

Lampiran

KOMPOSISI INSTRUMEN GAMBANG JAWA (SATU PERANGKAT):

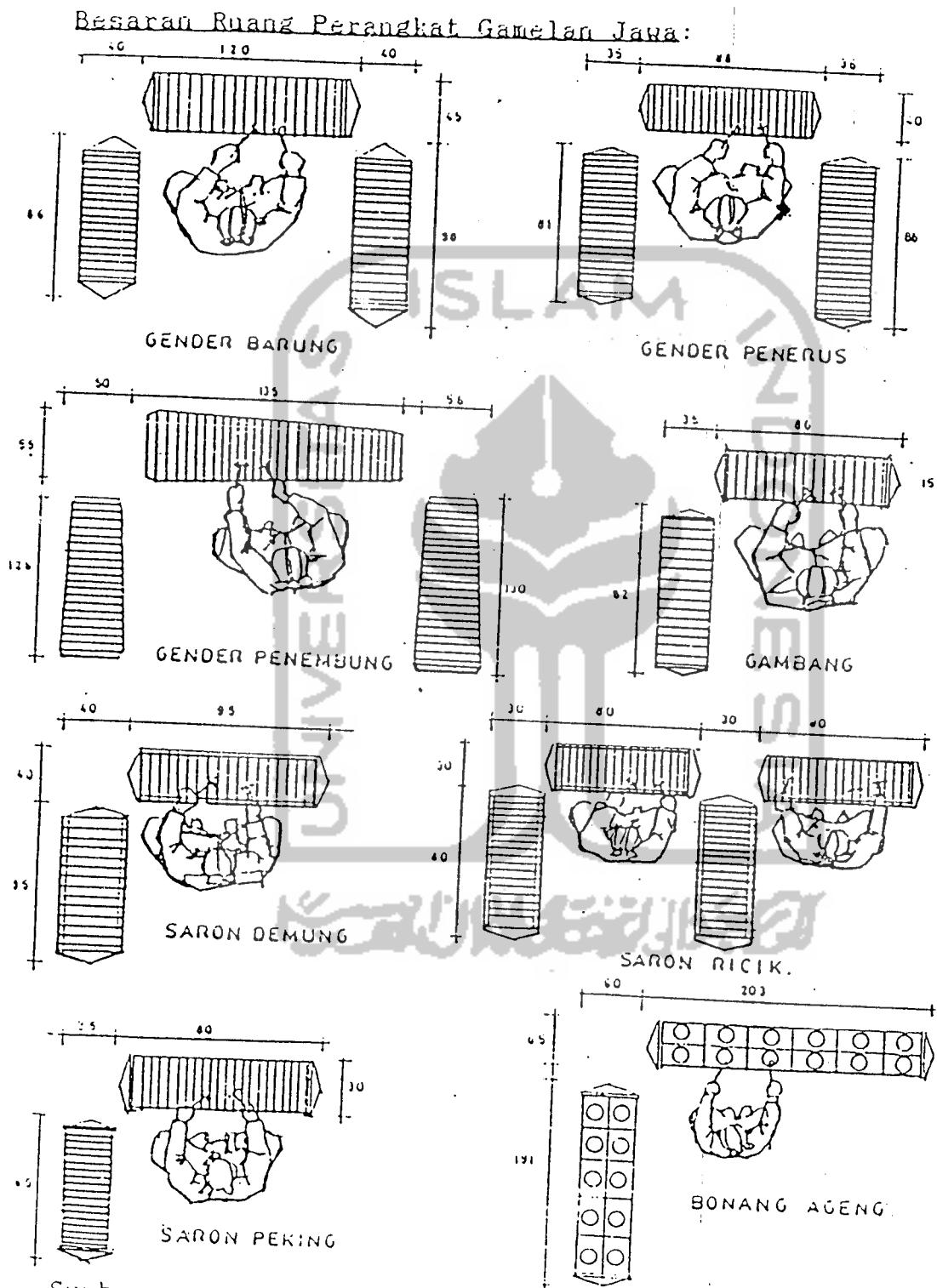
Satu perangkat gamelan Jawa lengkap (Slendro dan Pelog), terdiri atas:

| | |
|----------------------------|--------|
| - Gender Panembung | 2 buah |
| - Gender Barung | 3 buah |
| - Gender Penerus | 3 buah |
| - Gambang | 3 buah |
| - Clempung | 3 buah |
| - Clempung Peking | 2 buah |
| - Rebab | 2 buah |
| - Seruling | 2 buah |
| - Kendhang Gending | 2 buah |
| - Kendhang Ketipung | 1 buah |
| - Kendhang Bathangan | 1 buah |
| - Bonang Penembung | 1 buah |
| - Bonang Barung | 2 buah |
| - Bonang Penerus | 2 buah |
| - Saron Demung | 2 buah |
| - Saron Peking | 2 buah |
| - Saron Ricik | 2 buah |
| - Kethuk Kenong | 4 buah |
| - Kempul | 2 set |
| - Gong Suwukan | 2 buah |
| - Gong Besar | 2 buah |
| - Bedug | 1 buah |
| - Kempyang | 2 buah |

Sumber:

Bidang Kesenian, Kanwil Depdikbud DIY

Lampiran

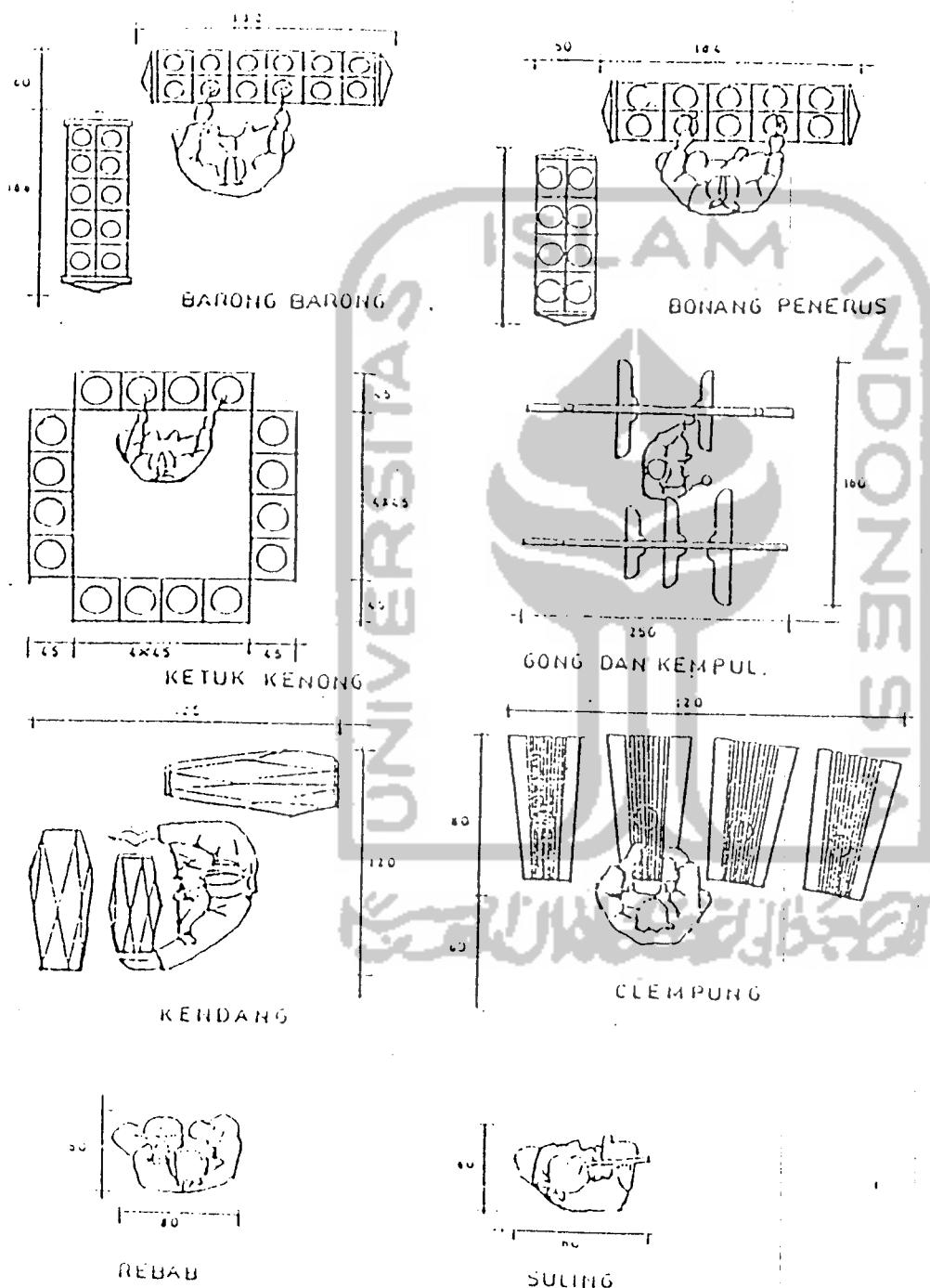


Sumber:

Gatut. W., Pusat Penelitian dan Pembinaan Kesenian Wayang
Thesis(Yogyakarta, Bagian T. Arsitektur-FT UGM).

Lampiran

Besaran Ruang Perangkat Gamelan Jawa:



Sumber:

Gatut. W, Pusat Penelitian dan Pembinaan Kesenian Wayang
Thesis(Yogyakarta, Bagian T. Arsitektur-FT UGM).

Lampiran

Kebutuhan ruang untuk gamelan Jawa dan pemainnya:

| | | |
|--------------------------|----------|--------------------------------------|
| - Gender Gantung | (2 buah) | $1,25 \times 1,25 = 1,6 \text{ M}^2$ |
| - Gender Barung | (3 buah) | $1,8 \times 1,45 = 2,61$ |
| - Gender Penerus | (3 buah) | $1,7 \times 1,3 = 2,21$ |
| - Gambang | (3 buah) | $2,4 \times 1,7 = 4,08$ |
| - Saron Demung | (2 buah) | $1,35 \times 1,4 = 1,89$ |
| - Saron Rincik | (2 buah) | $2(1,1 \times 1,1 = 2,40$ |
| - Saron Peking | (2 buah) | $1,1 \times 1,0 = 1,10$ |
| - Saron Penerus | (2 buah) | $2,5 \times 2,2 = 5,5$ |
| - Saron Barung | (2 buah) | $2,4 \times 2,5 = 6,0$ |
| - Kethuk Kenong | | $2,7 \times 2,7 = 7,30$ |
| - Clempung | | $2,2 \times 1,4 = 1,70$ |
| - Rebab | | $0,8 \times 0,8 = 0,64$ |
| - Suling | | $0,8 \times 0,8 = 0,64$ |
| - Kendhang | (3 buah) | $1,2 \times 1,25 = 1,5$ |
| - Gong (2 pemain) | | |
| Masing-masing 1 set gong | | $1,8 \times 2,5 = 4,5$ |
| | | <hr/> + |
| | | $= 50,20 \text{ M}^2$ |

Lampiran

Kebutuhan ruang untuk gamelan Sunda:

| | | | | | | | |
|-------------------------|-----------|-------|---|------|---|------|----------------|
| - Kolenang | (2 buah) | 2,3 | X | 2,7 | = | 6,2 | M ² |
| - Rincik | (2 buah) | 2,1 | X | 2,4 | = | 5,0 | |
| - Peking | (2 buah) | 0,8 | X | 0,75 | = | 0,6 | |
| - Saron (2 pemain) | | | | | | | |
| Masing-masing 2 buah | | 2(1,1 | X | 1,2) | = | 2,7 | |
| - Gambang | (2 buah) | 1,9 | X | 2,0 | = | 3,8 | |
| - Kendhang dan Kulanter | | 1,5 | X | 1,2 | = | 5,0 | |
| - Kenong | (14 buah) | 2,5 | X | 3 | = | 7,5 | |
| - Gong dan Kempul | | 2,4 | X | 1,6 | = | 3,7 | |
| - Demung | (2 buah) | 1,4 | X | 1,2 | = | 1,7 | |
| - Slenthem | (2 buah) | 1,3 | X | 1,5 | = | 1,9 | |
| - Rebab | (1 buah) | 0,8 | X | 0,8 | = | 0,64 | |
| - Seruling | (1 buah) | 0,8 | X | 0,8 | = | 0,64 | |

= 36,2 M²

Lampiran

Kebutuhan ruang untuk Gamelan Sumatera:

| | | | | | | | |
|-------------|-----------|-----|---|-----|---|---------------------|------------------------|
| 1. Lenong | (2 buah) | 2,3 | X | 2,7 | = | 6,2 | M ² |
| 2. Gambang | (2 buah) | 1,9 | X | 2,0 | = | 3,8 | |
| 3. Gendang | | 1,5 | X | 1,2 | = | 1,8 | |
| 4. Kenong | (14 buah) | 2,5 | X | 3 | = | 7,5 | |
| 5. Gong | (4 buah) | 2,4 | X | 1,2 | = | 2,88 | |
| 6. Rebab | (1 buah) | 0,8 | X | 0,8 | = | 0,64 | |
| 7. Seruling | (1 buah) | 0,8 | X | 0,8 | = | 0,64 M ² | |
| | | | | | | | + |
| | | | | | | | = 23,46 M ² |



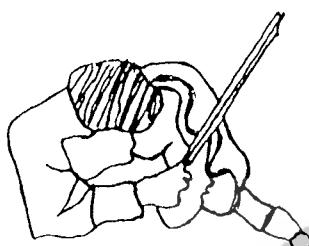
Lay Out Gamelan Sumatera

Sumber: Sanggar/Padepokan "Dul MULuk" di Palembang.

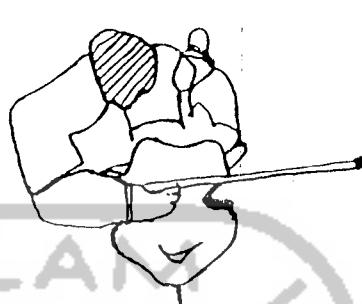
Lampiran

A. PERMAINAN MUSIK GESEK

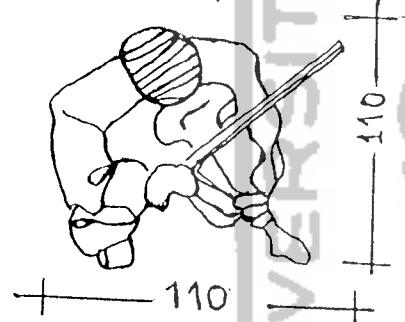
BIOLA



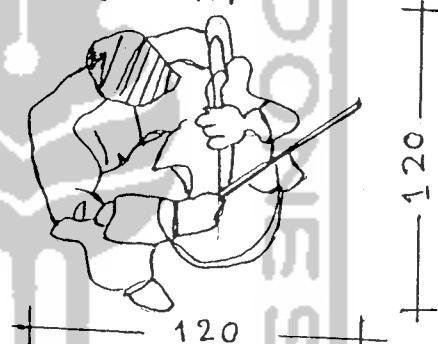
CELLO



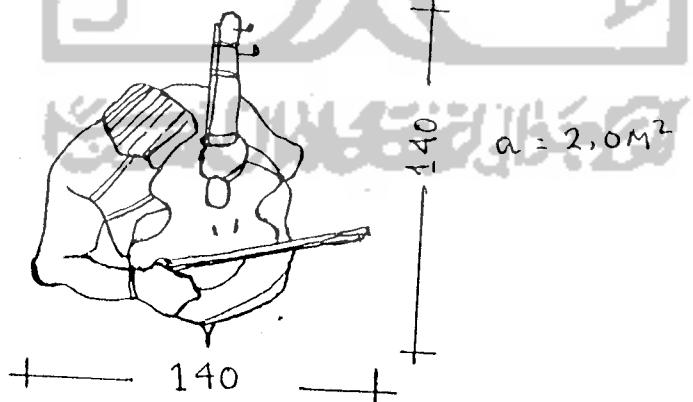
$$a = 1,2 \text{ m}^2$$



$$a = 1,4 \text{ m}^2$$



BASS GESEK



Sumber:

Ananto Yudono, Lembaga Pendidikan Tinggi di Indonesia,
Thesis (Yogyakarta, Bagian T. Arsitektur-FT UGM; Zulfan,
Gedung Pementasan Musik)

Lampiran

B. PERMAINAN MUSIK PETIK

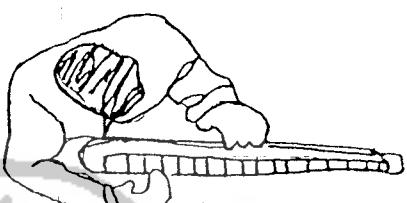
GUITAR



120
+
140
+

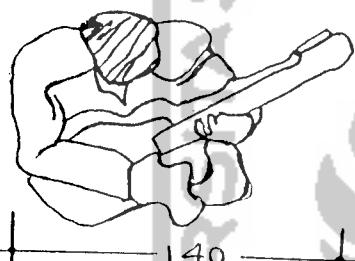
$$a = 1,7 \text{ m}^2$$

HARPA



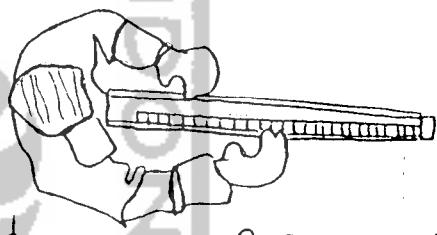
200

110
+
110



140

120
+
120
+

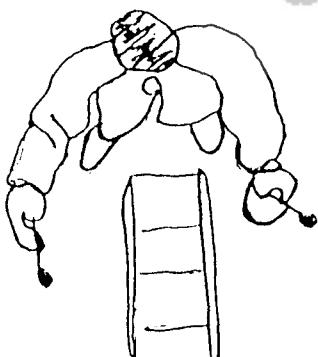


200

110
+
110

C. PERMAINAN MUSIK PERKUSI

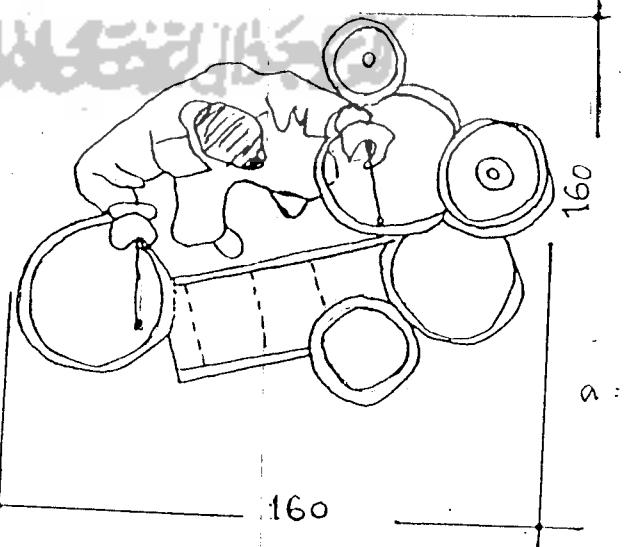
DRUM



140
+
140
+

$$a = 1,4 \text{ m}^2$$

DRUM LENGKAP

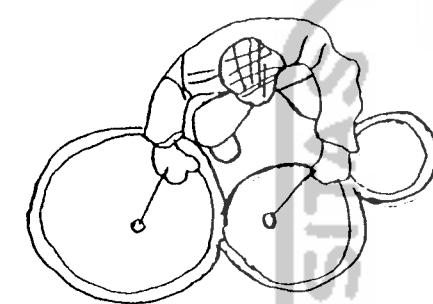
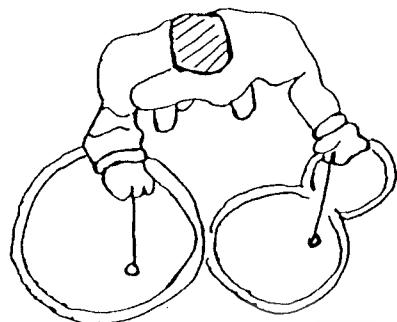


160

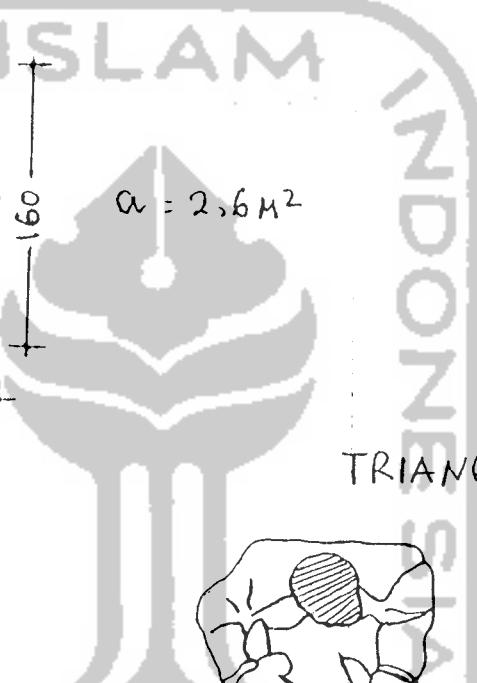
$$a = 2,6 \text{ m}^2$$

160

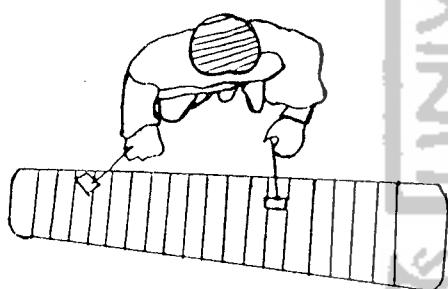
Lampiran



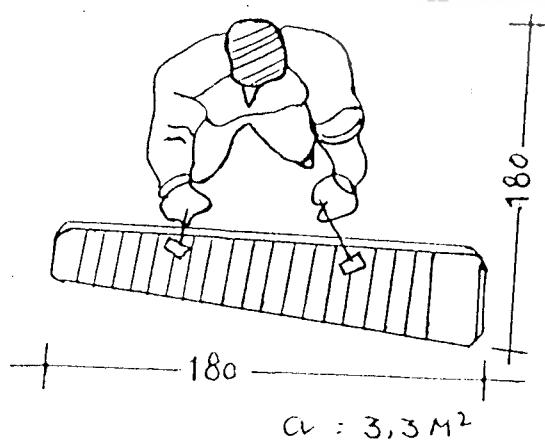
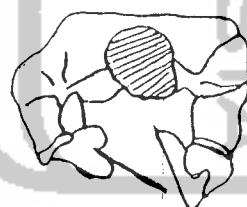
GAMBANG



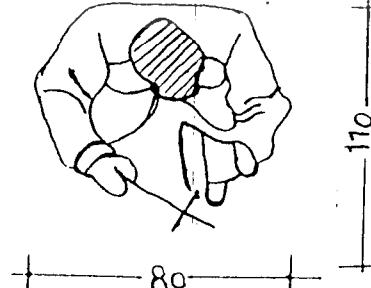
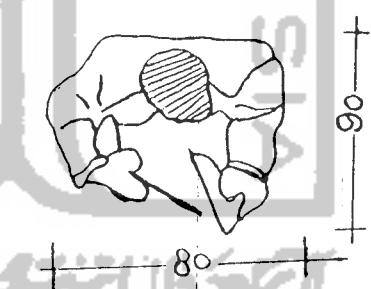
TRIANGLE



$$a = 0,7 \text{ m}^2$$



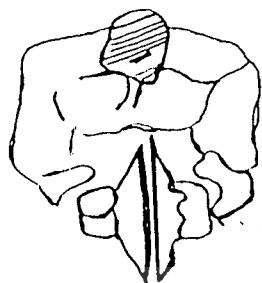
$$a = 3,3 \text{ m}^2$$



$$a = 0,90 \text{ m}^2$$

Lampiran

SIMBA

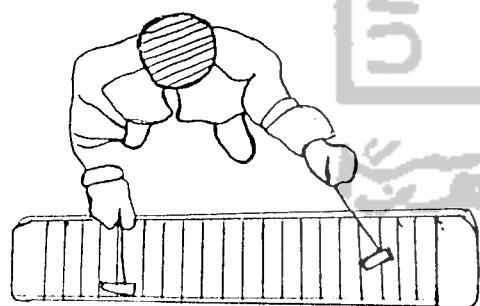


BELL LYRA

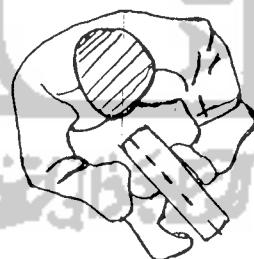


$$a = 1,2 \text{ m}^2$$

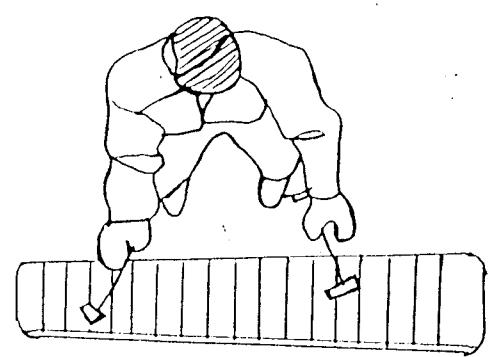
XYLOPHONE



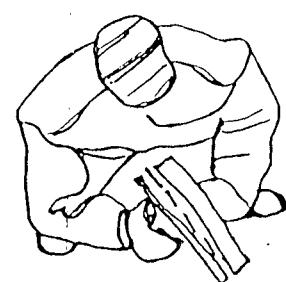
TAMBORINE (TERBANG)



$$a = 3,3 \text{ m}^2$$



$$a = 0,9 \text{ m}^2$$

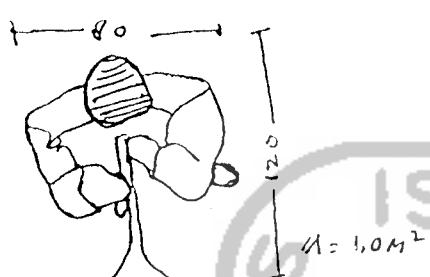


$$180$$

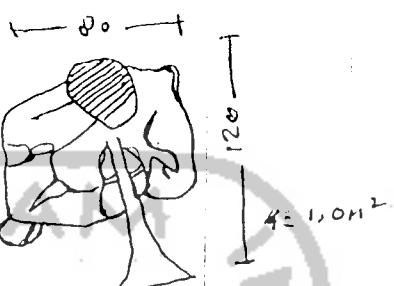
Lampiran

D. PERMAINAN MUSIK TIUP

CORNO



TEROMPET



$$A = 1,0 \text{ m}^2$$



$$A = 1,3 \text{ m}^2$$

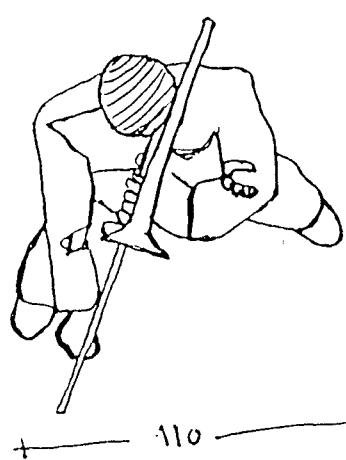
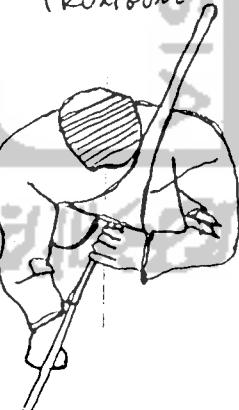


$$A = 1,3 \text{ m}^2$$

HORN



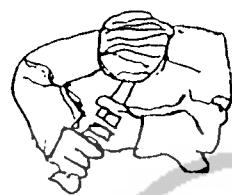
TROMPON



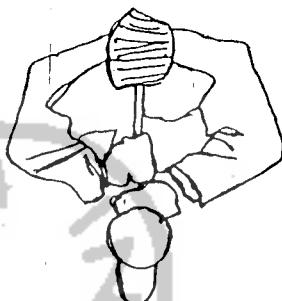
$$A = 1,1$$

Lampiran

CLARINET



SAXOPHONE

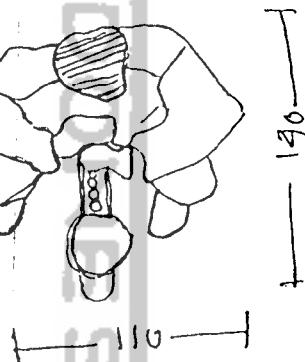


BARITONE

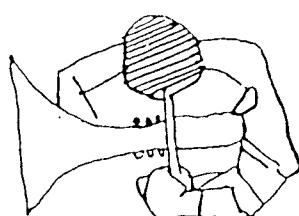
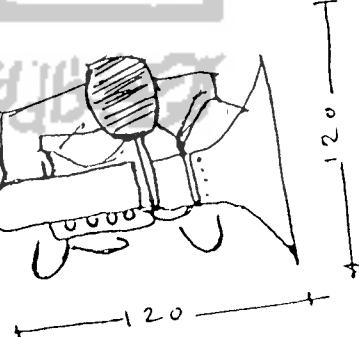
ISLAM



TUBA



$M = 1,9 M^2$





JURUSAN ARSITEKTUR

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Kuisisioner ini dibuat dengan tujuan untuk mengetahui sejauhmana aspirasi masyarakat yang ada terhadap keberadaan suatu **Gedung Pagelaran Seni Musik** di Yogyakarta.
Atas partisipasi dan kerjasama yang telah diberikan, kami ucapkan terima kasih.

A. Data Kuisisioner

- Umur : a. - 15 th. c. 21 – 30 th. e. 41 – 50 th.
b. 15 – 20 th. d. 31 – 40 th. f. 50 th. ke atas
- Pekerjaan : a. Pelajar c. Pegawai Swasta e. Ibu Rumah Tangga
b. Mahasiswa d. Pegawai Negeri f.

Gedung Pagelaran Seni Musik yang diamati :

B. Aspirasi Masyarakat tentang Gedung Pagelaran Kesenian yang telah ada

Setelah melihat kondisi dan situasi yang ada pada Gedung Pagelaran Seni Musik ini maka dapat diketahui / diberikan nilai sesuai dengan kondisi yang ada.

Nilai yang diberikan dengan kriteria : 1. Jelek 3. Baik
2. Kurang 4. Baik Sekali (dengan memberi tanda ✓ atau ✗)

| Kriteria yang dinilai / diamati | NILAI | | | |
|---|-------|-------|-------|-------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1. Kenyamanan Visual / Penglihatan a. Apakah keseluruhan panggung dapat terlihat dengan jelas tanpa harus menggelengkan kepala. b. Sudut pandang penonton terdepan penonton dapat melihat keseluruhan panggung dari satu sudut panggung ke sedudut panggung yang lain. c. Apakah penonton dapat melihat ke arah panggung dengan bebas tanpa adanya halangan dari penonton yang lain. d. Jarak antara penonton terdepan dengan panggung apakah sudah tepat dikaitkan dengan kenyamanan penglihatan ke arah panggung. | | | | |
| 2. Kenyamanan Pendengaran a. Kekerasan Suara Apakah kekerasan / volume suara (sound system) yang dipakai telah memenuhi kebutuhan suara atau bahkan terlalu keras. b. Penyebaran Suara Apakah bunyi dapat tersebar merata sampai ke tempat anda dengan baik. | | | | |
| 3. Apakah sistem pengendalian gangguan suara pada gedung ini telah memenuhi syarat sehingga tidak timbul gangguan suara (misalnya gaung, gema, pemantulan bunyi) | | | | |
| 4. Sistem Pencahayaan a. Pencahayaan Umum Apakah pencahayaan umum untuk menerangi keseluruhan gedung telah tersedia dengan baik . b. Pencahayaan khusus Bagaimanakah pencahayaan khusus untuk memberikan efek khusus pada panggung pertunjukan yang sedang dipagelarkan. | | | | |
| Saran – saran : | | | | |