

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari proses analisis, perancangan, pengembangan, implementasi, dan evaluasi sebagai berikut:

1. Sistem Simulasi Alat Indra dikembangkan dengan menggunakan model ADDIE. Sistem ini dirancang dengan menggunakan metode perancangan HIPO dan *storyboard*. Aset dibangun dengan menggunakan Blender dan difungsikan dengan menggunakan Unity. Aplikasi dinyatakan layak digunakan berdasarkan *Blackbox Testing* yang dilakukan.
2. Aplikasi ini dapat membantu guru untuk proses penyampaian materi alat indra. Dibuktikan dengan hasil wawancara yang dapat dilihat pada Tabel 4.3 terhadap responden guru.
3. Menurut hasil pengujian, aplikasi ini dapat digunakan dalam proses pembelajaran guna menarik minat siswa untuk belajar materi alat indra. Dibuktikan dengan hasil wawancara terhadap responden guru dan siswa yang dapat dilihat pada Tabel 4.3.

5.2 Saran

Pada Aplikasi Simulasi Alat Indra Manusia masih terdapat beberapa temuan yang dapat dikembangkan. Berikut beberapa hal yang masih dapat dikembangkan dari Aplikasi Simulasi Alat Indra:

1. Aplikasi dapat dikembangkan dengan berbasis *mobile* atau Android.
2. Aplikasi dapat dikembangkan sehingga dapat digunakan dengan VR Box.
3. Aplikasi dikembangkan sehingga dapat memiliki modul *Virtual Tour* atau skenario pada saat simulasi dijalankan.