

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan rancangan aplikasi purchasing dengan menggunakan metode pengembangan aplikasi System Development Life Cycle (SDLC) menghasilkan kesimpulan sebagai berikut:

1. Wireframe yang dapat dikembangkan sebanyak 4 tahapan utama dan 2 subtahapan pada supplier dan 5 tahapan utama dengan 3 subtahapan pada purchased, jumlah keseluruhan adalah 14 tahapan.
2. Dari hasil uji validasi untuk membandingkan dari rancangan terhadap pengguna dan expert hasilnya beberapa poin pada bagian supplier untuk mengisi list barang ada masukan untuk diperbaiki. Pada bagian purchasing paling banyak poin yang menurut expert dapat di sederhanakan pada pendaftaran/register dan membuat pesanan, yang dimana poin tersebut dapat diperbaiki.

#### 6.2 Saran

Saran perbaikan yang dapat diberikan dari penelitian ini untuk penelitian selanjutnya yang ingin mengembangkan atau memperbaiki rancangan aplikasi tersebut ialah :

1. Membutuhkan pendetailan setiap barang yang dijual oleh supplier untuk membantu purchased dalam memahami barang seperti contohnya pada form list barang dapat diberikan gambar atau foto setiap barang yang dijual.
2. Perbaikan yang diberikan oleh expert untuk tampilan dan kegunaan tools di dalamnya dapat dijadikan referensi perbaikan rancangan tersebut sebelum direalisasikan menjadi sebuah aplikasi.
3. *Redesign user interface* agar lebih menarik dan lebih mudah dipahami oleh pengguna.
4. Pada rancangan *user interface* ada beberapa icon yang belum dijelaskan kegunaannya karena informasi yang ada harus melalui proses implementasi semoga pada penelitian selanjutnya dapat di implementasi menjadi sebuah aplikasi.