

BAB VI

PENUTUP

Pada bab ini akan disampaikan hasil kesimpulan dari analisis model dan saran yang dapat diberikan untuk keberlanjutan penelitian yang akan datang. Dalam penelitian ini terdiri dari dua item kesimpulan dan saran.

6.1 Kesimpulan

Berikut merupakan kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan:

1. Kajian advokat dapat dirancang model peningkatan *performance* dalam manajemen talenta yang terfokus pada kajian advokat. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.4. Berdasarkan gambar tersebut nilai RMSEA, CMIN/DF, TLI, CFI, menunjukkan model di terima dan baik. Kemudian nilai GFI, AGFI, menunjukkan model penelitian ditolak, namun telah mendekati nilai yang direkomendasikan. Berdasarkan keseluruhan pengukuran kelayakan model mengindikasikan bahwa model yang diajukan dalam penelitian ini telah diterima dan layak digunakan. Hal ini berdasarkan Ghazali (2017) menyatakan jika beberapa *index* uji kelayakan model telah diterima atau memenuhi nilai yang di rekomendasikan, maka model penelitian dapat dinyatakan diterima atau dikatakan layak, sehingga model dapat digunakan untuk dijadikan suatu model peningkatan *performance* advokat.

2. Dapat diidentifikasi dengan baik hubungan antara variabel-variabel pembentuk *performance* advokat. H1 adalah hipotesis hubungan antara variabel *attitude* terhadap *performance* memiliki signifikansi 0,003 yang berarti terdapat pengaruh signifikan *attitude* terhadap *performance*. H2 adalah hipotesis hubungan antara variabel *personality* terhadap *performance* memiliki signifikansi 0,030 yang berarti terdapat pengaruh signifikan *personality* terhadap *performance*. H3 adalah hipotesis hubungan antara variabel hasil kerja terhadap *performance* memiliki signifikansi 0,035 yang berarti terdapat pengaruh signifikan hasil kerja terhadap *performance*. H4 adalah hipotesis hubungan antara variabel *bad environment* terhadap *performance* memiliki signifikansi 0,036 yang berarti terdapat pengaruh signifikan *bad environment* terhadap *performance*. H5 adalah hipotesis hubungan antara variabel *mental fatigue* terhadap *performance* memiliki signifikansi 0,030 yang berarti terdapat pengaruh signifikan *mental fatigue* terhadap *performance*.

3. *Performance* dapat diprediksi dengan baik, dapat diketahui peningkatan setiap bulan pertahunnya ditunjukkan oleh hasil grafik yang meningkat. Kefluktuatifan grafik disebabkan beberapa faktor bisa seperti kondisi simulasi dimana grafik akan mengalami turun naik sampai model mencapai kesetimbangan setelah periode waktu tersebut, kemudian kenaikan faktor negatif pada waktu tertentu, serta keterbatasan sistem karna sistem yang dimodelkan merupakan data kualitatif yaitu advokat dimana sifat dari sistem akan mengalami titik jenuh pada saat tertentu. Peningkatan grafik mencapai titik tertinggi pada tahun 2030 dimana *performance* mencapai angka 4,65. Peningkatan dimulai dari tahun 2019 dengan nilai 2,2 2020 dengan nilai 2,15, 2021 dengan nilai 2,65, 2022 dengan nilai 2,26 , 2023 dengan nilai 2,51, 2024 dengan nilai 2,69, 2025 dengan nilai 2,74, 2026 dengan nilai 3,43, 2027 dengan nilai 3,56, 2028 dengan nilai 3,76, 2029 dengan nilai 4,39, dan 2030 dengan nilai 4,65.

6.2 Saran

Saran yang dapat diberikan pada penelitian selanjutnya adalah dilakukan penambahan variabel-variabel serta indikator-indikator yang belum ditemui oleh penulis sehingga penelitian ini dapat berkembang. Serta diharapkan memaparkan teori-teori yang terbaru

sebagai pendukung penentuan hipotesa berikutnya, sehingga bisa lebih baik dan fleksibel dengan keadaan sekarang. Selanjutnya Penambahan sampel juga dimungkinkan untuk menguji model dengan jumlah sampel yang berbeda.

