

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**Penerapan Kemampuan Problem Solving Yang Baik Sejak Dini
pada Siswa SMP Menggunakan Pendekatan Computational
Thinking (CT) Berbasis RPG (Role Playing Game)**



Nama : Muhammad Ridho Alfikri
NIM : 14523055

البعثة الإسلامية الأندونيسية
جامعة الإسلام

Yogyakarta, 17 Oktober 2019

Pembimbing 1,

Pembimbing 2,

(Galang Prihadi Mahardika S.Kom.,
M.Kom.)

(Hanson Prihantoro Putro S.T., M.T)

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**Penerapan Kemampuan *Problem solving* Yang Baik Sejak Dini pada
Siswa SMP Menggunakan Pendekatan Computational Thinking (CT)
Berbasis RPG (Role Playing Game)**

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia
Yogyakarta, 8 November 2019

Tim Penguji

Galang Prihadi Mahardhika S.Kom., M.Kom.

Hanson Prihantoro Putro S.T., M.T

Anggota 1

Sri Mulyati S.Kom., M.Kom.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika – Program Sarjana
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia



(Drs. H. Den Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhammad Ridho Alfikri L Putra

NIM : 14523055

Tugas akhir dengan judul:

**Penerapan Kemampuan Problem Solving Yang Baik Sejak Dini
pada Siswa SMP Menggunakan Pendekatan Computational
Thinking (CT) Berbasis RPG (Role Playing Game)**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 17 Oktober 2019



(Muhammad Ridho Alfikri L Putra)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhirnya dengan lancar. Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada:

- Ayah Moch Khoirul Huda dan Ibunda Rismayanti
- Bapak Galang Prihadi Mahardika S.Kom., M.Kom.
- Bapak Hanson Prihantoro Putro S.T., M.T.
- Keluarga Besar Naam dan Renautan

Dan semua yang telah percaya, mendukung, medoakan, dan menjadi alasan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.

HALAMAN MOTO

Jangan khawatirkan apa yang dipikirkan orang lain. Tegakkan kepalamu dan melangkahlah ke depan. (Izuku Midoriya)

Dan barang -siapa yang bertakwa kepada Allah, niscaya Allah menjadikan baginya kemudahan dalam urusannya. – (Q.S At-Talaq: 4)

Hidup bukanlah permainan keberuntungan. Jika kau ingin menang, kau harus bekerja keras. (Sora)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillahirabbil'alamiin, Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat rahmat serta kasih-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini yang mengambil judul “Penerapan Kemampuan *Problem solving* Yang Baik Sejak Dini pada Siswa SMP Menggunakan Pendekatan Computational Thinking (CT) Berbasis RPG (Role Playing Game)”

Tujuan penulisan skripsi ini untuk memenuhi salah satu persyaratan ujian guna memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada program studi Jurusan Teknik Informatika di Universitas Islam Indonesia. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Terselesaikannya skripsi ini tidak terlepas atas Izin dan Karunia ALLAH S.W.T dan melalui-Nya bantuan berbagai pihak pun datang menolong penulis, sehingga pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati dan penuh rasa hormat penulis menghaturkan terima kasih yang sebesar-besarnya bagi semua pihak yang telah memberikan bantuan moril maupun materil baik langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati :

1. Kedua orang tua, Ayah Moch Khoirul Huda dan Bunda Rismayanti untuk doa, dukungan, dan rasa percaya selama ini.
2. Bapak Galang Prihadi Mahardika S.Kom., M.Kom. sebagai dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan ilmu, waktu, dan bimbingan.
3. Bapak Hanson Prihantoro Putro S.T., M.T. sebagai selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan ilmu, waktu, dan bimbingan.
4. Keluarga besar Naam dan Renautan yang selalu percaya serta memberikan dukungan moril kepada penulis.
5. Fenny Thalia Zubaidah yang selalu memberikan semangat, doa serta dukungan dalam bentuk apapun yang tiada henti-hentinya.
6. Agusta Muhammad Faridz selaku rekan mengerjakan penelitian ini, yang selalu memberikan bantuan yang dibutuhkan penulis.

7. M. Noor Ichsan, Muhammad Willi Azzam dan Zain Aziz. Terima kasih sudah memberikan bantuan serta dukungan, juga selalu menemani penulis mengerjakan penelitian.
8. Khafindra Mufassal Atthariq selaku adik penulis yang sudah membantu dalam bentuk dukungan moril.
9. Keluarga besar magnifico yang sudah banyak memberikan motivasi untuk cepat menyelesaikan penelitian.
10. Semua pihak yang telah banyak membantu dalam pelaksanaan Tugas Akhir yang tidak dapat disebutkan satu persatu oleh penulis.

Semoga segala bantuan, bimbingan dan pengajaran yang telah diberikan kepada penulis mendapatkan imbalan dari Allah SWT. Penulis memohon maaf apabila selama melaksanakan Tugas Akhir terdapat kekhilafan dan kesalahan. Penulis menyadari sepenuhnya akan keterbatasan kemampuan yang dimiliki. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua yang membaca dan menikmatinya.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 31 Agustus 2019

(Muhammad Ridho Alfikri Limandika Putra)