

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengembangan dan hasil pengujian yang telah didapat melalui seluruh proses penelitian, maka ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi ini berhasil mengimplementasikan *marker based tracking* pada *augmented reality* untuk menyampaikan informasi secara visual kepada wisatawan mengenai arsitektur bangunan Pulo Kenongo sebelum runtuh dengan menggunakan metode *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation (ADDIE)*.
- b. Aplikasi dapat berfungsi dengan baik pada perangkat *smartphone* Android yang berbeda sesuai dengan hasil pengujian kompatibilitas dan pengujian *Blackbox*.
- c. Aplikasi dapat diterima oleh pengguna dengan memperoleh persentase pengujian *usability* tergolong sangat baik dibuktikan dari hasil pengujian *usability* dengan skor 82% untuk aspek *learnability*, 90% *memorability*, 91% *efficiency* dan 90% *satisfaction* dari skala Likert.

5.2 Saran

Untuk proses pengembangan hasil yang telah dihasilkan dari penelitian ini, ada beberapa hal yang dapat dipertimbangkan yaitu:

- a. Perlu adanya tambahan antar muka yang lebih menarik pada halaman *augmented reality*.
- b. Tambahkan fitur untuk membedakan apakah *augmented reality* terdeteksi atau tidak terdeteksi.
- c. Untuk pengembangan aplikasi ini diharapkan dapat ditambahkan lagi keterangan sejarah bangunan lebih detail dari nama ruangan-ruangan, arti simbol, ornamen, dan bagian dalam bangunan.