

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
SARI.....	viii
GLOSARIUM	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Pengumpulan Data	4
1.6.2 Pengembangan Sistem.....	4
1.7 Sistematika penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Budaya	7
2.2 Multimedia	8
2.3 Alat Permainan Edukatif (APE).....	9
2.4 Permainan Digital (<i>Game</i>)	10
2.4.1 Elemen-elemen <i>Game</i>	10
2.5 Adobe Flash Professional CC	12
2.6 <i>Review</i> Aplikasi Sejenis	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	16
3.1 <i>Analysis / Analisis</i>	16

3.1.1	Pengumpulan data	16
3.1.2	Analisis Kebutuhan	17
3.2	<i>Design</i> / Desain	18
3.2.1	HIPO.....	18
3.2.2	<i>Virtual Table Of Contents</i> (VTOC).....	18
3.2.3	<i>Overview Diagram</i>	19
3.2.4	Detail Diagram	20
3.3	<i>Storyboard</i>	22
3.4	Rancangan Pengujian.....	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		30
4.1	Pengembangan / <i>Development</i>	30
4.1.1	Antarmuka Halaman <i>Home</i> (Awal).....	32
4.1.2	Antarmuka Halaman Masukkan Nama	32
4.1.3	Antarmuka Halaman Petunjuk	33
4.1.4	Antarmuka Halaman Soal	33
4.1.5	Antarmuka Popup Salah.....	34
4.1.6	Antarmuka Popup Benar	34
4.1.7	Antarmuka Halaman Hasil	34
4.1.8	Antarmuka Halaman Tentang	35
4.1.9	Antarmuka Halaman Keluar.....	35
4.2	Implementasi	36
4.3	Evaluasi.....	38
4.3.1	Uji Fungsionalitas.....	38
4.3.2	Hasil Pengujian siswa.....	40
4.3.3	Hasil Pengujian Guru	42
4.4	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	44
4.5	Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		46
5.1	Kesimpulan	46
5.2	Saran.....	46
DAFTAR PUSTAKA		48
LAMPIRAN		49

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Aplikasi Sejenis	14
Tabel 3.1 <i>Overview</i> Diagram	19
Tabel 3.2 Detail Diagram.....	20
Tabel 3.3 Poin pertanyaan untuk guru SD Islam Terpadu Izzatul Islam	28
Tabel 3.4 Poin pertanyaan untuk siswa SD Islam Terpadu Izzatul Islam	29
Tabel 4.1 Daftar Siswa Kelas 4 A.....	36
Tabel 4.2 Daftar Responden Kelas 4 A	37
Tabel 4.3 Daftar Responden Guru	38
Tabel 4.4 Blackbox Testing	39



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Game who wants to be a millionaire</i>	13
Gambar 2.2 <i>Game Marbel Belajar Nusantara</i>	14
Gambar 3.1 Diagram VTOC.....	18
Gambar 3.2 <i>Home</i>	23
Gambar 3.3 Mulai	23
Gambar 3.4 Masukkan nama	24
Gambar 3.5 Petunjuk	24
Gambar 3.6 <i>Game</i>	25
Gambar 3.7 Berhasil	25
Gambar 3.8 Gagal	26
Gambar 3.9 Nilai.....	26
Gambar 3.10 Tentang.....	27
Gambar 3.11 Keluar.....	27
Gambar 4.1 Proses Pembuatan Tampilan Aplikasi.....	30
Gambar 4.2 Proses Pengeditan Suara	31
Gambar 4.3 <i>Script game</i>	31
Gambar 4.4 Halaman Awal.....	32
Gambar 4.5 Halaman Masukkan Nama	32
Gambar 4.6 Halaman Petunjuk.....	33
Gambar 4.7 Halaman Soal	33
Gambar 4.8 Popup Salah.....	34
Gambar 4.9 Popup Benar.....	34
Gambar 4.10 Halaman Hasil.....	35
Gambar 4.11 Halaman Tentang	35
Gambar 4.12 Halaman Keluar	36