

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis data dan pembahasan pada bab sebelumnya, maka Penulis berkesimpulan:

1. Bahwa metode pembelajaran kahoot sangat efektif dengan data sebesar 26,7%, ini merupakan suatu metode pembelajaran yang bagus untuk dikembangkan dimasa yang akan datang. Karena kemajuan teknologi semakin tahun semakin berkembang. Sehingga di dunia pendidikan juga harus mengikuti perkembangan zaman.
2. Ada pengaruh yang signifikan antara metode pembelajaran kahoot terhadap minat belajar siswa yang ditunjukkan dengan harga $R=0,517$ yang berkategori sedang/cukup. Besarnya pengaruh metode pembelajaran 26% yang dibuktikan dengan ($R= 0,260$ dan $p=0,000<0,05$). Kemudian sisanya merupakan variable lain sebesar 74% yang diasumsikan adalah berasal dari faktor luar dan faktor dalam si anak.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka Penulis mengajukan beberapa saran sebagai berikut:

1. Peserta didik
 - a. Manfaatkanlah media belajar apapun itu, sebagai sarana yang dapat membantu dalam belajar, dan mencari materi.
 - b. Harus lebih aktif dalam mengemukakan pendapat dan jawaban ketika Bapak/Ibu guru meminta untuk menyampaikan pendapat di dalam kelas.

- c. Memanfaatkan waktu luang untuk membuka kembali materi belajar, sehingga dapat menjawab soal-soal maupun quis yang diberikan oleh Bapak/Ibu guru.
- d. Harus lebih kreatif dan teliti dalam memanfaatkan internet sebagai sarana mencari sumber materi.

2. Bapak/Ibu guru

- a. Hendaknya Bapak/Ibu guru memberikan *reward* kepada peserta didik agar dapat menambah motivasi dalam menjawab soal-soal quis yang diberikan. Hal ini dimaksudkan untuk menambah dorongan bagi peserta didik untuk berkompetisi di dalam kelas terkait pemahaman materi.
- b. Sebagai seorang pendidik di era modern, perkembangan zaman yang sangat pesat ini hendaknya pendidik lebih menyesuaikan metode-metode yang dikolaborasikan dengan *ice breaking* agar peserta didik tidak merasa bosan dan mengantuk di dalam kelas.
- c. Sebagai pendidik, hendaknya membuat inovasi, baik dari cara penyampaian, menentukan sumber belajar yang bervariasi dan menarik minat dalam pembelajaran.
- d. Sebagai seorang pendidik, hendaknya lebih kreatif dalam memanfaatkan media pembelajaran digital sesuai harapan peserta didik dengan contoh-contoh kasus/fenomena yang mudah dipahami.

3. Sekolah

- a. Kepada Bapak Kepala Sekolah SMA UII BANGUNTAPAN BANTUL, untuk lebih memotivasi para peserta didiknya agar bisa mendapatkan hasil belajar yang lebih optimal.

- b. Kepada para Bapak/Ibu guru lebih memperhatikan kandungan materi yang dikolaborasikan dengan media pembelajaran, tujuannya agar dapat membantu peserta didik berkembang sesuai bakat dan minatnya, serta memahami nilai-nilai yang disampaikan di kelas dengan merasa senang dan tertarik.
- c. Suasana belajar dan prasarana yang ada di sekolah diharapkan lebih diperhatikan dalam meningkatkan motivasi belajar bagi peserta didik.
- d. Semua pihak sekolah harapannya dapat lebih intens memperhatikan dan mengawasi setiap tingkah laku dan sumber belajar yang di ambil melalui internet disudut-sudut sekolah oleh peserta didik, karena adanya fasilitas free wifi disekolah memungkinkan semua pihak sekolah selalu mengawasi dampak negatif dari internet.
- e. Jangan lupa untuk selalu mendoakan anak didik kita supaya bisa menjadi anak yang berguna bagi nusa dan bangsa nantinya.