

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Gim pembelajaran keselamatan lalu lintas untuk anak sekolah dasar yang telah dikembangkan memiliki tampilan yang sederhana dengan dasar 2,5 dimensi dengan sistem permainan *touch*, gim ini dirancang menggunakan model ADDIE (*analyze, Design, Development, Implementaion, Evaluation*) dan dibangun menggunakan perangkat lunak UNITY 3D dengan bahasa pemrograman C#. Hasil yang didapatkan adalah sebagai berikut:

1. Gim ini dapat menyajikan informasi mengenai lampu APILL
2. Gim ini dapat meningkatkan pemahaman mengenai lampu APILL.
3. Penggunaan ADDIE tepat dalam penelitian ini, dikarenakan proses dari tiap tahapan ADDIE saling berkaitan satu sama lain, karena model ini bersifat sederhana dan terstruktur secara sistematis maka model ini lebih mudah untuk dipahami.
4. Penggunaan ADDIE bisa mendapatkan detail informasi yang lebih jelas.
5. Penggunaan ADDIE memerlukan waktu lebih banyak karena pada tahap analisis memerlukan 2 proses tahapan yaitu analisis masalah dan analisis kebutuhan.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kekurangan yang telah didapatkan pada tahap implementasi, maka untuk pengembang gim ini dapat disarankan sebagai berikut:

- a. Perluasan materi tidak hanya tentang lampu APILL.
- b. Pengembangan gim supaya dapat dimainkan semua umur.
- c. Pengembangan AI pada kendaraan dapat dikembangkan menggunakan metode FSM( *finite state machines*) supaya tingkah laku atau prinsip kerja sistem dapat berjalan lebih nyata.