

Daftar Pustaka

- Angel, G.G.(2010) *PMP Certification: A Beginner's Guide 1st edition*. Singapore: McGraw-Hill.
- Assauri, S. 2008, *Penjelasan Tentang Purchasing*.
- Dewanto. (2004). System Development Life Cycle dengan Beberapa Pendekatan. *Jurnal Fasilkom* , 39-47
- Eko Sulistiyo Wibowo, Adhi Susanto, Wing Wahyu Winarno. 2014. "Kesiapan Pengguna Intranet Berbasis Android Di Kementerian Perindustrian." *SEMNASSTEKNOMEDIA* 2(1): 31–36.
- Gilski, P., & Stefanski, J. (2015). Android OS: A review. *TEM Journal*. 4(1). 116-120.
- Grand, Meminimalisir Terjadinya Kesalahan Di Hotel. "Pentingnya Komunikasi Receiving Dengan Purchasing Saat Penerimaan Barang Guna." *Jurnal Khasanah Ilmu Vol 9.1* (2018).
- Hozeng, Suryadi, and Asrul Syam. 2017. "Aplikasi Pengenalan Kebudayaan Khas Toraja (UKIRAN) Berbasis Android." *SEMNASSTEKNOMEDIA* 5(1): 55–60.
- Hidayat, W. 2014. *Kominfo*. Diambil dari Kominfo (*online*): https://kominfo.go.id/content/detail/4286/pengguna-internet-indonesia-nomor-enam-dunia/0/sorotan_media (5 Maret 2019)
- Julianto, A. 2008. Analisis Efisiensi dan Keefektifan Implementasi *E-procurement* pada Proses Pengadaan Barang/Jasa di BUMN: Studi Kasus PT.XYZ. Universitas Indonesia. Fakultas Ilmu Komputer. Jakarta
- Jordan, Ernie & Luke Silcock. (2005). *Beating IT Risk*. Jhon Wiley and Sons Ltd.
- Khurana, G. (2012). Study & Comparison of Software Development Life Cycle Models. *International Journal of Research in Enineering & Applied Sciences* , 1513-1521.
- Kristanto, Andri, 2008, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, edisi revisi, Yogyakarta: Gava Media.
- Kusmiati, A. (2015). Aplikasi Pemasangna Layanan Reguler Smart PT. PLN (Persero) menggunakan Spiral Mode. *ISSN, 1412-0100* , 61-71.
- Kosasi, Y. (2015). Penerapan Rapid Application Development pada Sistem Penjualan Sepeda Online. *Jurnal Simetris* , 27-36.
- Listiyoni Tri dan Widodo Anteng. "Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android" *Jurnal SIMETRIS*, Vol 3 No 1 April 2013
- Mulyadi. 2007. *Sistem Perencanaan dan Pengendalian Manajemen*. Salemba. Empat. Jakarta

- Marlinda, L. (2004). *Sistem Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- Prasetyo, Aradea Yudha, and Ida Kusnawati Tjahjani. "Perencanaan Sistem Purchase Order Dengan Metode Forecasting Berbasis Aplikasi Untuk Spesial Outlet di PT. Sinar Sosro." *Jurnal Teknik Industri* 21.01 (2018).
- Pressman, R.S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi* (Buku Dua). Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Preece, J., Rogers, Y., Sharp, H. (2011). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction*, 3rd ed. New York: John Wiley & Sons.
- Rachaman, A. F. 2015. *Detik Net*. Diambil dari Detik (*online*): <https://inet.detik.com/consumer/d-3054169/android-kuasai-asia-tenggara-di-indonesia-paling-juara> (20 Januari 2018)
- Ridwan, W., Juliana, P., Rizki, R. (2018) Perancangan Sistem Informasi Penjualan Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD) Di Pabrik Genteng Uun Super Jatiwangi. Program Studi Informatika. Universitas Majalengka
- Rizki, D. 2018. *Desain Aplikasi IHELP Berbasis Website*. Yogyakarta. Universitas Islam Indonesia.
- Rosi, D., Wahyu, D. 2017. *Analisis Dan Perancangan Aplikasi Pemodelan Kebutuhan Perangkat Lunak Menggunakan Metode Prototyping*. Semarang. Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswanto Semarang.
- S. Pressman, Roger, 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi Buku1 dan 2*, Yogyakarta: Andi.
- Suarsana, N. 2007. *Siklus Pengadaan Barang*. Graha Ilmu. Yogyakarta
- Sommerville, I. 2011. *Software Engineering 9th Edition*. Addison-Wesley.
- Statista, 2016. *Market Share Smartphone*. <https://www.statista.com/statistics/266136/global-marketshare-held-by-smartphone-operating-systems/> diakses tanggal 28 Juni 2019.
- Wikipedia Bahasa Indonesia. *Android (Sistem Operasi)*. Sumber: [http://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](http://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)). Tanggal akses: 12 Februari 2019.
- Wingnjosoebroto, S., Sudiarno, A., Harenda, D. 2009. *Perancangan Interface Prototype Web Berdasarkan Pada Aspek Usability (Studi Kasus: Laboratorium Ergonomi dan Perancangan Sistem Kerja Teknik Industri ITS)*. Sumber: http://digilib.its.ac.id/public/ITS_Undergraduate_-_8877-2504100030-Paper.pdf. Tanggal akses: 7 Juli 2011.