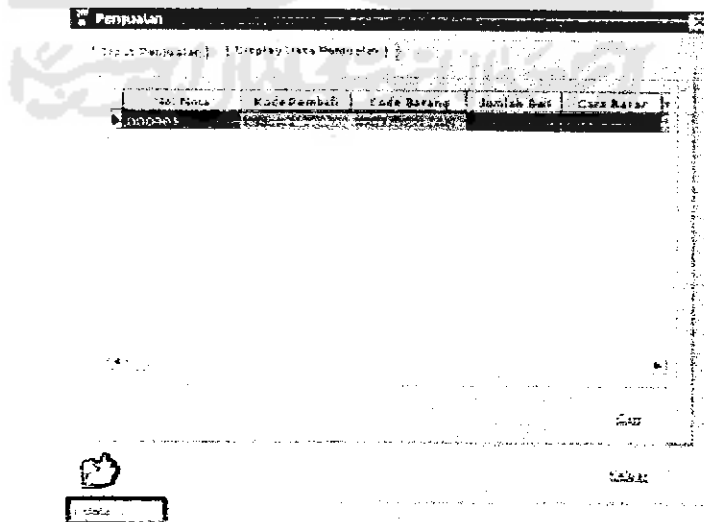
Gambar 6.8 Form Penjualan

Lanjutkan dengan mengisi secara berturut-turut Total Harga, Cara Bayar, Mata Uang, Tunai, memilih Nama Petugas serta Tanggal Beli. Lanjutkan dengan Simpan. Secara otomatis, akan tampil pencetakan (gambar 6.10 Sertifikat Penjualan) yang siap untuk dikirim ke printer.



Gambar 6.9 Sertifikat Penjualan

Cetak menggunakan tombol dengan icon bergambar printer. Tekan Close jika telah selesai. Setelah itu, akan tampil data yang baru saja dimasukkan pada Tab ke 2 (gambar 6.11 Menu Penjualan).



Gambar 6.10 Menu Penjualan

a. Menu Data Kustomer

Pada gambar 6.12 Menu Data Kustomer Baru akan dihadapkan pada form pengisian Kustomer baru. Akan tampil form sebagai berikut :

The screenshot shows a software application window titled "Data Kustomer". Inside the window, there is a form titled "Input Data Kustomer". The form contains the following fields and values:

- Kode Kustomer: K00001 (circled)
- Nama Kustomer: M. Satrio
- Tgl. Lahir: 04/06/1991
- Alamat: Jl. Srenggeh parallel an Kidul no. 12/1173 Yogyakarta
- No. Telpun: 08122745096

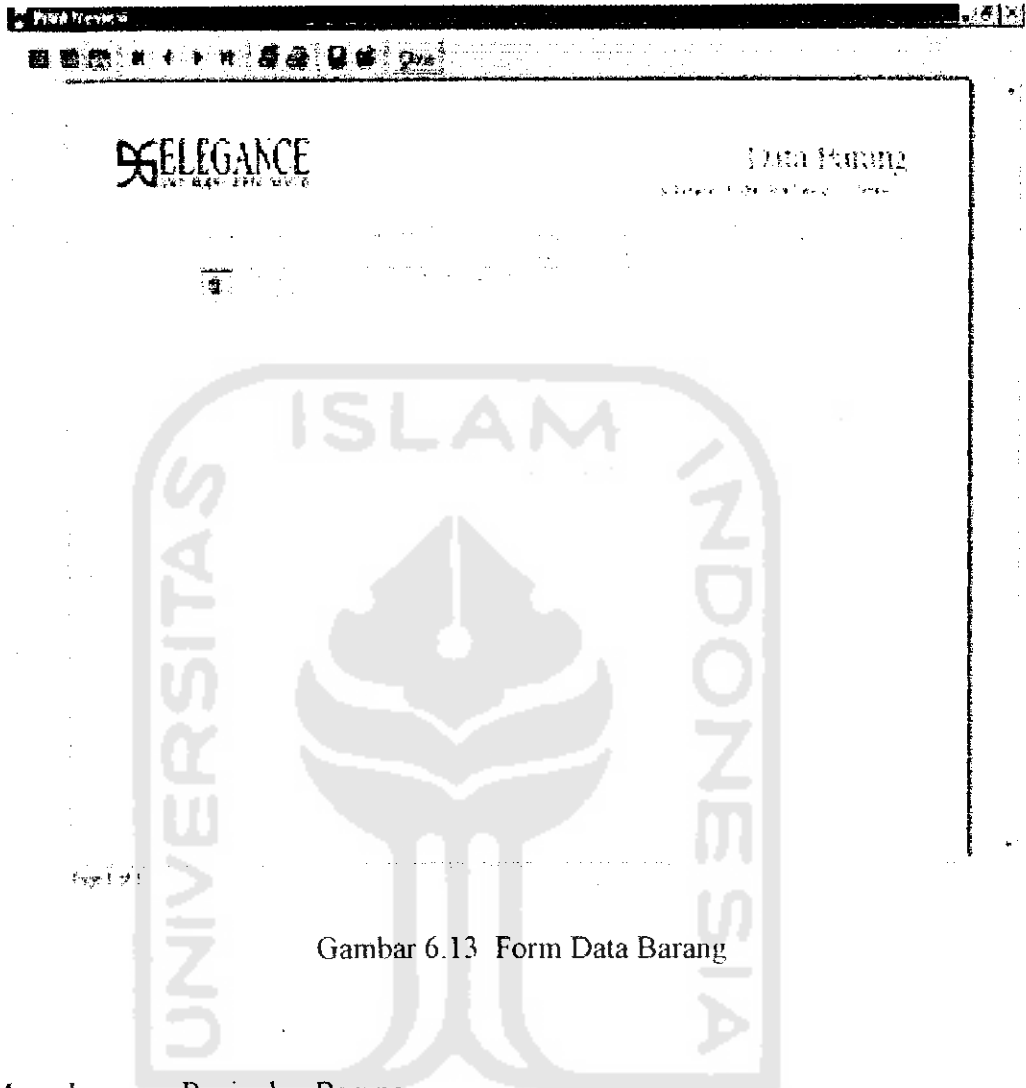
Below the form, there are four buttons: "Kembali", "Cari", "Baru", and "Simpan". The "Simpan" button is highlighted. A "Confirm" dialog box is overlaid on the form, asking "Simpan data ini?" with "Yes" and "No" buttons. The dialog box also shows a question mark icon and a "Data Kustomer" header. The background of the screenshot features a watermark of the logo of Universitas Indonesia.

Gambar 6.11 Menu Data Kustomer

Bagian inputan yang harus diisi adalah Nama Kustomer, Tanggal Lahir, Alamat serta No. Telpun. Untuk Kode Kustomer sendiri akan dilakukan penambahan (increment) secara otomatis terhadap kode pameran yang aktif. Lanjutkan dengan menekan tombol Simpan, dan konfirmasi dengan menekan tombol Yes.

6.1.3. Menu Administrasi

Menu Administrasi ditujukan untuk bagian administrasi yang bertugas untuk melakukan pencetakan pada laporan-laporan transaksi pada pameran kegiatan berjalan.



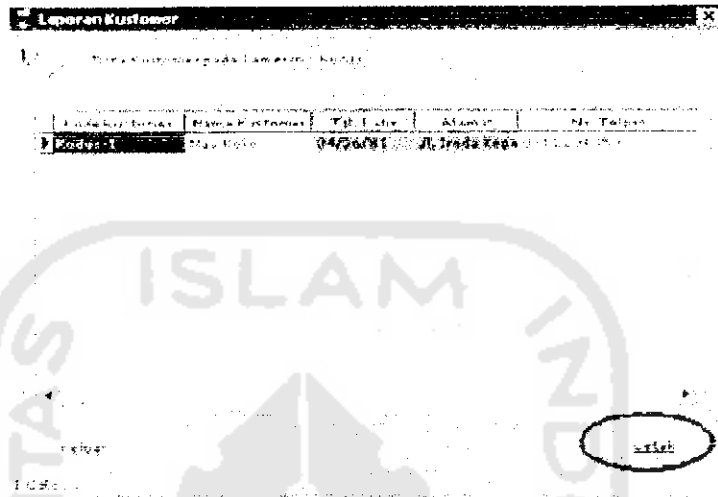
Gambar 6.13 Form Data Barang

b. Menu Laporan Penjualan Barang

Pada gambar 6.15 Laporan Penjualan Barang menyajikan data-data transaksi penjualan pada pameran yang aktif.

dapat ir
ini.

Pada gambar 6.17 Laporan Kustomer akan menyajikan data-data kustomer yang akan
ditampilkan dari pameran yang aktif.



Gambar 6.16 Laporan Kustomer

Lanjutkan dengan menekan tombol Cetak. Akan tampil format laporan sebagai
berikut :



Gambar 6.17 Daftar Pembeli Barang