

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI.....	iv
PENGESAHAN.....	v
MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Sistematika Penulisan Laporan Tugas Akhir.....	5
BAB II.....	6
KAJIAN LITERATUR.....	6
2.1 Purchasing.....	6
2.1.1. Pengertian Purchasing.....	6
2.1.2. Purchasing Department.....	8
2.1.3. Target Bagian Pembelian.....	9
2.1.4. Sistem Atau Cara Pembelian Barang.....	10
2.1.5. Prinsip Dalam Purchasing (Pembelian).....	11
2.1.6. Tugas Dan Tanggung Jawab Purchasing (Pembelian).....	12
2.2 Android.....	14
2.3 System Development Life Cycle (SDLC).....	14

2.4 Sistem dan Sistem Informasi.....	16
2.5 Desain Aplikasi.	17
2.6 Flow Chart.....	18
2.7 Data Flow Diagram (DFD)	19
2.8 Entitty Relationship Diagram.....	20
2.9 Posisi Penelitian.....	22
BAB III.....	28
METODOLOGI PENELITIAN.....	28
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian	28
3.2 Objek Penelitian.....	28
3.3 Ruang Lingkup Penelitian.....	28
3.4 Jenis Data.....	28
3.5 Metode Pengumpulan Data.....	29
3.6 Pengolahan Data.....	29
3.6.1 System Development Life Cycle (SDLC).....	29
3.6.2 Desain Aplikasi.....	31
3.6.3 Flow Chart.....	31
3.6.4 Data Flow Diagram (DFD).....	32
3.6.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	33
3.6.6 Prosedur Penelitian.....	34
BAB 4.....	36
PEGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	36
4.1 Proses Bisnis.....	36
4.2 Analisis Kebutuhan.....	37
4.3 Desain.....	40
4.3.1 Desain Proses Bisnis.....	40
4.3.2 Data Flow Diagram.....	43
4.3.3 Entity Relation Diagram.....	55
4.3.4 Implementasi Rancangan.....	57
4.3.5 Rancangan Desain Interface.....	59

4.4 Uji Validasi Design User Interface.....	70
BAB V.....	72
HASIL DAN PEMBAHASAN.....	72
5.1 Hasil Analisa Kebutuhan (<i>user requierment</i>).....	72
5.2 Hasil Analisa Permintaan Pembelian	74
5.3 Hasil Analisa Pemasok.....	75
5.4 Hasil Analisa Penempatan Order Pembelian.....	76
5.5 Hasil Analisa Penerimaan Barang.....	78
5.6 Hasil Analisa Pencatatan Transaksi Pembelian.....	78
5.7 Hasil Analisa Dengan Metode SDLC	80
5.8 Hasil Uji Validasi Design <i>User Interface</i> Supplier.....	80
5.9 Hasil Uji Validasi Design <i>User Interface</i> Purchased.....	82
BAB VI.....	83
KESIMPULAN DAN SARAN.....	83
Daftar Pustaka.....	84
Lampiran.....	86

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol Flow Chart.....	18
Gambar 2.2 Simbol ERD.....	21
Gambar 3.1 Langkah-langkah Proses SDLC dengan Pendekatan Waterfall.....	30
Gambar 3.2 Alur Penelitian.....	34
Gambar 4.1 Proses Bisnis Pada Mezzanine dan Gudang Kopi.....	36
Gambar 4.2 Desain Proses Bisnis Aplikasi Purchased.....	41
Gambar 4.3 Context Diagram.....	43
Gambar 4.4 Data Flow Diagram (DFD) Sistem Transaksi Level 1.....	44
Gambar 4.5 Data Flow Diagram (DFD) 1 (Account Manager) Purchased Level 2.....	45
Gambar 4.6 Data Flow Diagram (DFD) 1 (Account Manager) Supplier Level 2.....	45
Gambar 4.7 DFD Level 2 (Kegiatan Pembelian) Level 2.....	46
Gambar 4.8 DFD Level 2 (Kegiatan Pembelian) Data Barang Supplier Level 2.....	47
Gambar 4.9 DFD (Kegiatan Pembelian) Data Pembelian Supplier Level 2.....	47
Gambar 4.10 Data Flow Diagram (DFD) Login Level 3.....	48
Gambar 4.11 DFD (Input) Supplier Level 3.....	48
Gambar 4.12 DFD (Update) Supplier Level 3.....	49
Gambar 4.13 DFD (Pick) Supplier Level 3.....	50
Gambar 4.14 DFD (Confirm) Supplier Level 3.....	50
Gambar 4.15 DFD (Pick) Supplier Level 3.....	51
Gambar 4.16 DFD (Search) Supplier Level 3.....	51
Gambar 4.17 DFD (Input) Supplier Level 3.....	52
Gambar 4.18 DFD (Post) Supplier Level 3.....	53
Gambar 4.19 DFD (Delete) Supplier Level 3.....	53
Gambar 4.20 ERD Perancangan Aplikasi Purchasing Berbasis Mobile.....	56
Gambar 4.21 Wireframe Login Purchased.....	59
Gambar 4.22 Wireframe Register Purchased.....	60
Gambar 4.23 Register Flow Wireframe.....	60
Gambar 4.24 Wireframe Greeting Purchased.....	61
Gambar 4.25 Wireframe Greeting Supplier.....	61
Gambar 4.26 Wireframe Awal Suplier.....	62
Gambar 4.27 Wireframe List Barang.....	62

Gambar 4.28 Wireframe Detail List Barang.....	63
Gambar 4.29 Wireframe List Order.....	63
Gambar 4.30 Wireframe Detail Purchased.....	64
Gambar 4.31 Wireframe Menu Awal Purchased.....	64
Gambar 4.32 Wireframe Pilihan Supplier.....	65
Gambar 4.33 Wireframe Form Order.....	66
Gambar 4.34 Wireframe Konfirmasi Pembelian.....	66
Gambar 4.35 Wireframe Edit Order Purchased.....	67
Gambar 4.36 Wireframe Import Data.....	68
Gambar 4.37 Flow Create Order.....	68
Gambar 4.38 Flow Edit Order.....	69
Gambar 4.39 Flow Import Data Order.....	69
Gambar 4.40 Grafik Rata-rata Penilaian Supplier dan Expert.....	70
Gambar 4.41 Grafik Rata-rata Penilaian Purchased dan Expert.....	71
Gambar 5.1 Rancangan UI Create Order.....	79
Gambar 5.2 Rancangan UI Tampilan Awalan Purchased.....	75
Gambar 5.3 Rancangan UI Pembelanjaan.....	76
Gambar 5.4 Rancangan Flow Tampilan Import Data.....	79

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Posisi Peneliti dengan Peneliti Terdahulu.....	22
Tabel 4.1 Kebutuhan Pengguna.....	38
Tabel 4.2 Rekapitan Kuisisioner Supplier dan Expert.....	70
Tabel 4.3 Rekapitan Kuisisioner Purchased dan Expert.....	71
Tabel 5.1 Analisa Rekapitan Kuisisioner Supplier dan Expert.....	81
Tabel 5.2 Analisa Rekapitan Kuisisioner Purchased dan Expert.....	82