

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid, L. B., Wan Abdullah, N. W., & Zakhi, N. H. A.(2012). Penerapan Nilai Murni dan Pembentukan Jati Diri Kanak-kanak Prasekolah Melalui Penggunaan Multimedia. *Jurnal Hadhari Special Edition (2012) 51-65.*
- Christou, C. (2015). Virtual Reality in Education. *Affective, Interactive and Cognitive Methods for E-Learning Design*, (June 2010), 228–243. <https://doi.org/10.4018/978-1-60566-940-3.ch012>
- Dwyer, C. (1993). *Multimedia in Education. Educational Media International* (Vol. 30). <https://doi.org/10.1080/0952398930300402>
- Hanafy, M. S. (2014). Konsep Belajar dan Pembelajaran, 17.
- Hackbarth, S., *The Education Technology Handbook*. Englewood Cliffs (New Jersey: Education Technology Publications Inc., 1996), hal 197.
- Ismaniati, C. (2011). Penggunaan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Peningkatan Kualitas Pembelajaran.
- Kellerman, A. S, Agnew, P. w. & Meyer, J. M. (1996). *Multimedia in the classroom*. Massachusetts : A Simon & Schuster Company.
- Mulyatiningsih, E. (2013). PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN Endang Mulyatiningsih. *PENGEMBANGAN MODEL PEMBELAJARAN*, 8.
- Nasution, N. (1991). *Materi Pokok Psikologi Pendidikan*, Jakarta: Direktorat Jendral Pembinaan Kelembagaan Agama Islam Dep. Agama dan Universits Terbuka.
- Priyanto, D. (2009). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer, *14(1)*, 1-13
- Sudirnan, S. (2010). *Pemanfaatan Teknologi Iinformasi dan Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Pustekkomdiknas
- Sudjana dan Rivai, (1992), Video Sebagai Media Penyebaran Inovasi Pertanian. Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Wahyono, B., & Nurachmandani, S. (2008). *ILMU PENGETAHUAN ALAM 4*. Jakarta: Pusat Perbukuan, Departemen Pendidikan Nasional.
- <https://www.youtube.com/watch?v=7lBtlGvS1Gc>
- <https://www.youtube.com/watch?v=9P9hSyj0o5I>