

DAFTAR ISI

PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
ABSTRAK.....	xii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4. Manfaat Penelitian.....	6
1.5. Sistematika Pembahasan	6
BAB II.....	8
KAJIAN PUSTAKA	8
2.1. Landasan Teori.....	8
2.1.1. <i>The Theory of Planned Behavior (TPB)</i>	8
2.1.2. <i>Enterprise Resource Planning (ERP)</i>	9
2.1.3. SAP	11
2.1.4. SAP University Alliance	12
2.1.5. Kurikulum ERP-SAP di UII.....	13
2.1.6. <i>ERP Simulation Game (ERPSim)</i>	13
2.1.7. Rasa Senang.....	17
2.1.8. Hasil Pembelajaran	18
2.1.9. Niat Perilaku	19
2.1.10. Penilaian Kognitif.....	19
2.2. Penelitian Terdahulu.....	20
2.3. Kerangka Pemikiran Teoritis.....	22
2.4. Pengembangan Hipotesis	23
2.4.1. Rasa Senang Menggunakan ERPSim Berpengaruh Positif Terhadap Penilaian Kognitif Dalam Penggunaan ERPSim	23

2.4.2.	Penilaian Kognitif Dalam Penggunaan ERPSim Berpengaruh Terhadap Niat Perilaku Dalam Menggunakan ERPSim Sebagai Alat Pembelajaran Proses Bisnis.....	24
2.4.3.	Rasa Senang Dalam Menggunakan ERPSim Berpengaruh Terhadap Niat Perilaku Dalam Menggunakan ERPSim Sebagai Alat Pembelajaran Proses Bisnis	25
2.4.4.	Niat Perilaku Dalam Menggunakan ERPSim Sebagai Alat Pembelajaran Proses Bisnis Berpengaruh Terhadap Hasil Belajar Sistem Aplikasi ERP-SAP Yang Dirasakan	26
2.4.5.	Niat Perilaku Dalam Menggunakan ERPSim Sebagai Alat Pembelajaran Proses Bisnis Berpengaruh Terhadap Hasil Nilai Sistem Aplikasi ERP - SAP	27
BAB III	29
METODE PENELITIAN	29
3.1.	Populasi dan Sampel	29
3.2.	Definisi dan Pengukuran Variabel.....	29
3.2.1.	Variabel Dependen	29
3.2.2.	Variabel Independen	31
3.3.	Metode Pengumpulan Data	33
3.4.	Teknik Analisis Data	34
3.5.	Teknik Pengolahan Data.....	35
3.5.1.	Uji Validitas	35
3.5.2.	Uji Reliabilitas	35
3.5.3.	Uji R-Square (R^2).....	36
3.6.	Uji Hipotesis.....	36
3.7.	Hipotesis Operasional	36
BAB IV	40
ANALISIS DAN PEMBAHASAN	40
4.1.	Data Hasil Pengumpulan	40
4.2.	Analisis Karakteristik Responden.....	41
4.2.1.	Jenis Kelamin.....	41
4.2.2.	Sebaran Nilai Sistem Aplikasi ERP - SAP Mahasiswa	41
4.3.	Uji Validitas	42
4.4.	Uji Reliabilitas	44
4.5.	Uji R-Square (R^2).....	44

4.6.	Uji Hipotesis.....	46
4.7.	Pembahasan Hasil Penelitian	50
4.7.1.	Rasa Senang Menggunakan ERPSim Berpengaruh Positif Terhadap Penilaian Kognitif Dalam Penggunaan ERPSim	50
4.7.2.	Penilaian Kognitif Dalam Penggunaan ERPSim Berpengaruh Positif Terhadap Niat Perilaku Dalam Menggunakan ERPSim Sebagai Alat Pembelajaran Proses Bisnis.....	51
4.7.3.	Rasa Senang Dalam Menggunakan ERPSim Berpengaruh Positif Terhadap Niat Perilaku Dalam Menggunakan ERPSim Sebagai Alat Pembelajaran Proses Bisnis.....	52
4.7.4.	Niat Perilaku Dalam Menggunakan ERPSim Sebagai Alat Pembelajaran Proses Bisnis Berpengaruh Positif Terhadap Hasil Belajar Sistem Aplikasi ERP-SAP Yang Dirasakan	53
4.7.5.	Niat Perilaku Dalam Menggunakan ERPSim Sebagai Alat Pembelajaran Proses Bisnis Berpengaruh Positif Terhadap Hasil Nilai Sistem Aplikasi ERP - SAP.....	54
BAB V	56
PENUTUP	56
5.1.	Kesimpulan	56
5.2.	Keterbatasan Penelitian	58
5.3.	Saran dan Rekomendasi	58
DAFTAR PUSTAKA	60
LAMPIRAN	67

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Hasil Pengumpulan Data	40
Tabel 4. 2 Jenis Kelamin.....	41
Tabel 4. 3 Nilai Mahasiswa.....	41
Tabel 4. 4 Nilai <i>Loading</i>	43
Tabel 4. 5 Nilai AVE	42
Tabel 4. 6 Nilai composite reliability dan cronbach's α	43
Tabel 4. 7 Nilai R-Square	44
Tabel 4. 8 Hasil <i>Path Coefficients</i>	46



DAFTAR GAMBAR

Tabel 2. 1 Pemikiran Teoritis.....	22
Tabel 4. 1 Nilai R-Square	41

