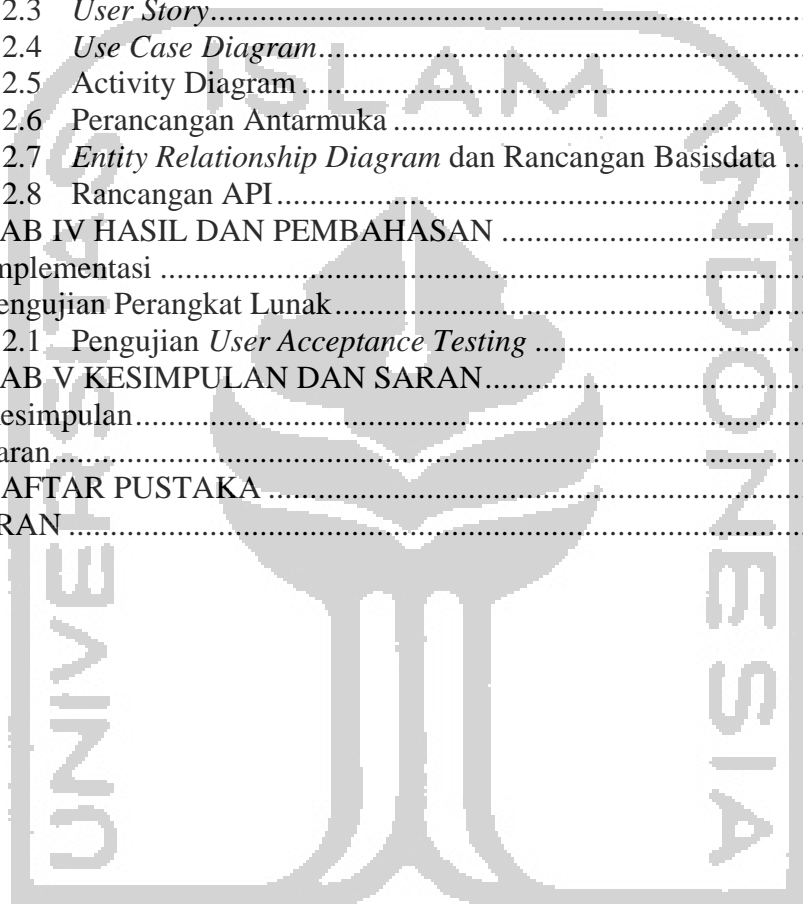


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
SARI.....	viii
GLOSARIUM.....	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	2
1.6 Metodologi Penelitian.....	2
1.6.1 Metode Pengembangan Sistem.....	2
1.7 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Data.....	5
2.2 Audit Sistem Informasi.....	5
2.2.1 Pengertian Audit.....	5
2.2.2 Pengertian Sistem Informasi.....	5
2.2.3 Pengertian Audit Sistem Informasi.....	5
2.2.4 Tujuan Audit Sistem Informasi.....	6
2.2.5 Teknik Pemeriksaan Audit.....	6
2.2.6 Tahapan Audit Sistem Informasi.....	7
2.3 COBIT.....	8
2.3.1 Pengertian COBIT.....	8
2.3.2 COBIT 4.1.....	9
2.3.3 Konsep dasar COBIT.....	9
2.3.4 <i>Application Control</i> dan <i>General Control</i>	10
2.4 CAAT.....	11
2.5 Android.....	11
2.5.1 Kelebihan Android.....	11
2.5.2 Kekurangan Android.....	12
2.6 <i>Use Case Diagram</i>	12
2.7 <i>Activity Diagram</i>	13
2.8 Skala Likert.....	14
2.9 Pengujian Perangkat Lunak.....	14
2.9.1 <i>User Acceptance Testing</i>	14
BAB III METODOLOGI.....	15

3.1	Analisis Kebutuhan Sistem	15
3.1.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	15
3.1.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
3.1.3	Analisis Kebutuhan Masukan.....	16
3.1.4	Analisis Kebutuhan Proses.....	16
3.1.5	Analisis Kebutuhan Keluaran.....	16
3.1.6	Analisis Kebutuhan Antarmuka	17
3.2	Analisis Perancangan Perangkat Lunak	17
3.2.1	<i>Rich Picture</i>	17
3.2.2	<i>Flowchart</i>	19
3.2.3	<i>User Story</i>	20
3.2.4	<i>Use Case Diagram</i>	20
3.2.5	Activity Diagram	21
3.2.6	Perancangan Antarmuka	25
3.2.7	<i>Entity Relationship Diagram</i> dan Rancangan Basisdata	31
3.2.8	Rancangan API.....	33
	BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35
4.1	Implementasi	35
4.2	Pengujian Perangkat Lunak.....	49
4.2.1	Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	49
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	53
5.1	Kesimpulan.....	53
5.2	Saran.....	53
	DAFTAR PUSTAKA	54
	LAMPIRAN	56



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i> Menurut (Shalahuddin dan Rosa, 2015)	12
Tabel 2.2 Simbol-Simbol dalam <i>Activity Diagram</i> (Rosa dan Shalahuddin, 2015)	13
Tabel 3.1 <i>User Story</i>	20
Tabel 3.2 Daftar API	33
Tabel 4.1 Data Perusahaan PT Toyota Astra Motor (Skenario)	35
Tabel 4.2 Hasil Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	50
Tabel 4.3 Konversi Kategori Penilaian Skala Lima (Sukarjo, 2006)	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 <i>Prototyping Paradigma</i>	3
Gambar 2.1 COBIT Evolution.....	9
Gambar 2.2 Prinsip Dasar COBIT	10
Gambar 2.3 <i>Application Control dan General Control</i>	10
Gambar 3.1 <i>Rich Picture CAAT</i>	18
Gambar 3.2 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	31
Gambar 3.3 Rancangan Basisdata.....	32
Gambar 3.4 <i>Flowchart Aplikasi CAAT Berbasis Mobile</i>	19
Gambar 3.5 <i>Use Case Diagram</i>	21
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar Proyek Pengambilan Data Audit	21
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar <i>Auditee</i>	22
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Melihat Daftar <i>Form</i> Pengambilan Data Audit	23
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Melakukan Pengambilan Data Audit	24
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Melihat Profil	25
Gambar 3.11 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	26
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Project List</i>	26
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Auditee List</i>	27
Gambar 3.14 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Form List</i>	27
Gambar 3.15 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Form</i> Pengambilan Data Audit Metode <i>Interview</i>	28
Gambar 3.16 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Form</i> Pengambilan Data Audit Metode Observasi	29
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Form</i> Pengambilan Data Audit Metode Kuisioner	30
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka Halaman <i>My Profile</i>	30
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Change Password</i>	31
Gambar 3.20 Skema Rancangan API.....	33
Gambar 4.1 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Login</i>	39
Gambar 4.2 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Project List</i>	40
Gambar 4.3 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Auditee List</i>	40

Gambar 4.4 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Form List (Auditee Manajer)</i>	41
Gambar 4.5 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Form</i> Pengambilan Data Audit Metode Observasi	42
Gambar 4.6 <i>Progress Bar</i> (Pengisian Satu dari Tiga <i>Form</i>)	43
Gambar 4.7 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Form List (Auditee Karyawan)</i>	43
Gambar 4.8 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Form</i> Pengambilan Data Audit Metode Kuisioner	44
Gambar 4.9 Hasil <i>Download Form</i> Pengambilan Data Audit Metode Kuisioner	45
Gambar 4.10 Implementasi Halaman Antarmuka <i>Form</i> Rekap Kusioner	46
Gambar 4.11 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Form List (Auditee IT Director)</i>	47
Gambar 4.12 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Form</i> Pengambilan Data Audit Metode <i>Interview</i>	47
Gambar 4.13 <i>Progress Bar</i> Selesai (Pengisian Semua <i>Form</i>).....	48
Gambar 4.14 Proyek Pengambilan Data Audit Setelah dilakukan <i>Accepting</i>	49

