

**Penerapan Kemampuan *Problem solving* Yang Baik Sejak Dini  
pada Siswa SMP Menggunakan Pendekatan Computational  
Thinking ( CT ) Berbasis RPG ( Role Playing Game )**



Disusun Oleh:

N a m a : Muhammad Ridho Alfikri  
NIM : 14523055

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA – PROGRAM SARJANA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA  
2019**