

DAFTAR PUSTAKA

- Aunurrahmah, Belajar dan Pembelajaran, (Bandung: Alfabeta,2009)
- Budiarti, “Penerapan model pembelajaran active learning untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar IPS pada siswa kelas IV SDN Tulusrejo 2 Kota Malang” dikutp dari <http://library.um.ac.id/ptk/index.php?mod=detail&id=53246> 2 Agustus 2018.
- Djaka, 2011. Kamus Lengkap Bahasa Indonesia Masa Kini, Surakarta: Pustaka Mandiri.
- Etin Solihatin dan Raharjo, 2009 *Cooperatif learning Analisis Model Pembelajaran IPA*, Jakarta: PT. Bumi Aksara,
- Elizabeth B.Hurlock, perkembangan anak.,<http://digilib.uinsby.ac.id/5947/5/Bab%202.pdf> 8-Agustus-2018.
- Hurlock, Perkembangan anak, jilid I, hal 320
<http://digilib.uinsby.ac.id/5947/5/Bab%202.pdf> 8-Agustus-2018.
<http://catatan-anaksastra.blogspot.co.id/2017/01/proposal-penelitian.html> 30-03-2018 14:53
<http://digilib.uinsby.ac.id/2624/5/Bab%202.pdf> 30-03-2018 15:45
<https://en.wikipedia.org/wiki/Kahoot!> 5-4-2018 7:34
- Imam, Slamet. 1987. Psikologi Pendidikan. Jakarta : Universitas Indonesia Press.
- Martha Cristiani, ”Gambaran seram tentang game online di Indonesia tahun 2006”, dikutip dari <http://www.ketok.com/forum/viewtopic.php?p363> 11-Agustus-2018
- Rusman, Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru, (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2011),
- Siti Rahayu Haditomo, dkk, *Psikologi perkembangan pengantar dalam berbagai bagiannya*,
Vol. XVI, hal 132-132. <http://digilib.uinsby.ac.id/5947/5/Bab%202.pdf> 8-Agustus-2018.
- Sugiyono, 2014. METODE PENELITIAN KUANTITATIF KUALITATIF DAN R&D. Bandung: ALFABETA.

Surat kabar elektronik Pekalongan News (2015), “Pengaruh Games Terhadap Perkembangan Anak”.

Tri Wulan Wijayanti, 2000, Dikutp dari hasil penelitian Ajikzi, Motif dan Aziksi Permainan Game Onlin. 11 Agustus-2018.

Tri Wulan Wijayanti, 2008 Dikutip dari hasil penelitian Saputra, 11-Agustus-2018

Tri Wulan Wijayanti, Penelitian Manfaat bermain game online 2016 “ dari [Http//ligagame.com/index.php?opcion=com](http://ligagame.com/index.php?opcion=com) 11-Agustus-2018.