

**DESAIN INTERAKSI WEBSITE PENDAFTARAN PEGAWAI
ONLINE DI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA DENGAN
METODE LEAN UX**



Disusun Oleh:

N a m a : Arieska Nur Wicaksono

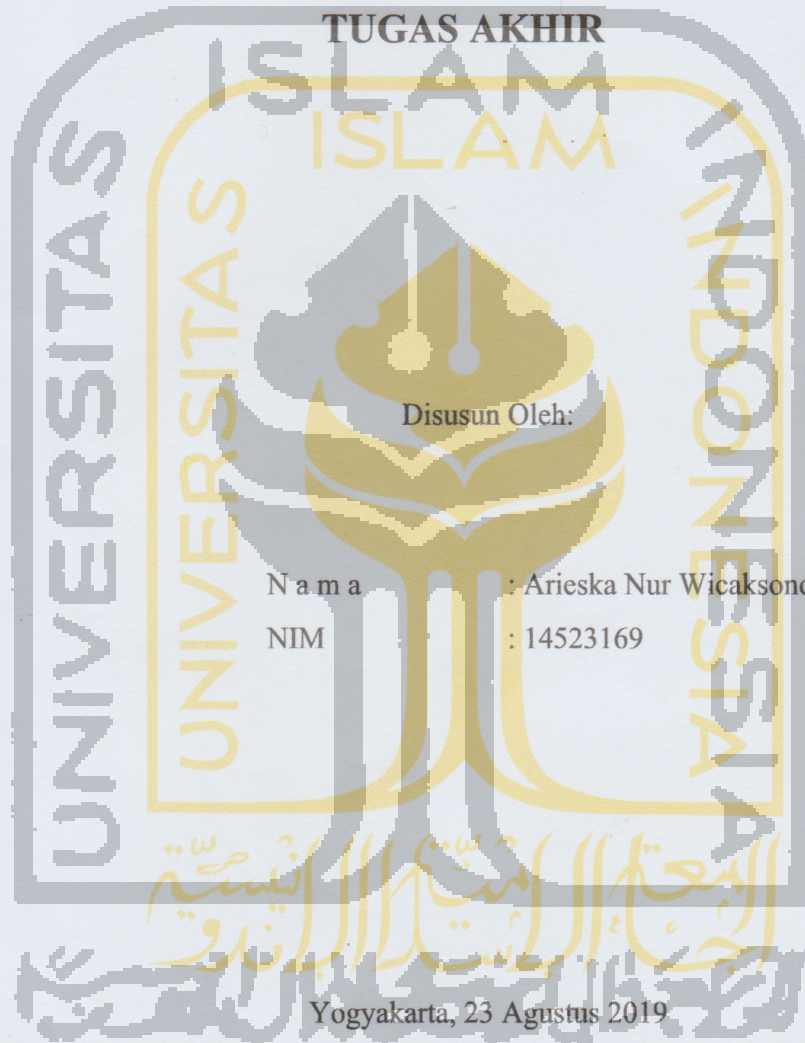
NIM : 14523169

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA – PROGRAM SARJANA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA**

2019

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

DESAIN INTERAKSI WEBSITE PENDAFTARAN PEGAWAI
ONLINE DI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA DENGAN
METODE LEAN UX



Pembimbing 1,

Pembimbing 2,

(Ahmad Fathan Hidayatullah, S.T., M.Cs.)

(Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng.)

HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**DESAIN INTERAKSI WEBSITE PENDAFTARAN PEGAWAI
ONLINE DI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA DENGAN
METODE LEAN UX****TUGAS AKHIR**

Telah dipertahankan di depan sidang pengujian sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia

Yogyakarta, 23 Agustus 2019

Tim Penguji

Ahmad Fathan Hidayatullah, S.T., M.Cs.

Anggota 1

Hari Setiaji, S.Kom., M.Eng.

Anggota 2

Almed Hamzah, S.T., M.Eng.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika – Program Sarjana
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia



(Dr. Kaden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Arieska Nur Wicaksono

NIM : 14523169

Tugas akhir dengan judul:

**DESAIN INTERAKSI WEBSITE PENDAFTARAN PEGAWAI
ONLINE DI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA DENGAN
METODE LEAN UX**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 23 Agustus 2019



(Arieska Nur Wicaksono)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur *Alhamdulillah*, akhirnya saya dapat menyelesaikan yang harusnya memang patut diselesaikan. Tugas akhir ini menjadikan sebuah karya yang telah saya buat yang dipersembahkan kepada:

Kedua Orang Tua

Sebagai tanda bakti, rasa sayang dan rasa terimakasih tidak terhingga yang selalu memberikan semangat, motivasi dan dukungan yang selalu datang, dukungan moral dan doa yang terbaik untuk saya yang menjadikan saya menjadi orang yang selalu baik dan berguna bagi orang sekitar.

Adik-adik

Untuk adik adip dan arum yang selalu mendukung saya dan menyemangati saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini dan sebagai penyemangat saya untuk terus bisa membahagiakan mereka.

Teman-Teman

Teruntuk teman-teman seperjuangan “Kontrakan Mencekam” yang dari awal kuliah hingga sekarang yang selalu mendukung dengan kata-kata motivasinya, teman-teman “PantiCoreSquad” yang selalu mendukung semua kegiatan saya selama di Balikpapan, teman-teman Magnifico yang selalu memberikan ilmu-ilmu yang sangat bermanfaat sekali. Tim Avengers Badan Sistem Informasi yang selalu mendukung dan memberikan ilmu untuk kelancaran tugas akhir saya, terimakasih untuk pelajaran, ilmu dan pengalaman yang sudah diberikan kepada saya semoga bermanfaat dan mengamalkannya tanpa lelah.

HALAMAN MOTO

Jangan takut untuk bermimpi. Karena mimpi adalah tempat menanam benih harapan dan memetakan cita-cita. -Luffy (One Piece)

Itulah perbedaannya, manusia akan menjadi lebih kuat seiring halangan dan ombak yang menghalangi mereka. -Zoro (One Piece)

Seorang profesor pernah mengatakan kepada saya bahwa jika orang tidak menyukai atau membenci pekerjaan Anda, Anda belum melakukan apa-apa. –Tinker Hatfield (American designer of numerous Nike athletic shoe models)

Jarvis, terkadang kamu harus lari sebelum bisa berjalan –Tony Stark (Marvel Superhero)



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, penulis panjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga laporan Tugas Akhir yang berjudul “Desain Interaksi Pendaftaran Online di Universitas Islam Indonesia Dengan Metode Lean UX” dapat penulis selesaikan. Tak lupa shalawat dan salam penulis sampaikan kepada junjungan umat Muslim Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa kita dari zaman jahiliyah menuju zaman yang penuh ilmu seperti saat ini.

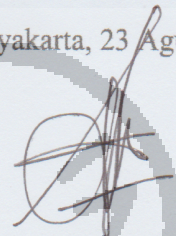
Penulisan dan pengerhaan tugas akhir ini tidak terlepas dari bimbingan, dorongan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini dengan kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar besarnya kepada:

1. Kedua Orang Tua Bapak Muhammad Djaelani dan Ibu Sri Hariyanti, Adik Pradipta Kurniawan dan Adik Salivya Puspita Ningrum atas segala doa dan dukungan yang tak kunjung habis untuk menyelesaikan masa studi di Teknik Informatika.
2. Hendrik, S.T., M.Eng., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Ahmad fathan Hidayatullah, S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan waktu untuk membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng., selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan waktu untuk membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
5. Mas Sigit selaku *Product Manager*, Mas Rofi sebagai *UX Designer*, Mas Reza dan Mas Manggala sebagai *programmer* Badan Sistem Informasi, Ibu Evi dan Pak Agus dari pihak Direktorat SDM UIL, Haris dan Mba Lumit yang telah bersedia bekerja sama dan membantu dalam penelitian selama melaksanakan Tugas Akhir.
6. Teman Teman semuanya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu dari Kontrakan Mencekam, teman-teman “PantiCoreSquad”, teman-teman seperjuangan Teknik Informatika 2014 *Magnifico* dan teman-teman kos *Green Kost* yang telah berjuang bersama.
7. Semua orang yang penulis sayangi dan cintai yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

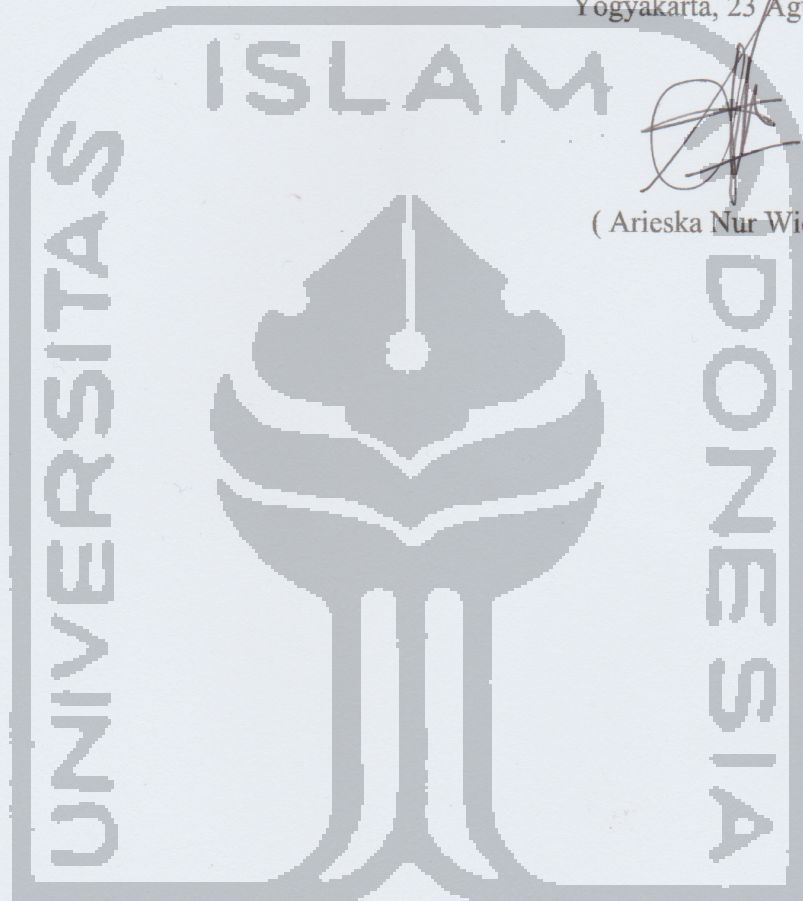
Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari semua pihak selalu saya harapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Wassalamu'allaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 23 Agustus 2019



(Arieska Nur Wicaksono)



جامعة الإسلام في إندونيسيا

SARI

Sistem pendaftaran pegawai untuk Universitas Islam Indonesia saat ini masih dalam tahapan yang bersifat seperti pendaftaran yang masih manual, dari alur pendaftaran, memasukkan berkas lamaran hingga berkas itu diproses. Sistem seperti ini masih menggunakan administrasi yang ditangani langsung oleh pegawai yang menangani dibagian tersebut. Sehingga calon pegawai yang ingin mendaftar juga belum mendapat kepastian sampai mana proses berkas lamaran tersebut, hal tersebut yang membuat calon pegawai banyak yang mengkonfirmasi langsung ke pihak divisi Direktorat SDM, proses berkas lamaran dan dalam proses pegawai divisi Direktorat SDM bingung sendiri karena harus mencari satu persatu berkas, tidak ada data tersimpan dan terintegrasi langsung ke divisi yang ada di Universitas Islam Indonesia.

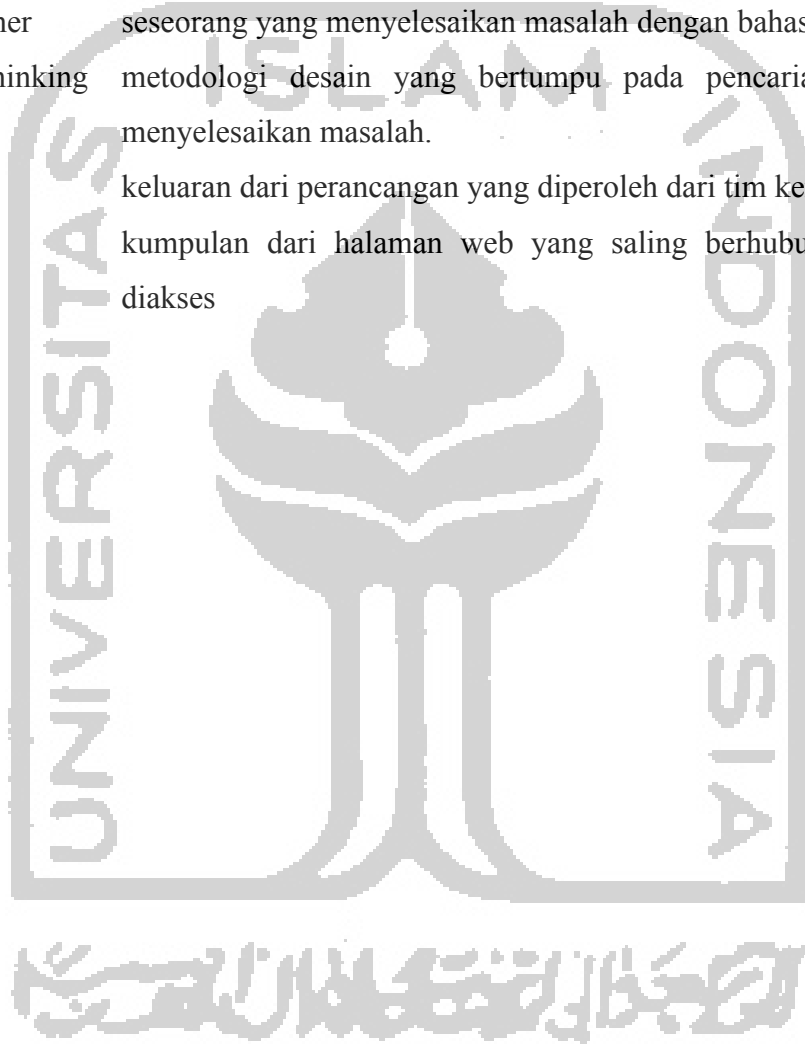
Dalam penelitian kali ini menggunakan metode *Lean UX*, pada proyek ini dikerjakan oleh tim yang diantaranya ada beberapa anggota tim yang pertama adalah ada *Project Manager*, *UX Designer*, dan 2 *Developer*. Kenapa *Lean UX*, karena *Lean UX* adalah sebuah metode dalam merancang desain interaksi dengan mengadopsi metode *Agile* pada perancangan perangkat lunak. Menghasilkan solusi terbaik dengan cara membangun pemahaman bersama dengan rekan tim kerja.

Kesimpulan dari penelitian perancangan *website* ini untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pendaftaran pekerjaan dan memudahkan admin atau petugas dalam mengelola data dan aktifitas untuk pendaftaran *online* di Universitas Islam Indonesia dengan pendekatan *Lean UX* untuk memperoleh hasil pengalaman pengguna yang optimal.

Kata kunci: *User Experience*, *Lean UX*, Desain Interaksi.

GLOSARIUM

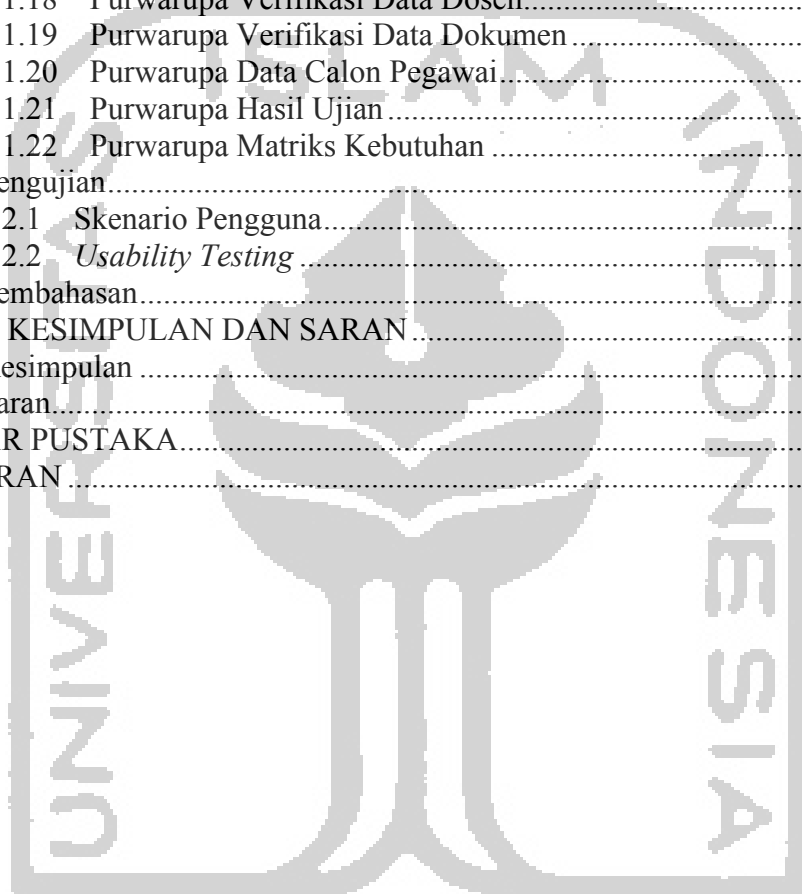
Wireframe	rancangan awal sebuah desain web yang dibuat secara manual
Timeline	rangkaian rencana kegiatan yang dilakukan
Project Manager	pemimpin dalam mencapai objektif proyek
UX Designer	orang dengan keahlian desain dengan fokus pengalaman pengguna
Programmer	seseorang yang menyelesaikan masalah dengan bahasa pemrograman
Design Thinking	metodologi desain yang bertumpu pada pencarian solusi untuk menyelesaikan masalah.
Feedback	keluaran dari perancangan yang diperoleh dari tim kerja
Website	kumpulan dari halaman web yang saling berhubungan dan dapat diakses



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
SARI	ix
GLOSARIUM	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Batasan Masalah	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Studi Literatur	6
2.2 <i>User Experience</i>	8
2.3 <i>Lean UX</i>	9
2.4 <i>Declare Assumption</i>	10
2.5 <i>Interview</i>	10
2.6 <i>Minimum Viable Product (MVP)</i>	11
2.7 <i>Usability</i>	12
2.8 <i>Card Sorting</i>	12
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	14
3.1 <i>Declare Assumption</i>	14
3.2 <i>Interview</i>	14
3.3 <i>Personas</i>	15
3.4 Fitur	17
3.5 <i>Make</i>	18
3.5.1 <i>Card Sorting</i>	18
3.5.2 <i>User Flow</i>	23
3.5.3 <i>Wireframe</i>	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	68
4.1 Hasil	68
4.1.1 Purwarupa Halaman Awal dan Pendaftaran Pengguna	68
4.1.2 Purwarupa Halaman Daftar Pekerjaan	73
4.1.3 Purwarupa Halaman Utama Pengguna	74
4.1.4 Purwarupa Profil Pengguna	75
4.1.5 Purwarupa Pengaturan Profil Pengguna	78
4.1.6 Parawarupa Edit dan Tambah Pendidikan	79
4.1.7 Purwarupa Unggah Dokumen	79

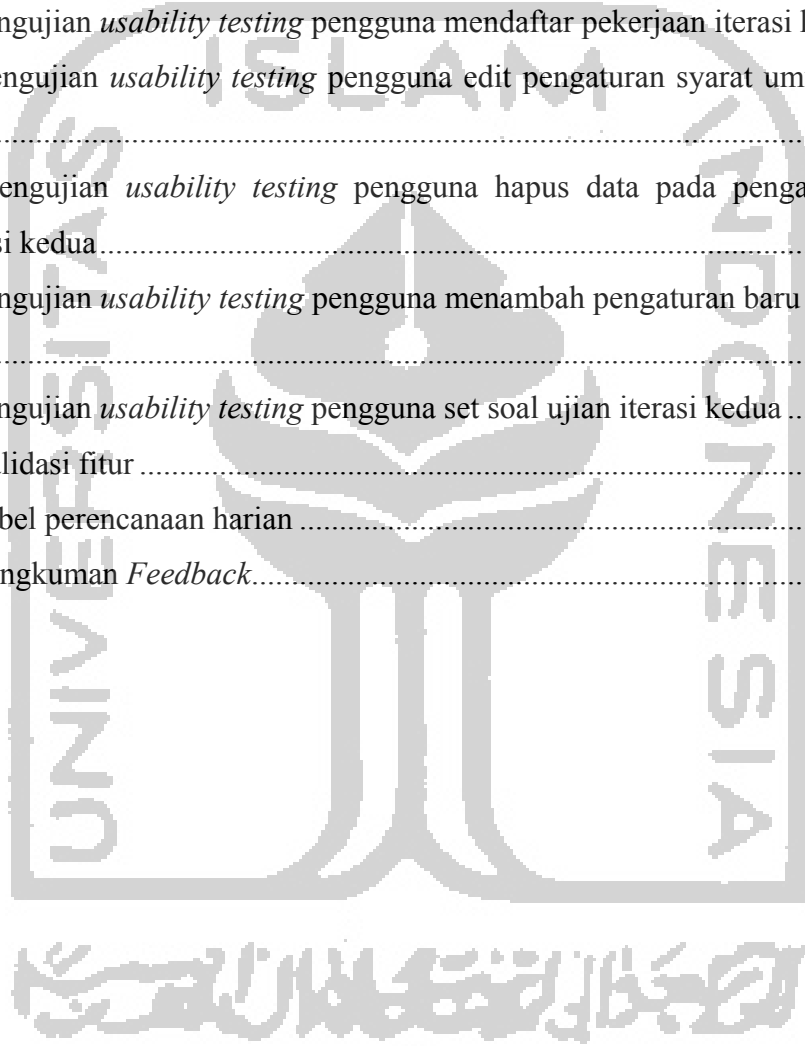
4.1.8	Purwarupa Riwayat Pengguna	80
4.1.9	Purwarupa Soal Tes	81
4.1.10	Purwarupa Cetak Kartu Ujian	83
4.1.11	Purwarupa Halaman Pengumuman	84
4.1.12	Purwarupa Halaman Awal dan Utama Admin	85
4.1.13	Purwarupa Pengaturan Persyaratan Umum	86
4.1.14	Purwarupa Pengaturan Rekrutmen Pegawai	88
4.1.15	Purwarupa Pengaturan Rekrutmen Dosen	89
4.1.16	Purwarupa Pengaturan Ujian	91
4.1.17	Purwarupa Verifikasi Data Pegawai	93
4.1.18	Purwarupa Verifikasi Data Dosen	98
4.1.19	Purwarupa Verifikasi Data Dokumen	103
4.1.20	Purwarupa Data Calon Pegawai	107
4.1.21	Purwarupa Hasil Ujian	109
4.1.22	Purwarupa Matriks Kebutuhan	110
4.2	Pengujian	112
4.2.1	Skenario Pengguna	112
4.2.2	<i>Usability Testing</i>	118
4.3	Pembahasan	144
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		152
5.1	Kesimpulan	152
5.2	Saran	152
DAFTAR PUSTAKA		154
LAMPIRAN		156



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan penerapan <i>Lean UX</i>	7
Tabel 4.1 Skenario pengguna mendaftar pekerjaan.....	113
Tabel 4.2 Skenario pengguna edit data pribadi.....	113
Tabel 4.3 Skenario pengguna edit alamat.....	114
Tabel 4.4 Skenario pengguna tambah pendidikan.....	114
Tabel 4.5 Skenario pengguna edit pengaturan syarat umum.....	115
Tabel 4.6 Skenario pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai.....	115
Tabel 4.7 Skenario pengguna menambah pengaturan rekrutmen dosen.....	116
Tabel 4.8 Skenario pengguna set soal ujian.....	116
Tabel 4.9 Skenario pengguna verifikasi data pegawai.....	117
Tabel 4.10 Skenario pengguna melihat data calon pegawai.....	117
Tabel 4.11 Skenario edit nilai hasil ujian.....	117
Tabel 4.12 Skenario pengguna sarankan rekrutmen.....	118
Tabel 4.13 Pengujian skenario pengguna mendaftar pekerjaan.....	119
Tabel 4.14 Pengujian skenario pengguna edit data pribadi.....	120
Tabel 4.15 Pengujian skenario pengguna edit alamat.....	121
Tabel 4.16 Pengujian skenario pengguna tambah pendidikan.....	121
Tabel 4.17 Pengujian skenario pengguna edit pengaturan syarat umum.....	122
Tabel 4.18 Pengujian skenario pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai.....	123
Tabel 4.19 Pengujian skenario pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen.....	123
Tabel 4.20 Pengujian skenario pengguna set soal ujian.....	124
Tabel 4.21 Pengujian skenario pengguna verifikasi data.....	125
Tabel 4.22 Pengujian skenario pengguna melihat Data calon pegawai.....	125
Tabel 4.23 Pengujian skenario pengguna edit nilai hasil ujian.....	126
Tabel 4.24 Pengujian skenario pengguna sarankan rekrutmen.....	127
Tabel 4.25 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna mendaftar pekerjaan.....	128
Tabel 4.26 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna edit data pribadi.....	129
Tabel 4.27 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna edit alamat.....	130
Tabel 4.28 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna tambah pendidikan.....	130
Tabel 4.29 Pengujian skenario pengguna edit pengaturan syarat umum.....	131
Tabel 4.30 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai.....	132

Tabel 4.31 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen	132
Tabel 4.32 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna set soal ujian.....	133
Tabel 4.33 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna verifikasi data.....	134
Tabel 4.34 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna melihat data calon pegawai.....	134
Tabel 4.35 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna edit nilai hasil ujian.....	135
Tabel 4.36 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna sarankan rekrutmen.....	135
Tabel 4.37 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna mendaftar pekerjaan iterasi kedua	137
Tabel 4.38 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna edit pengaturan syarat umum iterasi kedua	138
Tabel 4.39 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai iterasi kedua.....	140
Tabel 4.40 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen	140
Tabel 4.41 Pengujian <i>usability testing</i> pengguna set soal ujian iterasi kedua	143
Tabel 4.42 Validasi fitur	143
Tabel 4.43 Tabel perencanaan harian	145
Tabel 4.44 Rangkuman <i>Feedback</i>	148



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Personas</i> Ibu Evi dan Pak Agus.....	16
Gambar 3.2 <i>Personas</i> Lungit dan Haris.....	16
Gambar 3.3 <i>MVP</i> Fitur.....	17
Gambar 3.4 <i>Card Sorting</i> Pengguna.....	19
Gambar 3.5 Hasil <i>Card Sorting</i> pengguna.....	20
Gambar 3.6 <i>Card Sorting</i> Admin.....	21
Gambar 3.7 Hasil <i>Card Sorting</i> Admin.....	22
Gambar 3.8 Hasil <i>PCA Card Sorting</i> Admin.....	23
Gambar 3.9 <i>User Flow</i> mendaftar akun.....	24
Gambar 3.10 <i>User Flow</i> log in.....	24
Gambar 3.11 <i>User Flow</i> memilih pekerjaan.....	24
Gambar 3.12 <i>User Flow</i> upload dokumen.....	25
Gambar 3.13 <i>User Flow</i> lihat <i>history</i>	25
Gambar 3.14 <i>User Flow</i> cetak kartu ujian.....	26
Gambar 3.15 <i>User Flow</i> soal tes.....	26
Gambar 3.16 <i>User Flow</i> pengaturan syarat umum.....	26
Gambar 3.17 <i>User Flow</i> pengaturan rekrutmen pegawai.....	26
Gambar 3.18 <i>User flow</i> pengaturan rekrutmen dosen.....	27
Gambar 3.19 <i>User Flow</i> pengaturan ujian.....	27
Gambar 3.20 <i>User Flow</i> verifikasi data rekrutmen pegawai.....	27
Gambar 3.21 <i>User Flow</i> verifikasi data rekrutmen dosen.....	28
Gambar 3.22 <i>User Flow</i> verifikasi data pegawai.....	28
Gambar 3.23 <i>User Flow</i> verifikasi data dokumen.....	29
Gambar 3.24 <i>User Flow</i> data pegawai.....	29
Gambar 3.25 <i>User Flow</i> hasil ujian.....	30
Gambar 3.26 <i>User Flow</i> profil.....	30
Gambar 3.27 <i>Wireframe</i> halaman awal.....	32
Gambar 3.28 <i>Wireframe</i> <i>pop up</i> login.....	33
Gambar 3.29 <i>Wireframe</i> daftar data diri.....	34
Gambar 3.30 <i>Wireframe</i> daftar alamat asal.....	35
Gambar 3.31 <i>Wireframe</i> daftar akun.....	35
Gambar 3.32 <i>Wireframe</i> hasil akhir daftar.....	36

Gambar 3.33 <i>Wireframe</i> halaman pendaftaran pekerjaan.....	37
Gambar 3.34 <i>Wireframe</i> detail pekerjaan	38
Gambar 3.35 <i>Wireframe</i> profil data pribadi.....	39
Gambar 3.36 <i>Wireframe</i> profil akun.....	40
Gambar 3.37 <i>Wireframe</i> profil pendidikan.....	40
Gambar 3.38 <i>Wireframe</i> profil dokumen.....	41
Gambar 3.39 <i>Wireframe</i> ubah data pribadi.....	42
Gambar 3.40 <i>Wireframe</i> edit data pribadi.....	43
Gambar 3.41 <i>Wireframe</i> ubah data pendidikan	44
Gambar 3.42 <i>Wireframe</i> edit data ijazah pendidikan.....	45
Gambar 3.43 <i>Wireframe</i> dokumen.....	46
Gambar 3.44 <i>Wireframe</i> upload dokumen.....	46
Gambar 3.45 <i>Wireframe</i> cetak kartu ujian.....	47
Gambar 3.46 <i>Wireframe</i> tes online	48
Gambar 3.47 <i>Wireframe</i> contoh soal	48
Gambar 3.48 <i>Wireframe</i> hasil tes.....	49
Gambar 3.49 <i>Wireframe</i> halaman utama admin	50
Gambar 3.50 <i>Wireframe</i> pengaturan syarat umum.....	51
Gambar 3.51 <i>Wireframe</i> edit pengaturan syarat umum.....	51
Gambar 3.52 <i>Wireframe</i> pengaturan rekrutmen pegawai	52
Gambar 3.53 <i>Wireframe</i> edit pengaturan rekrutmen pegawai.....	53
Gambar 3.54 <i>Wireframe</i> pengaturan rekrutmen dosen.....	54
Gambar 3.55 <i>Wireframe</i> edit pengaturan rekrutmen dosen.....	54
Gambar 3.56 <i>Wireframe</i> pengaturan ujian.....	55
Gambar 3.57 <i>Wireframe</i> diajukan verifikasi data pegawai.....	56
Gambar 3.58 <i>Wireframe</i> halaman disetujui verifikasi data pegawai	57
Gambar 3.59 <i>Wireframe</i> halaman verifikasi ditolak.....	58
Gambar 3.60 <i>Wireframe</i> edit verifikasi data pegawai	58
Gambar 3.61 <i>Wireframe</i> halaman verifikasi diajukan data dosen.....	59
Gambar 3.62 <i>Wireframe</i> halaman disetujui verifikasi data dosen.....	60
Gambar 3.63 <i>Wireframe</i> halaman ditolak verifikasi data dosen.....	61
Gambar 3.64 <i>Wireframe</i> edit verifikasi data dosen	61
Gambar 3.65 <i>Wireframe</i> halaman diajukan verifikasi data dokumen.....	62
Gambar 3.66 <i>Wireframe</i> halaman disetujui verifikasi data dokumen.....	63

Gambar 3.67 <i>Wireframe</i> halaman ditolak verifikasi data dokumen	64
Gambar 3.68 <i>Wireframe</i> edit verifikasi data dokumen	64
Gambar 3.69 <i>Wireframe</i> data pegawai.....	65
Gambar 3.70 <i>Wireframe</i> edit data pegawai.....	66
Gambar 3.71 <i>Wireframe</i> halaman hasil ujian	67
Gambar 3.72 <i>Wireframe</i> edit hasil ujian	67
Gambar 4.1 Purwarupa halaman awal	69
Gambar 4.2 Purwarupa syarat dan ketentuan	70
Gambar 4.3 Purwarupa pendaftaran data diri pengguna.....	71
Gambar 4.4 Purwarupa alamat asal pengguna.....	72
Gambar 4.5 Purwarupa daftar akun pengguna.....	72
Gambar 4.6 Purwarupa hasil akhir daftar pengguna.....	73
Gambar 4.7 Purwarupa halaman daftar pekerjaan.....	74
Gambar 4.8 Purwarupa halaman detail daftar pekerjaan.....	74
Gambar 4.9 Purwarupa halaman utama pengguna	75
Gambar 4.10 Purwarupa profil data pribadi	76
Gambar 4.11 Purwarupa profil data akun.....	76
Gambar 4.12 Purwarupa profil data pendidikan.....	77
Gambar 4.13 Purwarupa profil data dokumen.....	77
Gambar 4.14 Purwarupa pengaturan profil pengguna.....	78
Gambar 4.15 Purwarupa halaman edit dan tambah pendidikan	79
Gambar 4.16 Purwarupa unggah dokumen.....	80
Gambar 4.17 Purwarupa riwayat pengguna.....	81
Gambar 4.18 Purwarupa halaman tes <i>online</i>	82
Gambar 4.19 Purwarupa contoh soal.....	82
Gambar 4.20 Purwarupa hasil tes	83
Gambar 4.21 Pawarupa cetak kartu ujian	84
Gambar 4.22 Purwarupa halaman pengumuman.....	85
Gambar 4.23 Purwarupa halaman <i>login</i> admin.....	86
Gambar 4.24 Purwarupa halaman awal admin	86
Gambar 4.25 Purwarupa pengaturan syarat umum.....	87
Gambar 4.26 Purwarupa edit pengaturan persyaratan umum.....	88
Gambar 4.27 Purwarupa pengaturan rekrutmen pegawai.....	89
Gambar 4.28 Purwarupa edit pengaturan rekrutmen pegawai.....	89

Gambar 4.29 Purwarupa pengaturan rekrutmen dosen.....	90
Gambar 4.30 Purwarupa edit pengaturan rekrutmen dosen.....	90
Gambar 4.31 Purwarupa pengaturan ujian.....	91
Gambar 4.32 Purwarupa pengaturan soal ujian	92
Gambar 4.33 Purwarupa pengaturan jawaban ujian	93
Gambar 4.34 Purwarupa verifikasi diajukan data pegawai	94
Gambar 4.35 Purwarupa halaman verifikasi disetujui data pegawai.....	95
Gambar 4.36 Purwarupa halaman verifikasi ditolak data pegawai.....	96
Gambar 4.37 Purwarupa halaman verifikasi ditangguhkan data pegawai.....	97
Gambar 4.38 Purwarupa verifikasi edit data pegawai	98
Gambar 4.39 Purwarupa halaman diajukan verifikasi data dosen.....	99
Gambar 4.40 Purwarupa halaman disetujui verifikasi data dosen.....	100
Gambar 4.41 Purwarupa halaman ditolak verifikasi data dosen.....	101
Gambar 4.42 Purwarupa halaman ditangguhkan verifikasi data dosen.....	102
Gambar 4.43 Purwarupa edit verifikasi data dosen	102
Gambar 4.44 Purwarupa halaman diajukan verifikasi data dokumen	103
Gambar 4.45 Purwarupa halaman disetujui verifikasi data dokumen	104
Gambar 4.46 Purwarupa halaman ditolak verifikasi data dokumen	105
Gambar 4.47 Purwarupa halaman ditangguhkan verifikasi data dokumen	106
Gambar 4.48 Purwarupa verifikasi data dokumen.....	106
Gambar 4.49 Purwarupa data calon pegawai.....	108
Gambar 4.50 Purwarupa edit data calon pegawai.....	109
Gambar 4.51 Purwarupa halaman hasil ujian	110
Gambar 4.52 Purwarupa edit hasil ujian.....	110
Gambar 4.53 Purwarupa halaman matriks kebutuhan	111
Gambar 4.54 Purwarupa edit matriks kebutuhan.....	112
Gambar 4.55 Revisi purwarupa <i>push notification</i> setelah unggah dokumen.....	136
Gambar 4.56 Revisi purwarupa tambah kolom dalam edit pengaturan syarat umum.....	138
Gambar 4.57 Revisi purwarupa data jenjang pada tabel halaman data pegawai	139
Gambar 4.58 Revisi <i>form</i> soal pada halaman set soal ujian	142
Gambar 4.59 <i>Timeline</i> perancangan <i>Lean UX</i>	144
Gambar 4.60 <i>Timeline</i> perancangan <i>Lean UX</i>	145

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sistem pendaftaran pegawai untuk Universitas Islam Indonesia saat ini masih dalam tahapan yang bersifat seperti pendaftaran yang masih manual, dari alur pendaftaran, memasukkan berkas lamaran hingga berkas itu diproses. Sistem seperti ini masih menggunakan administrasi yang ditangani langsung oleh pegawai yang menangani dibagian tersebut. Membuat calon pegawai yang ingin mendaftar juga belum mendapat kepastian sampai mana proses berkas lamaran tersebut, hal tersebut yang membuat calon pegawai banyak yang mengkonfirmasi langsung ke pihak divisi Direktorat SDM sejauh mana proses berkas lamaran dan dalam proses pegawai divisi Direktorat SDM bingung sendiri karena harus mencari satu persatu berkas, tidak ada data tersimpan dan terintegrasi langsung ke divisi yang ada di (UII).

Untuk mengetahui informasi tersebut belum adanya pemberitahuan alur yang jelas dari pihak Direktorat SDM dan juga pemberitahuan informasi dokumen tersebut sudah sampai tahap dimana. Solusi dari permasalahan tersebut dengan perancangan yang berfokus kepada perancangan desain interaksi (*UX*). Dalam membuat *website* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna diperlukan *User Experience* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dalam menyelesaikan masalah yang dialami oleh pengguna agar aplikasi dapat dengan mudah digunakan oleh pengguna. Dengan menerapkan *User Experience* pada proses perancangan *website* maka produk yang dibuat akan memiliki kesempatan yang lebih besar untuk bersaing dan memiliki kesempatan yang besar untuk digunakan oleh pengguna yang membutuhkan produk yang kita buat. Karena ketika pengguna menggunakan aplikasi dengan *User Experience* yang buruk maka pengguna akan lebih memilih produk lainnya yang memiliki *User Experience* yang lebih baik (Krug, 2006). Untuk merancang desain interaksi (*UX*) ini penulis membutuhkan metode *User Experience* dalam perancangannya. Pada pertengahan tahun 1990-an, *User Experience* diperkenalkan oleh Donald Norman dengan beranggapan seperti kita saat datang ke tempat makan, kita sampai di depan tempat makan tersebut, lalu pelayanan yang diberikan, menu makanan, waktu saji, rasa, sampai apakah kita betah di tempat makan tersebut (Norman, 2002).

Fokus mudah diakses dan mudah dimengerti alurnya dari sisi pendaftar pekerjaan hingga penggunaan pada pegawai sdm terkait. Fitur-fitur yang akan berada pada perancangan desain

interaksi (*UX*) ini tentunya meliputi informasi lengkap tentang alur pendaftaran, pendaftaran yang bisa dilakukan secara sistem (*online*), adanya *tracking* untuk layanan terkait proses pendaftaran dan pengelompokan data.

Dalam kesempatan kali ini, saya dalam merancang tugas akhir ini menggunakan metode *Lean UX*, sebelumnya pada proyek ini dikerjakan oleh tim yang diantaranya ada beberapa anggota tim yang pertama adalah ada *Project Manager*, *UX Designer*, dan 2 *Programmer*. Kenapa *Lean UX*, karena *Lean UX* adalah sebuah metode dalam merancang desain interaksi dengan mengadopsi metode *Agile* pada perancangan perangkat lunak. Menghasilkan solusi terbaik dengan cepat dengan cara membangun pemahaman bersama dengan rekan tim kerja. Yang membedakan dengan metode *User Experience* Tradisional dengan *Lean UX* adalah *Lean UX* berfokus pada tes kecil, tambahan dengan tujuan untuk memvalidasi atau membatalkan asumsi di sekitar hipotesis, tidak menghabiskan siklus panjang suatu hipotesis seperti metode *User Experience* Tradisional lainnya (McKinney, 2016). *Lean UX* yang menganut konsep *Agile*, memberikan solusi terbaik dari suatu masalah karena dikerjakan oleh semua anggota tim, memberikan data hipotesis yang akan terus berkembang sesuai kebutuhan *user* dan menggunakan pembentukan *personas* sesuai data yang diperoleh.

Lean UX memiliki tiga pondasi dasar dari beberapa metode yang ada dalam perancangan *User Experience*, yang pertama dari metode dari *Design Thinking*, dengan ilmu dalam proses komunikasi dengan tim, *Lean UX* dapat memangkas waktu dalam proses pengembangan secara efektif dan sesuai harapan dan realitas untuk klien. Karena *Lean UX* ini sendiri membutuhkan keterlibatan terus menerus dan tidak ada yang menunggu dalam pengerjaannya. Kedua adalah *Agile* itu yang membuat *Lean UX* mendukung siklus desain yang sangat singkat, berulang, dengan *feedback* yang cepat dan intensitas yang tinggi dari seluruh anggota tim. Dan landasan yang ketiga adalah *Lean Startup*, menggunakan pengulangan umpan balik yang disebut "membentuk-mengukur-belajar" untuk meminimalkan risiko proyek dan membuat tim membangun dengan cepat dan belajar dengan cepat. Tiga pondasi tersebutlah yang membuat *Lean UX* sebagai solusi terbaik dalam perancangan sebagai metode *User Experience* dengan proses yang cepat dan berulang. *Lean UX* adalah evolusi dari desain *UX* yang ada, dengan memadukan teknik desain interaksi terbaik dengan metode penelitian yang mudah digunakan, indah dan mudah diukur setiap prosesnya. Kondisi tersebut membuat *Lean UX* fokus terhadap desain proses pengembangan perangkat lunak. Metode perangkat lunak apapun akan dapat diterapkan untuk *design ux*.

1.2 Batasan Masalah

Untuk menjaga fokus penelitian dalam TA ini, beberapa batasan berikut diperhatikan:

1. Pengguna yang akan dilibatkan adalah masyarakat yang ingin mendaftar menjadi pegawai di Universitas Islam Indonesia dan pegawai SDM (UII).
2. Tugas akhir ini berfokus pada perancangan desain interaksi (*UX*).

1.3 Rumusan Masalah

Rumusan masalah berikut akan dijawab oleh penelitian ini:

1. Bagaimana merancang desain interaksi *website* yang membantu dalam pendaftaran *online* calon pegawai Universitas Islam Indonesia?
2. Bagaimana merancang desain interaksi *website* sesuai kebutuhan dengan metode *Lean UX*?

1.4 Tujuan Penelitian

Berikut adalah tujuan dalam penelitian yang dilakukan:

1. Untuk memudahkan calon pegawai dalam mendaftar di *website* pendaftaran pegawai *online*.
2. Dapat menggunakan metode *Lean UX* untuk diterapkan pada pengerjaan perancangan oleh tim BSI.
3. Menghasilkan *website* yang memudahkan pengguna dalam mencapai tujuan dan memudahkan pengguna dalam penggunaan *website*.

1.5 Manfaat Penelitian

Berikut adalah manfaat dalam penelitian yang dilakukan:

1. Diharapkan para calon pegawai yang ingin mendaftar dapat memperoleh pengalaman yang baik dalam segala informasi dan riwayat proses yang ada didalam *website* pendaftaran pegawai *online* ini.
2. Diharapkan para pegawai Direktorat SDM dapat mengerti dengan mudah integrasi data dalam semua proses alur yang ada di dalam *website* ini.
3. Dengan menggunakan *Lean UX* diharapkan dalam pengerjaan perancangan dapat sesuai dengan waktu dan teknik yang telah ditentukan.

1.6 Metodologi Penelitian

Tahapan yang dilakukan dalam perancangan desain interaksi dengan metode *Lean UX* adalah:

1. *Think*

Tahapan ini dilakukan dengan mengumpulkan informasi yang ada bisa dari pencarian informasi atau masalah yang dialami secara pribadi dalam keseharian yang ada di lingkungan. Ketika berawal dari pencarian masalah ditemukan asumsi, asumsi adalah pernyataan yang mengarah ke benar dan membantu perancang untuk mendapatkan pemahaman tentang suatu gagasan yang akan mengarah pada hipotesis. Setelah memiliki hipotesis, dapat divalidasi hipotesis tersebut untuk menemukan hasil. Setelah hasil di temukan lalu membuat persona pengguna. *Personas* pengguna akan mencakup informasi berharga seperti pola perilaku, tujuan, sikap, keterampilan, dan sebagainya. *Personas* akan berfokus kepada tujuan, tujuan dibentuk dengan proses dan alur sesuai kebutuhan pengguna. Riset yang telah dilakukan akan diolah untuk memperoleh data sesuai dengan kebutuhan calon pengguna, ketika data sudah sesuai yang diperlukan lalu diolah menjadi solusi dari masalah calon pengguna yang berbentuk fitur-fitur yang lengkap.

2. *Make*

Setelah mendapatkan fitur-fitur tersebut dilanjutkan dengan (*MVP*) *Minimum Viable Product* yang merupakan memvalidasi ide produk mana yang harus dibuang. Hasil dari tahapan tersebut dijadikan masukan untuk mendesain *wireframe* yang akan terus dikembangkan dengan beberapa masukan dari tim dan melibatkan beberapa hipotesis yang sudah dilakukan. *Wireframe* yang sudah dalam komposisi terbaik sesuai dengan solusi yang diciptakan akan dilanjutkan dalam pembuatan *prototype*. *Prototype* itu kan dijadikan sebagai wajah dari proses yang ada dalam bentuk *website*, tentunya dengan *style guide* yang sudah divalidasi bersama.

3. *Check*

Tahapan selanjutnya akan mencoba untuk memvalidasi bentuk *prototype* yang telah dibuat, untuk memvalidasi kepada calon pengguna apakah sudah sesuai dengan cara penggunaan fungsi-fungsi yang telah dirancang termasuk dengan proses dalam penggunaan desain interaksi sebelum mengaplikasikan dalam bentuk yang nyata, lalu proses iterasi, proses ini dilakukan untuk memperbaiki dalam tahapan fungsi dan tahapan

atau proses dalam perancangan jika terdapat fungsi yang tidak berjalan semestinya dari hasil validasi penggunaan dengan pengguna.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memahami lebih jelas terkait materi yang akan dibahas, penulis memberikan gambaran umum tentang sistematika penulisan yang dibuat menjadi beberapa bagian bab. dapat dilihat lebih jelas seperti di bawah ini:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian awal bab yang membahas tentang latar belakang masalah yang diangkat kemudian dilanjutkan dengan menguraikan rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian hingga sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan dasar teori yang berhubungan dengan apa yang sedang dikerjakan dan berfungsi sebagai sumber informasi dalam memahami permasalahan yang berkaitan dengan konsep sistem informasi serta penjelasan lebih lanjut mengenai Desain Interaksi *Website* Pendaftaran *Online* Pegawai Di Universitas Islam Indonesia dengan Metode *Lean UX*.

BAB III : METODOLOGI

Bab ini memberikan penjelasan mengenai metode apa yang dibutuhkan atau digunakan dalam pembuatan Desain Interaksi *Website* Pendaftaran *Online* Pegawai Di Universitas Islam Indonesia dengan Metode *Lean UX*, menjelaskan metode pengumpulan data, menganalisis kebutuhan dan penjelasan terhadap perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini memuat tentang pembahasan yang berisi implementasi dari perancangan antarmuka yang telah dibuat serta mendokumentasikan sistem yang telah dibuat termasuk didalamnya penjelasan hasil kinerja sistem, pengujian dan evaluasi terhadap kesesuaian sistem dengan kebutuhan dan tujuan yang diharapkan.

BAB V : SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan yang merupakan ulasan keseluruhan mengenai hasil yang telah didapatkan pada bab sebelumnya berdasarkan temuan-temuan yang ada. Selain itu bab ini juga berisikan saran bagi pengembang sistem berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan apakah masih terdapat kesalahan, kekurangan atau ketidaksesuaian selama implementasi perancangan *website*.

BAB II

LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori sebagai pedoman dalam melakukan penelitian. Teori yang akan dibahas di antaranya, Studi Literatur, *User Experience*, *Lean UX*, *Minimum Viable Product*, *Usability* dan *Card Sorting*.

2.1 Studi Literatur

Studi literatur berisi referensi teori yang relevan dengan kasus atau permasalahan yang dilakukan. Sumber-sumber dalam pencarian studi literatur bisa dari berbagai sumber yaitu sumber tertulis, baik buku, jurnal, artikel laporan penelitian dan situs-situs di internet. Dalam pembentukannya diperlukan keluaran dari studi literatur ini adalah terkolerasi referensi yang relevan dengan dengan rumusan masalah.

Studi literatur ini akan membahas tentang *Lean UX* dalam penerapannya dalam perancangan sebuah produk. Penelitian yang telah dilakukan sebelumnya menuliskan bahwa tolak ukur sebuah *website* yang baik salah satunya dapat dilihat dari *User Interface* dan *User Experience* yang sesuai dan memiliki tujuan untuk menunjang kenyamanan dan kemudahan bagi penggunaanya (Adhipratama, 2018).

User Experience adalah merupakan sebuah pengalaman yang didapat oleh *user* bagaimana yang mereka rasakan dan interaksi pada setiap aspek dari produk atau jasa layanan (Galitz, 2007). *User Experience* cakupannya lebih luas dari pada *User Interface*, karena *User Experience* bertanggung jawab atas pengalaman seseorang pengguna menggunakan produk atau jasa layanan. *Lean UX* sebuah metode yang membawa sebuah sifat nyata dari sebuah produk agar memiliki keberhasilan dan kesuksesan yang lebih cepat secara kolaboratif dan fungsional dengan meminimalisir penekanan pada dokumentasi namun berfokus pada peningkatan pemahaman dari produk *experience* yang sedang dirancang (Gothelf & Seiden, 2013).

Penelitian kedua dilakukan oleh (Mauludi, 2016) berbeda dengan penelitian sebelumnya, penelitian ini menggunakan bentuk final produk aplikasi *mobile* dengan metode yang sama yaitu *Lean UX*. Penelitian ketiga yang dilakukan oleh (Surakka, 2017) dengan menerapkan metode *Lean UX* pada implementasi *style guide*. Perbedaannya akan saya jelaskan pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1 Perbandingan penerapan *Lean UX*

No.	Pengarang	Hasil	Perbandingan
1.	(Adhipratama, 2018)	Perancangan <i>website hello work</i> berjalan dengan adanya <i>feedback</i> yang muncul di bagian <i>protortype</i> yang dibuat. Perbandingan dengan <i>website</i> yang sedang berjalan dengan mengukur <i>MVP</i> dan kuisisioner dihasilkan perbandingan dengan angka 3,54 lebih baik 0,524 nilai tengahnya dari <i>website</i> sedang berjalan yaitu 3,016	Penelitian ini berfokus kepada penerapan <i>Lean UX</i> untuk merancang kembali agar menciptakan pengalaman baru kepada <i>website</i> . Jika penelitian saya berfokus kepada penggunaan metode <i>Lean UX</i> dalam penggunaan mekanisme dalam berkerja dalam tim dan menciptakan pengalaman kepada pengguna dari semua hipotesis pembentukan <i>personas MVP</i> dan <i>feedback</i> yang diberikan pengguna
2.	(Mauludi, 2016)	Prototipe aplikasi Belibun berhasil dibuat dan diimplementasikan pada <i>Android</i> dengan memperhatikan aspek <i>user experience</i> . Pada iterasi pertama diperoleh <i>success rate</i> sebesar 63%, sedangkan pada iterasi kedua diperoleh <i>success Rate</i> 75%	Penelitian ini berfokus dalam pembuatan <i>prototype</i> aplikasi Belibun yang diimplementasikan untuk <i>Android</i> , menyimpulkan bahwa <i>UX</i> berpengaruh besar terhadap keberhasilan aplikasi. Perbedaannya terdapat pada pengumpulan asumsi, hipotesis dan <i>MVP</i> yang saya akan lakukan karena semua data ada pemetaannya
3.	(Surakka, 2017)	Pada penelitian kali ini, pengarang menggunakan penerapan <i>Lean UX</i> untuk diimplementasikan kepada	Perbedaannya kali ini terdapat dalam pengaplikasian metode <i>Lean UX</i> , saya menggunakan metode <i>Lean UX</i> untuk

		merancang <i>style guide</i> . Dalam penerapannya pengarang mengadopsi cara kerja <i>Lean UX</i> untuk membuat <i>style guide</i> dengan prinsip-prinsip <i>Lean UX</i> miliki	memperoleh kecepatan dan mempercepat alur dalam merancang sebuah produk, dengan kerja sama tim yang bisa dilakukan setiap hari membuat keluaran setiap <i>feedback</i> dapat memenuhi kebutuhan pengguna dan menciptakan sebuah produk dengan pengalaman baik ke pengguna
--	--	--	---

2.2 User Experience

Menurut (Guo, 2012) *User Experience* terdapat 4 elemen yaitu:

1. Kegunaan: *User* dapat mudah dalam melakukan tugas yang diinginkan melalui produk tersebut.
2. Bernilai: Fitur yang ada di produk tersebut sesuai dengan kebutuhan pengguna.
3. Kemudahan untuk mengakses: Sebuah produk berharga dan mempunyai nilai dan mudah didapatkan.
4. Kesukaan: Pengguna merasakan pengalaman yang menyenangkan saat menggunakan produk tertentu.

Menurut definisi dari (ISO 9241-210, 2010), *User Experience* adalah persepsi seseorang dan responnya dari penggunaan produk, sistem dan jasa. *User Experience* menilai seberapa kepuasan dan kenyamanan produk, sistem dan jasa. *User Experience* adalah kumpulan metode yang diterapkan pada proses desain untuk pengalaman yang interaktif (Allanwood, 2014) .

Hal tersebut yang dapat disimpulkan bahwa *User Experience* adalah sebuah produk yang digunakan oleh pengguna guna menciptakan pengalaman yang dihasilkan dari penggunaan produk, sistem dan jasa. Fitur dan kegunaan akan menjadi hal yang subjektif dan berfokus pada penggunaan.

2.3 *Lean UX*

Lean UX adalah sebuah metode yang sangat kolaboratif dan lintas fungsional, yang membutuhkan keterlibatan setiap hari, terus-menerus dengan tim kerja jika ingin menjadi sangat efektif. Keterlibatan ini yang memungkinkan dalam pendekatan ini mengurangi kasalahan dengan menyusun ulang percakapan desain dalam hal sasaran bisnis yang objektif, mengukur apa yang berhasil, belajar dan menyesuaikan (Gothelf & Seiden, 2013).

Dalam *Lean UX* terdapat 3 pondasi yang dapat dilakukan sebagai pendekatan kepada tim kerja agar mendapatkan proses, kolaborasi, manajemen secara keseluruhan hasil yang maksimal dari pendekatan *Lean UX*. Pertama adalah *Design Thinking*, Tim Brown CEO dan Presiden firma desain legendaris *IDEO* mendeskripsikan *Design Thinking* sebagai inovasi yang didukung dan pengamatan langsung tentang apa yang orang inginkan dan butuhkan dalam hidup mereka dan apa yang mereka suka atau tidak suka tentang cara produk tertentu dibuat, dikemas, dipasarkan, dijual dan didukung (Brown, 2008). *Agile* yang membuat *Lean UX* mendukung siklus desain yang sangat singkat, berulang, dengan *feedback* yang cepat dan intensitas yang tinggi dari seluruh anggota tim. Landasan yang ketiga adalah *Lean Startup*, menggunakan pengulangan umpan balik yang disebut "membentuk-mengukur-belajar" untuk meminimalkan risiko proyek dan membuat tim membangun dengan cepat dan belajar dengan cepat. Tiga pondasi tersebutlah yang membuat *Lean UX* sebagai solusi terbaik dalam perancangan sebagai metode *User Experience* dengan proses yang cepat dan berulang.

Dalam pendekatan *Lean UX* terdapat beberapa proses diantaranya sebagai berikut:

1. *Think*

Tahapan ini dilakukan dengan mengumpulkan informasi yang ada bisa dari pencarian informasi atau masalah yang dialami secara pribadi dalam keseharian yang ada di lingkungan. Bermula dari pencarian masalah ditemukan asumsi, asumsi adalah pernyataan yang mengarah kebenaran dan membantu perancang untuk mendapatkan pemahaman tentang suatu gagasan yang akan mengarah pada hipotesis, setelah memiliki hipotesis, dapat divalidasi hipotesis tersebut untuk menemukan hasil. Hasil yang ditemukan lalu dibentuk untuk menentukan persona pengguna. Persona pengguna akan mencakup informasi berharga seperti pola perilaku, tujuan, sikap, keterampilan, dan sebagainya. Persona akan berfokus kepada tujuan, tujuan dibentuk dengan proses dan alur sesuai kebutuhan pengguna. Riset yang telah dilakukan akan diolah untuk memperoleh data sesuai dengan kebutuhan calon pengguna, ketika data sudah sesuai

yang diperlukan lalu diolah menjadi solusi dari masalah calon pengguna yang berbentuk fitur-fitur yang lengkap.

2. *Make*

Setelah mendapatkan fitur-fitur tersebut dilanjutkan dengan (*MVP*) *Minimum Viable Product* yang merupakan memvalidasi ide produk mana yang harus dibuang. Hasil dari tahapan tersebut dijadikan masukan untuk mendesain *wireframe* yang akan terus dikembangkan dengan beberapa masukan dari tim dan melibatkan beberapa hipotesis yang sudah dilakukan. *Wireframe* yang sudah dalam komposisi terbaik sesuai dengan solusi yang diciptakan akan dilanjutkan dalam pembuatan *prototype*. *Prototype* itu kan dijadikan sebagai wajah dari proses yang ada dalam bentuk aplikasi, tentunya dengan *style guide* yang sudah divalidasi bersama.

3. *Check*

Tahapan selanjutnya akan mencoba untuk memvalidasi bentuk *prototype* yang telah dibuat, untuk memvalidasi kepada calon pengguna apakah sudah sesuai dengan cara penggunaan fungsi-fungsi yang telah dirancang, termasuk dengan proses dalam penggunaan desain interaksi sebelum mengaplikasikan dalam bentuk *website*. Proses iterasi, proses ini dilakukan untuk memperbaiki dalam tahapan fungsi dan tahapan atau proses dalam perancangan jika terdapat fungsi yang tidak berjalan semestinya dari hasil validasi penggunaan dengan pengguna.

2.4 *Declare Assumption*

Declare Assumption yang dilakukan untuk mendeklarasikan sebagai fakta untuk penunjang kenapa proyek ini dilakukan. Tahapan dalam mendeklarasikan asumsi dapat dilakukan oleh semua anggota tim kerja untuk menemukan cara terbaik untuk menyelesaikan masalah. Serangkaian pendapat yang dikeluarkan juga dapat memaparkan solusi yang baik.

Tahapan *declare assumption* dilakukan secara bertahap dengan mengumpulkan seleuruh anggota tim dan berdiskusi terhadap permasalahan yang terjadi sebelum proyek ini dilakukan. Mengumpulkan semua asumsi yang ada untuk memperoleh beberapa fokus dalam pengumpulan data dengan tahap wawancara.

2.5 *Interview*

Tahapan untuk melengkapi proses *Declaration Assumption* dilakukan tahapan *interview* untuk memperoleh informasi dan data dari calon pengguna. *Interview* dilakukan dengan

pertanyaan–pertanyaan terbuka berdasarkan topik yang ingin digali. Menggunakan *semi-structured interview* dilakukan dengan terbuka agar target orang yang diwawancara dapat menjawab lebih luas tidak terpaku dengan pertanyaan yang diberikan. *Semi-structured interview* juga melakukan wawancara yang tidak pada umumnya bahkan seperti percakapan biasa yang mampu menggali informasi lebih dari lawan bicara (Blandford, Furniss, & Makri, 2016).

Proses *semi-structured interview* memiliki beberapa tahapan sebagai berikut:

1. Percakapan pembuka: percakapan pembuka cukup penting untuk membuat partisipan nyaman dan meyakinkan partisipan bahwa partisipan mempunyai banyak pengalaman dan memahami tujuan dari wawancara.
2. Memberikan pemahaman tujuan penelitian: memberikan kepada partisipan agar partisipan memahami tujuan dari penelitian.
3. Awal wawancara: tahap awal wawancara berfokus megumpulkan informasi dan data dari latar belakang.
4. Wawancara berlangsung: pada tahap wawancara berlangsung maka akan terlihat perilaku partisipan apakah mereka nyaman atau tidak. Tahap wawancara berlangsung mengambil informasi sebanyak banyaknya untuk sebagai bahan hipotesis.
5. Akhir wawancara: pada tahap akhir wawancara partisipan akan dipersilakan untuk menambahkan hal lain yang ingin dikatakan ketika partisipan lupa yang ingin dikatakan saat wawancara berlangsung.

2.6 Minimum Viable Product (MVP)

Lean UX sangat mengutamakan dalam tahap *MVP* dengan tujuan *MVP* dapat membantu dalam menguji asumsi dan hasil hipotesis yang telah dikerjakan oleh anggota tim kerja. Dalam prosesnya dilakukan dengan memasukkan gagasan baru yang mendukung fitur nantinya, dengan adanya hipotesis yang diprioritaskan untuk diseleksi yang harus disempurnakan, ditinggalkan atau tidak digunakan.

Beberapa fokus utama dalam pembentukan *MVP* yang berkaitan dengan hasil dari beberapa fitur yang telah dirumuskan dengan dasar hipotesis. Semakin cepat tim dapat menemukan fitur yang mana yang akan dipertahankan semakin cepat juga solusi terbaik untuk permasalahan proses bisnis yang akan dioptimalkan, bagian *MVP* ini sangat penting karena bisa meminimalkan risiko yang ada.

2.7 Usability

Usability menurut para sumber yang diperoleh:

1. *Usability* adalah ukuran kualitas pengalaman pengguna ketika berinteraksi dengan produk atau sistem baik situs *web*, aplikasi perangkat lunak, teknologi bergerak maupun peralatan–peralatan lain yang dioperasikan oleh pengguna (Nielsen, 2012).
2. *Usability* adalah sejauh mana suatu produk dapat digunakan oleh pengguna untuk mencapai tujuan dengan efektifitas, efisiensi dan kepuasan pengguna (DIS, 2010).

Disimpulkan bahwa *usability* secara umum adalah produk yang digunakan oleh pengguna untuk mengukur kualitas pengalaman pengguna ketika berinteraksi dengan produk.

Inti dari *Usability* mempunyai 4 komponen diantaranya (*effectiveness*) yaitu akurasi dan ketuntasan mencapai tujuan, (*effeciency*) ketepatan user dalam mencapai tujuan, dan (*statisfaction*) kenyamanan dan kemudahan pengguna dalam penguuaannya. *Effectiveness* dan *effeciency* dibutuhkan untuk mendukung pengguna dalam mencapai tujuannya dalam menggunakan aplikasi dengan kecepatan dan akurasi (Barnum, 2011), sehingga *usability* diperlukan pada tahap pengujian kepada calon pengguna.

2.8 Card Sorting

Penyortiran kartu adalah salah suatu metode yang dapat membantu dalam memahami cara pengguna pikir informasi dan navigasi harus ada dalam produk. Arsitektur informasi adalah “semuanya tentang tiga hal-hal: (1) mengatur konten atau objek, (2) menggambarannya dengan jelas, dan (3) menyediakan cara bagi orang untuk mereka” (Spencer & Warfel, 2004). *Card sorting* berguna untuk merancang arsitektur informasi, alur kerja, struktur menu atau jalur navigasi situs *web*.

Card sorting metode yang cepat, murah dan andal, yang berfungsi sebagai input ke dalam proses desain informasi. Penyortiran kartu menghasilkan struktur keseluruhan untuk informasi, serta saran untuk navigasi, menu dan taksonomi yang memungkinkan (Spencer & Warfel, 2004).

Ada beberapa jenis *Card Sorting* :

1. Sortir kartu terbuka: orang menyortir kartu ke dalam kategori yang masuk akal bagi mereka dan memberi label pada kategori itu sendiri.
2. Urutan kartu tertutup: orang-orang mengurutkan kartu ke dalam kategori yang diberikan.

3. Hibrid: mengurutkan kartu ke dalam kategori yang diberikan serta memberi label pada kartu.

Dari hasil *card sorting* tersebut bisa menghasilkan penempatan dan posisi untuk kegunaan fitur dalam suatu halaman web atau navigasi situs *web* dengan posisi tingkat akurasi minimal 60% dengan rata-rata 84%. Hasil bisa dilihat dengan *PCA (Participant-centric analysis)* adalah dengan setiap peserta arsitektur informasi memberikan suara terbanyaknya kepada kategori dengan kartu yang telah diberikan.



BAB III METOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang pembahasan mengenai analisis dan perancangan terhadap solusi yang dibuat berdasarkan pendekatan *Lean UX* dimulai dengan tahapan *think*, yaitu merancang pondasi dengan tahapan *declare assumption, interview, personas*, dan fitur untuk mengumpulkan informasi dan data, kemudian *make* untuk membangun perancangan ke tahap selanjutnya.

3.1 *Declare Assumption*

Langkah pertama penelitian penulis melakukan pengumpulan asumsi dari anggota tim kerja dan membuat rangkuman dalam proses ini, agar nantinya dapat ditemukan beberapa permasalahan yang muncul ketika ada proses yang tidak sesuai atau belum bisa ditemukan solusinya untuk ditanyakan kepada partisipan pada saat wawancara. Adapun beberapa keluaran diantaranya:

1. Menemukan beberapa proses bisnis yang belum bisa tergambar atau terurai dari topik utama, yang membuat untuk tahapan selanjutnya alur bisnis belum bisa dirancang.
2. Belum adanya data yang dibutuhkan untuk melengkapi proses yang pada alur pendaftaran calon pegawai, seperti digunakan untuk siapa dibagian *role* Direktorat SDM UII dan kapan proses rekrutmen pegawai akan dimulai.
3. Tim kerja menemukan ada beberapa informasi yang belum diketahui seperti kriteria pegawai, data-data apa saja yang akan dimasukkan, berapa posisi yang akan dimasukkan dan proses verifikasi yang seperti apa diinginkan oleh Direktorat SDM UII.

Dari keluaran asumsi yang diberikan penulis menyimpulkan bahwa terdapat berapa alur proses bisnis yang harus diperhatikan untuk menunjang keutuhan dalam perancangan nantinya.

3.2 *Interview*

Interview dilakukan dengan menanyakan beberapa pertanyaan hasil dari pengumpulan asumsi untuk menemukan hasil hipotesis yang nantinya akan digunakan untuk pembentukan persona dan fitur. *Interview* dilakukan kepada pihak Direktorat SDM yang akan membutuhkan sistem ini untuk membantu dalam pekerjaannya.

Interview pertama menghasilkan beberapa keluaran, dari pihak Direktorat SDM keluarannya seperti proses bisnis yang dilewati dari tahap berkas sampai masuk ke Direktorat SDM lalu ada seleksi dibidang ilmu prodi, kemudian lolos administrasi lalu cetak kartu ujian. Repotnya dalam memverifikasi mengecek data dosen karena harus mencari satu persatu, kemudian adanya perekaman data atau rekam nilai dan berita acara lolos atau tidak. Penginputan berkas menggunakan *checklist* jika sudah lengkap, data yang direkam 1 saja ketika proses rekrutmen.

Dari calon pegawai ada beberapa keluaran diantaranya, susahnya mencari info tes karena kurang spesifik, pengumuman yang sulit dicari informasinya, adanya notifikasi status untuk mengetahui lulus atau tidak dan susah pada saat mencari ruangan ujian jika belum pernah datang ke Universitas Islam Indonesia.

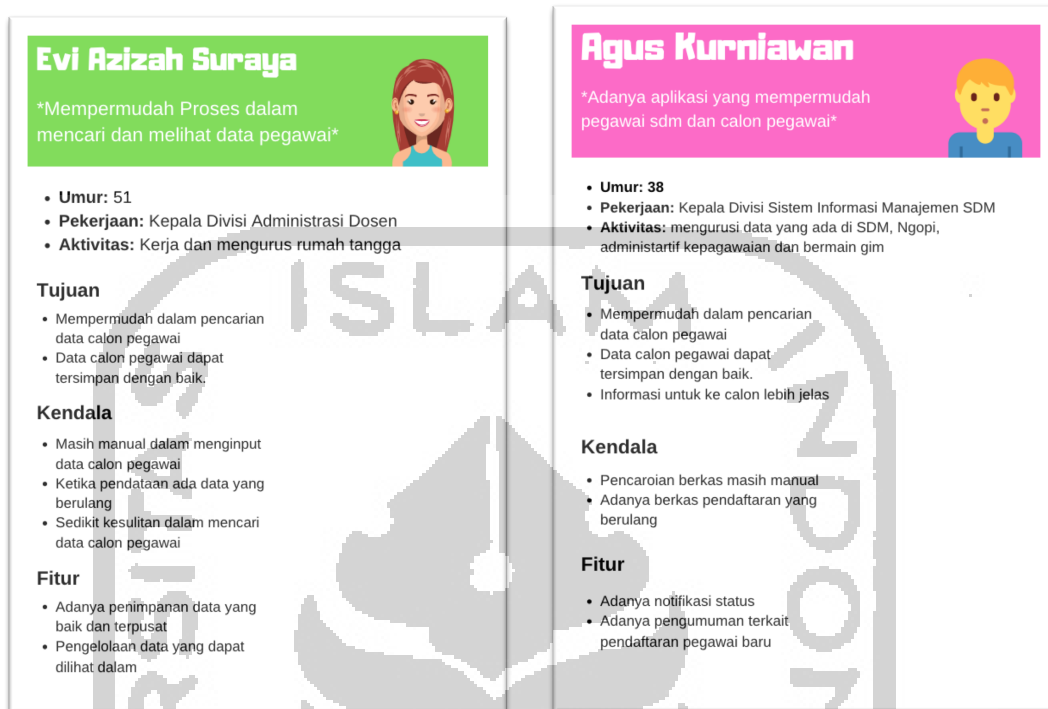
Hasil *interview* ini akan membentuk sebuah hipotesis yang akan melalui proses penyeleksian lagi ditahap *MVP (Minimum Viable Product)* sehingga menghasilkan beberapa fokus untuk fitur yang akan ada pada perancangan nantinya.

3.3 Personas

Personas yang akan didokumentasikan dari hasil tahap *interview (semi-structured interview)*. *Interview* yang telah dilakukan pada tahap sebelumnya akan diketahui informasi untuk bahan pertanyaan dan bahan menjadi *Personas*. *Personas* yang dihasilkan berupa beberapa fitur dari memahami kebutuhan dan masalah yang dialami oleh calon pengguna. *Personas* dipilih berdasarkan konsultasi dengan tim kerja, untuk pembentukan *personas* sesuai dengan kebutuhan, pengalaman, kebiasaan dan tujuan pengguna.

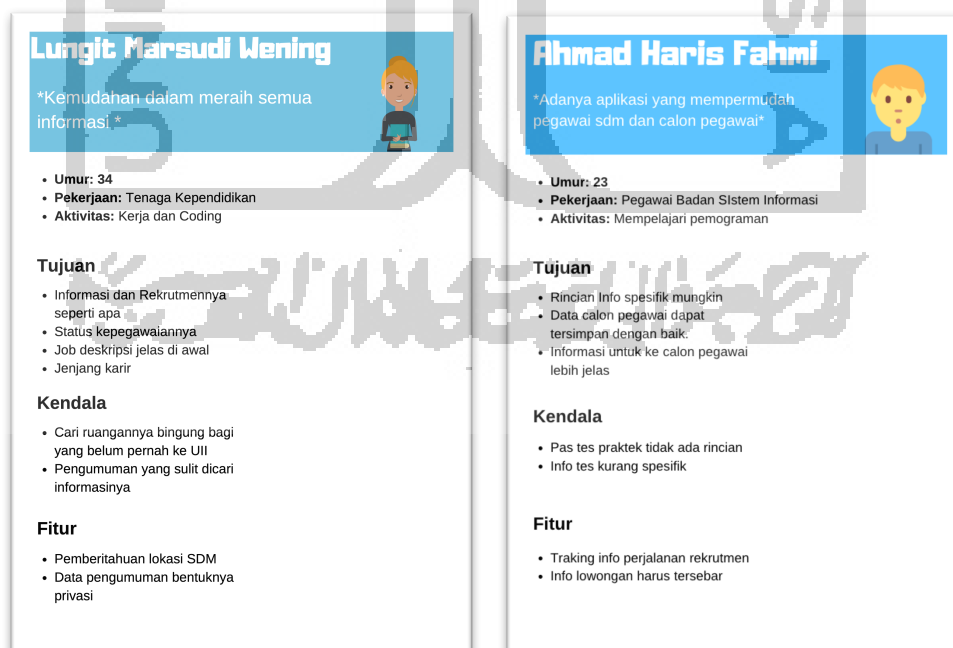
Penulis akan membagi *personas* dalam 4 bagian yaitu data diri *personas*, tujuan, kendala dan fitur. Masing-masing dari bagian tersebut didapatkan dari *interview* yang telah dilakukan pada proses sebelumnya berdasarkan pengalaman yang penulis lakukan untuk mendapatkan *personas*. Berikut adalah *personas* yang dibuat berdasarkan asumsi dan *interview* yang dilakukan penulis.

Personas Ibu Evi dan Pak Agus dari pihak Direktorat SDM dapat dilihat pada Gambar 3.1.



Gambar 3.1 *Personas* Ibu Evi dan Pak Agus

Personas dari Lungit dan Haris dapat dilihat pada Gambar 3.2.

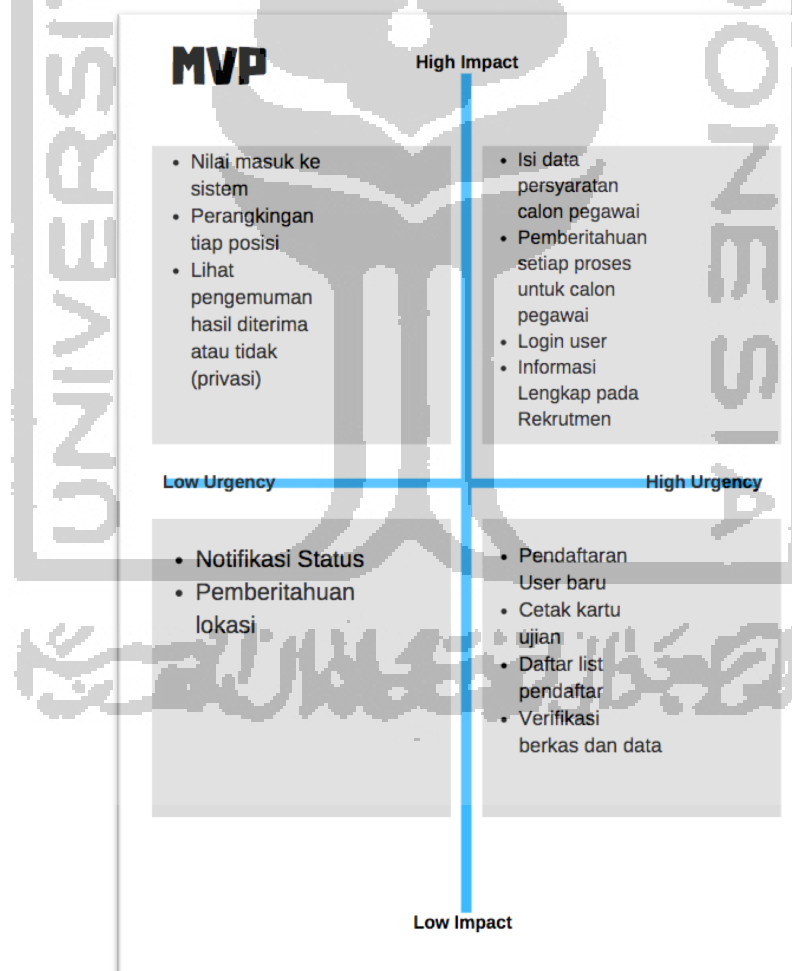


Gambar 3.2 *Personas* Lungit dan Haris

Dari hasil *personas* tersebut penulis dapat memiliki asumsi yang baru lagi untuk perancangan *website* pendaftaran pegawai ini, karena *personas* memiliki latar belakang yang berbeda. *Personas* akan membantu dalam mengolah ide dalam merancang desain *website* nantinya.

3.4 Fitur

Fitur dibentuk dari keluaran *interview* dan *personas* dengan beberapa fokus untuk diolah untuk menjadi fokus fitur tujuan dalam perancangan *website*. Penulis merancang fitur dengan penempatan *mapping MVP* agar mudah dimengerti oleh penulis. Fitur yang akan diolah ini sudah diminimalkan agar lebih terfokus kepada tujuan dirancangnya *website* pendaftaran pegawai *online*, *mapping MVP* fitur bisa dilihat pada Gambar 3.3.



Gambar 3.3 *MVP* Fitur

Fitur yang telah diminimalkan menjadi 4 bagian yaitu ada *High Impact* yaitu fitur yang sangat berdampak sekali terhadap perancangan nantinya, lalu *High Urgency* yaitu kebutuhan fitur yang sangat penting, *Low Urgency* kebutuhan yang masih bersifat belum diutamakan, dan *Low Impact* yaitu masih dalam posisi yang sudah pasti akan dikerjakan.

3.5 Make

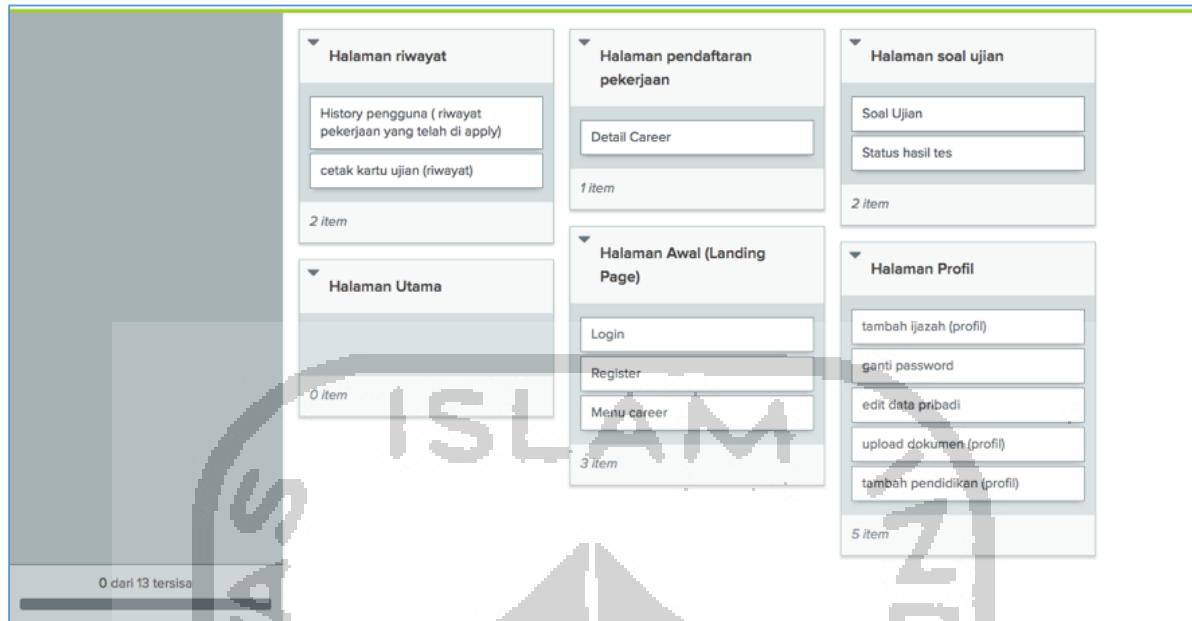
Tahapan ini dilakukan setelah proses dalam *declare assumption*, *interview* dan fitur yang sudah diminimalkan di *MVP* untuk meminimalkan risiko yang akan muncul ketika ada beberapa fitur yang muncul dari *declare assumption* dan *interview*. Pada tahap perancangan ini dilakukan penambahan proses untuk memperlengkap proses dalam *Lean UX* yaitu pembuatan *card sorting* dan *user flow*.

3.5.1 Card Sorting

Card Sorting digunakan untuk membantu meminimalkan atau meningkatkan efektifitas untuk sebuah fitur yang ada di halaman tertentu di *website*. *Card sorting* adalah teknik dalam *user experience* dimana seseorang menguji sekelompok pengguna untuk menghasilkan dendogram atau pohon kategori yang berguna untuk menghasilkan statistik dalam penggunaan fitur dalam suatu halaman. Pada kesempatan kali ini penulis menggunakan *card sorting* dari situs *web optimal workshop* untuk mempermudah melakukan *card sorting* dan hasil yang bisa langsung dilihat.

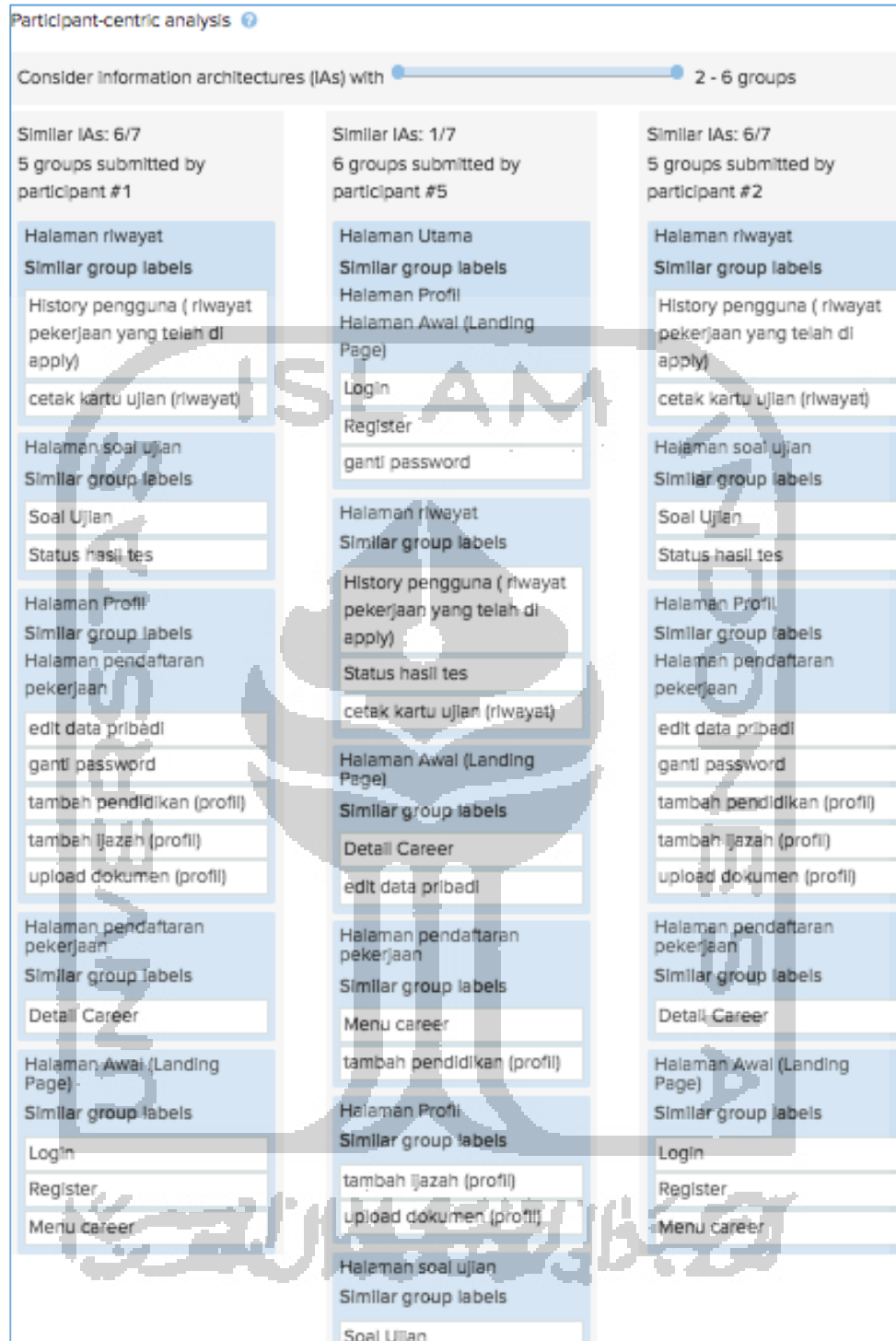
Card sorting pengguna

Card Sorting pengguna ditunjukkan untuk halaman *website* yang semuanya diakses oleh pengguna saja yaitu calon pegawai dan dosen. *Card sorting* pengguna berisi beberapa halaman yaitu halaman awal, halaman utama, halaman profil, halaman riwayat, halaman soal ujian, dan halaman pendaftaran pekerjaan. *Card sorting* pengguna ini memiliki fitur diantaranya detail *career*, *login*, daftar, menu *career*, soal ujian, status hasil tes, edit data pribadi, ganti *password*, tambah ijazah dan *upload* dokumen. Adapun contoh *card sorting* pengguna bisa dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 *Card Sorting* Pengguna

Dari 7 partisipan yaitu dari pengguna dan tim kerja dihasilkan analisis *PCA* dengan penempatan setiap fitur yang penulis berikan, dengan hasil yang cukup baik di setiap fiturnya. *PCA (Participant-centric analysis)* adalah dengan setiap peserta arsitektur informasi memberikan suara terbanyaknya kepada kategori dengan kartu yang telah diberikan. Adapun gambar dari hasil analisisnya bisa dilihat pada Gambar 3.5.



Gambar 3.5 Hasil *Card Sorting* pengguna

Hasil dari *card sorting* pengguna bahwa 7 partisipan, 6 dari 7 melakukan penempatan kartu sesuai dengan fitur-fitur dari masing masing halaman, ada 1 partisipan yang menggunakan kartu *login*, daftar dan ganti *password* di halaman profil dan halaman awal. Posisi dalam penempatan kartu dalam setiap halaman menentukan penempatan dalam setiap halaman,

contohnya seperti pada halaman profil ada kartu edit data pribadi, ganti *password*, tambah pendidikan, tambah ijazah dan *upload* dokumen, dalam penempatan di halaman profil dapat disimpulkan hal yang terpenting dari halaman profil harus dimuat dahulu menu edit data pribadi kemudian menu untuk ganti *password*, tambah pendidikan, lalu tambah ijazah dan *upload* dokumen.

Card sorting admin

Card sorting admin adalah *card sorting* yang penggunaanya adalah dari pihak Direktorat SDM, semua halaman yang akan di uji coba dengan *card sorting* halaman seperti halaman pengaturan, halaman verifikasi, halaman data pegawai, halaman pengaturan soal dan halaman hasil ujian. Kartu fitur diantaranya melihat isi data pegawai, pengaturan rekrutmen pegawai, pengaturan rekrutmen dosen, pengaturan soal ujian, pengaturan syarat umum, set soal, set jawaban, verifikasi data dokumen, verifikasi data pegawai, verifikasi data dosen dan memasukkan hasil ujian. Adapun gambar contoh *card sorting* bisa dilihat pada Gambar 3.6.



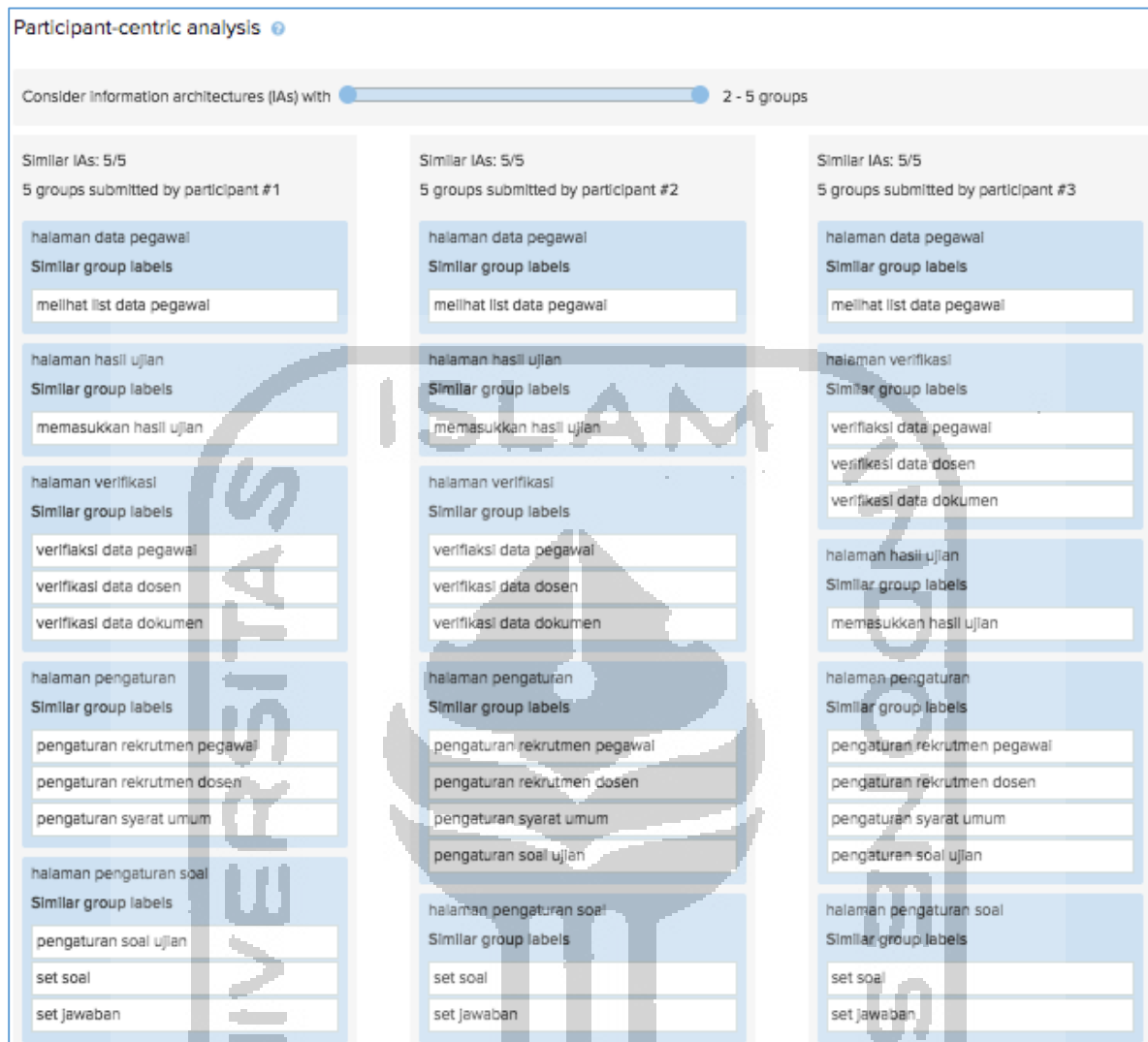
Gambar 3.6 *Card Sorting Admin*

Pada *card sorting admin* ini dilakukan kepada 5 partisipan diantaranya dari pihak Direktorat SDM dan tim kerja, menghasilkan ketepatan di atas 80% setiap kategori halaman. Contoh Penentuan Posisi dalam halaman verifikasi mendapatkan hasil bahwa menu verifikasi

data pegawai terlebih dahulu kemudian verifikasi dosen dan verifikasi dokumen. Adapun gambar hasil analisis ketepatan dan *PCA* dapat dilihat pada Gambar 3.7 dan Gambar 3.8.

Category	Contains	Cards	Freq	Avg pos	Created by	Agreement	Edit
halaman data pegawai	1 different cards	melihat list data pegawai	5	1.0	5 participants	100%	
halaman hasil ujian	1 different cards	memasukkan hasil ujian	5	1.0	5 participants	100%	
halaman pengaturan	4 different cards	pengaturan rekrutmen pegawai	5	2.6	5 participants	90%	
		pengaturan syarat umum	5	2.0			
		pengaturan rekrutmen dosen	5	2.0			
		Show 1 more card					
halaman pengaturan soal	3 different cards	set jawaban	5	2.2	5 participants	80%	
		set soal	5	1.0			
		pengaturan soal ujian	2	2.5			
halaman verifikasi	3 different cards	verifikasi data dokumen	5	2.4	5 participants	100%	
		verifikasi data dosen	5	1.8			
		verifikasi data pegawai	5	1.8			

Gambar 3.7 Hasil *Card Sorting Admin*



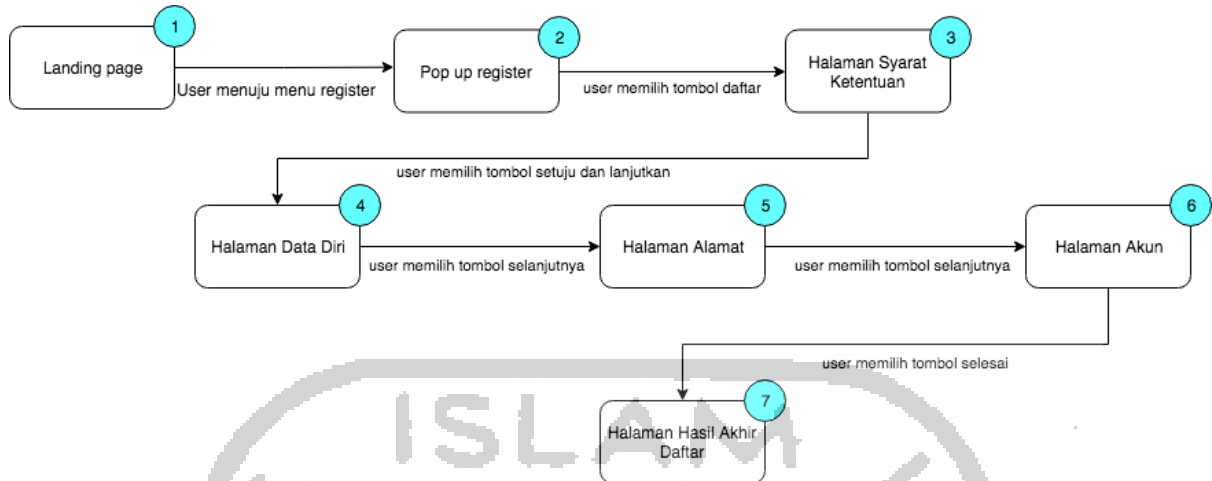
Gambar 3.8 Hasil PCA Card Sorting Admin

3.5.2 User Flow

User flow digunakan untuk menggambarkan langkah-langkah dalam semua fitur yang dimiliki dan dilakukan oleh pengguna untuk mencapai tujuan. *User flow* adalah langkah-langkah yang harus dilakukan oleh pengguna dalam mengerjakan *task*.

User flow mendaftarkan akun

User flow mendaftarkan akun digunakan untuk menggambarkan langkah dalam pendaftaran akun baru dalam *website* pendaftaran pegawai *online*. *User flow* mendaftarkan akun dapat dilihat pada Gambar 3.9.



Gambar 3.9 User Flow mendaftarkan akun

User flow Login

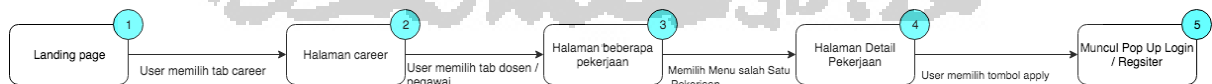
User flow login menggambarkan langkah dalam user yaitu calon pegawai, dosen dan admin untuk masuk ke dalam website. Adapun user flow login dapat dilihat pada Gambar 3.10.



Gambar 3.10 User Flow login

User flow pemilihan pekerjaan

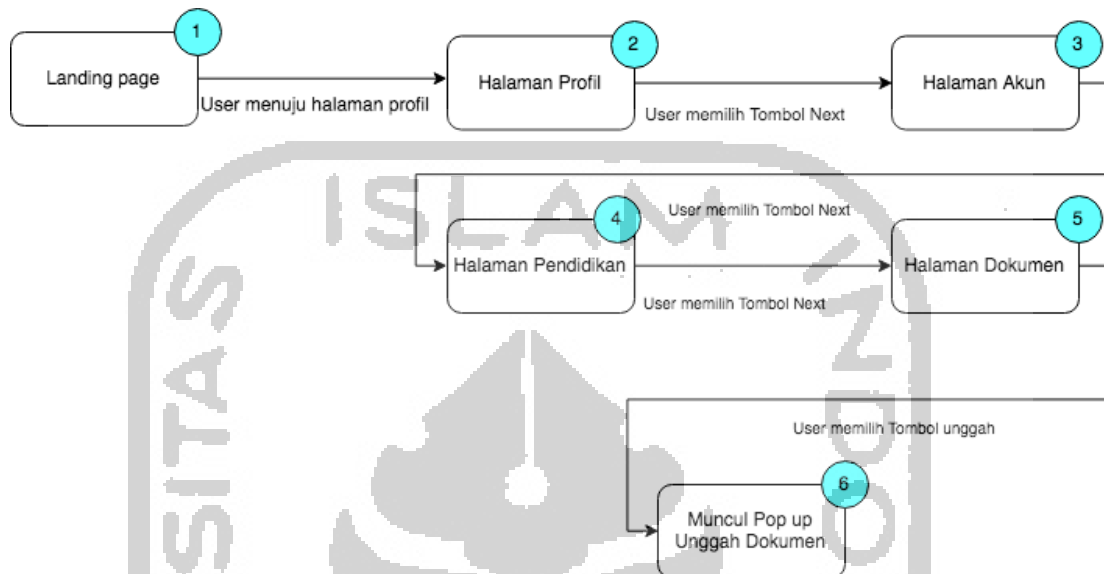
User flow ini dilakukan pada saat pengguna melakukan mendaftar pekerjaan berdasarkan daftar pekerjaan yang ada di website untuk calon pegawai. Adapun user flow pemilihan pekerjaan dapat dilihat pada Gambar 3.11.



Gambar 3.11 User Flow memilih pekerjaan

User flow upload dokumen

User flow upload dokumen dilakukan pada saat pengguna calon pegawai atau dosen dalam memenuhi persyaratan. Adapun *user flow upload* dokumen dapat dilihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 *User Flow upload* dokumen

User flow lihat history

User flow lihat *history* dilakukan *user* atau pengguna calon pegawai dan dosen untuk melihat *history* apa saja yang telah *user* lakukan misalnya, mendaftar sebagai dosen hukum Islam atau sebagai pegawai. Adapun *user flow* lihat *history* dapat dilihat pada Gambar 3.13.



Gambar 3.13 *User Flow* lihat *history*

User flow cetak kartu ujian

User flow cetak kartu ujian dilakukan pada saat *user* atau calon pegawai atau dosen saat telah memilih pekerjaan dan melengkapi semua persyaratan untuk dipenuhi kemudian bisa untuk melakukan cetak kartu ujian. *User flow* cetak kartu ujian dapat dilihat dari Gambar 3.14.

Gambar 3.14 *User Flow* cetak kartu ujian

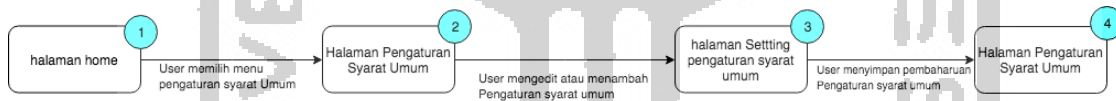
User flow soal tes

User flow soal tes ini dilakukan pada tahapan setelah *user* atau calon pegawai dan dosen selesai melengkapi administrasi. *User flow* soal tes dapat dilihat pada Gambar 3.15.

Gambar 3.15 *User Flow* soal tes

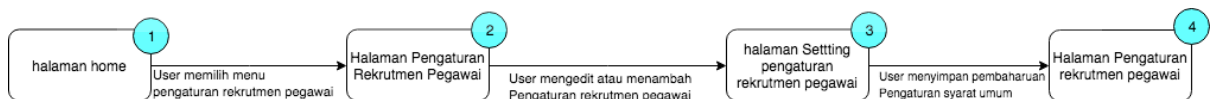
User flow pengaturan syarat umum

User flow pengaturan syarat umum dilakukan oleh admin dari pihak Direktorat SDM untuk mengatur syarat umum untuk pendaftaran. *User flow* pengaturan syarat umum dapat dilihat pada Gambar 3.16.

Gambar 3.16 *User Flow* pengaturan syarat umum

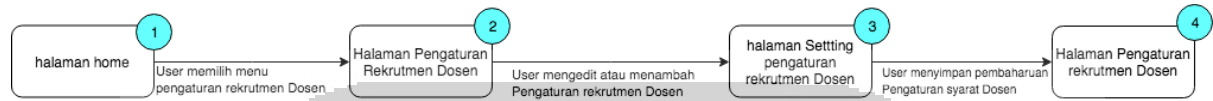
User flow pengaturan rekrutmen pegawai

User flow pengaturan rekrutmen pegawai ini dilakukan oleh admin dari pihak Direktorat SDM untuk mengatur pembuatan rekrutmen pegawai. Adapun *user flow* pengaturan rekrutmen pegawai bisa dilihat pada Gambar 3.17.

Gambar 3.17 *User Flow* pengaturan rekrutmen pegawai

User flow pengaturan rekrutmen dosen

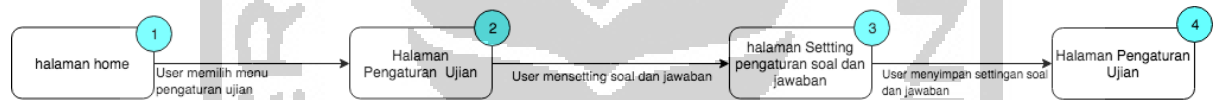
User flow pengaturan rekrutmen dosen adalah langkah-langkah dalam menuju sub menu untuk mengatur rekrutmen dosen. User flow untuk pengaturan rekrutmen dosen dapat dilihat pada Gambar 3.18.



Gambar 3.18 User flow pengaturan rekrutmen dosen

User flow pengaturan ujian

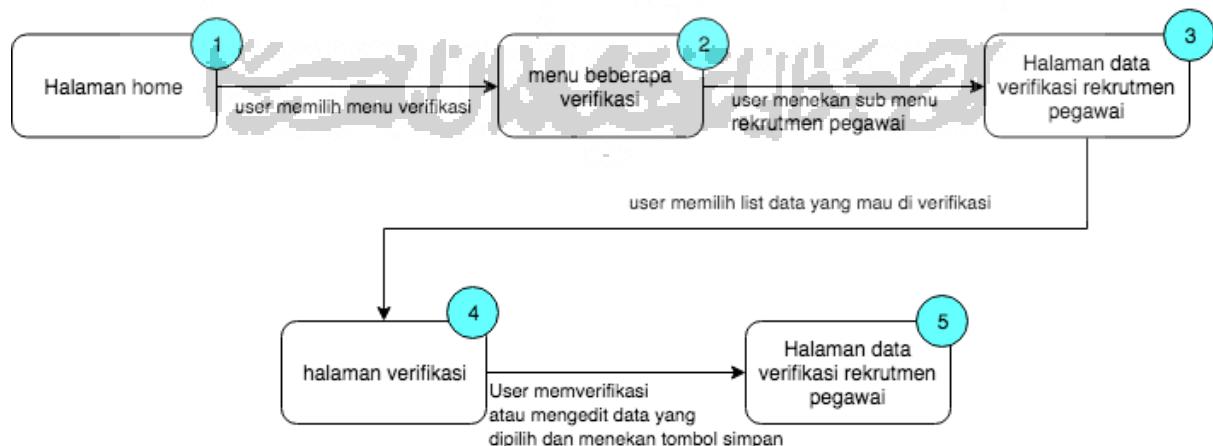
User flow ini untuk menuju ke sub menu mengatur ujian yang dilakukan oleh admin Direktorat SDM agar soal dan jawaban dapat diatur untuk keperluan ujian online. Adapun User flow pengaturan soal ujian dapat dilihat pada Gambar 3.19.



Gambar 3.19 User Flow pengaturan ujian

User flow verifikasi data rekrutmen pegawai

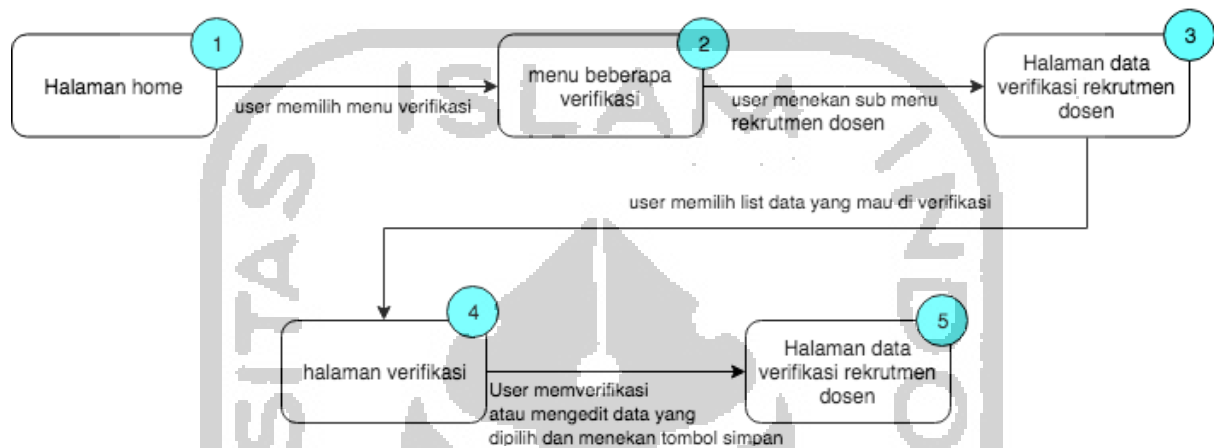
User flow verifikasi data rekrutmen pegawai adalah langkah-langkah dalam memverifikasi data rekrutmen yang telah masuk apakah sudah sesuai atau belum dengan persyaratan yang telah ditentukan. User flow verifikasi data rekrutmen pegawai dapat dilihat pada Gambar 3.20.



Gambar 3.20 User Flow verifikasi data rekrutmen pegawai

User flow verifikasi data rekrutmen dosen

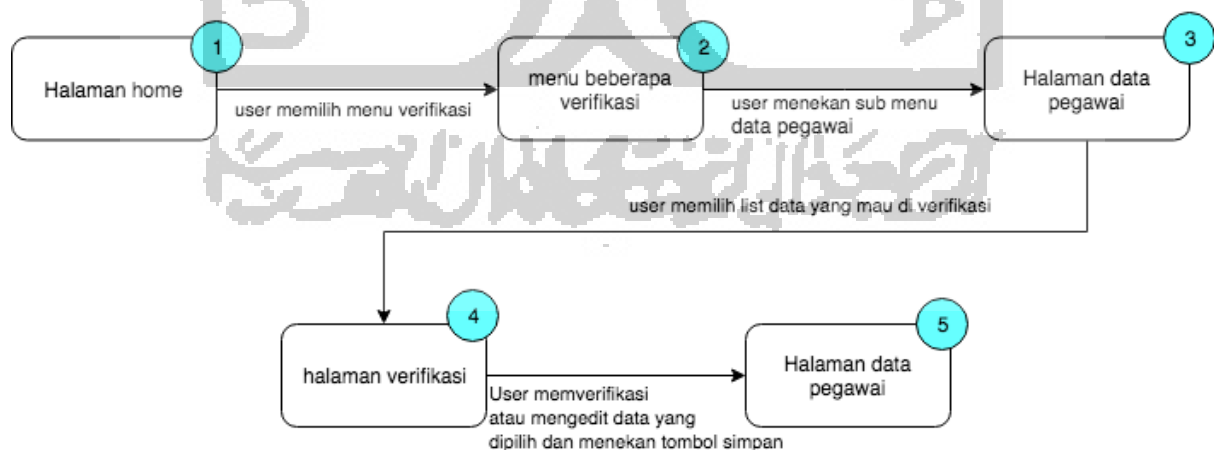
User flow verifikasi data rekrutmen dosen adalah langkah-langkah dalam memverifikasi data rekrutmen dosen yang telah masuk apakah sudah sesuai atau belum dengan persyaratan yang telah ditentukan. *User flow* verifikasi data rekrutmen dosen dapat dilihat pada gambar 3.21.



Gambar 3.21 *User Flow* verifikasi data rekrutmen dosen

User flow verifikasi data pegawai

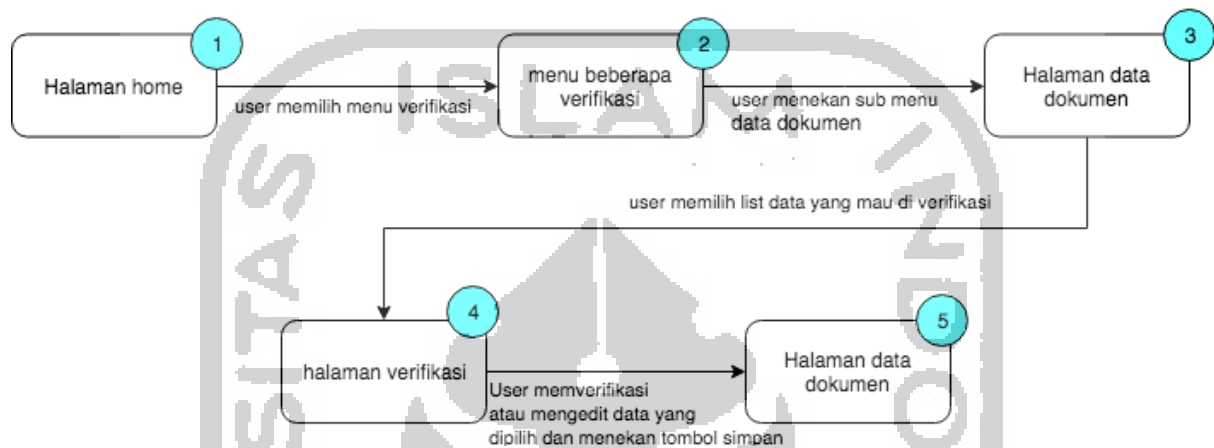
User flow verifikasi data pegawai adalah langkah-langkah dalam memverifikasi data pegawai yang telah masuk apakah sudah sesuai atau belum dengan persyaratan yang telah ditentukan. *User flow* verifikasi data pegawai dapat dilihat pada Gambar 3.22.



Gambar 3.22 *User Flow* verifikasi data pegawai

User flow verifikasi data dokumen

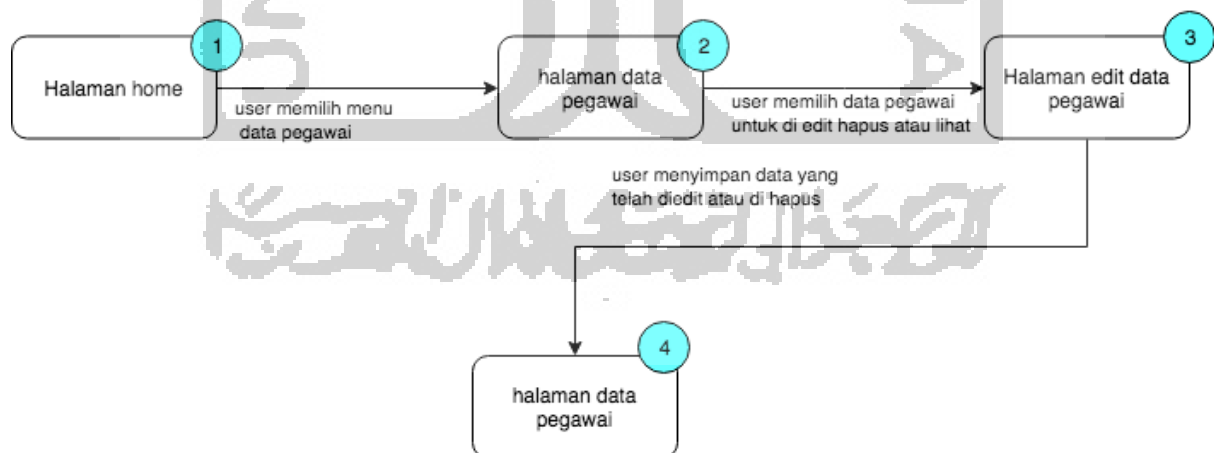
User flow verifikasi data dokumen adalah langkah-langkah dalam memverifikasi data dokumen yang telah masuk apakah sudah sesuai atau belum dengan persyaratan yang telah ditentukan. *User flow* verifikasi data pegawai dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 *User Flow* verifikasi data dokumen

User flow data pegawai

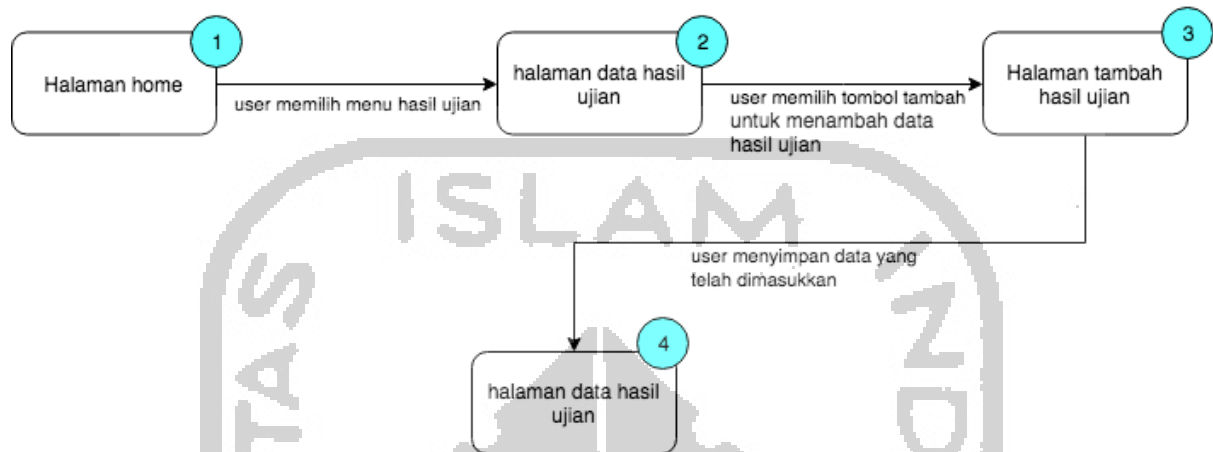
User flow data pegawai adalah langkah-langkah dalam mengatur data pegawai yang telah masuk ke sistem. *User flow* data pegawai dapat dilihat pada gambar 3.24.



Gambar 3.24 *User Flow* data pegawai

User flow hasil ujian

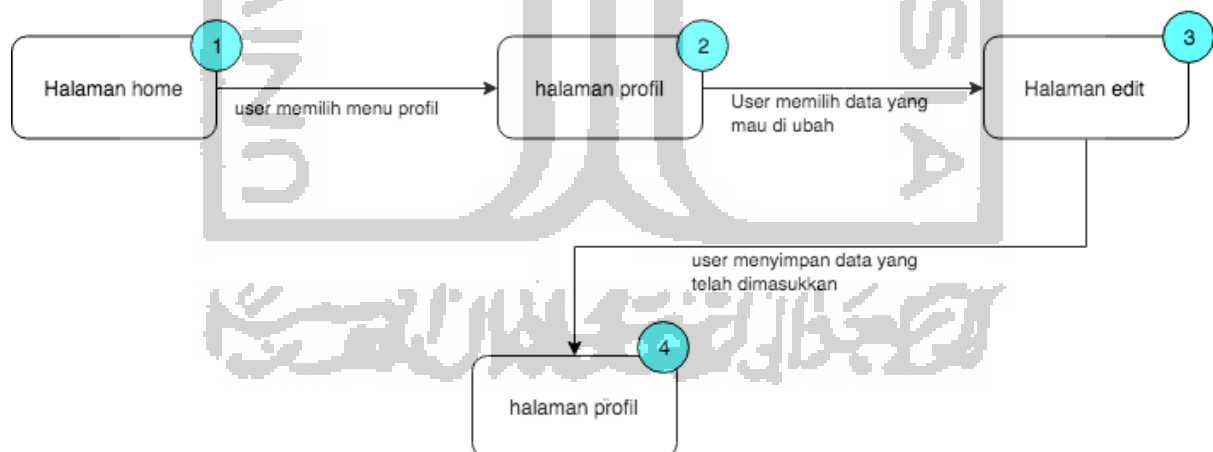
User flow hasil ujian adalah langkah-langkah dalam memasukkan hasil ujian dari hasil ujian yan telah dilakukan. User flow hasil ujian dapat dilihat pada gambar 3.25.



Gambar 3.25 User Flow hasil ujian

User flow profil

User flow hasil ujian adalah langkah-langkah dalam masuk ke halaman profil dan mengedit data yang diinginkan. User flow profil dapat dilihat pada Gambar 3.26.



Gambar 3.26 User Flow profil

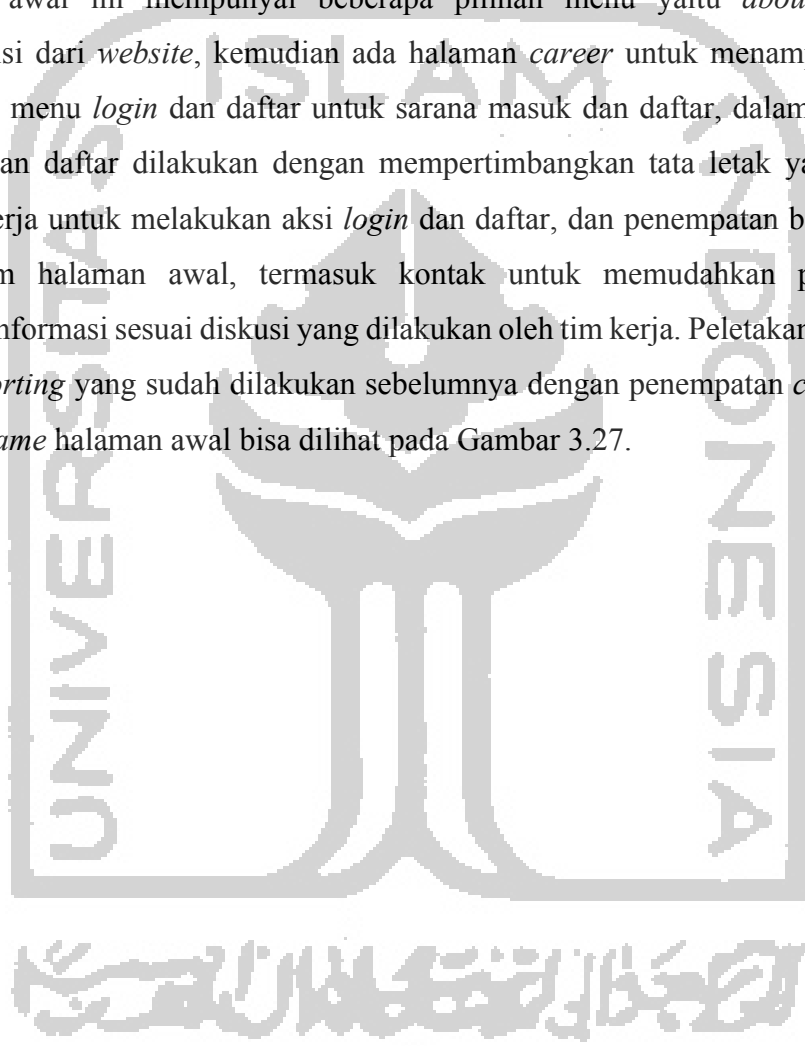
3.5.3 Wireframe

Wireframe dibuat berdasarkan hasil dari tahap *think* lalu proses *make* yaitu fitur yang telah diminimalkan dengan MVP dan user flow yang telah dibuat untuk merancang segala komponen yang akan membentuk Wireframe. Wireframe akan dibentuk agar sesuai nanti sama

calon penggunaanya yaitu dari pihak Direktorat SDM dan calon dosen atau pegawai yang ingin mendaftar di Universitas Islam Indonesia dari hasil pembentukan *personas*. Hasil dari *Wireframe* nantinya akan menjadi dasar dalam pembuatan purwarupa dari desain *website* dengan interaksi yang sudah diujikan.

***Wireframe* halaman awal**

Halaman awal ini mempunyai beberapa pilihan menu yaitu *about* berisi tentang pengetahuan isi dari *website*, kemudian ada halaman *career* untuk menampilkan lowongan yang tersedia, menu *login* dan daftar untuk sarana masuk dan daftar, dalam penempatannya menu *login* dan daftar dilakukan dengan mempertimbangkan tata letak yang didiskusikan dengan tim kerja untuk melakukan aksi *login* dan daftar, dan penempatan berita-berita yang penting dalam halaman awal, termasuk kontak untuk memudahkan pengguna dalam memperoleh informasi sesuai diskusi yang dilakukan oleh tim kerja. Peletakan halaman dimuat dalam *card sorting* yang sudah dilakukan sebelumnya dengan penempatan *career*, *login*, dan daftar. *Wireframe* halaman awal bisa dilihat pada Gambar 3.27.





Gambar 3.27 Wireframe halaman awal

Wireframe pop up login

Wireframe ini tampil ketika berada di halaman awal dan pengguna menekan tombol *login* untuk masuk ke dalam *website* menggunakan akun yang telah terdaftar. Penggunaan tombol masuk lebih dahulu dari pada daftar untuk memudahkan pengguna dalam aksi masuk ke dalam *website*, kemudian pewarnaan biru sesuai dengan standarisasi identitas warna dari Universitas

Islam Indonesia dan tanda kalau tombol tersebut adalah aktif. Adapun gambar *Wireframe pop up login* dapat dilihat pada Gambar 3.28.



Gambar 3.28 *Wireframe pop up login*

Wireframe daftar

Wireframe daftar ini dilakukan pada saat pengguna belum memiliki akun untuk masuk ke dalam *website* ini atau untuk mendaftar lowongan pekerjaan yang tersedia di menu *career*, pengguna harus terlebih dahulu mempunyai akun. Penerapan untuk pewarnaan tombol berwarna hijau dimaksudkan untuk persetujuan dalam syarat dan ketentuan. Pendaftaran dilakukan 3 step untuk pengguna fokus dalam mengisi semua data yang diperlukan dalam pendaftaran seperti, data diri, alamat dan akun. Halaman data diri terdapat foto yang harus di *upload* seperti foto KTP atau Kartu Keluarga dan pas foto untuk proses verifikasi ke petugas pendaftaran. Dalam hasil dari pendaftaran terdapat semua data yang sudah dimasukkan pada halaman hasil akhir pendaftaran. *Wireframe* daftar data diri bisa dilihat pada Gambar 3.29, *wireframe* daftar alamat pada Gambar 3.30, *wireframe* daftar akun pada Gambar 3.31 dan *wireframe* hasil akhir daftar pada Gambar 3.32.

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

1 Data diri 2 Alamat asal 3 Akun

Nama lengkap*

Risa Wahyuningih

Jenis kelamin*

Laki-laki Perempuan

Nama ibu kandung*

Arun Rahma

Agama*

Islam

Warganegara*

Indonesia (RNI)

Tempat lahir*

Sleman

Tanggal lahir*

03 Maret 2000

Pendidikan terakhir*

SMA / Sederajat

Nama lembaga pendidikan*

Muhammadiyah Satu Joga

Nomor KTP*

3201057384940005

KTP / IK / Paspor*

Unggah

Mau 2 MB
Format jpg/png

Pas foto*

Unggah

Mau 2 MB
Format jpg/png
Beri watermark atau bertulis

Cermin kea

Benar
Proporsi wajah 90%
dari area foto

Salah
Proporsi wajah
kurang dari 80%
dari area foto

Batal Selanjutnya

Copyright: E-Inf Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.29 Wireframe daftar data diri

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

1 Data diri 2 Alamat asal 3 Akun

Alamat (Nama jalan / perumahan / gang / blok)

Jalan Suran Kalijaga no 3

RT: 1 RW: 1 Dusun / Kelurahan: Jurangombo Kodepos*: 56123

Negara*: Indonesia Provinsi*: Jawa Tengah Kabupaten*: Magelang Kecamatan*: Magelang Selatan

Batal **Sebelumnya** Selanjutnya

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.30 Wireframe daftar alamat asal

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

1 Data diri 2 Alamat asal 3 Akun

Email*

ria.wahyaningsih@gmail.com

Password*

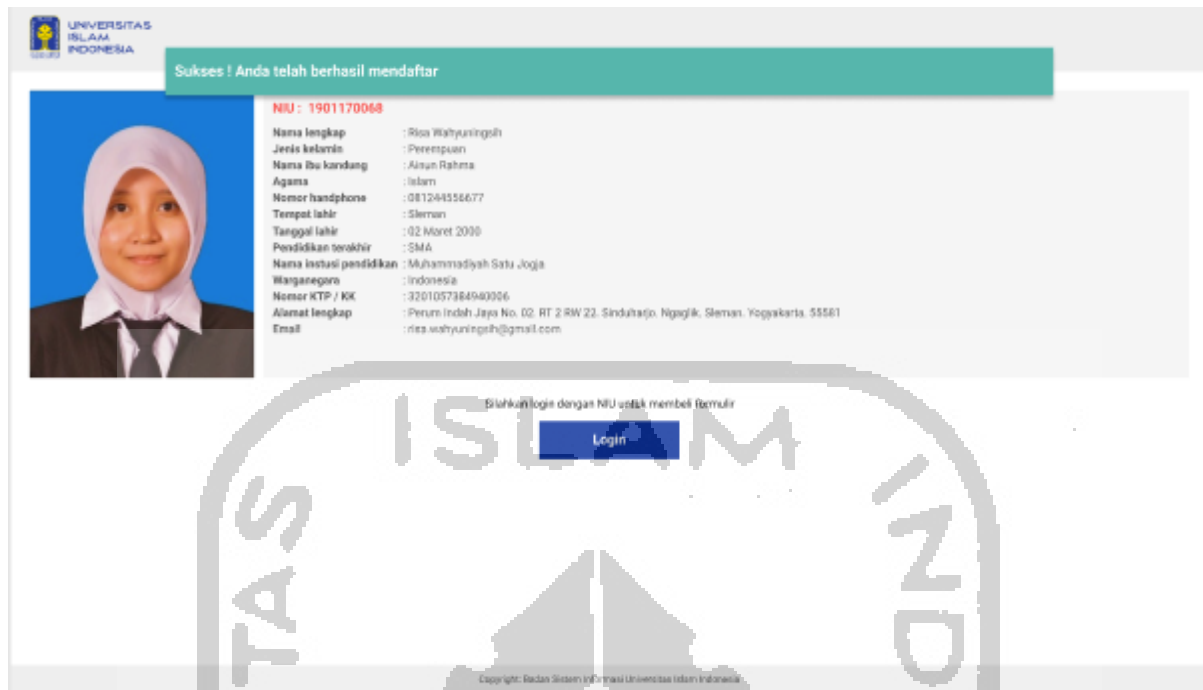
Konfirmasi email*

Konfirmasi password*

Batal **Sebelumnya** **Selesai**

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

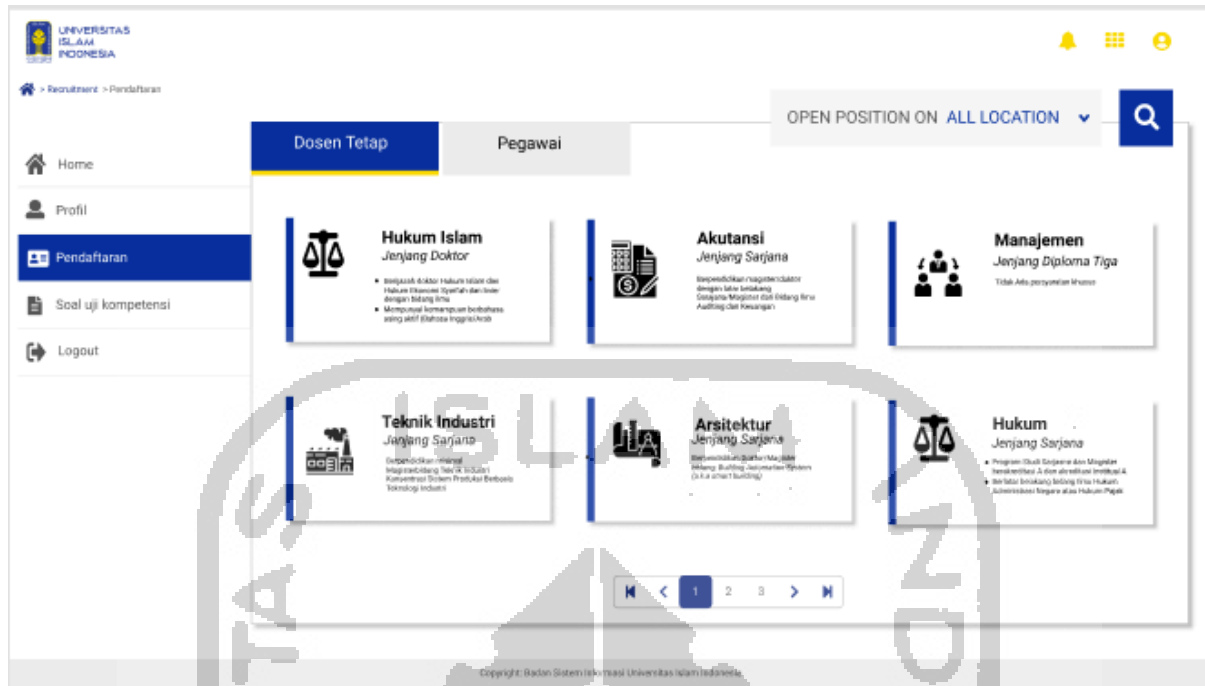
Gambar 3.31 Wireframe daftar akun



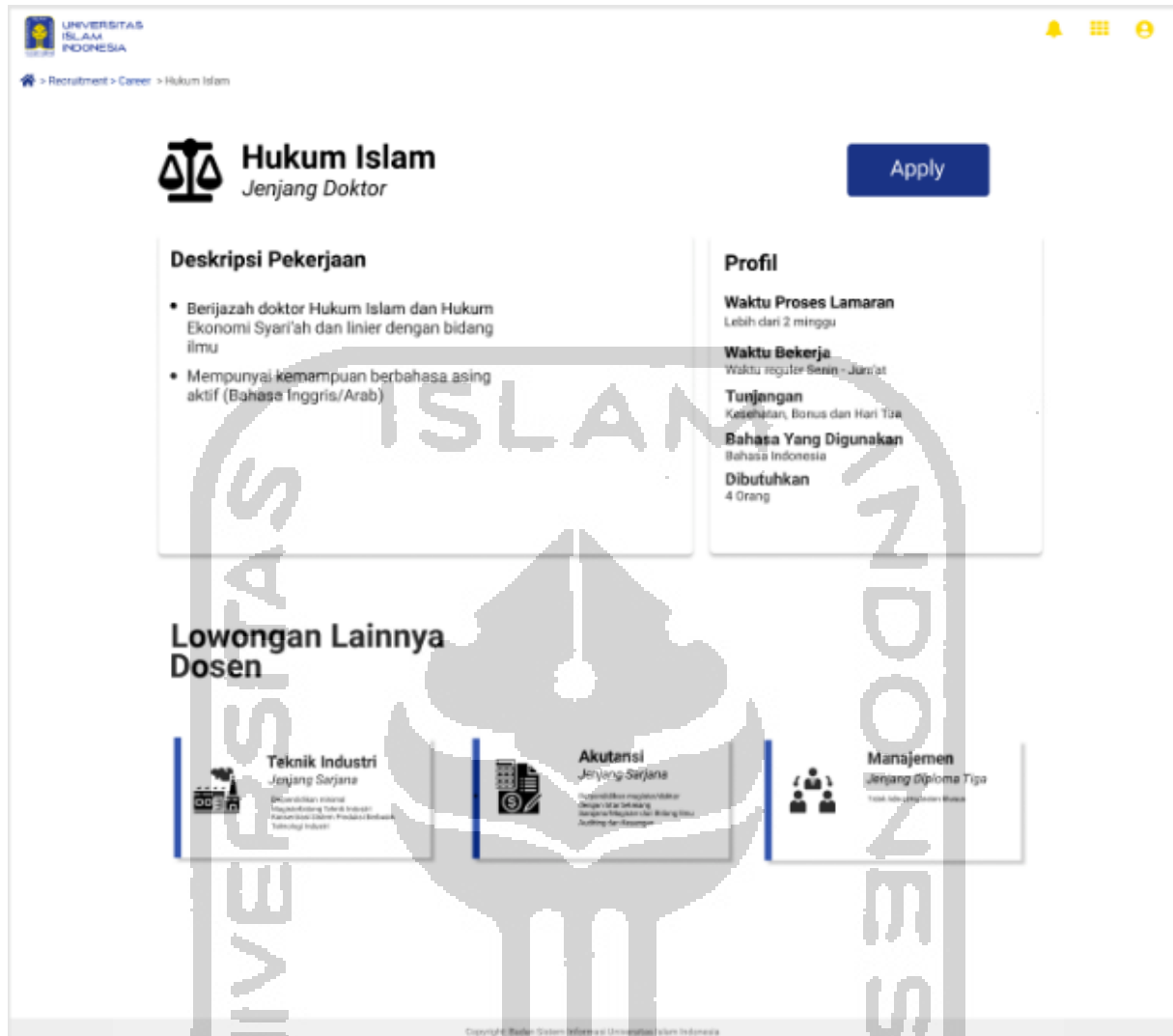
Gambar 3.32 *Wireframe* hasil akhir daftar

***Wireframe* memilih pekerjaan**

Wireframe ini dilakukan pada saat calon dosen atau pegawai memilih pekerjaan yang tersedia di *website*, pembagian pekerjaan dibagi menjadi 2 yaitu untuk dosen dan pegawai di Universitas Islam Indonesia. Penempatan 6 pilihan pekerjaan juga untuk memenuhi kebutuhan pengguna dalam kemudahan untuk melihat detail pekerjaan sebelum menentukan ingin memilih pekerjaan dan ada *pagination* untuk mempermudah pengguna untuk melihat pekerjaan yang lain. Halaman detail pekerjaan juga untuk memberikan informasi yang dibutuhkan pendaftar untuk melihat informasi terkait waktu bekerja dan sebagainya. Pada halaman detail pekerjaan terdapat lowongan lainnya untuk memberikan rekomendasi kepada pendaftar untuk pekerjaan terkait. Penggunaan ikon pada pilihan pekerjaan untuk memudahkan pengguna dalam melihat dan berkeinginan untuk mendaftar menjadi lebih besar. Adapun *wireframe* halaman daftar pekerjaan dan detail pekerjaan dapat dilihat pada Gambar 3.33 dan Gambar 3.34.



Gambar 3.33 Wireframe halaman pendaftaran pekerjaan

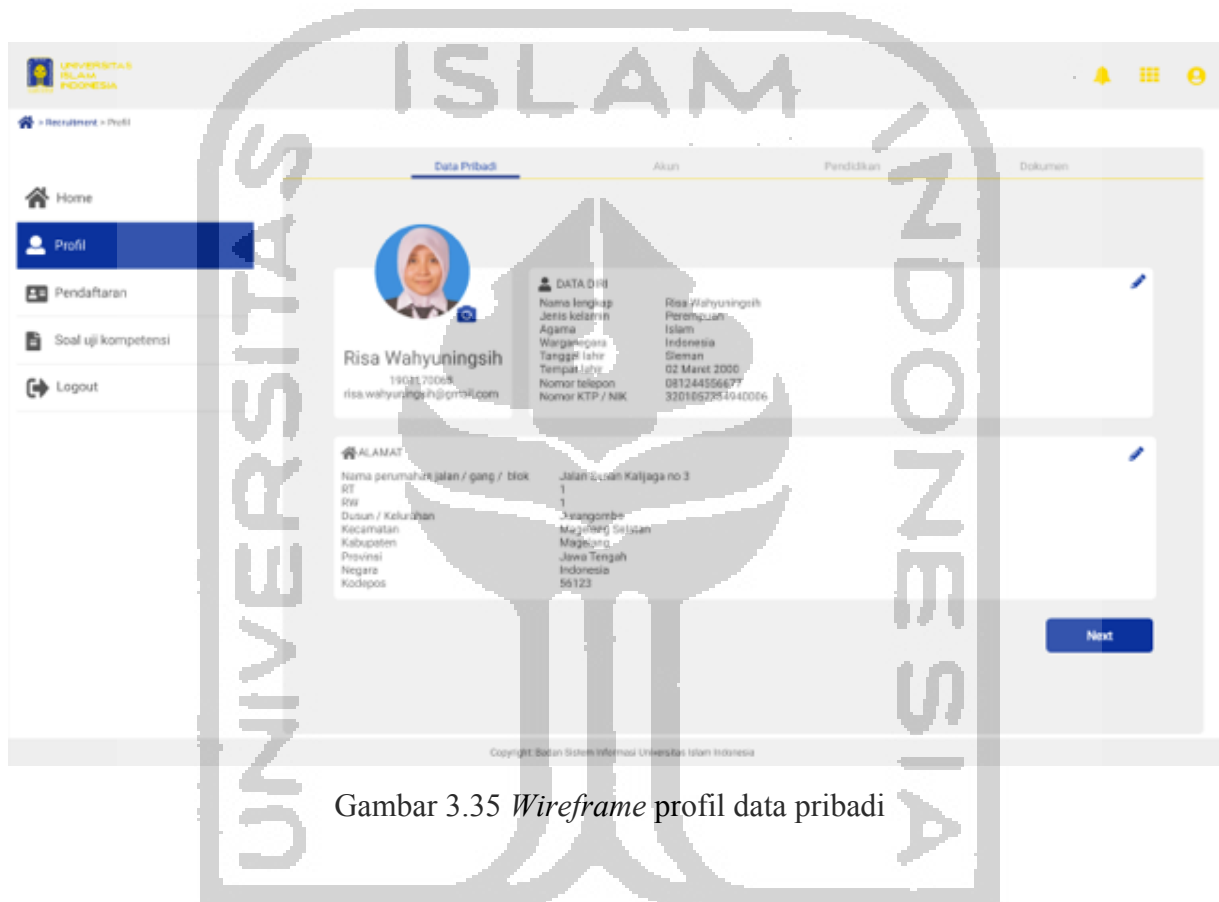


Gambar 3.34 *Wireframe* detail pekerjaan

***Wireframe* profil**

Wireframe profil adalah halaman profil yang berguna untuk data calon pegawai dan dosen untuk melengkapi data yang diminta atau persyaratan untuk mendaftar pekerjaan. Halaman profil data pribadi memuat informasi data diri dan alamat, penempatan data pribadi, alamat, akun pendidikan dan dokumen sesuai dengan *card sorting* yang telah dilakukan. Halaman data pribadi juga terdapat tombol *next* atau selanjutnya untuk mempermudah pengguna berpindah menu yang ada pada halaman profil. Halaman dokumen terdapat status yang memberi pemberitahuan untuk pengguna terhadap kelengkapan dokumen, status belum unggah diberi warna abu-abu untuk memberitahukan kepada pengguna bahwa pengguna belum menunggah dokumen, warna hijau untuk dokumen yang sudah diverifikasi, merah untuk ditolak, kuning untuk menunggu konfirmasi. Halaman pendidikan terdapat aksi berikon tempat sampah pensil

dan mata, digunakan untuk mendukung aksi dilakukan pengguna, untuk menghapus, mengedit dan melihat data, dan ada tombol tambah di sisi atas data pendidikan untuk pengguna menambah data pendidikan. Bagian dalam profil yaitu data pribadi, akun, pendidikan dan dokumen. *Wireframe* profil data pribadi dapat dilihat pada Gambar 3.35, *wireframe* profil akun pada Gambar 3.36, *wireframe* profil pendidikan pada Gambar 3.37 dan *wireframe* profil dokumen pada Gambar 3.38.



Gambar 3.35 *Wireframe* profil data pribadi

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

> Recruitment > Profil > Akun

Data Pribadi **Akun** Pendidikan Dokumen

Email*
risa.wahyuningsih@gmail.com

Konfirmasi email*
●●●●●●

Password*
●●●●●●

Konfirmasi password*
●●●●●●

Simpan

Copyright Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.36 Wireframe profil akun

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

> Recruitment > Profil > Pendidikan

Data Pribadi Akun **Pendidikan** Dokumen

+ Tambah

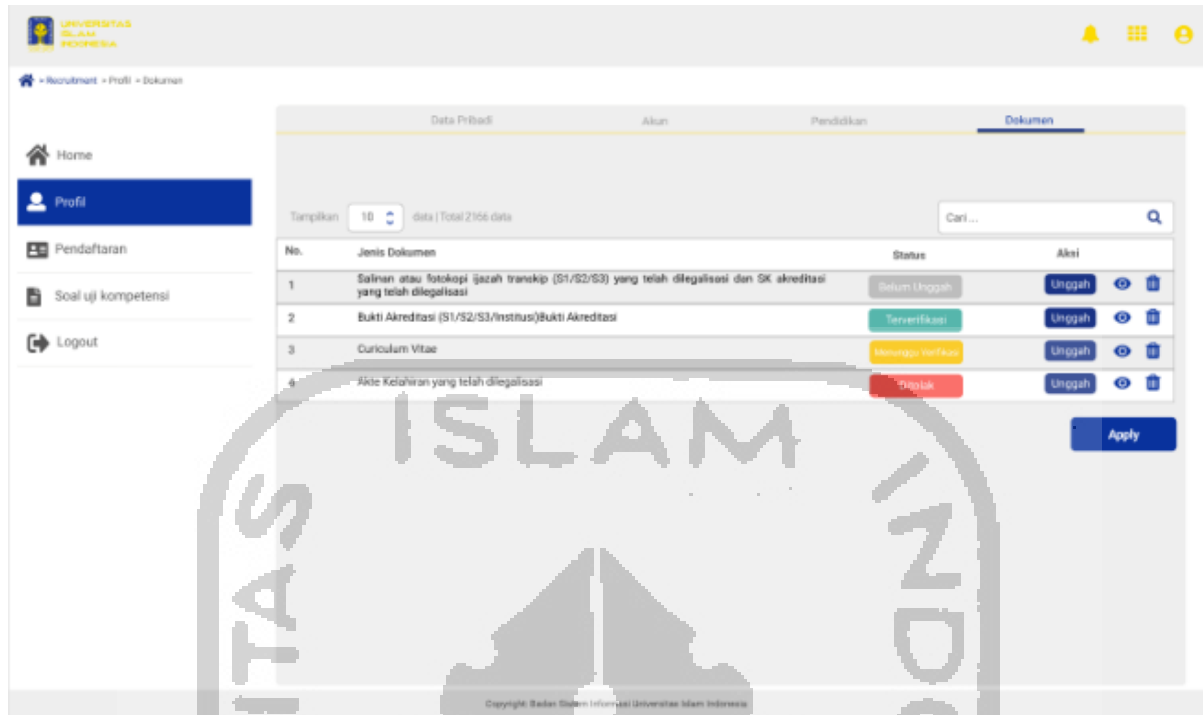
10 data / Total 2156 data

No.	Jabatan	Nomer SK	TMT SK	tahun masuk	tahun keluar	Aksi
1.	SD	SD Perumnas Krapyak		1997	2000	🗑️ ✎️ 🔒
2.	SMP	SMP Muhammadiyah 1 Yogyakarta		2003	2006	🗑️ ✎️ 🔒
3.	SMA	SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta	IPA	2006	2009	🗑️ ✎️ 🔒
4.	Strata 1	Universitas Islam Indonesia Yogyakarta	Teori Informatika	2009	2013	🗑️ ✎️ 🔒
5.	Strata 2	Universitas Islam Indonesia Yogyakarta	Teori Informatika	2013	2015	🗑️ ✎️ 🔒
6.	Strata 3	Universitas Islam Indonesia Yogyakarta	Teori Informatika	2015	2019	🗑️ ✎️ 🔒

Next

Copyright Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.37 Wireframe profil pendidikan



Gambar 3.38 *Wireframe* profil dokumen

***Wireframe* ubah data pribadi**

Wireframe ubah data pribadi ada di bagian profil untuk mengubah data data yang ingin dirubah yaitu data pribadi dan alamat. Ubah data pribadi dilakukan ketika pengguna ingin mengubah atau menambah data pribadinya. Terdapat perbedaan menu turunan seperti identitas dan alamat untuk pengguna menjadi pembeda untuk mengubah data tanpa salah mengisi data. Tombol simpan berwarna hijau karena untuk persetujuan pengguna ketika sudah selesai mengedit data yang tersedia pada halaman data pribadi. *Wireframe* ubah data pribadi dapat dilihat pada Gambar 3.39 dan *wireframe* edit data pribadi pada Gambar 3.40.

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Home

Profil

Pendaftaran

Soal uji kompetensi

Logout

Data Pribadi

NIM

1156551

Nama lengkap

Tempat lahir

Tanggal lahir

Agama

Jenis kelamin

Laki-laki Perempuan

Golongan darah

Kelengkapan

Identitas

KTP/ Paspor/ KITAS *

Unggah

Max 2 MB
Format jpg/png/pdf

Nomor KTP/ Paspor/ KITAS *

Terverifikasi

Alamat

Tampilkan 10 data / Total 3 data

Cari

No.	Alamat lengkap	Provinsi	Kota / kabupaten	Kecamatan	Aksi
1.	Batikan Pabelan rt 03 / rw 15 Kota Mungkid Kab/Mogelang	Jawa tengah	Mogelang	Mungkid	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2.	Jalan Jati no.5 RT 00/RW 01 Gajahan Condong Catur	Yogyakarta	Sleman	Sardonoharjo	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3.	Jalan kalurahan km 14,5 Sleman Yogyakarta	Yogyakarta	Sleman	Sardonoharjo	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Batal Simpan

Copyright © 2016 Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.39 Wireframe ubah data pribadi

Gambar 3.40 *Wireframe* edit data pribadi

***Wireframe* ubah data pendidikan**

Wireframe ini berfungsi untuk mengubah data pendidikan atau menambah data pendidikan baru, untuk halaman ini berada di menu profil pada bagian pendidikan. Kolom dalam halaman edit data pendidikan telah disesuaikan dengan standarisasi oleh tim *UX* Badan Sistem Informasi dengan beberapa informasi dasar sesuai dengan data yang diperlukan pihak Direktorat SDM. Adapun *Wireframe* ubah data pendidikan dapat dilihat pada Gambar 3.41 dan *wireframe* edit data ijazah pada Gambar 3.42.

Tambah pendidikan ✕

Jenjang pendidikan -- Pilih --	Nama institusi	
Jurusan -- Pilih --	Konsentrasi/bidang ilmu	Akreditasi -- Pilih --
Tahun masuk -- Pilih --	Tahun keluar	Gelar -- Pilih --
Tanggal kelulusan		
Judul Tugas Akhir/ Tesis/ Disertasi		

Ijazah +

Gambar 3.41 *Wireframe* ubah data pendidikan

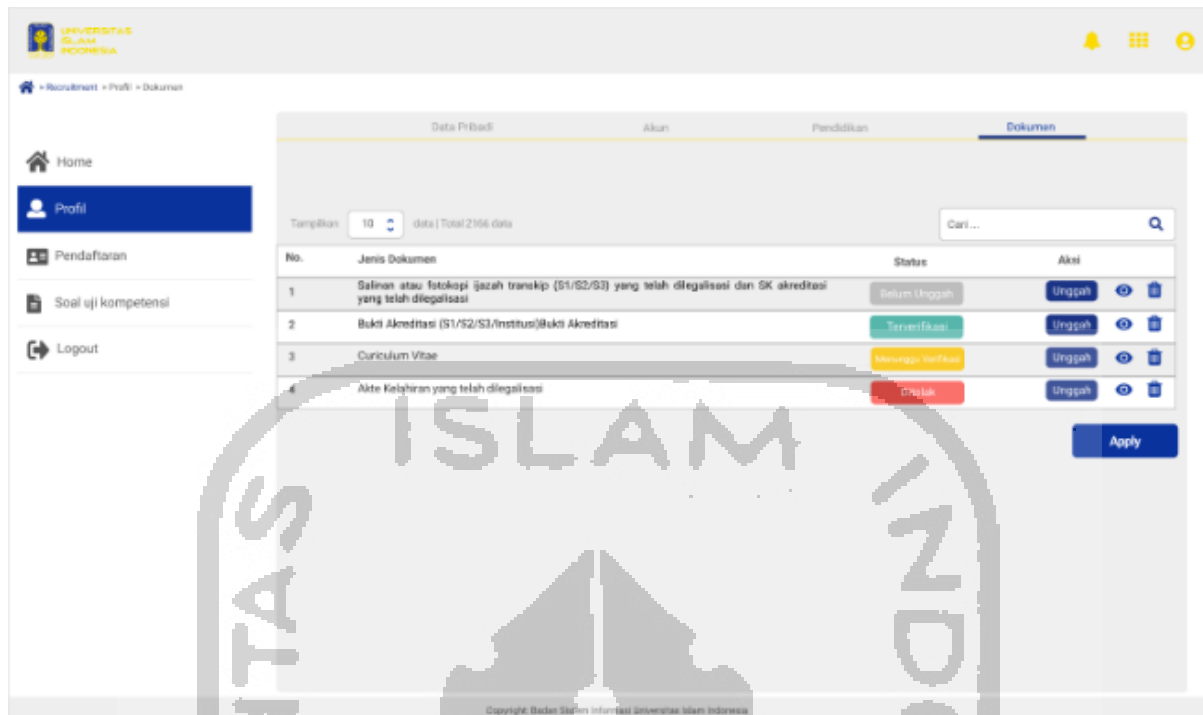
The image shows a wireframe for a form titled "Tambah pendidikan" (Add Education). The form is divided into several sections:

- Top Section:** Contains dropdown menus for "Jenjang pendidikan" (Education Level) and "Jurusan" (Faculty), and text input fields for "Nama institusi" (Institution Name), "Konsentrasi/bidang ilmu" (Concentration/Field of Study), "Tahun masuk" (Year of Entry), "Tahun keluar" (Year of Exit), and "Gelar" (Degree).
- Second Section:** Includes a dropdown for "Akreditasi" (Accreditation) and a text input for "Tanggal kelulusan" (Graduation Date).
- Third Section:** A blue bar with the text "Ijazah" (Diploma) and icons for edit and delete.
- Main Form Area:**
 - A text input field for "Judul Tugas Akhir/ Tesis/ Disertasi" (Title of Final Thesis/Dissertation).
 - A large text input field for "Ijazah*" (Diploma Number) with an "Unggah" (Upload) button. Below it, there is a note: "Maks 2 MB Format jpg/png".
 - A text input field for "Nomor ijazah*" (Diploma Number).
 - A text input field for "Jumlah pelajaran/SKS" (Number of Courses/ECTS).
 - A text input field for "Nilai / IPK" (Grade / GPA).
 - A checkbox labeled "Terverifikasi" (Verified).
- Bottom Section:** Contains two buttons: "Batal" (Cancel) and "Simpan" (Save).

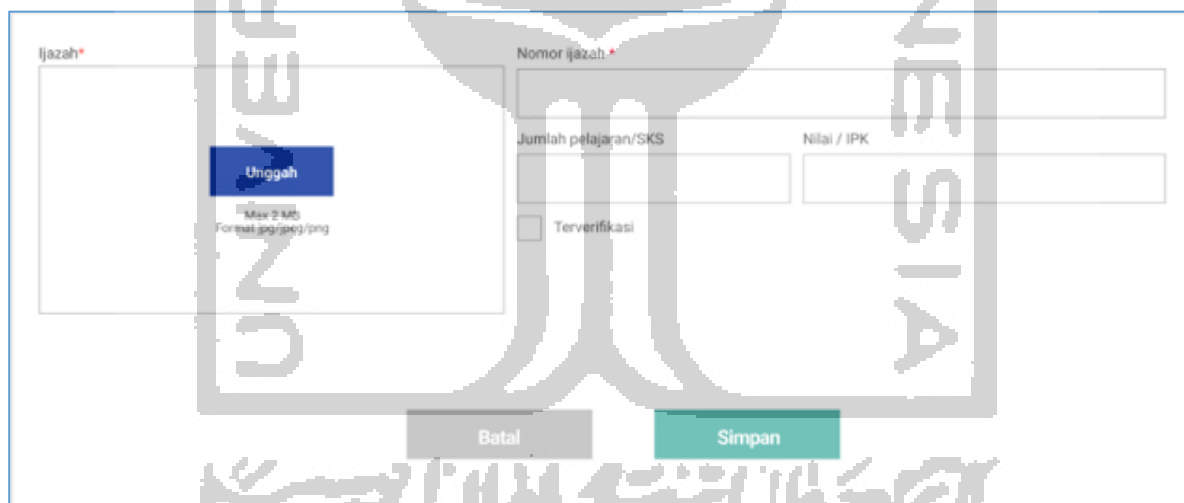
Gambar 3.42 Wireframe edit data ijazah pendidikan

Wireframe upload dokumen

Wireframe ini berfungsi untuk menambah dokumen, untuk halaman ini berada di menu profil pada bagian dokumen. Halaman dokumen terdapat status yang memberi pemberitahuan untuk pengguna terhadap kelengkapan dokumen, status belum unggah diberi warna abu-abu untuk memberitahukan kepada pengguna bahwa pengguna belum menunggah dokumen, warna hijau untuk dokumen yang sudah diverifikasi, merah untuk ditolak, kuning untuk menunggu konfirmasi. Tombol *apply* pada halaman dokumen berfungsi untuk pengguna dalam tahap pendaftaran dalam melengkapi dokumen, ketika semua dokumen yang telah dibutuhkan terverifikasi semua, tombol *apply* akan aktif ketika semua persyaratan dokumen telah diverifikasi dan pengguna dapat melanjutkan pendaftaran pekerjaan. *Wireframe* dokumen dan *upload* dokumen dapat dilihat pada Gambar 3.43 dan Gambar 3.44.



Gambar 3.43 Wireframe dokumen

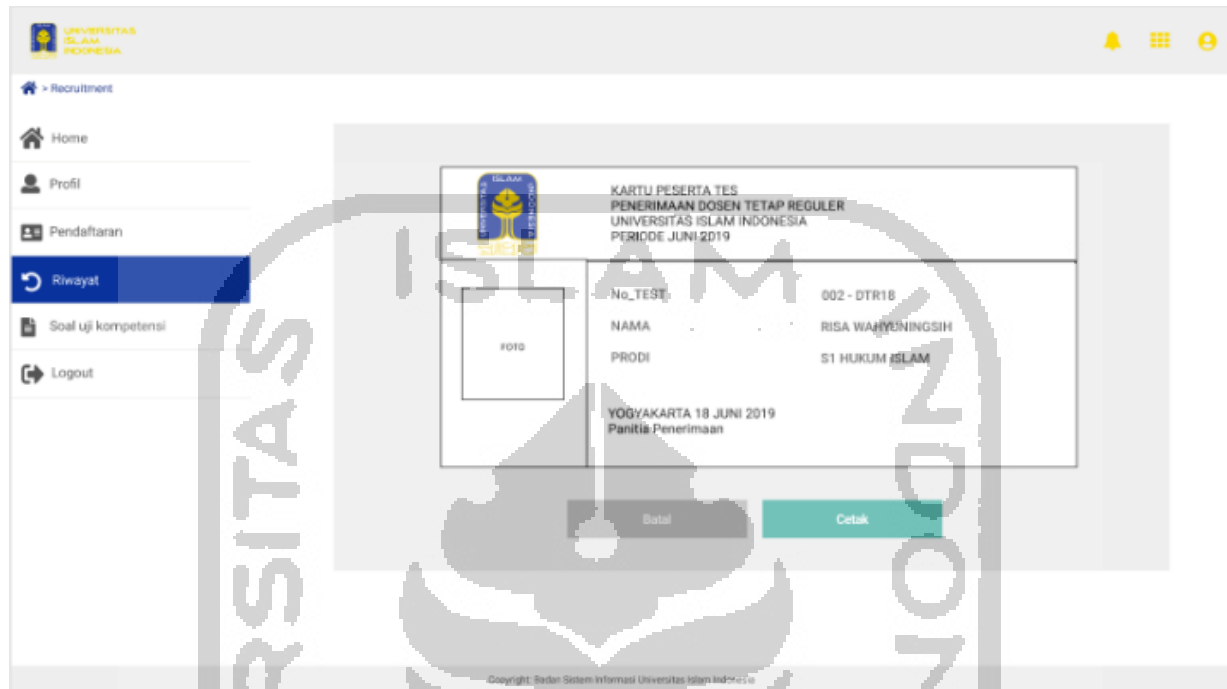


Gambar 3.44 Wireframe upload dokumen

Wireframe cetak kartu ujian

Wireframe cetak kartu ujian adalah langkah ketika semua rangkaian memilih pekerjaan selesai dan persyaratan dokumen telah selesai, pengguna dapat mencetak kartu ujian. Halaman riwayat terdapat tombol cetak kartu ujian berwarna hijau ketika pengguna telah dapat melanjutkan proses berikutnya dalam pendaftaran pekerjaan. Cetak kartu ujian digunakan

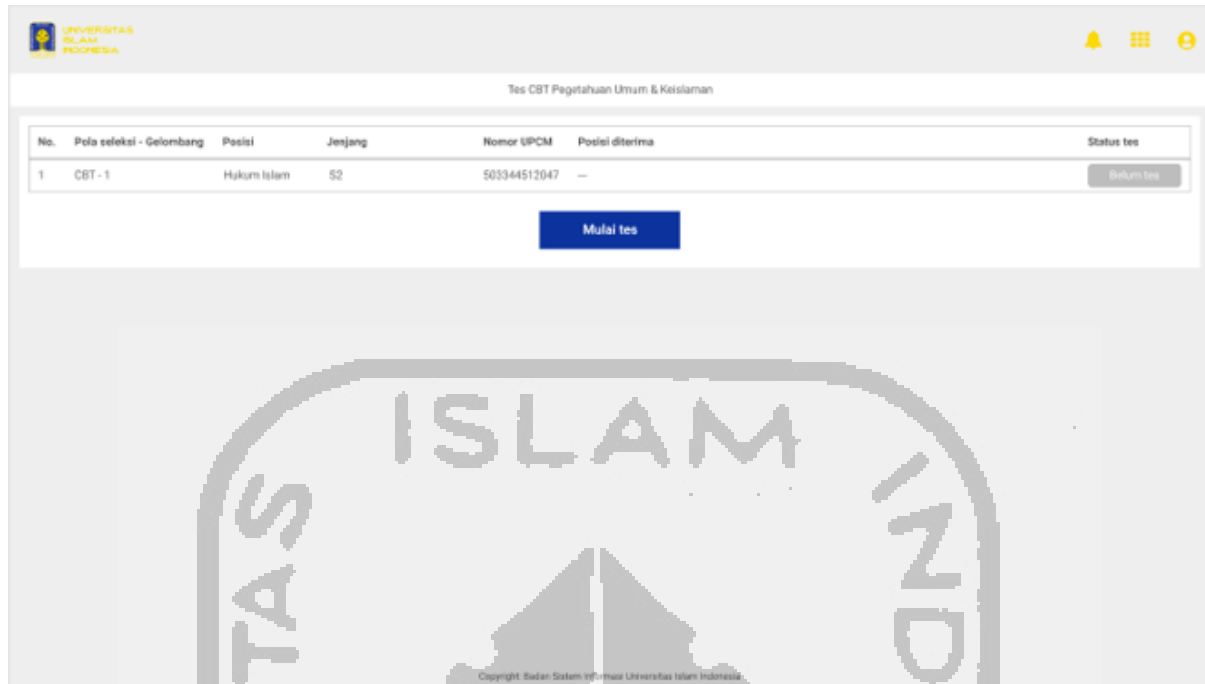
untuk proses ujian berikutnya di Universitas Islam Indonesia. *Wireframe* cetak kartu ujian dapat dilihat pada Gambar 3.45.



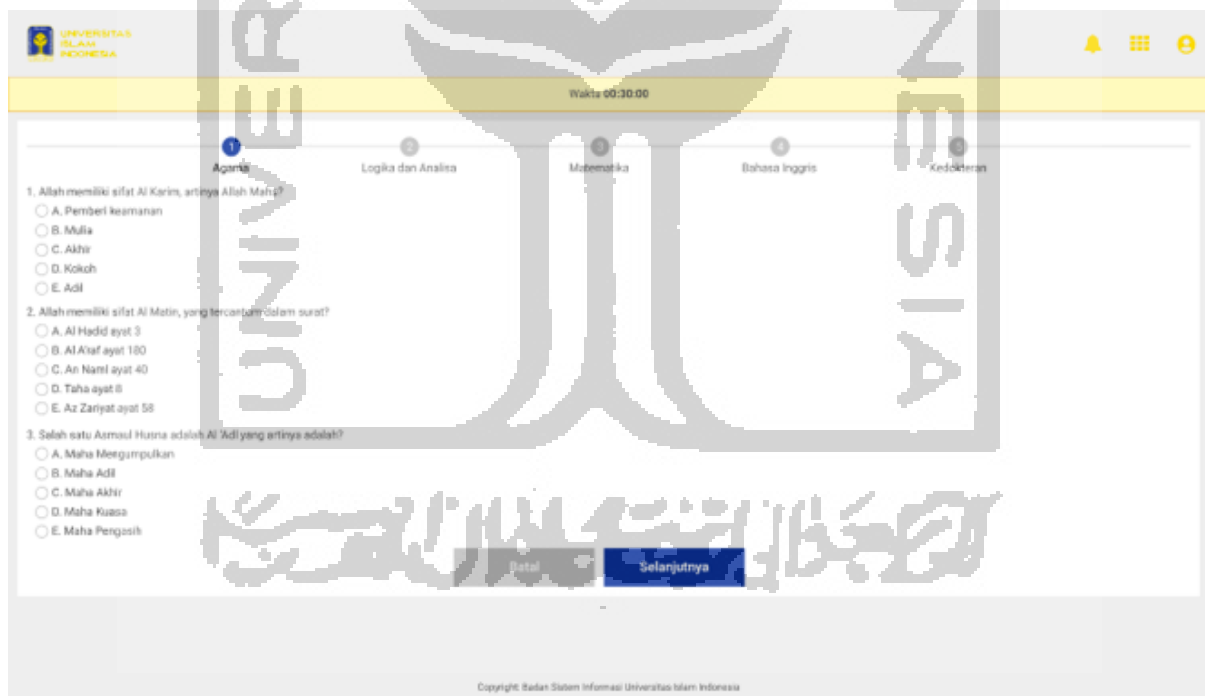
Gambar 3.45 *Wireframe* cetak kartu ujian

***Wireframe* soal tes**

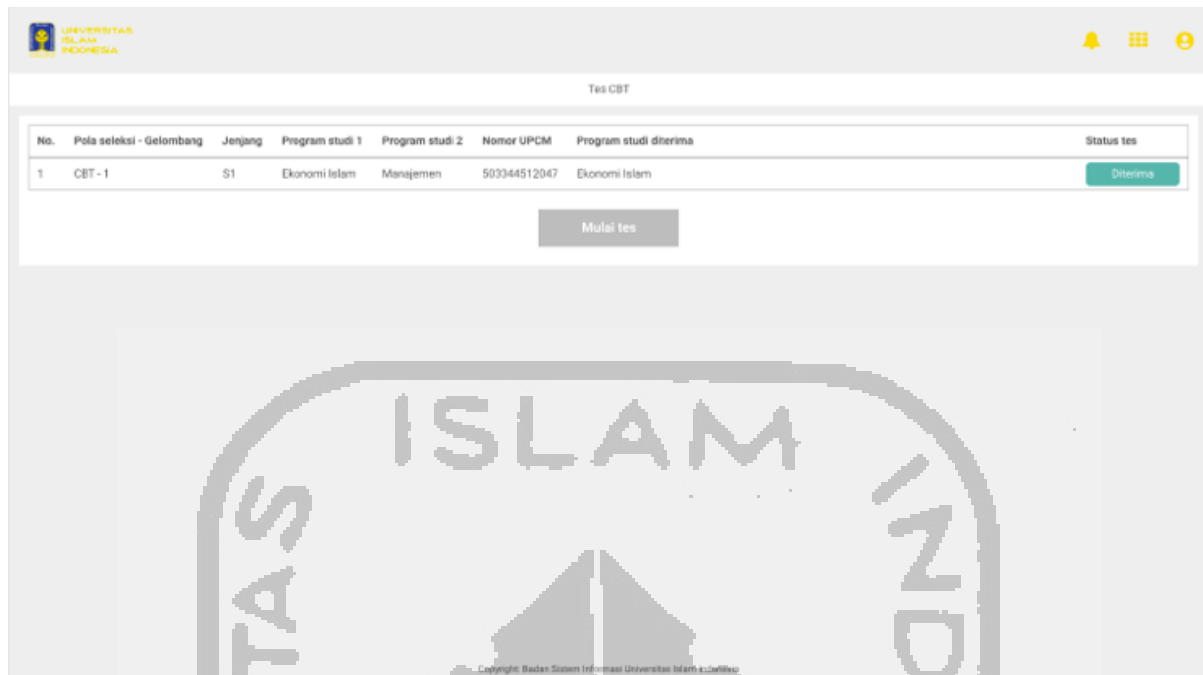
Wireframe soal tes adalah tampilan tampilan pada saat pengguna melakukan kegiatan tes *online* sebagai salah satu persyaratan pendaftaran pekerjaan di Universitas Islam Indonesia. Halaman pertama ujian terdapat status tes *online* yang berfungsi mengetahui status tes pengguna dalam tahap tes *online*. Halaman tes *online* berlangsung terdapat beberapa step ujian yang berbeda untuk pengguna dalam mengerjakan seluruh soal tes yang diajukan oleh pihak Universitas Islam Indonesia Adapun *Wireframe* tes *online*, contoh soal dan hasil akhir bisa dilihat pada Gambar 3.46, *wireframe* contoh soal pada Gambar 3.47 dan *wireframe* dan hasil tes pada Gambar 3.48.



Gambar 3.46 Wireframe tes online



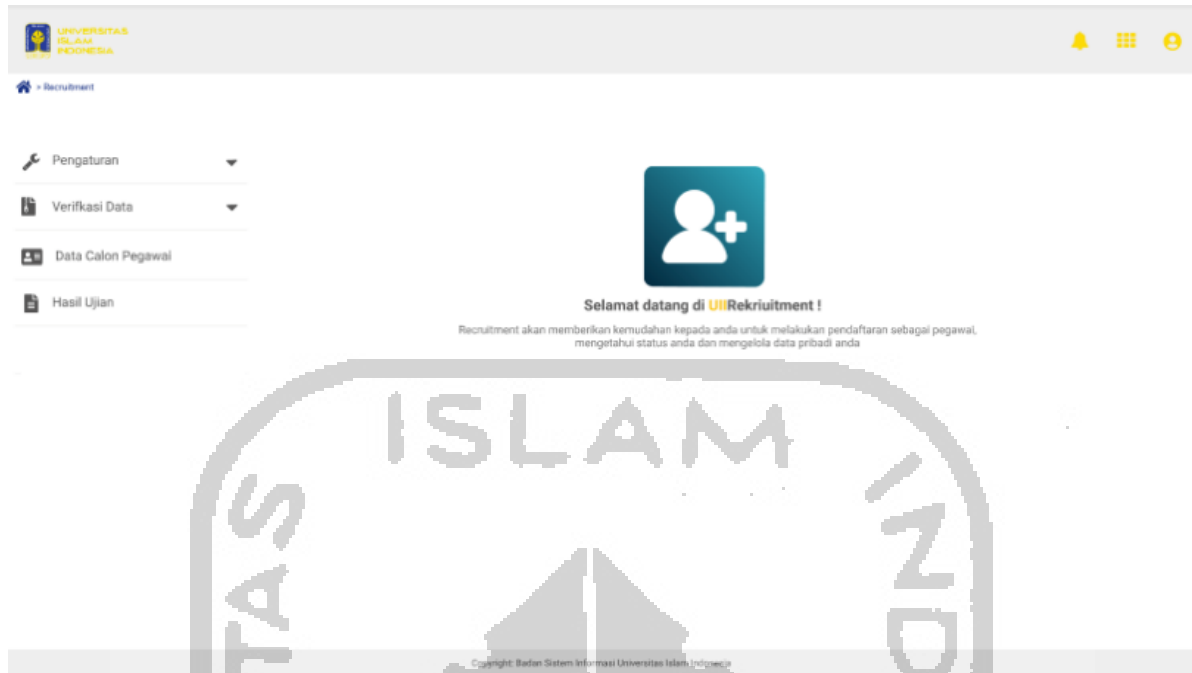
Gambar 3.47 Wireframe contoh soal



Gambar 3.48 *Wireframe* hasil tes

***Wireframe* halaman utama admin**

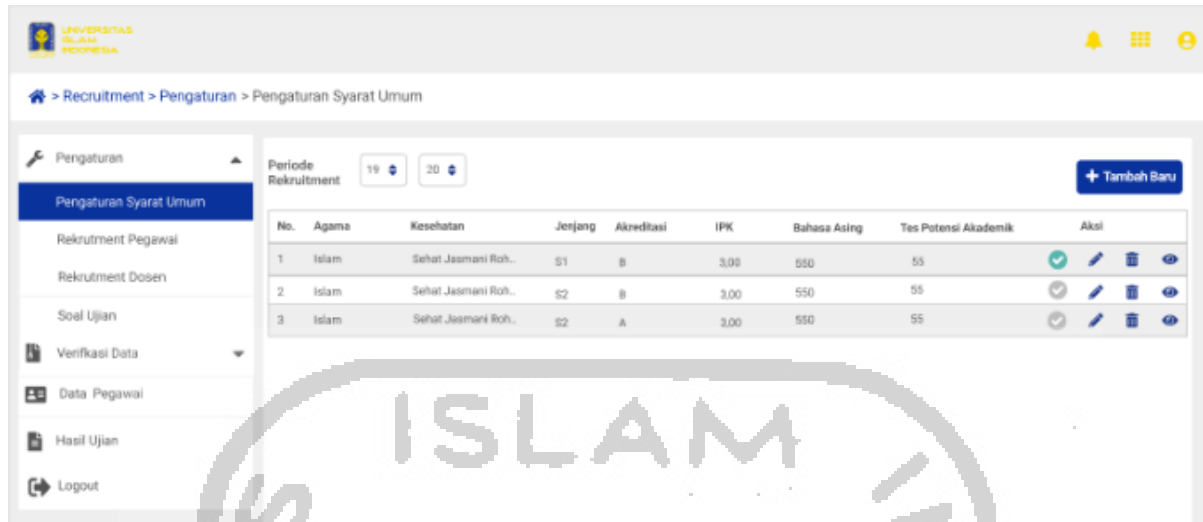
Wireframe halaman utama admin berisi menu pengaturan, verifikasi data, data pegawai dan hasil ujian yang berguna untuk segala kegiatan yang melingkupi tentang pendaftaran calon pegawai. *Wireframe* halaman utama admin memiliki penentuan menu pada sebelah kiri untuk memudahkan pengguna dalam mengatur semua keperluan dalam pendaftaran pegawai dan dosen dari pengaturan pendaftaran hingga hasil ujian. *Wireframe* halaman utama dapat dilihat pada Gambar 3.49.



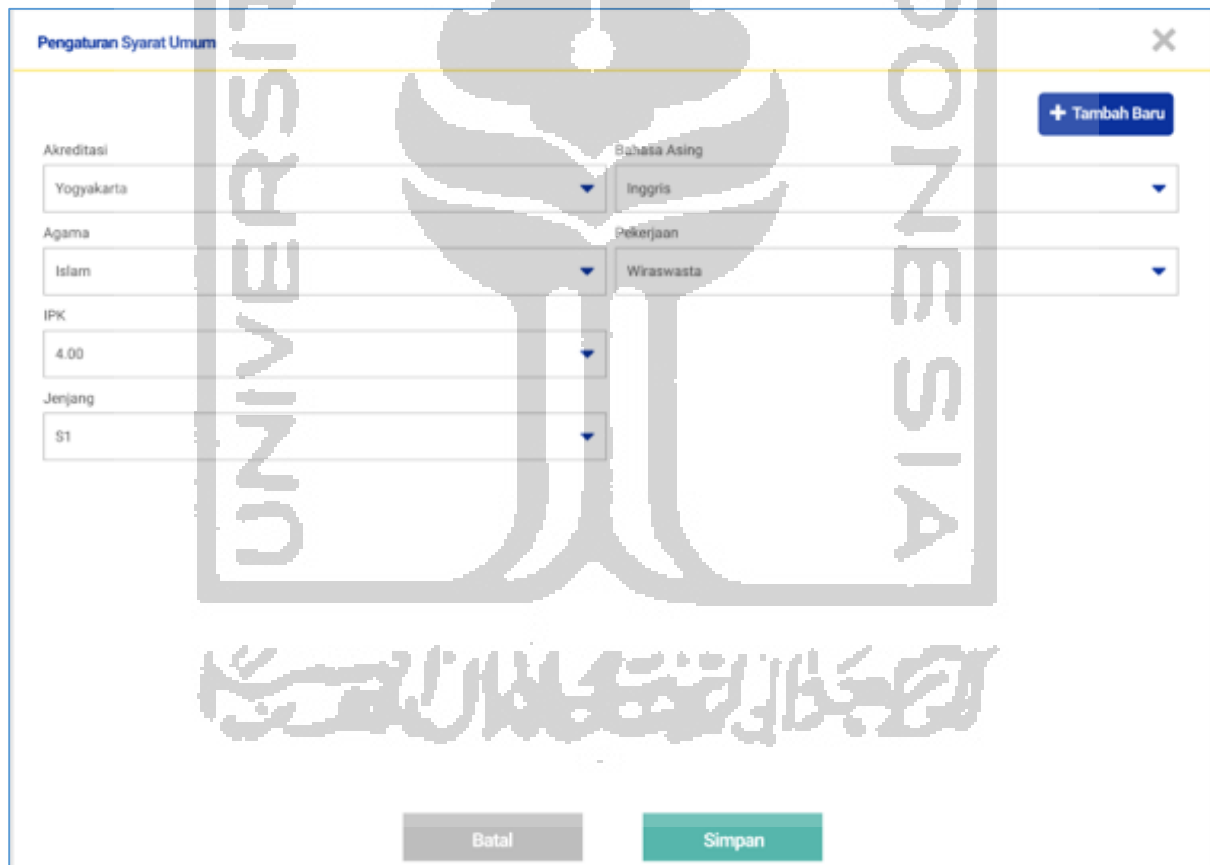
Gambar 3.49 *Wireframe* halaman utama admin

***Wireframe* pengaturan syarat umum**

Wireframe pengaturan syarat umum memuat pengaturan untuk persyaratan umum dalam syarat pendaftar pekerjaan seperti agama, kesehatan, akreditasi sampai tes potensi akademik. Halaman pengaturan syarat umum memiliki periode rekrutmen yang bisa diatur untuk mensortir data yang akan tampil pada halaman pengaturan rekrutmen syarat umum. Tombol tambah baru pada halaman pengaturan syarat umum digunakan untuk menambah baru pengaturan syarat umum, halaman edit pengaturan syarat umum memiliki tombol tambah baru untuk menambah kolom jika diperlukan untuk menambah kolom jika diperlukan. Adapun *Wireframe* pengaturan syarat umum dan edit pengaturan syarat umum dapat dilihat pada Gambar 3.50 dan Gambar 3.51.



Gambar 3.50 Wireframe pengaturan syarat umum

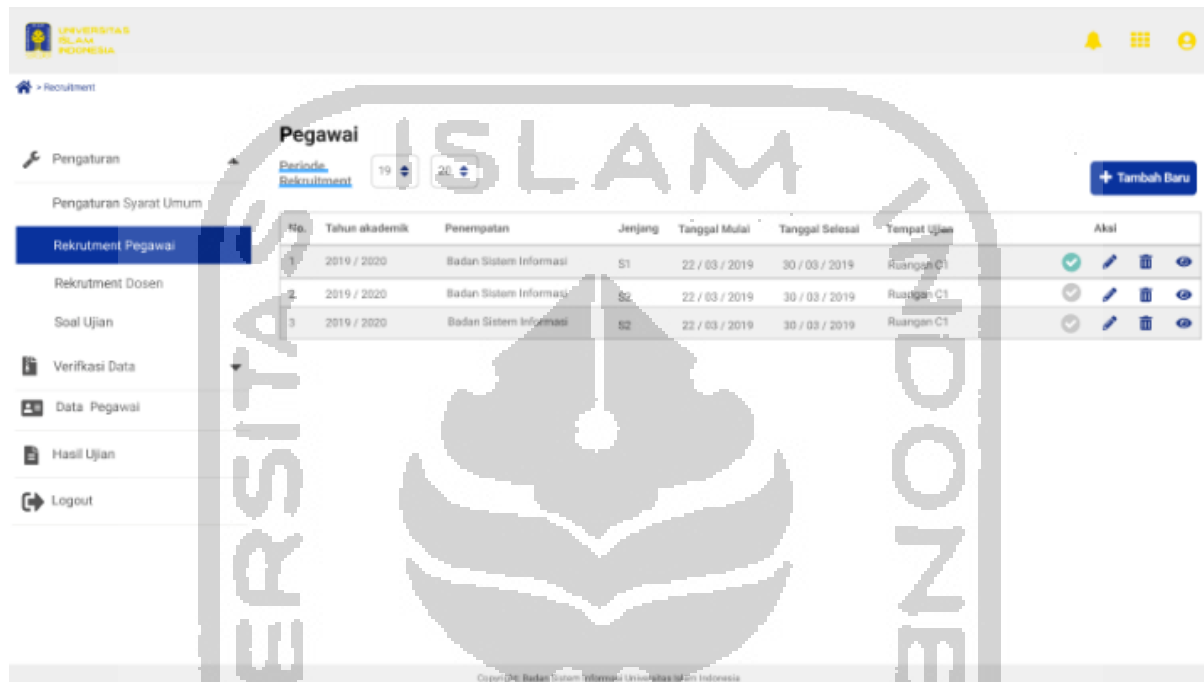


Gambar 3.51 Wireframe edit pengaturan syarat umum

Wireframe pengaturan rekrutmen pegawai

Wireframe pengaturan rekrutmen pegawai adalah tampilan pada saat admin mengatur untuk rekrutmen pegawai dengan mengatur tahun akademiknya, tanggal mulai, tanggal selesai

sampai dengan persyaratan khusus. *Wireframe* pengaturan pegawai memiliki ikon verifikasi bertujuan untuk memberitahu bahwa pengaturan tersebut sedang aktif atau berjalan. *Wireframe* pengaturan rekrutmen pegawai dan edit pengaturan rekrutmen pegawai dapat dilihat pada Gambar 3.52 dan Gambar 3.53.

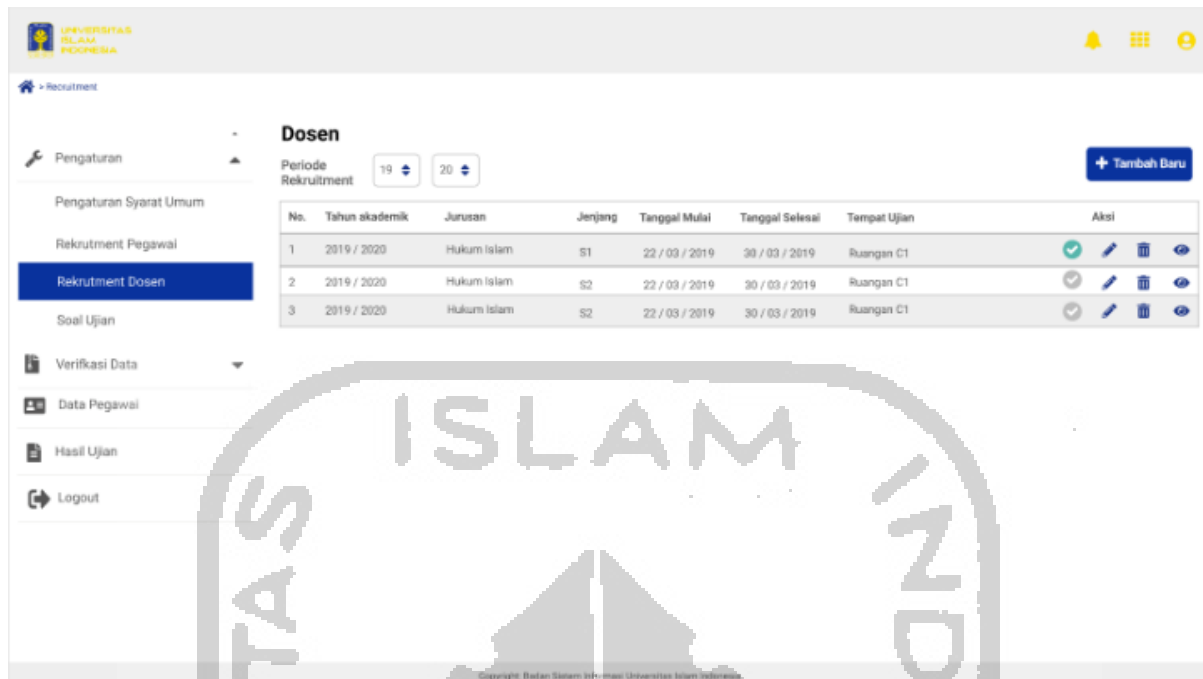


Gambar 3.52 *Wireframe* pengaturan rekrutmen pegawai

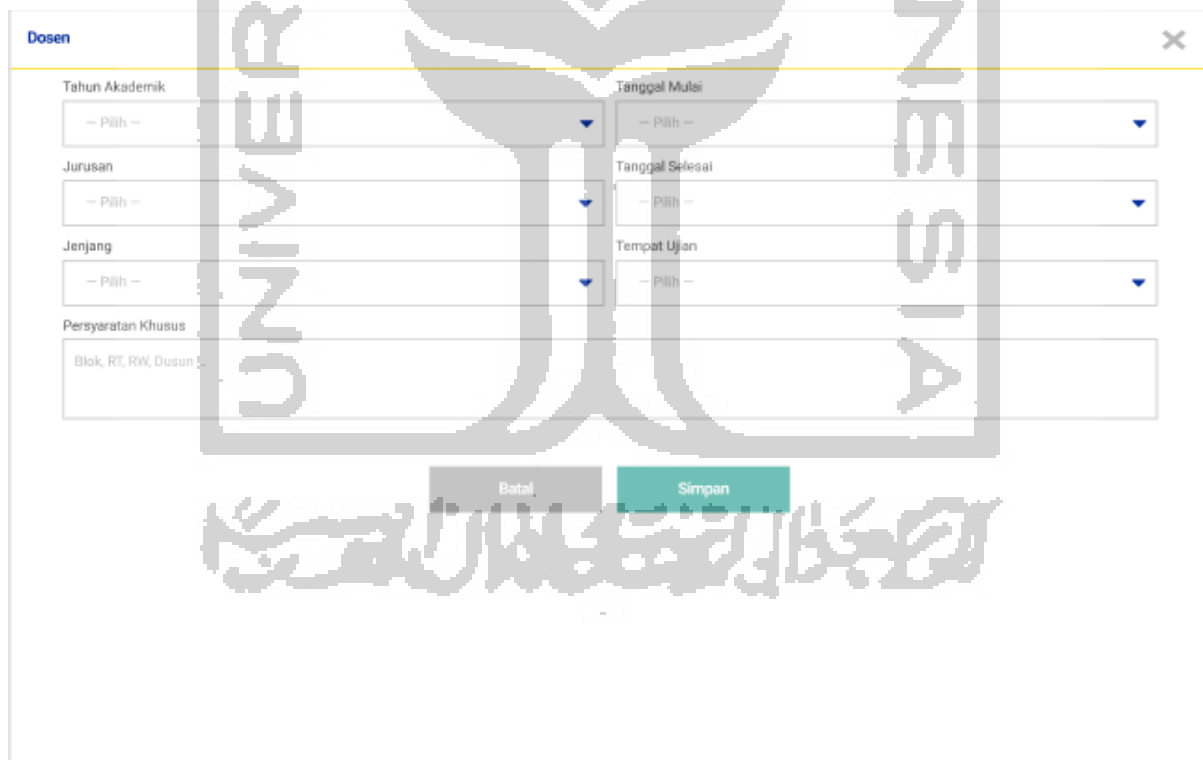
Gambar 3.53 *Wireframe* edit pengaturan rekrutmen pegawai

***Wireframe* pengaturan rekrutmen dosen**

Wireframe pengaturan rekrutmen dosen adalah tampilan pada saat admin mengatur untuk rekrutmen dosen dengan mengatur tahun akademiknya, tanggal mulai, tanggal selesai sampai dengan persyaratan khusus. *Wireframe* pengaturan rekrutmen dosen dapat dilihat pada Gambar 3.54 dan Gambar 3.55.



Gambar 3.54 Wireframe pengaturan rekrutmen dosen



Gambar 3.55 Wireframe edit pengaturan rekrutmen dosen

Wireframe pengaturan ujian

Wireframe pengaturan ujian adalah tampilan pada saat admin mengatur untuk soal ujian dengan mengatur jenis soal, jumlah soal sampai dengan materi soal yang ingin diberikan. Pengaturan soal dan jawaban dalam *wireframe* pengaturan ujian kolom soal dan jawaban sesuai dari jumlah soal yang ingin diberikan, kemudian jumlah jawaban sesuai dengan jumlah soal yang sudah diatur dan pengaturan ujian memiliki pengaturan untuk jawaban. *Wireframe* pengaturan ujian dapat dilihat pada Gambar 3.56.

No.	Pola seleksi - Gelombang	Jenjang	Posisi	Jenis Tes	Status tes	Aksi
1	CBT - 1	S2	Ekonomi Islam	Agama	Belum	[Icon]
2	CBT - 1	S3 - Doktor	Hukum	Logika & Analisa	Kadaluarsa	[Icon]
3	CBT - 1	S1	Analisa Kimia	Agama	Kadaluarsa	[Icon]

Mengampilkan 1-3 dari 3 data

Gambar 3.56 *Wireframe* pengaturan ujian

Wireframe verifikasi data pegawai

Wireframe verifikasi data pegawai dilakukan untuk memverifikasi data yang pegawai ubah dan untuk penambahan data juga dapat diverifikasi. Verifikasi data pegawai ini dibuat untuk dapat mengontrol data secara keseluruhan untuk mempermudah admin dalam mengola datanya. Memverifikasi data dengan menekan tombol verifikasi berwarna hijau dan tombol merah untuk menolak. *Wireframe* verifikasi diajukan data pegawai dapat dilihat pada Gambar 3.57, *wireframe* halaman verifikasi disetujui data pegawai pada Gambar 3.58, *wireframe* halaman verifikasi ditolak data pegawai pada Gambar 3.39 dan *wireframe* edit verifikasi data pegawai pada Gambar 3.60.

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data calon pegawai

Pengaturan

Verifikasi Data

Data Pegawai

Data Dosen

Data Dokumen

Data Pegawai

Hasil Ujian

Logout

Diajukan Disetujui Ditolak Ditangguhkan

Tampilkan 10 data (Total 2166 data)

Cari

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Merubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	-	-	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	-	-	
3.	Ami Sudarna	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
4.	Bayu Marhaika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	-	-	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
7.	Erlangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
8.	Fandi Pursono	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	-	-	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	-	-	

Copyright: Badan Penyelenggara Pendidikan Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.57 Wireframe diajukan verifikasi data pegawai

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Menubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
3.	Ami Sudarni	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
4.	Sayu Marzuki	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
7.	Erlangga Pramudita	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
10.	Jaya Karto Wibisono	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	

Gambar 3.58 Wireframe halaman disetujui verifikasi data pegawai

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data calon pegawai

Pengaturan
Verifikasi Data
Data Pegawai
Data Dosen
Data Dokumen
Data Pegawai
Hasil Ujian
Logout

Diajukan Disetujui Ditolak Ditangguhkan

Tampilkan 10 data | Total 2166 data

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal ditolak	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Merubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
3.	Ami Sudarna	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
4.	Bayu Marhaika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
7.	Erlangga Pramuditia	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
8.	Fandi Pumomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.59 Wireframe halaman verifikasi ditolak

Verifikasi data

Nama
Abdul Wahid

Keterangan Perubahan
Merubah data pribadi kolom agama

Data Sebelum Diubah
Agama Kristen

Data Setelah Diubah
Agama Islam

Tanggal Ajuan
1/1/2019

Tolak Verifikasi Tangguhkan

Gambar 3.60 Wireframe edit verifikasi data pegawai

Wireframe verifikasi data dosen

Wireframe verifikasi data dosen dilakukan untuk memverifikasi data yang dosen ubah dan untuk penambahan data juga dapat diverifikasi. Verifikasi data dosen ini dibuat untuk dapat mengontrol data secara keseluruhan untuk mempermudah admin dalam mengola datanya. Memverifikasi data dengan menekan tombol verifikasi berwarna hijau dan tombol merah untuk menolak. *Wireframe* halaman verifikasi diajukan data dosen dapat dilihat pada Gambar 3.61, *wireframe* halaman disetujui verifikasi data dosen pada Gambar 3.62, *wireframe* halaman ditolak verifikasi data dosen pada Gambar 3.63 dan *wireframe* halaman edit verifikasi data dosen pada Gambar 3.64.

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggalajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Merubah data pribadi ke jawa agama	1/1/2019	-	-	
2.	Ahmad Fatori	Mengubah alamat	1/1/2019	-	-	
3.	Ami Sudarni	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
4.	Bayu Marhadika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	-	-	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
7.	Erlangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	-	-	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	-	-	

Gambar 3.61 *Wireframe* halaman verifikasi diajukan data dosen

UNIVERSITAS
RIAJU
INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data calon pegawai

Pengaturan
Verifikasi Data
Data Pegawai
Data Dosen
Data Dokumen
Data Calon Pegawai
Hasil Ujian
Logout

Diajukan Ditetujui Ditolak Ditangguhkan

Tampilkan 10 data | Total 2166 data

Cari

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Merubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
3.	Ami Sudarni	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
4.	Bayu Marhaetika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
7.	Efangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	

Copyright © Badan Siber dan Informatika Kementerian Dalam Negeri

Gambar 3.62 Wireframe halaman disetujui verifikasi data dosen

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data calon pegawai

Pengaturan
Verifikasi Data
Data Pegawai
Data Dosen
Data Dokumen
Data Calon Pegawai
Hasil Ujian
Logout

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Merubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
3.	Ami Sudarna	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
4.	Bayu Marhanika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
7.	Erlangga Pramudita	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.63 Wireframe halaman ditolak verifikasi data dosen

Verifikasi data

Nama
Abdul Wahid

Keterangan Perubahan
Merubah data pribadi kolom agama

Data Sebelum Diubah
Agama Kristen

Data Setelah Diubah
Agama Islam

Tanggal Ajuan
1/1/2019

Tolak Verifikasi Tangguhkan

Gambar 3.64 Wireframe edit verifikasi data dosen

Wireframe verifikasi data dokumen

Wireframe verifikasi data dokumen dilakukan untuk memverifikasi data yang pegawai atau dosen ubah dan untuk penambahan data juga dapat diverifikasi. Verifikasi data dokumen ini dibuat untuk dapat mengontrol data secara keseluruhan untuk mempermudah admin dalam mengola datanya. Memverifikasi data dengan menekan tombol verifikasi berwarna hijau, tombol merah untuk menolak. *Wireframe* halaman diajukan verifikasi data dokumen dapat dilihat pada Gambar 3.65, *wireframe* halaman disetujui data dokumen pada Gambar 3.66, *wireframe* halaman ditolak data dokumen pada Gambar 3.67 dan *wireframe* edit verifikasi data dokumen pada Gambar 3.68.

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggalajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Upload File (jajah Transkrip S1)	1/1/2019	-		
2.	Ahmad Fatoni	Upload File (jajah Transkrip S2)	1/1/2019	-		
3.	Ami Sudarni	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	-		
4.	Bayu Marhanika	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	-		
5.	Budi Utomo	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	-		
6.	Danu Pramudita	Upload File (jajah Transkrip S1)	1/1/2019	-		
7.	Efengga Pramudita	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	-		
8.	Fandi Purnomo	Merubah Alah Kelahiran	1/1/2019	-		
9.	Maryoto Santoso	Merubah-Curriculum Vitae	1/1/2019	-		
10.	Jaya Karto Wibowo	Upload File (jajah Transkrip S2)	1/1/2019	-		

Gambar 3.65 *Wireframe* halaman diajukan verifikasi data dokumen

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data dokumen

Pengaturan

Verifikasi Data

Data Pegawai

Data Dosen

Data Dokumen

Data Pegawai

Hasil Ujian

Logout

Diajukan Disetujui Ditolak Ditangguhkan

Tampilkan 10 data (Total 2166 data)

Cari

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
2.	Alyned Fatoni	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
3.	Ami Sudarna	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
4.	Bayu Marwaha	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
5.	Buti Utomo	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
6.	Danu Pramudita	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
7.	Erlangga Pramudita	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
8.	Fandi Purnomo	Merubah Akta Kelahiran	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
9.	Maryono Santoso	Merubah Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
10.	Jaya Kano Wibawa	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	

Copyright Badan Sumber Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.66 Wireframe halaman disetujui verifikasi data dokumen

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data dokumen

Pengaturan

Verifikasi Data

Data Pegawai

Data Dosen

Data Dokumen

Data Pegawai

Hasil Ujian

Logout

Diajukan **Disetujui** Ditolak Ditangguhkan

Tampilkan 10 data | Total 2166 data

Cari

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajukan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
2.	Ahmad Fatoni	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
3.	Ami Sudarna	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
4.	Bayu Matematika	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
5.	Budi Utomo	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
6.	Danu Pramudita	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
7.	Erlangga Pramudita	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
8.	Fandi Pumomo	Merubah Akta Kelahiran	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
9.	Maryono Santoso	Merubah Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
10.	Jaya Karto Wibowo	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	

Copyright: Badan & Pusat Kegiatan Universitas Islam Indonesia

Gambar 3.67 Wireframe halaman ditolak verifikasi data dokumen

Verifikasi data

Nama

Abdul Wahid

Keterangan Perubahan

Merubah data pribadi kolom agama

Data Sebelum Diubah

Agama Kristen

Data Setelah Diubah

Agama Islam

Tanggal Ajuan

1/1/2019

Tolak Verifikasi Tangguhkan

Gambar 3.68 Wireframe edit verifikasi data dokumen

Wireframe data pegawai

Wireframe data pegawai dilakukan untuk mengelola data pegawai seperti mengedit, melihat dan menghapus data yang diinginkan pada bagian aksi ada tombol *search* untuk pencarian data pegawai yang ingin dicari, kolom status pegawai dan unit untuk memfilter status pegawai dan unit untuk mempermudah memfilter data pegawai. *Pagination* untuk mempermudah dalam penomoran halaman data pegawai. Wireframe data pegawai dan edit data pegawai dapat dilihat pada Gambar 3.69 dan Gambar 3.70.

The wireframe shows a web application interface for managing employee data. The main content area displays a table of employee records with the following data:

No.	Nama	NIP	Lokasi Unit	Status Karyawan	Aksi
1.	Abdul Wahid	1156551	Fakultas Ekonomi	Dosen tetap	[Delete] [Edit] [View]
2.	Ahmad Fatoni	1156552	Fakultas Hukum	Karyawan kontrak unit	[Delete] [Edit] [View]
3.	Ami Sudarni	1156553	Badan Sistem Informasi	karyawan tetap	[Delete] [Edit] [View]
4.	Bayu Marhardika	1156556	Direktorat Akademik	Karyawan tetap	[Delete] [Edit] [View]
5.	Budi Utomo	1156557	Direktorat Keuangan	karyawan tetap	[Delete] [Edit] [View]
6.	Danu Pramudita	1156558	Fakultas Ekonomi	Dosen tetap	[Delete] [Edit] [View]
7.	Erlangga Pramudita	1156559	Fakultas Hukum	Dosen tetap	[Delete] [Edit] [View]
8.	Fendi Purnomo	1156560	Badan Sistem Informasi	karyawan tetap	[Delete] [Edit] [View]
9.	Maryono Sasnoo	1156561	Direktorat Akademik	Karyawan tetap	[Delete] [Edit] [View]
10.	Jayik Karlo Wibrowa	1156562	Direktorat Keuangan	karyawan tetap	[Delete] [Edit] [View]

Gambar 3.69 Wireframe data pegawai

The image shows a wireframe for a 'Data Pegawai' (Employee Data) form. The form is titled 'Data Pegawai' and has a close button (X) in the top right corner. The fields are as follows:

- NIK:** A text input field containing the value '1156551'.
- Nama lengkap:** A text input field.
- Tempat lahir:** A dropdown menu.
- Tanggal lahir:** A date picker field.
- Agama:** A dropdown menu.
- Jenis kelamin:** Radio buttons for 'Laki-laki' (selected) and 'Perempuan'.
- Golongan darah:** A dropdown menu.
- Kewarganegaraan:** A dropdown menu.

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Simpan' (Save).

Gambar 3.70 Wireframe edit data pegawai

Wireframe hasil ujian

Wireframe hasil ujian adalah tampilan pada saat admin mengatur dan memasukkan untuk hasil ujian yang ingin diberikan ketika ada salah *input* dari masukkan sistem. Status tes ada 3 yaitu untuk belum diperiksa dengan status tes berwarna abu-abu, lulus dengan warna hijau dan tidak lulus berwarna merah. Wireframe halaman hasil ujian dan edit hasil ujian dapat dilihat pada Gambar 3.71 dan Gambar 3.72.



Gambar 3.71 Wireframe halaman hasil ujian



Gambar 3.72 Wireframe edit hasil ujian

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang hasil dari seluruh rangkaian proses dari tahap *declaration assumption*, hipotesis sampai dengan *wireframe* dengan pendekatan *Lean UX*. Tahapan hasil ini akan dilakukan pemaparan hasil purwarupa dan dilanjutkan dengan pengujian prototipe yang telah dibuat. Pada metode *Lean UX* tahapan terakhir yaitu *check*, tahapan ini dilakukan dengan membuat prototipe dan pengujian dengan menggunakan *usability testing* terhadap pengguna.

4.1 Hasil

Pada tahapan ini dilakukan tahapan selanjutnya yaitu adalah pembuatan *prototype* dengan menggunakan pendekatan *Lean UX* berdasarkan *wireframe* yang telah dibuat pada tahapan sebelumnya berdasarkan hasil dari *MVP (Minimum Viable Product)*.

4.1.1 Purwarupa Halaman Awal dan Pendaftaran Pengguna.

Purwarupa halaman awal dan pendaftaran pengguna, sebelum pengguna masuk akan diarahkan ke halaman awal dari *website*. Pendaftaran dapat dilakukan ketika pengguna menekan aksi daftar pada sisi atas pada *website* yang kemudian akan menampilkan *overlay* UII *Gateway* untuk masuk atau daftar pengguna baru. Proses akan dilanjutkan ke dalam proses pendaftaran dari data diri, alamat akun dan hasil akhir data pengguna. Perubahan desain dalam halaman awal karena masukkan dari tim dan kelengkapan informasi untuk pendaftaran pekerjaan. Penambahan menu *career* pada halaman awal untuk mempermudah pegawai yang baru berkunjung ke *website* pendaftaran pegawai Universitas Islam Indonesia dalam menemukan pekerjaan apa saja yang tersedia. Purwarupa halaman awal dengan gambar pilihan a dan pendaftaran pengguna dengan gambar pilihan b dapat dilihat pada Gambar 4.1, purwarupa syarat dan ketentuan pada Gambar 4.2, purwarupa pendaftaran data diri pengguna pada Gambar 4.3, purwarupa alamat asal pengguna pada Gambar 4.4, purwarupa daftar akun pengguna pada Gambar 4.5 dan purwarupa hasil akhir daftar pengguna pada Gambar 4.6.

a. Purwarupa halaman awal



Gambar 4.1 Purwarupa halaman awal

b. Pendaftaran Pengguna

Syarat dan ketentuan

Halaman ini digunakan untuk mendaftarkan diri dan mendapatkan Nomor Induk Utama (NIU). Data yang diisikan harus dipastikan kebenarannya, karena akan digunakan sebagai acuan untuk banyak transaksi, seperti pembelian formulir, perekaman sejarah transaksi, tes masuk, dan transaksi akademik lain selama Anda menempuh studi di Universitas Islam Indonesia (UII). Untuk memperoleh NIU, Anda perlu menyiapkan beberapa data, salinan dokumen dalam bentuk file pindai (scan), dan file kelengkapan lainnya sebagai berikut:

1. Pastikan Anda mengisi alamat surel (e-mail) yang aktif. Sistem akan mengirimkan tautan aktivasi NIU dan password melalui surel (e-mail) yang Anda isikan saat mendaftar. Satu alamat e-mail hanya dapat digunakan untuk mendaftar satu Nomor Induk Utama (NIU).
2. Pengisian data diri, dengan memperhatikan hal-hal berikut ini:
 - a. Nama lengkap harus diisikan sama dengan yang tertulis di Akte Kelahiran.
 - b. Alamat harus dituliskan secara lengkap.
3. Mengunggah file pindai/salinan identitas diri Anda, yaitu Kartu Tanda Penduduk (KTP)/Kartu Keluarga (KK - C1).
4. Mengunggah file foto berwarna terbaru dengan latar belakang warna cerah, wajah terlihat jelas dengan posisi menghadap lurus ke arah kamera, mata terbuka, dan tidak tertutupi oleh ornamen. Proporsi wajah 80% dari area foto.
5. Setiap file pindai dan foto yang diunggah harus jelas terbaca/terlihat dan ukurannya tidak melebihi 2 MB.

Dengan ini saya menyatakan bahwa data yang akan diisikan adalah benar.

Tidak setuju Setuju dan lanjutkan

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.2 Purwarupa syarat dan ketentuan

1
2
3
 Data diri Alamat asal Akun

Nama lengkap*

Risa Wahyuningsih

Jenis kelamin*

Laki - laki Perempuan

Nama ibu kandung*

Ainun Rahma

Agama* **Warganegara***

Islam Indonesia (WNI)

Tempat lahir* **Tanggal lahir***

Sleman 02 Maret 2000

Pendidikan terakhir* **Nama Instansi pendidikan***

SMA / Sederajat Muhammadiyah Satu Jogja

Nomor KTP*

3201057384940006


KTP / KK / Paspor*


Unggah
Max 2 MB
Format jpg/jpeg/png

Pas foto*

Unggah
Max 2 MB
Format jpg/jpeg/png
Bagi muslimah harus berjilbab

Ccontoh foto

 **Benar.**
Proporsi wajah 80%
dari area foto

 **Salah.**
Proporsi wajah
kurang dari 80%
dari area foto

Batal Selanjutnya

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.3 Purwarupa pendaftaran data diri pengguna

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

1 Data diri 2 Alamat asal 3 Akun

Alamat (Nama jalan / perumahan / gang / blok)

Jalan Sunan Kalijaga no 3

RT: 1 RW: 1 Dusun / Kelurahan: Jurangombo Kodepos*: 56123

Negara*: Indonesia Provinsi*: Jawa Tengah Kabupaten*: Magelang Kecamatan*: Magelang Selatan

Batal **Sebelumnya** Selanjutnya

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.4 Purwarupa alamat asal pengguna

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

> Recruitment > Career > Hukum Islam

Hukum Islam
Jenjang Doktor

1 Data diri 2 Alamat asal 3 Akun

Email*: risa.wahyuningsih@gmail.com Konfirmasi email*: ●●●●●●

Password*: ●●●●●● Konfirmasi password*: ●●●●●●

Batal **Sebelumnya** **Selesai**

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.5 Purwarupa daftar akun pengguna

Sukses ! Anda telah berhasil mendaftar

NIU : 1901170068

Nama lengkap	: Risa Wahyuningsih
Jenis kelamin	: Perempuan
Nama ibu kandung	: Ainun Rahma
Agama	: Islam
Nomor handphone	: 081244556677
Tempat lahir	: Sleman
Tanggal lahir	: 02 Maret 2000
Pendidikan terakhir	: Strata 1
Nama instansi pendidikan	: Muhammadiyah Satu Jogja
Warganegara	: Indonesia
Nomor KTP / KK	: 3201057384940006
Alamat lengkap	: Perum Indah Jaya No. 02. RT 2 RW 22. Sinduharjo. Ngaglik. Sleman. Yogyakarta. 55581
Email	: risa.wahyuningsih@gmail.com

Silahkan login dengan NIU untuk membeli formulir

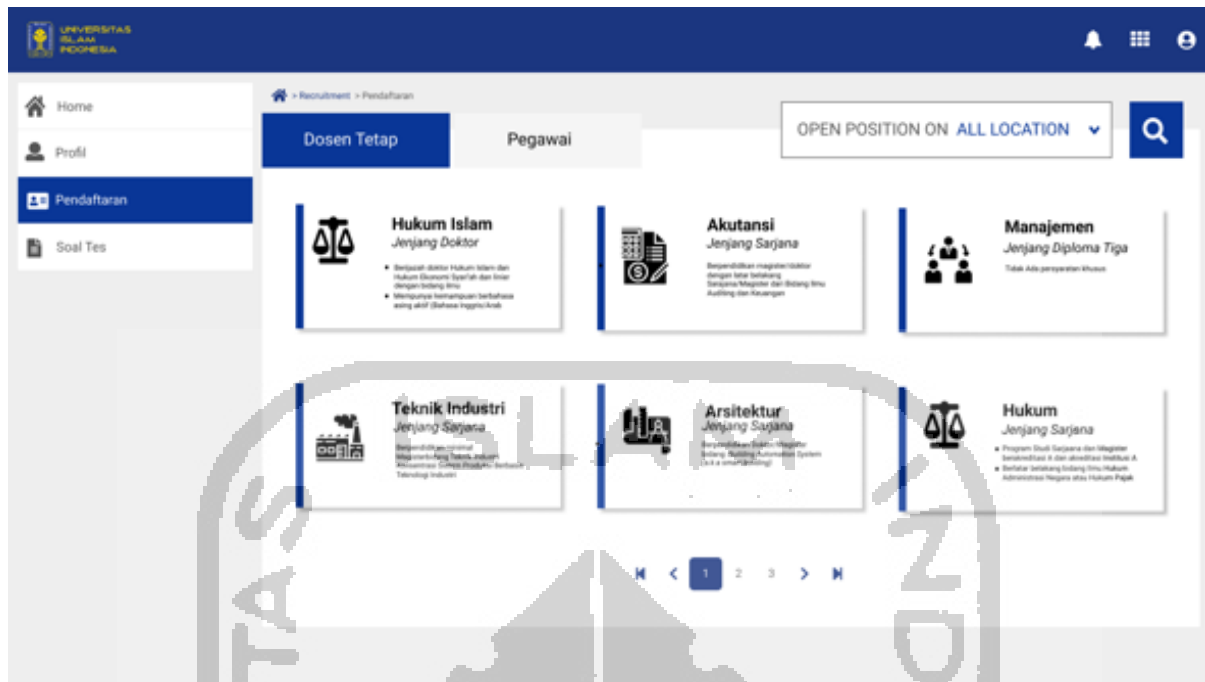
Login

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.6 Purwarupa hasil akhir daftar pengguna

4.1.2 Purwarupa Halaman Daftar Pekerjaan

Purwarupa halaman daftar pekerjaan ada dua penempatan daerah halaman, yaitu halaman daftar pekerjaan ketika sudah *login* dan sebelum *login* dengan perbedaan ketika sebuah pekerjaan diklik akan langsung di navigasikan ke detail pekerjaan, jika belum login akan menampilkan detail pekerjaan beserta rekomendasi pekerjaan terkait. Jika sudah *login* langsung fokus pada detail pekerjaan yang telah dipilih. Berikut adalah purwarupa daftar pekerjaan bisa dilihat pada Gambar 4.7 dan Gambar 4.8.



Gambar 4.7 Purwarupa halaman daftar pekerjaan

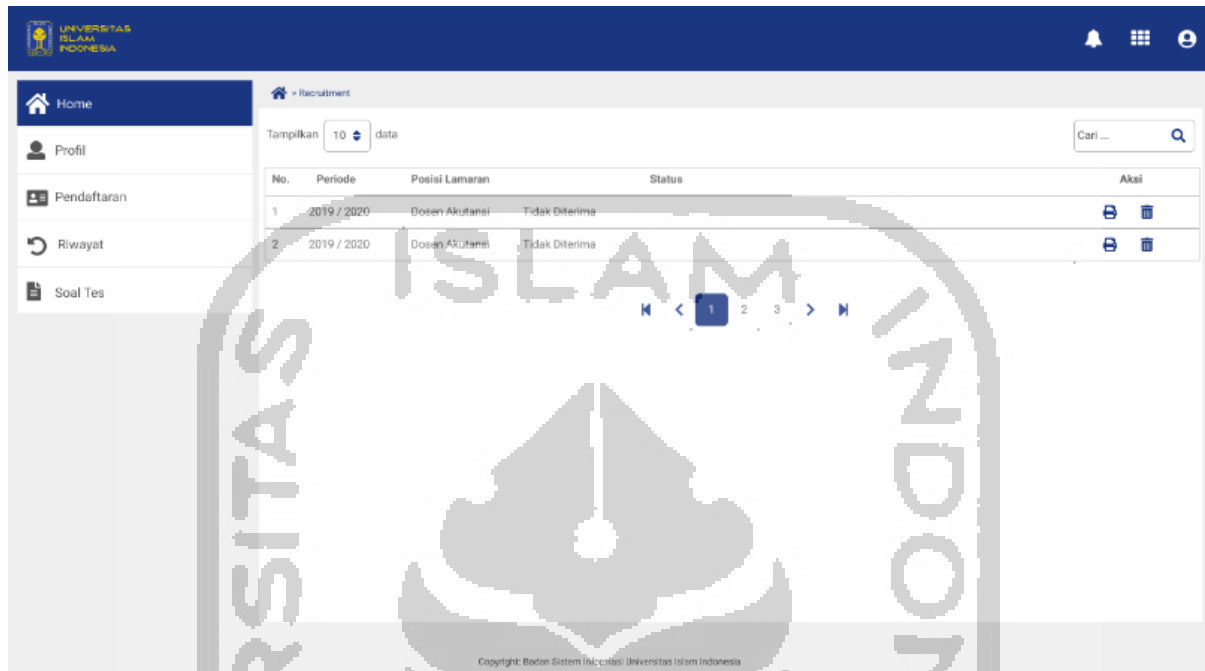


Gambar 4.8 Purwarupa halaman detail daftar pekerjaan

4.1.3 Purwarupa Halaman Utama Pengguna

Purwarupa halaman utama pengguna akan ditampilkan setelah pengguna masuk ke dalam *website*, halaman utama pengguna berisi menu dan riwayat apa saja yang telah dilakukan oleh pengguna guna memberitahukan dan mengingatkan pengguna apa saja yang telah

dilakukan atau dilewati oleh pengguna pada *website* ini. Purwarupa halaman utama pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.9.



Gambar 4.9 Purwarupa halaman utama pengguna

4.1.4 Purwarupa Profil Pengguna

Halaman profil pengguna terdapat beberapa sub menu diantaranya adalah data pribadi, akun, pendidikan dan dokumen yang berguna untuk memenuhi informasi terkait pengguna dan memudahkan pengguna dalam mengubah profil pengguna. Halaman data pribadi terdapat data-data pribadi terkait pengguna seperti data diri dan alamat. Halaman akun terdapat *email* dan *password* akun pengguna, pada halaman pendidikan terdapat daftar *list* pendidikan yang bisa ditambah, diedit dan dihapus oleh pengguna. Halaman dokumen terkait dokumen yang diperlukan untuk mendaftar pekerjaan. Purwarupa profil data pribadi dapat dilihat pada Gambar 4.10, purwarupa profil data akun pada Gambar 4.11, purwarupa profil data pendidikan pada Gambar 4.12 dan purwarupa profil data dokumen pada gambar 4.13.

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Home

Recruitment - Profil

Data Pribadi Akun Pendidikan Dokumen

Risa Wahyuningsih
1901170068
risa-wahyuningsih@gmail.com

DATA DIRI

Nama lengkap	Risa Wahyuningsih
Jenis kelamin	Perempuan
Agama	Islam
Warganegara	Indonesia
Tanggal lahir	Siemen
Tempat lahir	02 Maret 2000
Nomor telepon	081244556677
Nomor KTP / NIK	3201057384940006

ALAMAT

Nama perumahan/jalan / gang / Blok	Jalan Sunan Kalijaga no.3
RT	1
RW	Jurangombo
Dusun / Kelurahan	Magelang Selatan
Kecamatan	Magelang
Kabupaten	Jawa Tengah
Provinsi	Indonesia
Negara	56123
Kodepos	

Selanjutnya

Copyright Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.10 Purwarupa profil data pribadi

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Home

Recruitment - Profil - Akun

Data Pribadi Akun Pendidikan Dokumen

Email*

risa.wahyuningsih@gmail.com

Konfirmasi email*

••••••••

Password*

••••••••

Konfirmasi password*

••••••••

Copyright Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.11 Purwarupa profil data akun

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Home

Recruitment > Profil > Pendidikan

Data Pribadi Akun Pendidikan Dokumen

+ Tambah

Tampilkan 10 data | Total 2166 data

Cari...

No.	Jabatan	Nomer SK	TMT SK	tahun masuk	tahun keluar	Aksi
1.	SD	SD Penumas Krappak	-	1997	2003	[Icon]
2.	SMP	SMP Muhammadiyah 1 Yogyakarta	-	2003	2006	[Icon]
3.	SMA	SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta IPA	-	2006	2007	[Icon]
4.	Strata 1	Universitas Islam Indonesia Yogyakarta	Teknik Informatika	2009	2012	[Icon]
5.	Strata 2	Universitas Islam Indonesia Yogyakarta	Teknik Informatika	2013	2015	[Icon]
6.	Strata 3	Universitas Islam Indonesia Yogyakarta	Teknik Informatika	2015	2019	[Icon]

Selanjutnya

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.12 Purwarupa profil data pendidikan

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Home

Recruitment > Profil > Dokumen

Data Pribadi Akun Pendidikan Dokumen

+ Tambah

Tampilkan 10 data | Total 2166 data

Cari...

No.	Jenis Dokumen	Status	Aksi
1.	Salinan atau fotokopi (jazah transkrip (S1/S2/S3) yang telah dilegalisasi dan SK akreditasi yang telah dilegalisasi	Belum Unggah	[Unggah] [Icon]
2.	Bukti Akreditasi (S1/S2/S3/Institusi) Bukti Akreditasi	Terlewatkan	[Unggah] [Icon]
3.	Curriculum Vitae	Belum Unggah	[Unggah] [Icon]
4.	Akte Kelahiran yang telah dilegalisasi	Ditolak	[Unggah] [Icon]

Apply

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.13 Purwarupa profil data dokumen

4.1.5 Purwarupa Pengaturan Profil Pengguna

Purwarupa pengaturan profil pengguna dapat dilakukan ketika pengguna ingin mengubah data diri atau alamat yang sudah tersimpan dengan masuk ke dalam profil lalu menekan tombol pensil, kemudian akan menampilkan halaman pengaturan profil data diri dan alamat. Purwarupa pengaturan profil pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.14.

No.	Alamat lengkap	Provinsi	Kota / kabupaten	Kecamatan	Aksi
1.	Bogdan Pratomo rt 03 / rw 15 kota Mangrove Kab. Mangrove	Jawa Tengah	Mangrove	Wanandi	<input checked="" type="checkbox"/>
2.	Jalan Jati No. 55-02-118-01 Gejayan Condong Catur	Yogyakarta	Sleman	Sardonoharjo	<input type="checkbox"/>
3.	Jalan kalurang km 14,5 Sleman Yogyakarta	Yogyakarta	Sleman	Sardonoharjo	<input type="checkbox"/>

Gambar 4.14 Purwarupa pengaturan profil pengguna

4.1.6 Parawarupa Edit dan Tambah Pendidikan

Purwarupa dalam halaman edit dan tambah pendidikan dilakukan pada saat pengguna ingin mengedit atau menambah pendidikan yang ia miliki, dengan menekan tombol pensil yang berada pada *list* daftar pendidikan yang ingin diedit dan menekan tombol tambah jika ingin menambahkan pendidikan. Purwarupa edit dan tambah pendidikan dapat dilihat pada Gambar 4.15.

Gambar 4.15 Purwarupa halaman edit dan tambah pendidikan

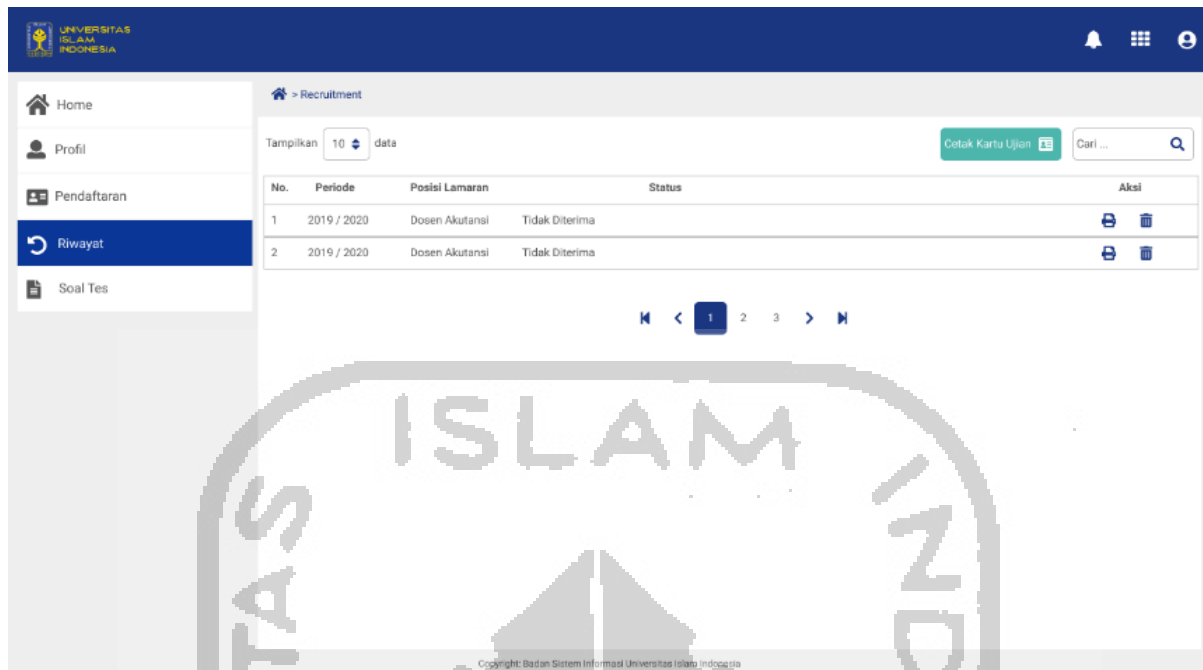
4.1.7 Purwarupa Unggah Dokumen

Halaman unggah dokumen dapat dilakukan pengguna jika pengguna ingin mengunggah dokumen yang diperlukan untuk melengkapi berkas, dengan menekan tombol unggah pada aksi. Purwarupa unggah dokumen bisa dilihat pada Gambar 4.16.

Gambar 4.16 Purwarupa unggah dokumen

4.1.8 Purwarupa Riwayat Pengguna

Purwarupa riwayat pengguna mempunyai informasi terkait riwayat pengguna ketika melakukan pendaftaran dan berita selanjutnya ketika telah melakukan pendaftaran pada *website* ini. Purwarupa riwayat pengguna dapat dilihat pada Gambar 4.17.



Gambar 4.17 Purwarupa riwayat pengguna

4.1.9 Purwarupa Soal Tes

Purwarupa soal tes akan tampil ketika pengguna telah selesai mendaftar pekerjaan dan semua dokumen telah diverifikasi oleh admin atau petugas. Ketika pengguna telah menyelesaikan semua persyaratannya akan dilanjutkan untuk mengerjakan soal tes *online* yang telah diberikan oleh pihak Universitas sesuai dengan pengumuman pribadi yang berada pada halaman riwayat. Pawarupa halaman tes *online* dapat dilihat pada Gambar 4.18, purwarupa contoh soal pada Gambar 4.19 dan purwarupa hasil tes pada Gambar 4.20.

Tes CBT Pegetahuan Umum & Keislaman

No.	Pola seleksi - Gelombang	Posisi	Jenjang	Nomor UPCM	Posisi diterima	Status tes
1	CBT - 1	Hukum Islam	S2	503344512047	--	Belum tes

Mulai tes

Gambar 4.18 Purwarupa halaman tes *online*

Waktu: 00:32:00

1. Semua kertas gambar sangat berguna. Sebagian kertas yang sangat berguna harganya murah.

A. Semua kertas gambar harganya murah.

B. Semua kertas yang harganya murah adalah kertas gambar.

C. Sebagian kertas harganya murah.

D. Kertas yang murah sangat berguna.

E. Semua kertas yang sangat berguna adalah kertas gambar.

2. Pengurus koperasi seharusnya berjiwa sosial. Sebagian ketua RT pernah menjadi pengurus koperasi.

A. Ketua RT itu selalu berjiwa sosial.

B. Semua orang yang pernah menjadi ketua RT adalah pengurus koperasi.

C. Sebagian pengurus koperasi ingin menjadi ketua RT.

D. Semua pengurus koperasi berjiwa sosial.

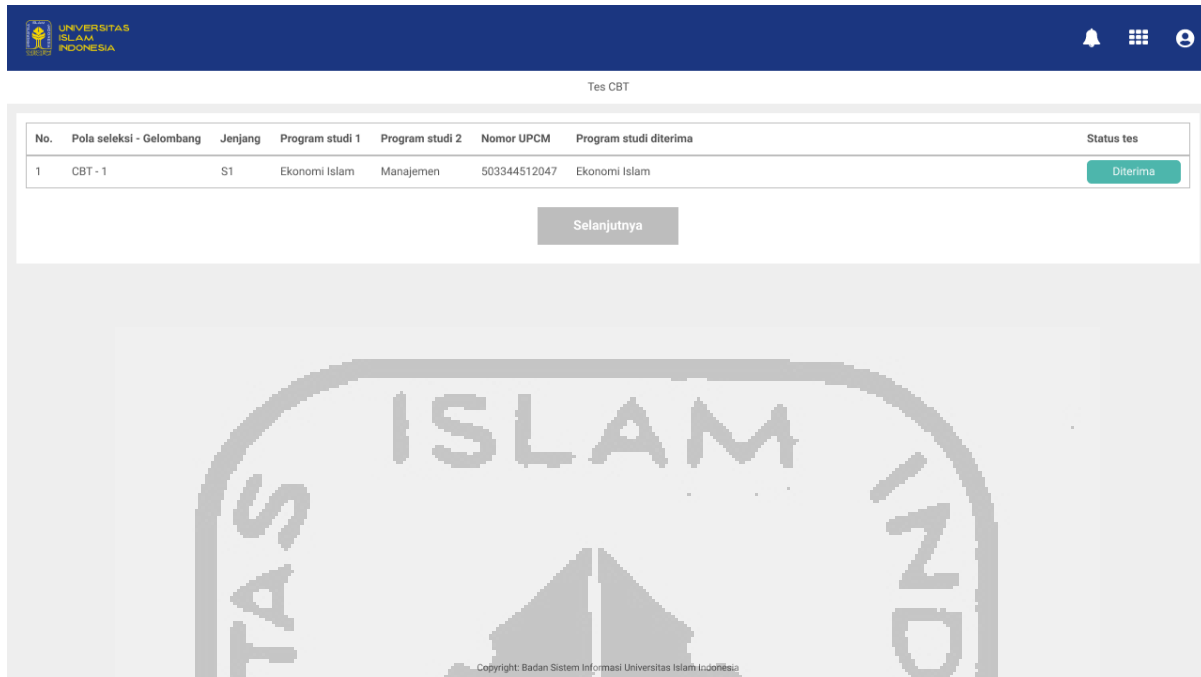
E. Sebagian ketua RT seharusnya berjiwa sosial.

3. Gambar mana yang hilang?

A B C D E

Sebelumnya Selanjutnya

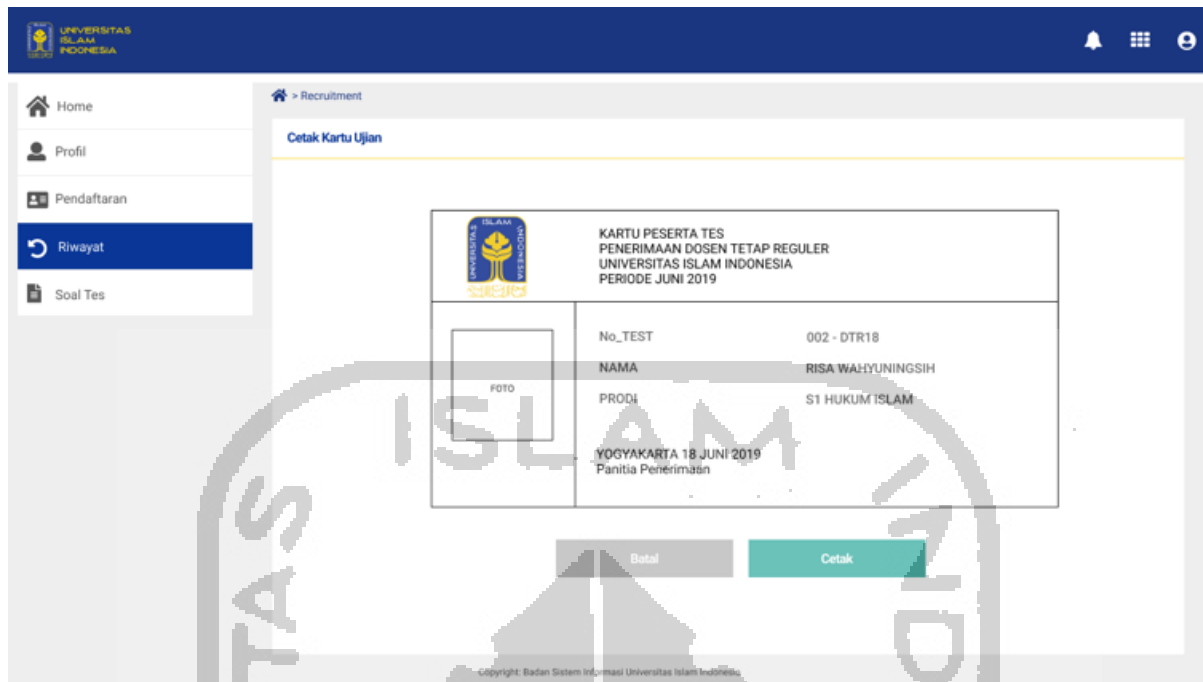
Gambar 4.19 Purwarupa contoh soal



Gambar 4.20 Purwarupa hasil tes

4.1.10 Purwarupa Cetak Kartu Ujian

Proses lanjutan setelah pengguna melakukan tes *online* yang telah diberikan dan mendapat hasil, kemudian proses dilanjutkan untuk mencetak kartu ujian digunakan untuk syarat dalam melanjutkan proses pendaftaran pekerjaan. Purwarupa cetak kartu ujian dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4.21 Pawardu cetak kartu ujian

4.1.11 Purwarupa Halaman Pengumuman

Halaman pengumuman terdapat informasi yang dibutuhkan pengguna untuk mengetahui informasi terkait lowongan atau informasi terbaru dari kampus Universitas Islam Indonesia. Purwarupa halaman pengumuman dapat dilihat pada Gambar 4.22.

Pengumuman

Pengumuman Untuk Pendaftaran Dosen Tahun 2019
 Direktorat SDM 29 July 2019

PENERIMAAN DOSEN TETAP REGULER UII 2019

Universitas Islam Indonesia Yogyakarta, membuka kesempatan untuk menjadi dosen tetap pada:

1. Jenjang Doktor: Hukum Islam
2. Jenjang Magister: Ilmu Agama Islam; Teknik Lingkungan;
3. Jenjang Profesi: Dokter; Pendidikan Agama Islam; Ekonomi Islam; Akuntansi; Ilmu Ekonomi; Manajemen; Ilmu Hukum; Teknik Sipil; Arsitektur; Teknik Lingkungan; Teknik Kimia; Teknik Industri; Teknik Informatika; Teknik Elektro; Teknik Mesin; Mekatronika; Rekayasa Tekstil; Statistika; Kimia; Pendidikan Kimia; Farmasi; Psikologi; Ilmu Komunikasi; Pendidikan Bahasa Inggris; Hubungan Internasional; Kedokteran; Jenjang Diploma: Akuntansi; dan Keuangan & Perbankan.

Rekrutmen Dosen Universitas Islam Indonesia

Universitas Islam Indonesia (UII) membuka kesempatan kepada Magister/Doktor yang berkomitmen tinggi melanjutkan pendidikan di Indonesia untuk bergabung menjadi **Dosen Tetap** pada program studi:

JENJANG DOKTOR	JENJANG SARJANA	JENJANG PROFESI	JENJANG DIPLOMA
<ul style="list-style-type: none"> Hukum Islam 	<ul style="list-style-type: none"> Ahwal Al-Syakhshiyah Ekonomi Islam Ilmu Ekonomi Hukum Arsitektur Teknik Jilbab Teknik Elektro Statistika 	<ul style="list-style-type: none"> Dokter 	<ul style="list-style-type: none"> Akuntansi Perbankan & Keuangan
<ul style="list-style-type: none"> Ilmu Agama Islam Teknik Lingkungan 	<ul style="list-style-type: none"> Ilmu Komunikasi AGuntansi Manajemen Teknik Sipil Teknik Lingkungan Teknik Informatika Teknik Mesin Teknik Kimia Rekayasa Tekstil Kimia Pendidikan Kimia Farmasi Psikologi Kedokteran 	<ul style="list-style-type: none"> Teknik Sipil Teknik Lingkungan Teknik Informatika Teknik Mesin Teknik Kimia Rekayasa Tekstil Kimia Pendidikan Kimia Farmasi Psikologi Kedokteran 	<ul style="list-style-type: none"> Pendidikan Kimia Pendidikan Bahasa Inggris Pendidikan Agama Islam Hubungan Internasional

Pendaftaran di UII.ac.id sampai dengan tanggal 30 Juli 2019. Pengumuman selanjutnya dapat dilihat di situs web ui.ac.id
 Informasi lebih lanjut:
 Direktorat Sumber Daya Manusia Universitas Islam Indonesia
 Jl. Kaliurang km. 14,5 Yogyakarta 55584. Telp. 0274-898444 ext. 1262/1227/1229

Copyright © Badan Sumber Daya Manusia Universitas Islam Indonesia

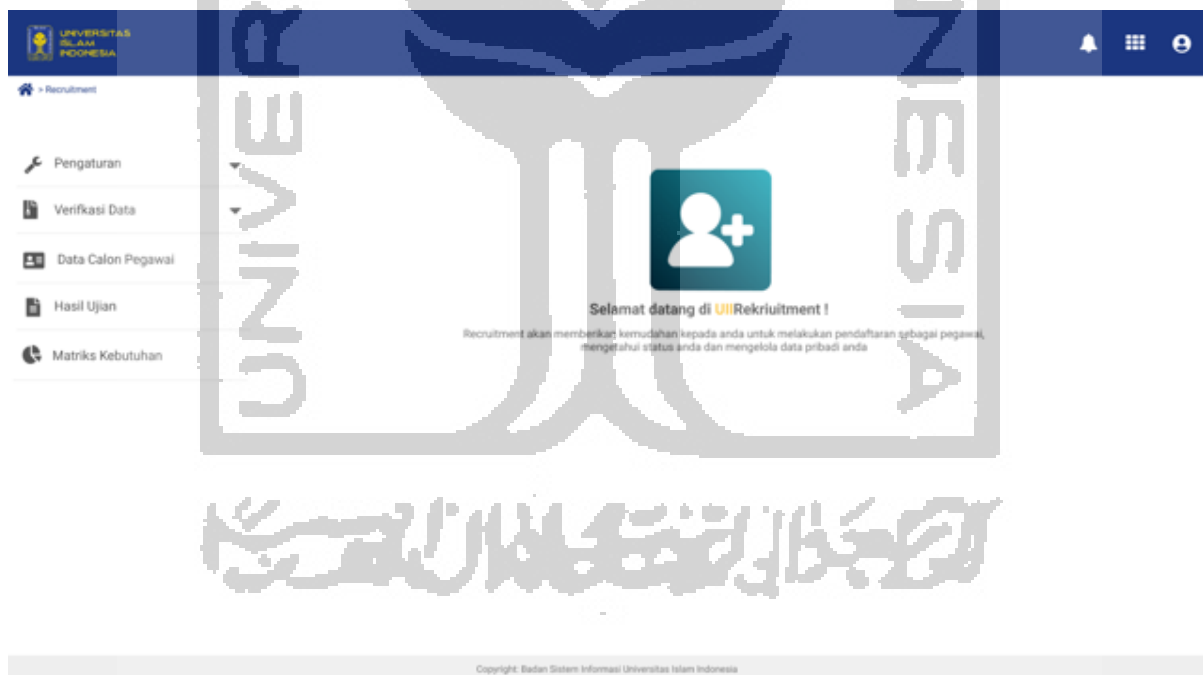
Gambar 4.22 Purwarupa halaman pengumuman

4.1.12 Purwarupa Halaman Awal dan Utama Admin

Halaman utama admin terdapat beberapa informasi terkait menu-menu yang terdapat pada halaman utama yaitu terkait dengan menu pengaturan, verifikasi, data calon pegawai, hasil ujian dan matriks kebutuhan. Purwarupa halaman awal dan utama *admin* dapat dilihat pada Gambar 4.23 dan Gambar 4.24.



Gambar 4.23 Purwarupa halaman *login* admin



Gambar 4.24 Purwarupa halaman awal admin

4.1.13 Purwarupa Pengaturan Persyaratan Umum

Purwarupa pengaturan persyaratan umum berguna untuk mengatur persyaratan yang bersifat umum untuk rekrutmen pegawai atau dosen, dalam pengaturan ini terdapat beberapa atribut yang bisa diatur dan bisa menambah kolom jika diinginkan untuk memenuhi kebutuhan

untuk pengaturan syarat umum. Purwarupa pengaturan syarat umum dan edit pengaturan syarat umum bisa dilihat pada Gambar 4.25 dan Gambar 4.26.

Copyright: Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.25 Purwarupa pengaturan syarat umum

Pengaturan Syarat Umum ✕

+ Tambah Baru

Agama: Islam

Bahasa Asing: Inggris

Akreditasi: B

Tes Potensi Akademik: 55

Kesehatan: Sehat Jasmani dan Rohani

IPK: 3.00

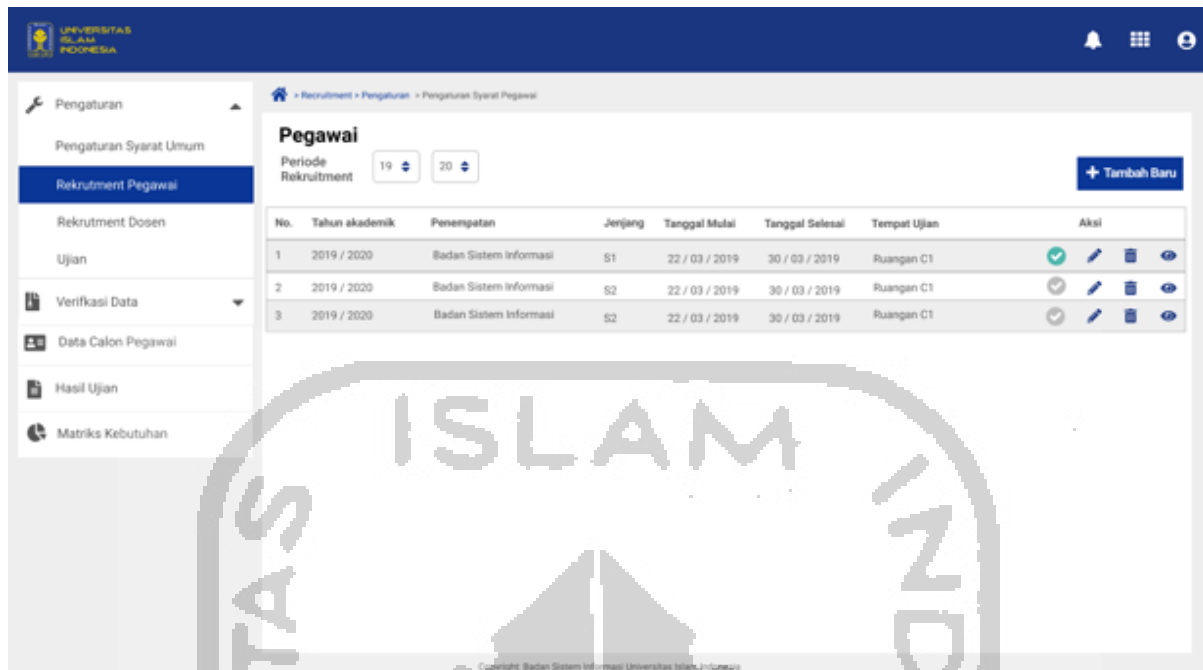
Jenjang: S1

Batal Simpan

Gambar 4.26 Purwarupa edit pengaturan persyaratan umum

4.1.14 Puwarupa Pengaturan Rekrutmen Pegawai

Halaman pengaturan rekrutmen pegawai terdapat atribut untuk mengatur tahun akademik, penempatan, jenjang, tanggal mulai, tanggal selesai dan tempat ujian. Halaman pengaturan rekrutmen pegawai ini berguna untuk mengatur jalannya rekrutmen pegawai yang ingin dilakukan. Proses yang akan dilewati ketika mau edit adalah menekan tombol pensil yang tersedia dibagian aksi, lalu akan muncul *pop up* untuk edit, lalu jika sudah selesai diedit bisa disimpan dengan menekan tombol simpan yang berwarna hijau berada dibawah. Purwarupa pengaturan rekrutmen pegawai dan edit pengaturan rekrutmen pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.27 dan Gambar 4.28.



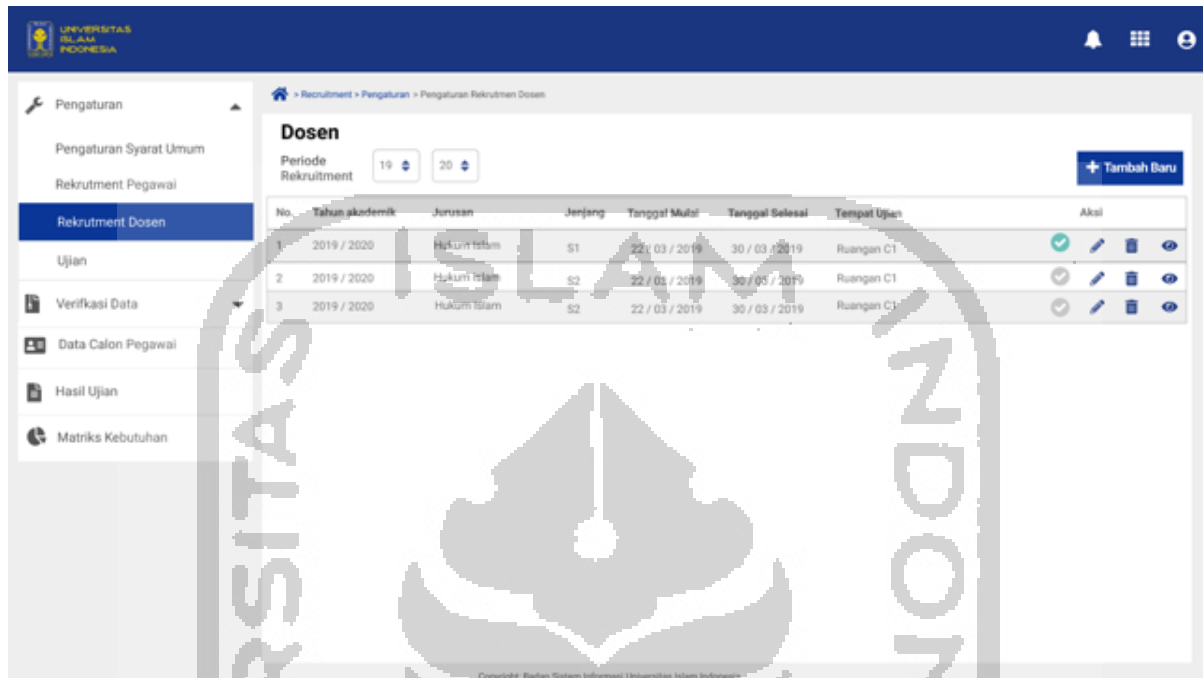
Gambar 4.27 Purwarupa pengaturan rekrutmen pegawai

Gambar 4.28 Purwarupa edit pengaturan rekrutmen pegawai

4.1.15 Purwarupa Pengaturan Rekrutmen Dosen

Purwarupa pengaturan rekrutment dosen sama seperti pengaturan rekrutmen pegawai namun berbeda atribut untuk mendukung pengaturan dosen seperti tidak ada penempatan, namun diganti menjadi jurusan. Aksi yang dilakukan ketika ingin menambah pengaturan rekrutmen dosen baru dengan menekan tombol tambah lalu akan memunculkan form baru. Mengedit suatu pengaturan bisa dengan menekan tombol pensil yang ada pada aksi, kemudian

pilih tabel yang ingin diedit. Purwarupa pengaturan rekrutmen dosen dan edit pengaturan rekrutmen dosen bisa dilihat pada Gambar 4.29 dan Gambar 4.30.



Gambar 4.29 Purwarupa pengaturan rekrutmen dosen

Dosen

Tahun Akademik: 2018 / 2019

Jurusan: Fakultas Hukum

Jenjang: S1

Tanggal Mulai: 22-03-2019

Tanggal Selesai: 27-03-2019

Tempat Ujian: Ruang Ujian 1

Persyaratan Khusus:

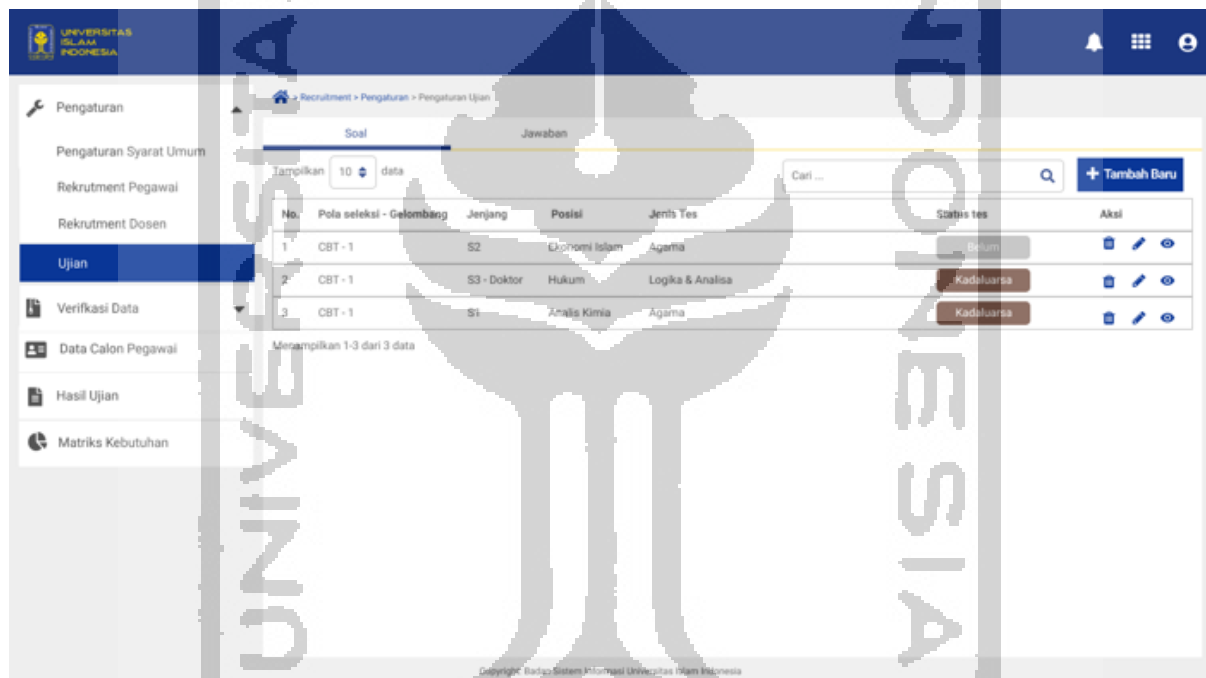
Persyaratan Khusus:

Batal Simpan

Gambar 4.30 Purwarupa edit pengaturan rekrutmen dosen

4.1.16 Purwarupa Pengaturan Ujian

Halaman pengaturan terdapat pengaturan ujian yang berguna untuk mengatur soal dan jawaban untuk ujian yang ingin diujikan kepada rekrutmen yang ingin dilakukan. Halaman pengaturan soal terdapat menu untuk mengatur jenis soal dan jumlah soal lalu memasukkan soal sesuai jumlah dan aturan soal yang telah diatur. Halaman pengaturan jawaban, pengaturan jawaban akan sesuai dengan tipe yang telah diatur pada saat soal dilakukan kemudian memasukkan jawaban yang benar. Purwarupa pengaturan ujian dapat dilihat pada Gambar 4.31, purwarupa pengaturan soal ujian pada Gambar 4.32 dan purwarupa pengaturan jawaban ujian pada Gambar 4.33.



Gambar 4.31 Purwarupa pengaturan ujian

The image shows a web interface for configuring exam questions. The header includes the logo of Universitas Islam Indonesia and navigation icons. The left sidebar lists menu items: 'Pengaturan', 'Ujian', 'Verifikasi Data', 'Data Calon Pegawai', and 'Hasil Ujian'. The main content area is titled 'Set Soal' and contains two identical 'Pengaturan Soal' sections. Each section has a 'Model Soal' dropdown menu and a 'Jumlah Soal' input field. Below these are three rows of empty input fields. The bottom of the page features three buttons: 'Batal', 'Simpan', and 'Set Jawabari'. A large watermark of the university's logo and name is overlaid on the page.

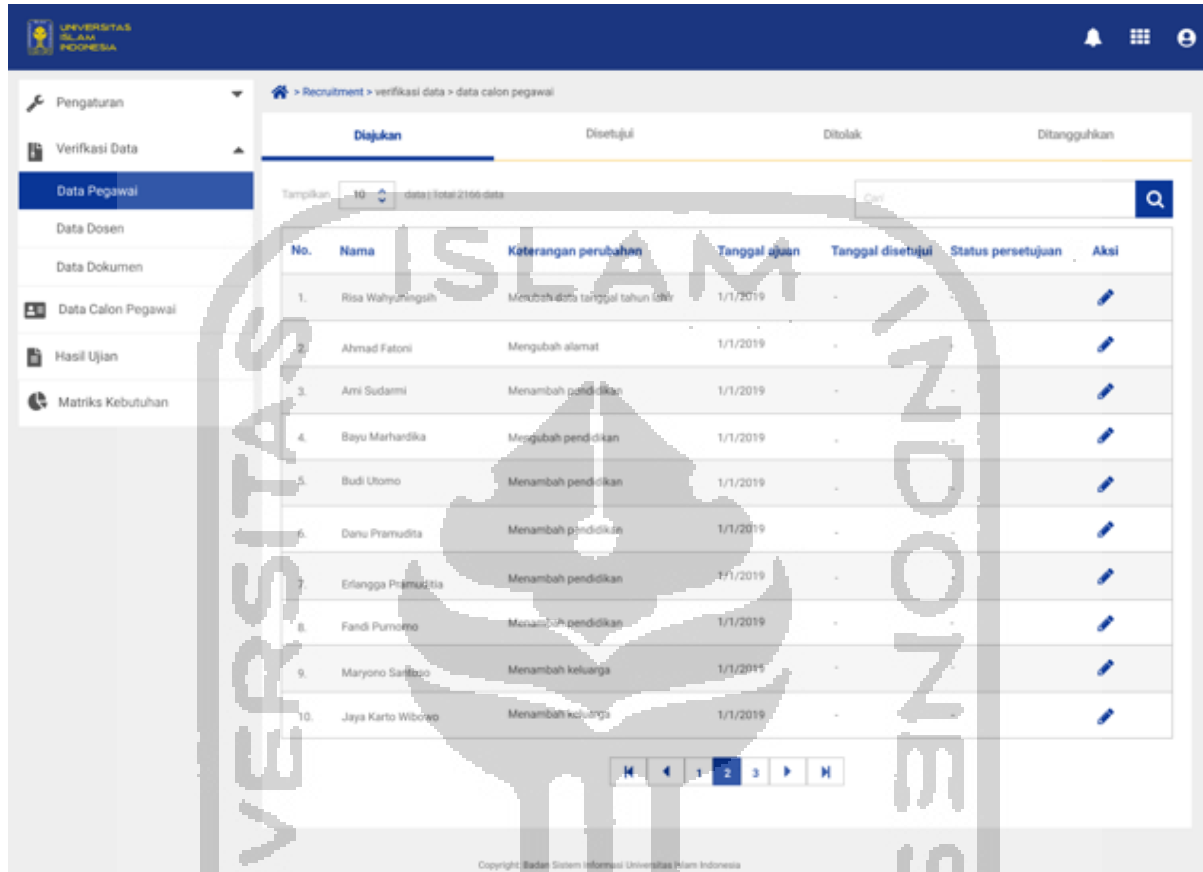
Gambar 4.32 Purwarupa pengaturan soal ujian

Gambar 4.33 Purwarupa pengaturan jawaban ujian

4.1.17 Purwarupa Verifikasi Data Pegawai

Halaman verifikasi data pegawai mempunyai fungsi untuk memverifikasi data calon pegawai yang telah masuk ke dalam *database* dan pengguna jika ingin mengubah data pribadi alamat, dan pendidikan dapat dilihat pada halaman verifikasi data pegawai untuk diverifikasi oleh admin atau petugas. Halaman verifikasi data pegawai terdapat pada menu diantaranya diajukan, disetujui, ditolak, dan ditangguhkan. Purwarupa verifikasi diajukan data pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.34, purwarupa halaman verifikasi disetujui data pegawai pada Gambar 4.35, Purwarupa halaman verifikasi ditolak data pegawai pada Gambar 4.36,

purwarupa halaman verifikasi ditangguhkan data pegawai pada Gambar 4.37 dan purwarupa verifikasi edit data pegawai pada Gambar 4.38.



UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajukan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Risa Wahyuningih	Menambah alamat tanggal tahun lahir	1/1/2019	-	-	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	-	-	
3.	Ami Sudami	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
4.	Bayu Marhandika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	-	-	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
7.	Erlangga Pramsujitia	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
9.	Maryono Saiboo	Menambah keluarga	1/1/2019	-	-	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	-	-	

Gambar 4.34 Purwarupa verifikasi diajukan data pegawai

The screenshot displays the 'Recruitment - verifikasi data - data calon pegawai' interface. The 'Disetujui' (Approved) tab is active. The table below lists the approved candidates:

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Risa Wahyuningsih	Merubah data tanggal tahun lahir	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
3.	Ami Sudarna	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
4.	Bayu Marhandika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
7.	Erlangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	

Gambar 4.35 Purwarupa halaman verifikasi disetujui data pegawai

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment » verifikasi data » data calon pegawai

Diajukan Disetujui **Ditolak** Ditangguhkan

Tampilkan: 10 data | Total 2166 data

Cari

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal ditolak	Status persetujuan	Aksi
1.	Risa Wahyuningsih	Merubah data tanggal tahun lahir	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
3.	Ami Sudaroh	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
4.	Bayu Marhabika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
7.	Erlangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	

Copyright © 2019 Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.36 Purwarupa halaman verifikasi ditolak data pegawai

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data calon pegawai

Tampilkan 10 data | Total 2166 data

Diajukan Disetujui Ditolak **Ditangguhkan**

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Risa Wahyuningsih	Merubah data tanggal tahun lahir	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
3.	Ami Sudarni	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
4.	Bayu Marhaika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
7.	Erlangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	

Copyright © 2019. Semua Hak Cipta Dilindungi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.37 Purwarupa halaman verifikasi ditangguhkan data pegawai

The screenshot displays the 'Verifikasi data' interface for editing employee data. The interface includes a sidebar with navigation options like 'Pengaturan', 'Verifikasi Data', 'Data Pegawai', 'Data Dosen', 'Data Dokumen', 'Data Pegawai', 'Hasil Ujian', and 'Matriks Kebutuhan'. The main content area shows a 'Perubahan data' table with columns 'Semula' and 'Menjadi'. Below the table are two document lists and a 'Status periksa' dropdown menu. At the bottom, there are buttons for 'Tolak', 'Verifikasi', and 'Tangguhkan'.

	Semula	Menjadi
Nama lengkap	Risa Wahyuningsih	Risa Wahyuningsih
Tempat Tanggal lahir	Klaten 32 Juli 1986	Klaten 32 Juli 1987
Agama	Isian	Islam
Golongan darah	0	0
Kewarganegaraan	Indonesia	Indonesia

No.	Nama dokumen	Nama file	Tanggal upload	Jenis dokumen	Aksi
1.	KTP Risa Wahyuningsih	Jawa Tengah	Magelang	KTP	
2.	NPWP Risa Wahyuningsih	Yogyakarta	Sleman	NPWP	

No.	Nama dokumen	Tanggal upload	Jenis dokumen
1.	KTP Risa Wahyuningsih	Jawa Tengah	Magelang
2.	NPWP Risa Wahyuningsih	Yogyakarta	Sleman

Status periksa:

Keterangan:

Gambar 4.38 Purwarupa verifikasi edit data pegawai

4.1.18 Purwarupa Verifikasi Data Dosen

Halaman purwarupa verifikasi data dosen terdapat data yang diajukan calon dosen seperti mengubah pendidikan, dokumen alamat dan data diri yang harus diverifikasi oleh petugas sehingga bisa valid data yang telah dirubah. Data calon pegawai, halaman purwarupa verifikasi data dosen terdapat tab menu diajukan, diverifikasi, ditolak dan ditangguhkan untuk kemudahan petugas dalam melihat data yang ingin diverifikasi. Purwarupa verifikasi data dosen dapat dilihat pada Gambar 4.39, purwarupa halaman disetujui verifikasi data dosen pada Gambar 4.40, purwarupa halaman ditolak verifikasi data dosen pada Gambar 4.41, purwarupa

halaman ditangguhkan verifikasi data dosen Gambar 4.42 dan purwarupa edit verifikasi data dosen pada Gambar 4.43.

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajukan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Menubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	-	-	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	-	-	
3.	Ami Sudami	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
4.	Bayu Marhardika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	-	-	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
7.	Erlangga Pramsajitia	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	-	-	
9.	Maryono Saiboo	Menambah keluarga	1/1/2019	-	-	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	-	-	

Gambar 4.39 Purwarupa halaman diajukan verifikasi data dosen

The screenshot shows the 'Disetujui' (Approved) tab of the recruitment system. The table displays the following data:

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Menubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
3.	Ami Sudarso	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
4.	Bayu Marhandika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
7.	Erlangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	

Gambar 4.40 Purwarupa halaman disetujui verifikasi data dosen

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data calon dosen

Diajukan Disetujui **Ditolak** Ditangguhkan

Tampilkan 10 data | Total 2166 data

Cari

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal ditolak	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Menubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
3.	Ami Sudarso	Mengambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
4.	Bayu Marwandika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
7.	Erlangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
8.	Fandi Punomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Copyright © Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.41 Purwarupa halaman ditolak verifikasi data dosen

The screenshot shows a web application interface for recruitment. The top navigation bar includes the logo of Universitas Islam Indonesia and a user profile icon. The left sidebar contains menu items: Pengaturan, Verifikasi Data, Data Pegawai, Data Dosen (highlighted), Data Dokumen, Data Calon Pegawai, Hasil Ujian, and Matriks Kebutuhan. The main content area is titled 'Recruitment > verifikasi data > data calon dosen'. It features a table with columns: No., Nama, Keterangan perubahan, Tanggal ajuan, Tanggal ditolak, Status persetujuan, and Aksi. The 'Status persetujuan' column shows 'Ditangguhkan' for all candidates. A search bar and pagination controls are also visible.

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal ditolak	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Merubah data pribadi kolom agama	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
2.	Ahmad Fatoni	Mengubah alamat	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
3.	Ami Sudarso	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
4.	Bayu Marhandika	Mengubah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
5.	Budi Utomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
6.	Danu Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
7.	Erlangga Pramudita	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
8.	Fandi Purnomo	Menambah pendidikan	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
9.	Maryono Santoso	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
10.	Jaya Karto Wibowo	Menambah keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	

Gambar 4.42 Purwarupa halaman ditangguhkan verifikasi data dosen

The screenshot shows a modal window titled 'Verifikasi data'. It contains a table with two columns: 'Semula' (Before) and 'Menjadi' (After). The table compares various personal and professional details of a candidate. At the bottom of the modal, there are three buttons: 'Tolak' (Reject), 'Verifikasi' (Verify), and 'Tangguhkan' (Suspend).

	Semula	Menjadi
Nama lengkap	Abdul Wahid	Abdul Wahid
Tempat Tanggal lahir	Klaten 32 Juli 1986	Klaten 32 Juli 1986
Agama	Kristen	Islam
Golongan darah	O	O
Kewarganegawaan	Indonesia	Indonesia

Gambar 4.43 Purwarupa edit verifikasi data dosen

4.1.19 Purwarupa Verifikasi Data Dokumen

Purwarupa verifikasi data dokumen berisi dokumen–dokumen yang diajukan oleh calon pegawai maupun dosen untuk diverifikasi oleh admin atau petugas. Halaman purwarupa verifikasi data dokumen terdapat juga tab diajukan, diverifikasi, ditolak dan ditangguhkan untuk menunjang proses dalam verifikasi dokumen. Purwarupa verifikasi data dokumen dapat dilihat pada Gambar 4.44, purwarupa halaman disetujui verifikasi data dokumen pada Gambar 4.45, purwarupa halaman ditolak verifikasi data dokumen pada Gambar 4.46, purwarupa halaman ditangguhkan verifikasi data dokumen pada Gambar 4.47 dan purwarupa verifikasi data dokumen pada Gambar 4.48.

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajukan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	-	-	
2.	Ahmad Fatori	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	-	-	
3.	Ami Sudarni	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	-	-	
4.	Bayu Mahandika	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	-	-	
5.	Budi Utomo	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	-	-	
6.	Danu Pramudita	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	-	-	
7.	Erlangga Pramudita	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	-	-	
8.	Fandi Purnomo	Menubah Akta Kelahiran	1/1/2019	-	-	
9.	Maryono Santoso	Menubah Curriculum Vitae	1/1/2019	-	-	
10.	Jaya Karto Wibowo	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	-	-	

Gambar 4.44 Purwarupa halaman diajukan verifikasi data dokumen

The screenshot displays the 'verifikasi data' (data verification) page for recruitment. The page is titled 'Recruitment > verifikasi data > data dokumen'. It features a sidebar menu on the left with options like 'Pengaturan', 'Verifikasi Data', 'Data Pegawai', 'Data Dosen', 'Data Dokumen', 'Data Calon Pegawai', 'Hasil Ujian', and 'Matriks Kebutuhan'. The main content area shows a table of candidates with the following columns: No., Nama, Keterangan perubahan, Tanggal ajuan, Tanggal disetujui, Status persetujuan, and Aksi. The table lists 10 candidates, all of whom have a status of 'Terverifikasi'. The page also includes a search bar, a pagination control showing page 2 of 3, and a copyright notice at the bottom: 'Copyright © 2019 Universitas Islam Indonesia'.

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal disetujui	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
2.	Ahmad Faton	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
3.	Ami Sudarni	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
4.	Bayu Marhaudika	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
5.	Budi Utomo	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
6.	Danu Pramudita	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
7.	Erfangga Pramudita	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
8.	Fandi Pomomo	Merubah Akta Kelahiran	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
9.	Maryono Santoso	Merubah Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎
10.	Jaya Karlo Wibowo	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Terverifikasi	✎

Gambar 4.45 Purwarupa halaman disetujui verifikasi data dokumen

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Copyright © 2019. Semua Hak Dilindungi Universitas Islam Indonesia

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal ditolak	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
2.	Ahmad Fatoni	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
3.	Amri Sudarso	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
4.	Bayu Mahardika	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
5.	Budi Utomo	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
6.	Danu Pramudita	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
7.	Erlangga Pramudita	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
8.	Fandi Purnomo	Merubah Akta Kelahiran	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
9.	Maryono Santoso	Merubah Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	
10.	Jaya Karto Wibowo	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Ditolak	

Gambar 4.46 Purwarupa halaman ditolak verifikasi data dokumen

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment > verifikasi data > data dokumen

Tampilkan 10 data | Total 2166 data

No.	Nama	Keterangan perubahan	Tanggal ajuan	Tanggal ditolak	Status persetujuan	Aksi
1.	Abdul Wahid	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
2.	Ahmad Fatoni	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
3.	Ami Sudarni	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
4.	Bayu Mahardika	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
5.	Budi Utomo	Upload Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
6.	Danu Pramudita	Upload File Ijazah Transkrip S1	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
7.	Erlangga Pramudita	Upload Kartu Keluarga	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
8.	Fandi Purnomo	Merubah Akta Kelahiran	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
9.	Maryono Santoso	Merubah Curriculum Vitae	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	
10.	Jaya Karto Wibowo	Upload File Ijazah Transkrip S2	1/1/2019	3/1/2019	Ditangguhkan	

Copyright © 2019. Semua Hak Cipta Dilindungi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.47 Purwarupa halaman ditangguhkan verifikasi data dokumen

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Verifikasi data

Perubahan dokumen

Tampilkan 10 data | Total 2 data

No.	Nama dokumen	Nama file	Tanggal upload	Jenis dokumen	Aksi
1.	KTP Risa Wahyuningsih	Jawa tengah	Magelang	Upload File Ijazah Transkrip S1	
2.	NPWP Risa Wahyuningsih	Yogyakarta	Slaman	NPWP	

Tolak Verifikasi Tangguhkan

Gambar 4.48 Purwarupa verifikasi data dokumen

4.1.20 Purwarupa Data Calon Pegawai

Halaman data calon pegawai berisi data–data calon pegawai yang sudah masuk dalam *database website* ini dengan informasi–informasi seperti NIP, lokasi unit status karyawan dan data–data pribadi dan dokumen yang dimiliki calon pegawai. Purwarupa data calon pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.49 dan purwarupa edit data calon pegawai pada Gambar 4.50.



UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

No.	Nama	NIP	Lokasi Unit	Status Karyawan	Aksi
1.	Abdul Wahid	1156551	Fakultas Ekonomi	Dosen tetap	
2.	Ahmad Fatori	1156552	Fakultas Hukum	Karyawan kontrak Unit	
3.	Ami Sudarni	1156553	Badan Sistem Informasi	karyawan tetap	
4.	Bayu Marhardika	1156556	Direktorat Akademik	Karyawan tetap	
5.	Budi Utomo	1156557	Direktorat Keuangan	karyawan tetap	
6.	Danu Pramudita	1156558	Fakultas Ekonomi	Dosen tetap	
7.	Erlangga Pramudita	1156559	Fakultas Hukum	Dosen tetap	
8.	Fandi Purnomo	1156560	Badan Sistem Informasi	karyawan tetap	
9.	Maryono Sariban	1156561	Direktorat Akademik	Karyawan tetap	
10.	Jaya Karto Wibowo	1156562	Direktorat Keuangan	karyawan tetap	

Gambar 4.49 Purwarupa data calon pegawai

UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Pengaturan

Verifikasi Data

Data Calon Pegawai

Hasil Ujian

Matriks Kebutuhan

Personal > Data Calon Pegawai

NIK
1156551

Nama lengkap
Abdul Wahid

Tempat lahir
Yogyakarta

Tanggal lahir

Agama
Islam

Jenis kelamin
 Laki-laki Perempuan

Golongan darah
A

Kewarganegaraan
Indonesia

Alamat

No.	Jenis Dokumen	Status	Aksi
1	Salinan atau fotokopi ijazah transkrip (S1/S2/S3) yang telah dilegalisasi dan SK akreditasi yang telah dilegalisasi	Belum Ujrah	Ujrah
2	Bukti Akreditasi (S1/S2/S3/Instansi) Bukti Akreditasi	Tidak Ujrah	Ujrah
3	Curriculum Vitae	Menunggu Ujrah	Ujrah
4	Akte Kelahiran yang telah dilegalisasi	Dibayar	Ujrah

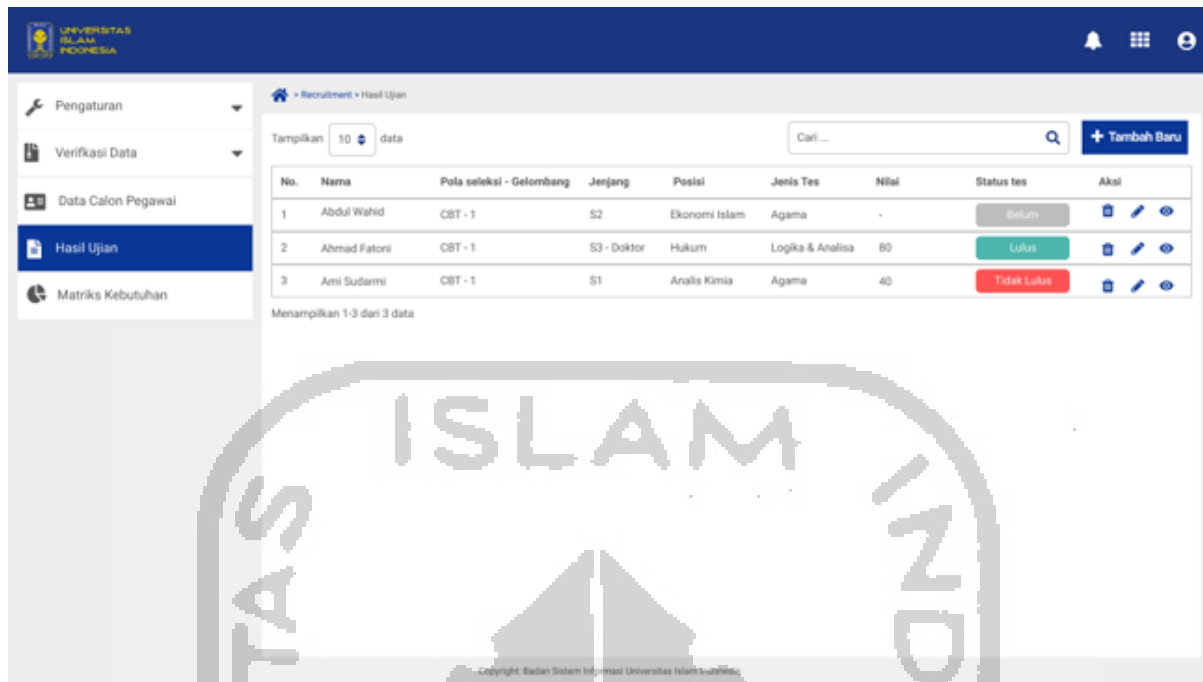
Batal Simpan

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.50 Purwarupa edit data calon pegawai

4.1.21 Purwarupa Hasil Ujian

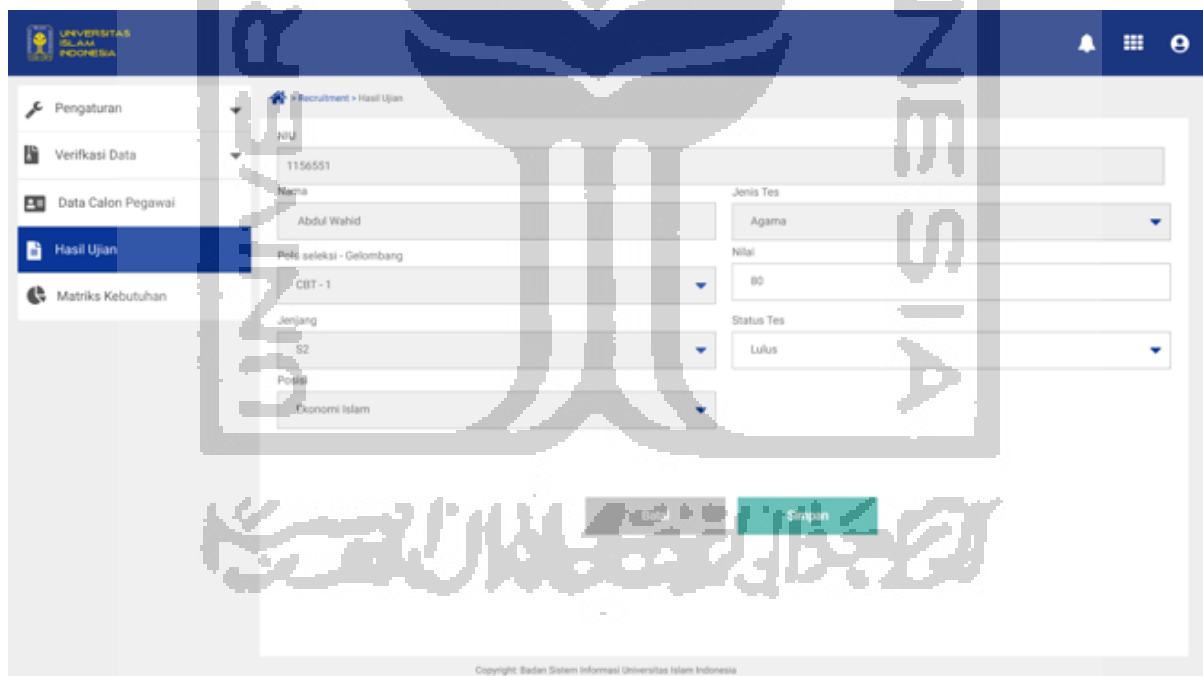
Purwarupa hasil ujian merupakan halaman yang berisi data peserta ujian yang telah selesai melakukan ujian dan data atau hasil tersebut akan dikumpulkan untuk ke admin atau petugas jika ada permasalahan terkait nilai atau hal lain masih bisa diperbaiki atau diedit untuk hasil data yang lebih baik. Purwarupa halaman hasil ujian dapat dilihat pada Gambar 4.51 dan purwarupa edit hasil ujian pada Gambar 4.52.



No.	Nama	Pola seleksi - Gelombang	Jenjang	Posisi	Jenis Tes	Nilai	Status tes	Aksi
1	Abdul Wahid	CBT - 1	S2	Ekonomi Islam	Agama	-	Belum	[Icon]
2	Ahmad Fatori	CBT - 1	S3 - Doktor	Hukum	Logika & Analisa	80	Lulus	[Icon]
3	Ami Sudarni	CBT - 1	S1	Analisis Kimia	Agama	40	Tidak Lulus	[Icon]

Menampilkan 1-3 dari 3 data

Gambar 4.51 Purwarupa halaman hasil ujian



Recruitment - Hasil Ujian

NIK: 1156551

Nama: Abdul Wahid

Jenis Tes: Agama

Nilai: 80

Status Tes: Lulus

Pola seleksi - Gelombang: CBT - 1

Jenjang: S2

Posisi: Ekonomi Islam

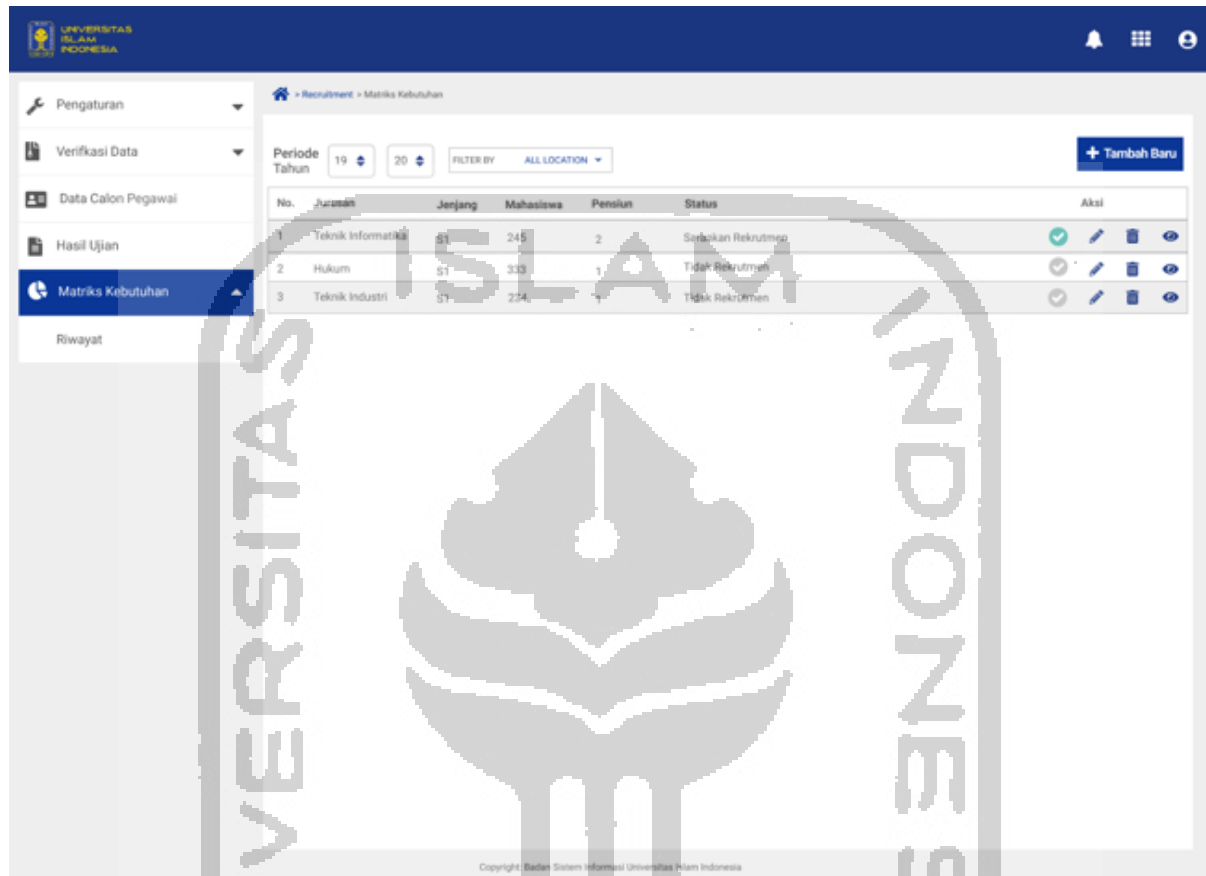
Simpan

Gambar 4.52 Purwarupa edit hasil ujian

4.1.22 Purwarupa Matriks Kebutuhan

Halaman matriks kebutuhan berfungsi untuk mengetahui jumlah persentase dari jumlah mahasiswa dan dosen, agar kebutuhan pegawai dapat dilakukan rekrutmen baru untuk

memenuhi kebutuhan jumlah dosen atau pegawai. Purwarupa halaman matriks kebutuhan bisa dilihat pada Gambar 4.53 dan purwarupa edit matriks kebutuhan pada Gambar 4.54.



No.	Jurusan	Jenjang	Mahasiswa	Pensiun	Status	Aksi
1	Teknik Informatika	S1	245	2	Sedapkan Rekrutmen	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	Hukum	S1	333	1	Tidak Rekrutmen	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	Teknik Industri	S1	274	1	Tidak Rekrutmen	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

Gambar 4.53 Purwarupa halaman matriks kebutuhan

The screenshot displays the 'Matriks Kebutuhan' (Requirement Matrix) interface. The form is for the 'Teknik Informatika' department. The 'Jenjang pendidikan' (Education Level) is set to 'S1', 'Jumlah Dosen' (Number of Lecturers) is 8, and 'Status' is set to 'Pilih...'. The 'Mahasiswa' (Students) field is 300, and 'Pensiun' (Retirement) is 2. A donut chart shows 85% for 'Mahasiswa' and 15% for 'Dosen Sekarang' (Current Lecturers). The 'Rekomendasi' (Recommendation) section has a 'Lakukan Rekrutmen' (Recruit) button. The 'Keterangan' (Explanation) section lists: 'Mahasiswa: 300', 'Rasio dosen: 7', 'Dosen Sekarang: 8', and 'Pensiun: 2'. The 'Kesimpulan' (Conclusion) section states: 'Butuh 1 dosen pada Jurusan Teknik Informatika'. The interface also features a sidebar with navigation options like 'Pengaturan', 'Verifikasi Data', 'Data Calon Pegawai', 'Hasil Ujian', 'Matriks Kebutuhan', and 'Riwayat'.

Gambar 4.54 Purwarupa edit matriks kebutuhan

4.2 Pengujian

Tahap akhir dari penelitian yang dibuat, penulis akan melakukan proses yang terakhir dari tahap *check* yaitu validasi atau *testing*, *testing* yang akan dilakukan adalah *usability testing* berdasarkan hasil dari tahap *think* sampai dengan *make* yang menghasilkan purwarupa yang telah dibuat berdasarkan proses persona dan *MVP*.

4.2.1 Skenario Pengguna

Skenario digunakan pada proses pengujian *website* yang dilakukan oleh pengguna. Pengujian yang dilakukan dengan skenario pengguna akan membuat penulis mengetahui hasil dari pengguna dalam menggunakan *website* dan langkah-langkah yang dilakukan oleh pengguna dalam menyelesaikan tugasnya. Hasil pengujian yang dilakukan nantinya dapat mengetahui langkah mana yang menyulitkan pengguna.

Skenario Pengguna Mendaftar Pekerjaan

Skenario pengguna dalam mendaftar pekerjaan berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan pendaftaran pekerjaan sesuai dengan minat di bidang hukum. Adapun skenario memilih pekerjaan dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Skenario pengguna mendaftar pekerjaan

Tujuan	Mendaftar Pekerjaan
Skenario	Pungguna berada di halaman utama <i>website</i> dan belum mendaftar, jika pengguna ingin memilih pekerjaan pilih pekerjaan dengan memilih terlebih dahulu pekerjaan yang diinginkan contohnya fakultas hukum. Ketika memilih pekerjaan sebagai dosen tetap hukum Islam, akan dilanjutkan proses ke pendaftaran akun terlebih dahulu. Pendaftaran dengan kondisi semua data untuk data pribadi alamat dan akun telah terisi pengguna hanya melanjutkan proses pendaftaran hingga selesai. Selanjutnya pengguna akan masuk untuk melanjutkan proses pendaftaran pekerjaan untuk mengunggah dokumen yang belum di unggah, setelah selesai unggah dokumen kemudian lanjutkan untuk mengerjakan soal tes dan lanjut mengikuti pengumuman untuk proses selanjutnya di halaman riwayat hingga cetak kartu ujian, sampai keluar dari <i>website</i> .

Skenario Pengguna Edit Data Pribadi

Skenario pengguna dalam edit data pribadi berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan edit data pribadi sesuai yang diinginkan. Adapun skenario edit profil dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Skenario pengguna edit data pribadi

Tujuan	Edit Data Pribadi
Skenario	Pungguna berada dalam keadaan sudah masuk ke dalam <i>website</i> , ternyata golongan darah pengguna salah karena sebelumnya data yang masuk golongan darah pengguna A seharusnya golongan darah B, pengguna harus masuk ke halaman profil terlebih dahulu dan merubah data golongan darah menjadi B lalu jika sudah simpan data tersebut.

Skenario Pengguna Edit Alamat

Skenario pengguna dalam edit alamat berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan edit data alamat sesuai yang diinginkan. Adapun skenario edit alamat dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Skenario pengguna edit alamat

Tujuan	Edit Data Alamat
Skenario	Pengguna ingin mengubah alamat lengkap karena pengguna telah pindah rumah, dari jalan Batikan Pabelan menjadi jalan Jati, untuk itu pengguna harus mengubah alamat lengkap tersebut, jika sudah dirubah simpan data tersebut untuk memperbaharui alamat terbaru.

Skenario Pengguna Tambah Pendidikan

Skenario pengguna dalam tambah pendidikan berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan tambah pendidikan sesuai yang diinginkan. Adapun skenario tambah pendidikan dapat dilihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Skenario pengguna tambah pendidikan

Tujuan	Tambah Pendidikan
Skenario	Pengguna ingin menambah pendidikan, karena pengguna lupa menambahkan kuliah S1 di Teknik Informatika, jadi pengguna harus menambah pendidikan yang dirasa kurang dengan mengisikan jenjang pendidikan dan institusi. Jika sudah selesai menambah, simpan data tersebut.

Skenario Pengguna Edit Pengaturan Syarat Umum

Skenario pengguna dalam kali ini yaitu admin, dalam skenario edit pengaturan syarat umum berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan edit pengaturan syarat umum yang diinginkan. Adapun skenario pengguna edit pengaturan syarat umum dapat dilihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Skenario pengguna edit pengaturan syarat umum

Tujuan	Edit Pengaturan Syarat Umum
Skenario	Admin berada dalam keadaan sudah masuk ke dalam <i>website</i> , admin ingin mengubah data nomor 1 dengan jenjang S1, namun admin harus menambah kolom terlebih dahulu untuk mengisi persyaratan khusus, ketika sudah menambahkan persyaratan khusus kemudian ubah jenjang menjadi S2, ketika sudah dipilih simpan data tersebut.

Skenario Pengguna Hapus Data Pada Pengaturan Rekrutmen Pegawai

Skenario pengguna dalam kali ini yaitu admin, dalam skenario hapus data pengaturan rekrutmen pegawai berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan penghapusan data yang diinginkan. Adapun skenario hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai dapat dilihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Skenario pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai

Tujuan	Hapus Data Pada Pengaturan Rekrutmen Pegawai
Skenario	Pada data rekrutmen pegawai jenjang S2 ada data yang salah, admin diharuskan untuk menghapus data tersebut karena kesalahan input dari admin yang sebelumnya dalam menambah data untuk rekrutmen pegawai untuk jenjang S2 tahun 2019 / 2020.

Skenario Pengguna Menambah Pengaturan Baru Rekrutmen Dosen

Skenario pengguna dalam kali ini yaitu admin, dalam skenario menambah pengaturan rekrutmen dosen berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan penambahan data yang diinginkan. Adapun skenario pengguna menambah pengaturan rekrutmen dosen dapat dilihat pada Tabel 4.7.

Tabel 4.7 Skenario pengguna menambah pengaturan rekrutmen dosen

Tujuan	Menambah Pengaturan Baru Rekrutmen Dosen
Skenario	Sebagai admin ingin menambah pengaturan untuk rekrutmen dosen untuk tahun 2020 / 2021 jurusan Hukum Islam dengan jenjang S1. Untuk tanggal mulai 22 bulan maret tahun 2020 dan tanggal selesai rekrutmen tanggal 27 maret 2020, kemudian mengatur ruangan untuk ujian di ruangan C1. Simpan data tersebut untuk pengaturan rekrutmen dosen tahun 2020 / 2021.

Skenario Pengguna Set Soal Ujian

Skenario pengguna dalam kali ini yaitu admin, dalam skenario set soal ujian berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan penggunaan set soal ujian yang diinginkan. Adapun skenario pengguna set soal ujian dapat pada Tabel 4.8.

Tabel 4.8 Skenario pengguna set soal ujian

Tujuan	Set Soal Ujian
Skenario	Admin berada dalam keadaan sudah masuk ke dalam <i>website</i> , admin akan melakukan set soal ujian yang belum diedit untuk diperbaharui, set model soal untuk model <i>essay</i> dan jumlah soal dua dan isi soalnya, jika sudah set jawaban soal dengan mengisi jawaban kemudian simpan, maka soal ujian statusnya telah aktif.

Skenario Pengguna Verifikasi Data

Skenario pengguna dalam kali ini yaitu admin, dalam skenario verifikasi data pegawai berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna dalam melakukan verifikasi data pegawai yang diinginkan. Adapun skenario verifikasi data pegawai dapat pada Tabel 4.9.

Tabel 4.9 Skenario pengguna verifikasi data pegawai

Tujuan	Verifikasi Data Pegawai
Skenario	Admin telah berada di halaman utama, lalu admin akan memverifikasi data dengan memilih data mana yang ingin diverifikasi kemudian akan tampil halaman data ajuan pegawai, lalu admin memverifikasi, menolak, atau menangguhkan data yang sudah dipilih.

Skenario Pengguna Melihat Data Calon Pegawai

Skenario pengguna dalam kali ini yaitu admin, dalam skenario melihat data calon pegawai berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna untuk melihat data calon pegawai. Adapun skenario melihat data calon pegawai dapat pada Tabel 4.10.

Tabel 4.10 Skenario pengguna melihat data calon pegawai

Tujuan	Melihat Data calon Pegawai
Skenario	Pada skenario melihat data calon pegawai, berada pada menu data calon pegawai ketika sudah diklik akan tampil beberapa data calon pegawai yang telah masuk ke dalam <i>website</i> , jika ingin melihat detail informasi terkait data calon pegawai bisa mengeklik ikon mata yang berada di kolom aksi.

Skenario Pengguna Edit Nilai Hasil Ujian

Skenario pengguna dalam kali ini yaitu admin, dalam skenario edit nilai hasil ujian berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna untuk mengedit nilai hasil ujian. Adapun skenario melihat data calon pegawai dapat pada Tabel 4.11.

Tabel 4.11 Skenario edit nilai hasil ujian

Tujuan	Edit Nilai Hasil Ujian
Skenario	Sebagai admin ingin mengubah nilai hasil ujian karena terjadi kesalahan pada sistem, admin akan menuju hasil ujian dan edit kolom nilai dan status tes menjadi tidak lulus karena ternyata di bawah standar nilai untuk lulus, kemudian simpan data tersebut.

Skenario Pengguna Sarankan Rekrutmen

Skenario pengguna dalam kali ini yaitu admin, dalam skenario sarankan rekrutmen berisi tujuan dan skenario untuk mencapai tujuan yang nantinya akan diberikan pengguna untuk sarankan rekrutmen. Adapun skenario pengguna sarankan rekrutmen dapat pada Tabel 4.12.

Tabel 4.12 Skenario pengguna sarankan rekrutmen

Tujuan	Sarankan Rekrutmen
Skenario	Pada skenario sarankan rekrutmen, admin harus berada pada halaman matriks kebutuhan untuk melihat dan mengubah status yang berada di halaman matriks kebutuhan, data yang ingin lihat untuk rekrutmen baru adalah jurusan Teknik Informatika jenjang S1. Jika sudah merubah status menjadi rekrutmen simpan kemudian keluar dari <i>website</i> .

4.2.2 Usability Testing

Pengujian dengan menggunakan *usability testing* adalah tahapan terakhir dalam perancangan *website* ini. Pengujian dilakukan sebagai mana pengguna dapat dengan mudah dan nyaman dalam menjalankan seluruh aktivitas. Pengujian dilakukan dengan melibatkan 8 partisipan dari 4 *personas* dan 4 dari pengguna awam yang belum mengerti dengan *website* ini.

Penulis melakukan pengujian dengan partisipan sesuai dengan *personas* untuk mendapatkan hasil dari pengujian yang akurat dan yang lainnya sebagai orang yang belum paham agar mendapatkan hasil yang sesuai dengan tujuan dari penelitian ini. Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan *screen recorder* untuk merekam seluruh aktivitas yang hasilnya agar bisa dianalisis lebih lanjut.

Pengujian Untuk Mendapatkan Indikator *Usability Testing*

Pengujian ini dilakukan untuk mendapatkan indikator pada saat *usability testing* dilakukan. Pengujian ini dilakukan dengan menggunakan dari setiap tujuan yang ingin dicapai oleh pengguna. Hasil dari pengujian ini didapatkan berdasarkan waktu dan gestur tubuh, waktu ditentukan dari 2 *key metrics* yang didapatkan dari waktu tercepat pada setiap tujuan skenario dan waktu terlama dari setiap tujuan skenario. Pengujian ini dilakukan oleh 4 partisipan yang belum mengetahui tentang *website* ini, pengujian ini dilakukan dengan menyelesaikan tujuan dari skenario yang diberikan.

Pengujian Skenario Pengguna Mendaftar Pekerjaan

Berikut hasil dari pengujian skenario pengguna dalam mendaftar pekerjaan. Adapun hasil pengujian skenario pengguna pendaftaran akun dapat dilihat pada Tabel 4.13.

Tabel 4.13 Pengujian skenario pengguna mendaftar pekerjaan

Partisipan	Memilih Pekerjaan	Pendaftaran	Masuk	Unggah Dokumen	Soal Tes	Cetak Kartu Ujian	Keluar
1	7	20	3	15	18	9	5
2	7	85	7	26	30	23	8
3	3	16	11	27	17	15	8
4	5	22	5	22	15	13	5

a. *Task* Memilih Pekerjaan

- Mudah ≤ 7 detik
- Cukup lama ≥ 7 detik

b. *Task* Pendaftaran

- Mudah ≤ 22 detik
- Cukup lama ≥ 22 detik

c. *Task* Masuk

- Mudah ≤ 7 detik
- Cukup lama ≥ 7 detik

d. *Task* Unggah Dokumen

- Mudah ≤ 26 detik
- Cukup lama ≥ 26 detik

e. *Task* Soal Tes

- Mudah ≤ 18 detik
- Cukup lama ≥ 18 detik

f. *Task* Cetak Kartu Ujian

- Mudah ≤ 15 detik
- Cukup lama ≥ 15 detik

g. *Task Keluar*

- Mudah ≤ 8 detik
- Cukup lama ≥ 8 detik

Pengujian Skenario Pengguna Edit Data Pribadi

Berikut hasil pengujian skenario pengguna edit data pribadi. Adapun hasil pengujian skenario pengguna edit data pribadi dapat dilihat pada Tabel 4.14.

Tabel 4.14 Pengujian skenario pengguna edit data pribadi

Partisipan	Masuk Ke <i>Website</i>	Ke halaman Profil	Ganti Golongan	Simpan
1	7	5	14	5
2	7	6	7	7
3	5	7	14	5
4	7	7	8	7

a. Masuk ke *website*

- Mudah ≤ 7 detik
- Cukup lama ≥ 7 detik

b. Ke halaman profil

- Mudah ≤ 7 detik
- Cukup lama ≥ 7 detik

c. Ganti Golongan

- Mudah ≤ 8 detik
- Cukup lama ≥ 8 detik

d. Simpan

- Mudah ≤ 7 detik
- Cukup lama ≥ 7 detik

Pengujian Skenario Pengguna Edit Alamat

Berikut hasil dari pengujian pengguna edit alamat data pribadi. Adapun hasil pengujian skenario pengguna edit alamat dapat dilihat pada Tabel 4.15.

Tabel 4.15 Pengujian skenario pengguna edit alamat

Partisipan	Halaman edit profil	Edit alamat	Simpan
1	8	28	10
2	8	17	5
3	6	21	10
4	6	20	10

a. Halaman Edit Profil

- Mudah ≤ 6 detik
- Cukup lama ≥ 6 detik

b. Edit Alamat

- Mudah ≤ 21 detik
- Cukup lama ≥ 21 detik

c. Simpan

- Mudah ≤ 10 detik
- Cukup lama ≥ 10 detik

Pengujian Skenario Pengguna Tambah Pendidikan

Berikut hasil dari pengujian skenario pengguna tambah pendidikan. Adapun hasil pengujian skenario pengguna tambah pendidikan dapat dilihat pada Tabel 4.16.

Tabel 4.16 Pengujian skenario pengguna tambah pendidikan

Partisipan	Halaman pendidikan	Tambah pendidikan	Simpan
1	5	15	6
2	12	17	4
3	3	21	6
4	4	16	6

- a. Halaman pendidikan
 - Mudah ≤ 5 detik
 - Cukup lama ≥ 5 detik
- b. Tambah Pendidikan
 - Mudah ≤ 17 detik
 - Cukup lama ≥ 17 detik
- c. Simpan
 - Mudah ≤ 6 detik
 - Cukup lama ≥ 6 detik

Pengujian Skenario Pengguna Edit Syarat Pengaturan Umum

Berikut ini hasil dari pengujian skenario pengguna edit syarat pengaturan umum. Adapun hasil dari pengujian skenario pengguna edit syarat umum bisa dilihat pada Tabel 4.17.

Tabel 4.17 Pengujian skenario pengguna edit pengaturan syarat umum

Partisipan	Halaman Pengaturan Syarat Umum	Edit pengaturan dan Tambah Kolom	Edit jenjang	Simpan
1	6	28	5	2
2	16	36	4	4
3	6	28	6	4
4	6	26	6	4

- a. Halaman Syarat Pengaturan Umum
 - Mudah ≤ 6 detik
 - Cukup lama ≥ 6 detik
- b. Edit pengaturan dan tambah kolom
 - Mudah ≤ 28 detik
 - Cukup lama ≥ 28 detik
- c. Edit Jenjang
 - Mudah ≤ 6 detik
 - Cukup lama ≥ 6 detik
- d. Simpan

- Mudah ≤ 4 detik
- Cukup lama ≥ 4 detik

Pengujian Skenario Pengguna Hapus Data Pada Pengaturan Rekrutmen Pegawai

Berikut ini adalah hasil dari pengujian skenario pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai. Adapun hasilnya dapat dilihat pada Tabel 4.18.

Tabel 4.18 Pengujian skenario pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai

Partisipan	Halaman Pengaturan Rekrutmen Pegawai	Hapus Data
1	5	22
2	4	16
3	8	15
4	5	16

a. Halaman Pengaturan Rekrutmen Pegawai

- Mudah ≤ 5 detik
- Cukup lama ≥ 5 detik

b. Hapus data

- Mudah ≤ 16 detik
- Cukup lama ≥ 16 detik

Pengujian Skenario Pengguna Menambah Pengaturan Baru Rekrutmen Dosen

Berikut adalah hasil dari pengujian skenario pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen. Adapun hasil dari pengujian tersebut dapat dilihat pada Tabel 4.19.

Tabel 4.19 Pengujian skenario pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen

Partisipan	Halaman Pengaturan Rekrutmen Dosen	Tambah pengaturan	Simpan
1	5	47	4
2	5	43	4
3	3	54	5
4	5	49	5

a. Halaman Penagturan Rekrutmen Dosen

- Mudah ≤ 5 detik
- Cukup lama ≥ 5 detik

b. Tambah pengaturan

- Mudah ≤ 49 detik
- Cukup lama ≥ 49 detik

c. Simpan

- Mudah ≤ 5 detik
- Cukup lama ≥ 5 detik

Pengujian Skenario Pengguna Set Soal Ujian

Berikut adalah hasil dari pengujian skenario pengguna set soal ujian. Adapun hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.20.

Tabel 4.20 Pengujian skenario pengguna set soal ujian

Partisipan	Halaman Ujian	Edit Soal	Edit jawaban	Simpan
1	4	19	8	3
2	5	29	9	3
3	4	26	9	4
4	4	22	10	3

a. Halaman Ujian

- Mudah ≤ 4 detik
- Cukup lama ≥ 4 detik

b. Edit Soal

- Mudah ≤ 26 detik
- Cukup lama ≥ 26 detik

c. Simpan

- Mudah ≤ 3 detik
- Cukup lama ≥ 3 detik

Pengujian Skenario Pengguna Verifikasi Data

Berikut adalah hasil dari skenario pengguna verifikasi data, adapun hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.21.

Tabel 4.21 Pengujian skenario pengguna verifikasi data

Partisipan	Halaman verifikasi	Lihat data	Verifikasi data
1	4	4	5
2	3	14	8
3	3	4	23
4	3	4	7

a. Halaman verifikasi

- Mudah ≤ 3 detik
- Cukup lama ≥ 3 detik

b. Lihat data

- Mudah ≤ 4 detik
- Cukup lama ≥ 4 detik

c. Verifikasi data

- Mudah ≤ 8 detik
- Cukup lama ≥ 8 detik

Pengujian Skenario Pengguna Melihat Data Calon Pegawai

Berikut adalah hasil dari pengujian skenario pengguna melihat data calon pegawai. Adapun hasil dari pengujian tersebut dapat dilihat pada Tabel 4.22.

Tabel 4.22 Pengujian skenario pengguna melihat Data calon pegawai

Partisipan	Halaman Daftar Calon Pegawai	Lihat Detail Data
1	2	4
2	4	6
3	4	9
4	4	6

- a. Halaman Daftar Pegawai
 - Mudah ≤ 4 detik
 - Cukup lama ≥ 4 detik
- b. Lihat detail data
 - Mudah ≤ 6 detik
 - Cukup lama ≥ 6 detik

Pengujian Skenario Pengguna Edit Nilai Hasil Ujian

Berikut ini adalah hasil dari pengujian skenario pengguna edit nilai hasil ujian. Hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.23.

Tabel 4.23 Pengujian skenario pengguna edit nilai hasil ujian

Partisipan	Halaman Hasil Ujian	Edit hasil ujian	Simpan
1	4	12	3
2	4	7	3
3	2	13	2
4	4	12	3

- a. Halaman Hasil Ujian
 - Mudah ≤ 4 detik
 - Cukup lama ≥ 4 detik
- b. Edit Hasil Ujian
 - Mudah ≤ 12 detik
 - Cukup lama ≥ 12 detik
- c. Simpan
 - Mudah ≤ 3 detik
 - Cukup lama ≥ 3 detik

Pengujian Skenario Pengguna Sarankan Rekrutmen

Berikut adalah hasil dari pengujian skenario pengguna sarankan rekrutmen yang dapat dilihat pada Tabel 4.24.

Tabel 4.24 Pengujian skenario pengguna sarankan rekrutmen

Partisipan	Halaman matriks	Edit status	Simpan
1	3	8	3
2	3	17	5
3	3	20	6
4	4	11	5

a. Halaman matriks

- Mudah ≤ 3 detik
- Cukup lama ≥ 3 detik

b. Edit status

- Mudah ≤ 17 detik
- Cukup lama ≥ 17 detik

c. Simpan

- Mudah ≤ 5 detik
- Cukup lama ≥ 5 detik

Pengujian skenario pengguna yang telah dilakukan, penulis mendapatkan indikator untuk masing-masing skenario yang telah dirancang. Dari indikator tersebut, penulis dapat melakukan pengujian *usability testing* berdasarkan dari skenario dan indikator yang telah didapatkan.

Pengujian *Usability Testing* Iterasi Pertama

Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui sejauh mana solusi untuk pengguna dalam mengerjakan atau menyelesaikan semua tujuan atau *task* yang telah dibuat. Pengujian ini dilakukan dengan melibatkan 4 orang sebagai *personas* dan 4 orang lagi partisipan untuk terlibat, agar membuat hasil dari pengujian lebih akurat, selanjutnya pengujian ini dilakukan dengan menyelesaikan *task* atau tujuan dari skenario yang telah diberikan.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Mendaftar Pekerjaan

Berikut adalah hasil dari pengujian *usability testing* pendaftaran akun yang dilakukan, hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.25.

Tabel 4.25 Pengujian *usability testing* pengguna mendaftar pekerjaan

Partisipan	Memilih Pekerjaan	Pendaftaran	Masuk	Unggah Dokumen	Soal Tes	Cetak Kartu Ujian	Keluar
1	●	●	●	●	●	●	●
2	●	●	●	●	●	●	●
3	●	●	●	●	●	●	●
4	●	●	●	●	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* pengguna mendaftar pekerjaan memperoleh hasil partisipan dapat menyelesaikan tugasnya dengan sedikit kendala, masalah yang terjadi pada iterasi pertama dalam tujuan untuk mendaftar pekerjaan adalah ketika ada beberapa informasi yang cukup panjang untuk dibagian halaman memilih pekerjaan, pendaftaran, masuk, soal tes dan cetak kartu ujian, *personas* yang mendapat waktu lebih lama hanya karena *personas* membaca detail informasi dari yang ada pada tampilan halaman tersebut. Halaman unggah dokumen terdapat kendala karena setelah unggah dokumen tidak memiliki perintah harus *apply* untuk melanjutkan ke skenario berikutnya.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Edit Data Pribadi

Berikut adalah hasil dari *usability testing* pengguna edit data pribadi bisa dilihat pada tabel 4.26.

Tabel 4.26 Pengujian *usability testing* pengguna edit data pribadi

Partisipan	Masuk Ke <i>Website</i>	Ke halaman Profil	Ganti Golongan	Simpan
1	●	●	●	●
2	●	●	●	●
3	●	●	●	●
4	●	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* dari semua partisipan memperoleh hasil diantaranya, partisipan dapat menyelesaikan semua langkah dengan mudah pada skenario yang diberikan berdasarkan tujuan yang dicapai dengan *gesture* tersenyum.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Edit Alamat

Berikut hasil dari *usability testing* pengguna edit alamat data pribadi. Adapun hasil pengujian *usability testing* pengguna edit alamat dapat dilihat pada Tabel 4.27.

Tabel 4.27 Pengujian *usability testing* pengguna edit alamat

Partisipan	Halaman edit profil	Edit alamat	Simpan
1	●	●	●
2	●	●	●
3	●	●	●
4	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* yang baik diperoleh partisipan dengan dapat menyelesaikan semua langkah dengan mudah pada skenario yang telah dibuat, namun *personas* satu pada saat melakukan skenario edit alamat sedikit lebih lama, karena membaca data–data yang tersedia dalam halaman tersebut lalu memproses aktivitas yang harus dilakukan.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Tambah Pendidikan

Berikut ini hasil dari pengujian *usability testing* pengguna tambah pendidikan. Adapun hasil pengujian skenario pengguna tambah pendidikan dapat dilihat pada Tabel 4.28.

Tabel 4.28 Pengujian *usability testing* pengguna tambah pendidikan

Partisipan	Halaman pendidikan	Tambah pendidikan	Simpan
1	●	●	●
2	●	●	●
3	●	●	●
4	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* memperoleh hasil seluruh partisipan dapat menyelesaikan seluruh *task* dengan mudah pada skenario yang diberikan berdasarkan tujuan yang dicapai, namun sedikit lebih lama karena partisipan membaca input data yang tersedia.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Edit Syarat Pengaturan Umum

Berikut ini hasil dari pengujian *usability testing* pengguna edit syarat pengaturan umum. Adapun hasil dari pengujian skenario pengguna edit syarat umum bisa dilihat pada Tabel 4.29.

Tabel 4.29 Pengujian skenario pengguna edit pengaturan syarat umum

Partisipan	Halaman Pengaturan Syarat Umum	Edit pengaturan dan Tambah Kolom	Edit jenjang	Simpan
1	●	●	●	●
2	●	●	●	●
3	●	●	●	●
4	●	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* pada halaman edit pengaturan syarat umum kepada semua partisipan menghasilkan partisipan harus membaca terlebih dahulu data yang pada halaman syarat pengaturan yang membuat partisipan nomor 2 lebih lama, kemudian partisipan bingung dalam menambah kolom, solusinya tombol dalam edit pengaturan tersebut diganti dengan tambah kolom.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Hapus Data Pada Pengaturan Rekrutmen Pegawai

Berikut ini adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai. Adapun hasilnya dapat dilihat pada Tabel 4.30.

Tabel 4.30 Pengujian *usability testing* pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai

Partisipan	Halaman Pengaturan Rekrutmen Pegawai	Hapus Data
1	●	●
2	●	●
3	●	●
4	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* untuk partisipan nomor 3 ketika di halaman pengaturan rekrutmen, pegawai bingung karena skenario mengarahkan untuk menghapus data dengan jenjang S2, namun pada halaman tersebut ada 2 data yang sama, solusinya adalah mengganti salah satu data agar partisipan lebih fokus dan tidak bingung untuk memilih data yang ingin dihapus.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Menambah Pengaturan Baru Rekrutmen Dosen

Berikut adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen. Adapun hasil dari pengujian tersebut dapat dilihat pada Tabel 4.31.

Tabel 4.31 Pengujian *usability testing* pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen

Partisipan	Halaman Pengaturan Rekrutmen Dosen	Tambah pengaturan	Simpan
1	●	●	●
2	●	●	●
3	●	●	●
4	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* dengan semua partisipan memperoleh hasil partisipan dapat melalui semua aktivitas dengan lancar, namun partisipan nomor 3 mengalami sedikit kendala, karena

kurang fokus terhadap skenario yang telah ditentukan untuk memilih beberapa pilihan dalam tambah pengaturan baru. Solusinya adalah menjelaskan lagi kepada partisipan agar bisa lebih mudah mengerti tujuan dari skenario menambah pengaturan baru rekrutmen dosen.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Set Soal Ujian

Berikut adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna set soal ujian. Adapun hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.32.

Tabel 4.32 Pengujian *usability testing* pengguna set soal ujian

Partisipan	Halaman Ujian	Edit Soal	Edit jawaban	Simpan
1	●	●	●	●
2	●	●	●	●
3	●	●	●	●
4	●	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* pengguna set soal ujian memperoleh hasil semua partisipan dapat mengerjakan seluruh aktivitas dalam skenario yang diberikan, namun untuk partisipan nomor 2 mendapat kebingungan pada saat mengisi tabel edit soal, karena tabel bawahnya masih aktif ketika edit soal. Solusinya ketika jumlah soal sudah diatur untuk 2 soal saja maka kolom lainnya menjadi tidak aktif.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Verifikasi Data

Berikut adalah hasil dari *usability testing* pengguna verifikasi data, adapun hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.33.

Tabel 4.33 Pengujian *usability testing* pengguna verifikasi data

Partisipan	Halaman verifikasi	Lihat data	Verifikasi data
1	●	●	●
2	●	●	●
3	●	●	●
4	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* untuk skenario ini ada beberapa aktivitas yang cukup lama, namun masing-masing dari partisipan dapat menyelesaikan *task* dengan mudah, seperti partisipan nomor 2 ketika berada di data calon pegawai yang ingin diverifikasi perlu membaca terlebih dahulu data sebelumnya dan data yang ingin diajukan, namun tidak mempengaruhi pengalaman pengguna.

Pengujian Usability Testing Pengguna Melihat Data Calon Pegawai

Berikut adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna melihat data calon pegawai. Adapun hasil dari pengujian tersebut dapat dilihat pada Tabel 4.34.

Tabel 4.34 Pengujian *usability testing* pengguna melihat data calon pegawai

Partisipan	Halaman Daftar Calon Pegawai	Lihat Detail Data
1	●	●
2	●	●
3	●	●
4	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* untuk skenario ini semua partisipan dapat menyelesaikan semua *task* dengan cukup mudah, hanya partisipan nomor 3 saja yang membutuhkan waktu sedikit

lebih lama berbeda beberapa detik dengan yang lain, karena partisipan nomor 3 melihat semua data yang ada pada halaman detail data, namun tidak mempengaruhi pengalaman pengguna.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Edit Nilai Hasil Ujian

Berikut ini adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna edit nilai hasil ujian. Hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.35.

Tabel 4.35 Pengujian *usability testing* pengguna edit nilai hasil ujian

Partisipan	Halaman Hasil Ujian	Edit hasil ujian	Simpan
1	●	●	●
2	●	●	●
3	●	●	●
4	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* dari skenario pengguna edit nilai hasil ujian menghasilkan, partisipan dapat menyelesaikan semua langkah dengan mudah pada skenario yang diberikan berdasarkan tujuan yang dicapai dengan *gesture* tersenyum.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Sarankan Rekrutmen

Berikut adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna sarankan rekrutmen yang dapat dilihat pada Tabel 4.36.

Tabel 4.36 Pengujian *usability testing* pengguna sarankan rekrutmen

Partisipan	Halaman matriks	Edit status	Simpan
1	●	●	●
2	●	●	●
3	●	●	●
4	●	●	●

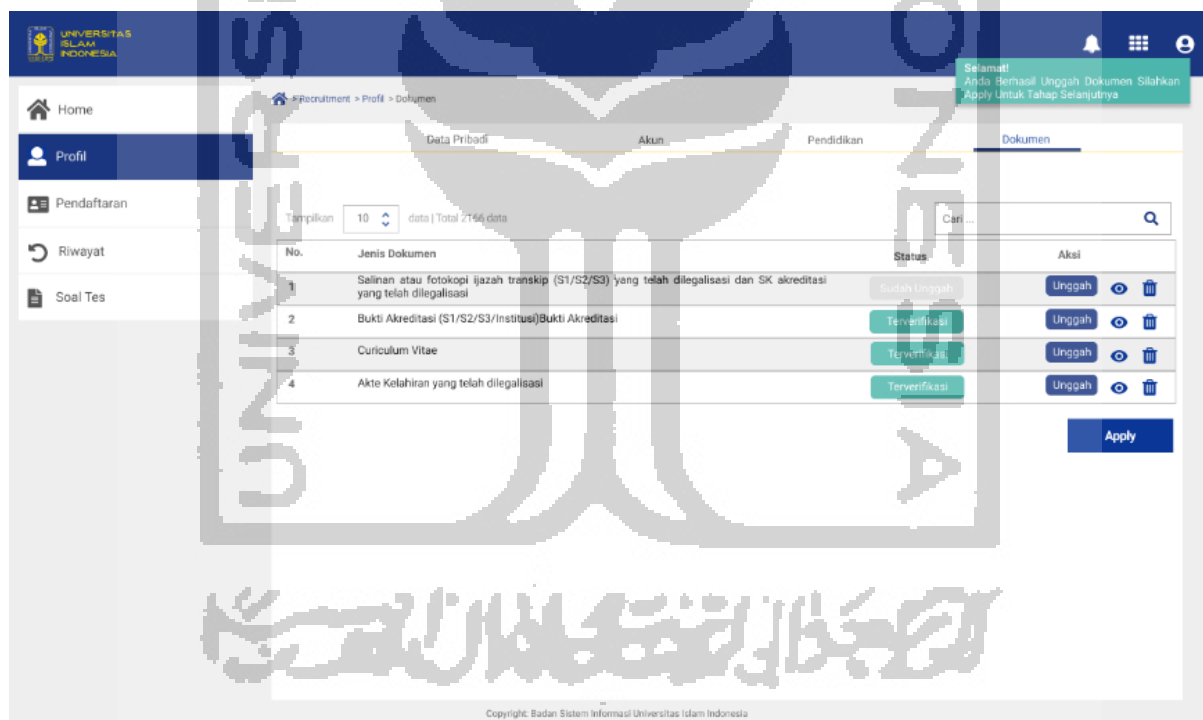
Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* pada skenario pengguna sarankan rekrutmen memperoleh hasil yang baik dengan semua partisipan, karena dapat menyelesaikan semua tahapan dalam skenario pengujian ini dengan sangat puas untuk sarankan rekrutmen.

Revisi Purwarupa *Push Notification* Setelah Unggah Dokumen

Penulis melakukan revisi pada purwarupa berdasarkan masalah yang penulis temukan pada saat pengujian *usability testing*. Revisi purwarupa *push notification* dilakukan dengan cara melengkapi informasi ketika *push notification* tampil, agar memudahkan pengguna untuk mengetahui informasi setelah unggah dokumen dilakukan pada tahap pendaftaran pekerjaan. Revisi purwarupa *push notification* setelah unggah dokumen dapat dilihat pada Gambar 4.55.



Gambar 4.55 Revisi purwarupa *push notification* setelah unggah dokumen

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Mendaftar Pekerjaan Iterasi Kedua

Berikut adalah hasil dari pengujian *usability testing* mendaftar pekerjaan iterasi kedua yang dilakukan, hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.37.

Tabel 4.37 Pengujian *usability testing* pengguna mendaftar pekerjaan iterasi kedua

Partisipan	Memilih Pekerjaan	Pendaftaran	Masuk	Unggah Dokumen	Soal Tes	Cetak Kartu Ujian	Keluar
1	●	●	●	●	●	●	●
2	●	●	●	●	●	●	●
3	●	●	●	●	●	●	●
4	●	●	●	●	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* iterasi kedua memperoleh hasil dapat menyelesaikan tugasnya dengan mudah dan efisien, dari iterasi pertama yang mengalami kendala setelah unggah dokumen bingung melanjutkan dengan solusi melengkapi informasi, ketika *push notification* keluar dengan perintah untuk *apply* dokumen menjadikan efisiensi dan kemudahan dalam melanjutkan pendaftaran pekerjaan.

Revisi Purwarupa Tombol Tambah Kolom Dalam Edit Pengaturan Syarat Umum

Penulis melakukan revisi pada purwarupa berdasarkan masalah yang dijumpai pada saat pengujian *usability testing* pada skenario edit pengaturan syarat umum. Revisi yang penulis lakukan dengan mengganti tombol tambah baru menjadi tambah kolom, agar pengguna lebih mudah memahami ketika ingin menambah kolom dalam edit pengaturan syarat umum. Purwarupa hasil revisi dapat dilihat pada Gambar 4.56.

Gambar 4.56 Revisi purwarupa tambah kolom dalam edit pengaturan syarat umum

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Edit Syarat Pengaturan Umum Iterasi Kedua

Berikut ini hasil dari pengujian *usability testing* pengguna edit syarat pengaturan umum iterasi kedua. Adapun hasil dari pengujian *usability testing* pengguna edit syarat umum iterasi kedua bisa dilihat pada Tabel 4.38.

Tabel 4.38 Pengujian *usability testing* pengguna edit pengaturan syarat umum iterasi kedua

Partisipan	Halaman Pengaturan Syarat Umum	Edit pengaturan dan Tambah Kolom	Edit Jenjang	Simpan
1	●	●	●	●
2	●	●	●	●
3	●	●	●	●
4	●	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* iterasi kedua menghasilkan tombol tambah baru diganti dengan tambah kolom, membuat partisipan lebih mudah menambah kolom dalam halaman edit syarat pengaturan umum. Perubahan tombol dalam menambah kolom menambah efisiensi dan kemudahan yang berbuah senyuman dari partisipan.

Revisi Purwarupa Data Jenjang Pada Tabel Halaman Data Pegawai

Revisi yang dilakukan pada purwarupa berdasarkan masalah yang ditemukan pada saat pengujian *usability testing* pada partisipan. Revisi yang dibuat adalah mengubah data jenjang yang ada pada tabel nomor 3 untuk menjadi S1 yang sebelumnya adalah S2 agar pengguna lebih mudah membedakan data yang ingin dihapus. Revisi data jenjang pada tabel halaman pegawai dapat dilihat pada Gambar 4.57.

No.	Tahun akademik	Penempatan	Jenjang	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai	Tempat Ujian	Aksi
1	2019 / 2020	Badan Sistem Informasi	S1	22 / 03 / 2019	30 / 03 / 2019	Ruangan C1	✓ ✎ 🗑️ 👁️
2	2019 / 2020	Badan Sistem Informasi	S2	22 / 03 / 2019	30 / 03 / 2019	Ruangan C1	✓ ✎ 🗑️ 👁️
3	2019 / 2020	Badan Sistem Informasi	S1	22 / 03 / 2019	30 / 03 / 2019	Ruangan C1	✓ ✎ 🗑️ 👁️

Gambar 4.57 Revisi purwarupa data jenjang pada tabel halaman data pegawai

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Hapus Data Pada Pengaturan Rekrutmen Pegawai Iterasi Kedua

Berikut ini adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai iterasi kedua. Adapun hasilnya dapat dilihat pada Tabel 4.39.

Tabel 4.39 Pengujian *usability testing* pengguna hapus data pada pengaturan rekrutmen pegawai iterasi kedua

Partisipan	Halaman Pengaturan Rekrutmen Pegawai	Hapus Data
1	●	●
2	●	●
3	●	●
4	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* iterasi kedua ini memperoleh hasil, partisipan mudah menemukan data yang ingin dihapus dari skenario yang ditentukan dengan *gesture* senyum.

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Menambah Pengaturan Baru Rekrutmen Dosen Iterasi Kedua

Berikut adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen iterasi kedua. Adapun hasil dari pengujian tersebut dapat dilihat pada Tabel 4.40.

Tabel 4.40 Pengujian *usability testing* pengguna menambah pengaturan baru rekrutmen dosen

Partisipan	Halaman Pengaturan Rekrutmen Dosen	Tambah pengaturan	Simpan
1	●	●	●
2	●	●	●
3	●	●	●
4	●	●	●

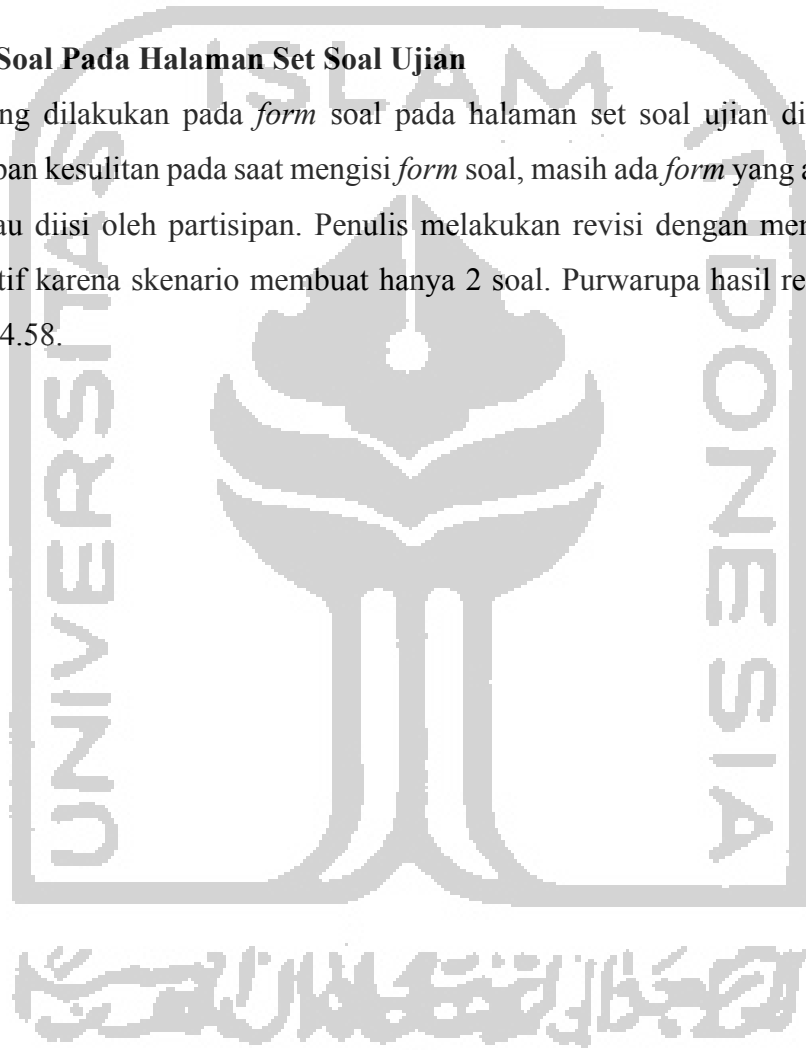
Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* iterasi kedua memperoleh hasil berbeda dengan pengujian *usability testing* iterasi pertama, karena penulis mengulang pengujian kepada partisipan nomor 3 dan hasilnya partisipan dapat menyelesaikan semua *task* atau skenario.

Revisi *Form* Soal Pada Halaman Set Soal Ujian

Revisi yang dilakukan pada *form* soal pada halaman set soal ujian dilakukan kembali karena partisipan kesulitan pada saat mengisi *form* soal, masih ada *form* yang aktif namun tidak bisa diklik atau diisi oleh partisipan. Penulis melakukan revisi dengan menonaktifkan *form* yang tidak aktif karena skenario membuat hanya 2 soal. Purwarupa hasil revisi dapat dilihat pada Gambar 4.58.



UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA

Recruitment

Set Soal

Pengaturan

Pengaturan Syarat Umum

Rekrutment Pegawai

Rekrutment Dosen

Ujian

Verifikasi Data

Data Calon Pegawai

Hasil Ujian

Matriks Kebutuhan

Pola seleksi: CBT - 1

Tanggal Mulai: 22 - 04 - 2019

Jurusan: Ekonomi Islam

Tanggal Selesai: 23 - 04 - 2019

Jenjang: S2

Jenis Tes: Agama

Pengaturan Soal

Model Soal: Essay

Jumlah Soal: 2

1. Soal: Bagaimana Cara mengubah soal ini?

2. Soal: Bagaimana Cara mengubah soal ini?

Pengaturan Soal

Model Soal: -- Pilih --

Jumlah Soal: -- Pilih --

3. Soal:

4. Soal:

Batal Simpan Set Jawaban

Copyright: Badan Sistem Informasi Universitas Islam Indonesia

Gambar 4.58 Revisi *form* soal pada halaman set soal ujian

Pengujian *Usability Testing* Pengguna Set Soal Ujian Iterasi Kedua

Berikut adalah hasil dari pengujian *usability testing* pengguna set soal ujian iterasi kedua. Adapun hasil dari pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 4.41.

Tabel 4.41 Pengujian *usability testing* pengguna set soal ujian iterasi kedua

Partisipan	Halaman Ujian	Edit Soal	Edit jawaban	Simpan
1	●	●	●	●
2	●	●	●	●
3	●	●	●	●
4	●	●	●	●

Indikator:

● mudah ● cukup lama

Pengujian *usability testing* iterasi kedua memperoleh hasil partisipan dapat menyelesaikan skenario yang telah dibuat untuk mengedit soal dan jawaban, pada iterasi pertama partisipan nomor 2 sedikit lebih lama dalam menyelesaikan *task* edit soal karena setelah mengisi *form* 2 soal, masih ada *form* yang aktif dan pada revisi *form* iterasi kedua dirubah *form* yang aktif menjadi tidak aktif dan partisipan nomor 3 dapat menyelesaikan *task* edit soal dengan mudah.

Validasi fitur–fitur yang telah dirancang.

Validasi fitur–fitur ini dibuat untuk mevalidasi fitur yang penulis sudah rancang dengan indikator *checklist* untuk fitur dengan pondasi dasar *MVP* yang telah dibuat. Validasi fitur dapat dilihat pada Tabel 4.42.

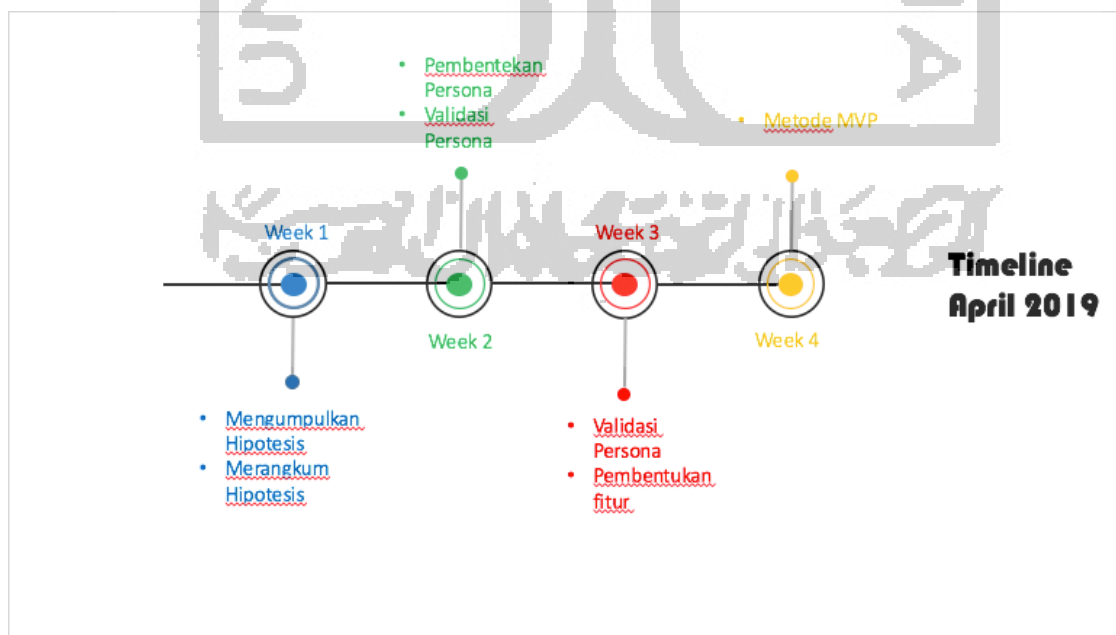
Tabel 4.42 Validasi fitur

Fitur	Hasil	Checklist
Isi data persyaratan calon pegawai	Purwarupa daftar akun sampai dengan <i>upload</i> dokumen Gambar 4.1 sampai 4.6	√
Pemberitahuan setiap proses untuk calon pegawai	Purwarupa riwayat pengguna Gambar 4.17	√
<i>Login</i>	Purwarupa halaman awal Gambar 4.1	√
Informasi lengkap pada rekrutmen	Purwarupa halaman daftar pekerjaan. Gambar 4.7 dan Gambar 4.8	√
Pendaftaran <i>user</i> baru	Purwarupa daftar akun Gambar 4.1	√
Daftar <i>list</i> pendaftar	Purwarupa data calon pegawai Gambar 4.50	√

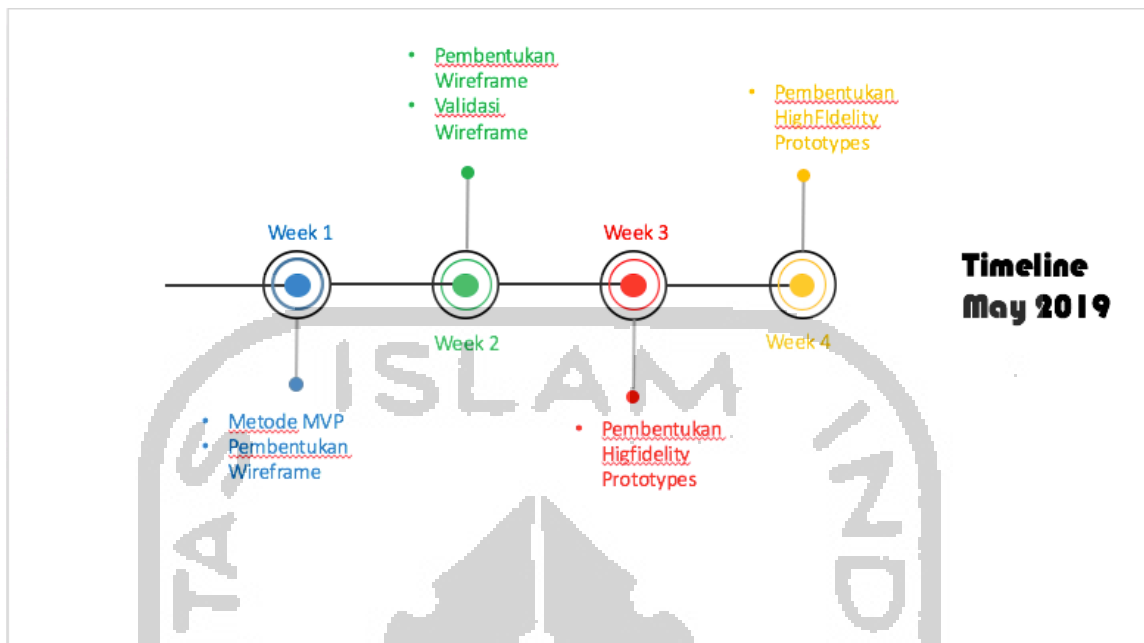
Verifikasi data dan berkas pendaftar	Purwarupa verifikasi data 4.1.17, 4.1.18 dan 4.1.19	√
Nilai masuk ke sistem	Purwarupa hasil ujian pada 4.1	√
Perangkingan setiap posisi	Purwarupa data calon pegawai Gambar 4.50	√
Lihat hasil pengumuman diterima atau tidak (privasi)	Purwarupa riwayat pengguna Gambar 4.17	√
Pemberitahuan lokasi	Purwarupa halaman riwayat pengguna Gambar 4.17	√

4.3 Pembahasan

Pembahasan kali ini akan dilakukan untuk mengevaluasi kinerja metode *Lean UX* dalam penerapan perancangan *website* pendaftaran *online* pegawai Universitas Islam Indonesia di lingkup kerja tim Badan Sistem Informasi. Pada penerapan *Lean UX*, tahap pertama yang dilakukan adalah perancangan, pada perancangan waktu bisa disesuaikan dengan jadwal yang ada di Badan Sistem Informasi dengan pendekatan *design sprint* dengan evaluasi pada hari Jumat. Adapun jadwal yang saya buat dengan *timeline* 2 bulan bisa dilihat pada Gambar 4.59 dan Gambar 4.60.



Gambar 4.59 *Timeline* perancangan *Lean UX*



Gambar 4.60 Timeline perancangan Lean UX

Pada *timeline* perancangan di atas, waktu perancangan desain interaksi bisa diperhitungkan namun ada beberapa kendala di lapangan yang membuat terlambatnya beberapa *task* yang dilakukan, adapun rencana perhari yang bisa penulis jelaskan pada Tabel 4.43.

Tabel 4.43 Tabel perencanaan harian

April					
No.	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at
1	Membuat rancangan untuk hipotestis	Mengumpulkan asmusi dari tim tentang pendaftaran pegawai	Membuat rancangan sementara apa yang dibutuhkan pengguna	Mengumpulkan asumsi baru untuk perancangan	Evaluasi mingguan bersama tim
2	Perancangan pertanyaan yang ingin diajukan ke narasumber (SDM)	Interview dengan teknik wawancara dengan ibu Evi (SDM)	Interview dengan pak Agus (SDM)	Pengumpulan hasil waawancara	Pembentukan <i>personas</i>

3	Validasi <i>personas</i>	Pembentukan fitur–fitur	Libur	<i>Card Sorting</i>	Libur
4	<i>Card Sorting</i>	Permbuatan tahap <i>MVP</i>	Evaluasi tahap <i>MVP</i> fitur	Evaluasi keseluruhan	Rapat pembentukan <i>UI KIT 2.0</i> dan pembahasan fitur

Mei					
No.	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at
1	Pembuatan <i>wireframe</i> pengguna	Pembuatan <i>wireframe</i> pengguna	Libur	Pembuatan <i>wireframe</i> admin	Evaluasi <i>wireframe</i> mingguan bersama tim
2	Pembuatan <i>wireframe</i> pengguna	Pembuatan <i>wireframe</i>	Pembuatan <i>wireframe</i>	Pembuatan <i>wireframe</i>	Pembuatan <i>wireframe</i>
3	Pembuatan <i>wireframe</i>	Validasi <i>wireframe</i>	Vaidasi <i>wireframe</i>	Pembuatan <i>wireframe</i>	Libur
4	Pembuatan <i>wireframe</i> admin	Pembuatan <i>wireframe</i>	Pembuatan <i>wireframe</i>	Evaluasi keseluruhan	Pulang ke Balikpapan

Juni					
No.	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at
1	Libur				
2	Libur				
3	Pembuatan <i>highfidelity</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i>	Evaluasi <i>highfidelity</i>
4	Pembuatan <i>highfidelity</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i>

Juli					
No.	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jum'at
1	Evaluasi <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>
2	Evaluasi <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Pembuatan <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>
3	Evaluasi <i>highfidelity</i> dan <i>prototype</i>	Persiapan pengujian <i>usability testing</i> (pembuatan skenario)	Persiapan pengujian <i>usability testing</i>	Pengujian <i>usability testing</i>	Pengujian <i>usability testing</i>
4	Pengujian <i>usability testing</i>	Revisi <i>highfidelity</i>	Revisi <i>highfidelity</i>	Pengujian iterasi 2	Pengujian iterasi 2

Pelaksanaanya di tim Badan Sistem Informasi, *Lean UX* dengan pondasi *Design Thinking* membuat seluruh komunikasi dalam tim dapat terlaksana pada setiap minggunya, memperoleh masukan dan pemberitahuan tahapan perancangan produk ini dapat dilakukan. Pondasi kedua adalah *Agile*, pertemuan dengan narasumber pada tahap *interview* dan *personas* yang berkomunikasi secara terus menerus dalam tahapan *think* hingga *check* menghasilkan *feedback* yang berguna bagi perancangan *wireframe* hingga *highfidelity*. *Lean Startup* membuat semua *feedback* yang diberikan oleh tim kerja dan *stakeholder* dapat menjadi pembelajaran dalam merancang desain interaksi *website* ini. *Feedback* yang didapat dari pertemuan pertama hingga akhir dengan *stakeholder* dan tim dapat dirangkum pada Tabel 4.44.

Tabel 4.44 Rangkuman *Feedback*

Tanggal	Narasumber	<i>Feedback</i>	Hasil
Minggu pertama April	<i>Stakeholder</i> Direktorat SDM	Revisi proses bisnis untuk calon pendaftaran hingga petugas atau admin	Pada bagian pendaftaran menggunakan NIU dan verifikasi berkas dilakukan oleh bagian Direktorat SDM lalu lolos administrasi
Minggu ketiga April	<i>Stakeholder</i> Direktorat SDM	Data untuk calon pegawai, proses dan pra ajuan rekrutmen	Diberikan sebuah menu untuk semua data calon pegawai yang telah terdaftar dan membuat matriks kebutuhan untuk keperluan rekrutmen
Minggu keempat April	Tim BSI	<i>Setting</i> pengaturan untuk rekrutmen ditambah tanggal ujian dan tempat ujian	Penambahan untuk pengaturan rekrutmen
Minggu pertama Mei	Tim BSI	Set soal ujian kurang lengkap dan matriks kebutuhan bisa edit bukan hanya lihat saja	Set soal ujian ditambah pengaturan untuk setiap soal dan model soal, matriks kebutuhan dibuat untuk ada aksi edit
Minggu ketiga Mei	Tim BSI	Eksplorasi bagian profil dan konten <i>website</i> , <i>list</i> untuk <i>landing page</i> beberapa <i>history</i> dimunculkan pada bagian menu cetak kartu ujian dan halaman untuk data calon pegawai	Bagian profil akun dirubah sedikit tata letak pada bagian data pribadi, konten <i>website</i> seperti pada bagian <i>landing page</i> ditambah informasi terkait lowongan pekerjaan dan pada halaman data calon pegawai ditambah aksi lihat data

Tanggal	Narasumber	<i>Feedback</i>	Hasil
		menambah aksi untuk lihat data	
Minggu keempat Mei	Tim BSI	Kurang pemberitahuan perubahan data atau <i>toast</i> , <i>padding</i> dan <i>layout</i> disamakan dengan <i>UI KIT 2.0</i> , <i>pagination</i> juga mengikuti standarisasi	<i>Toast</i> ditambahkan setiap ada perubahan data atau pemberitahuan terbaru terkait aksi simpan dan hapus, <i>padding</i> dan <i>layout</i> disamakan, dan <i>pagination</i> juga disamakan dengan <i>UI KIT 2.0</i>
Minggu pertama Juli	Tim BSI	Lihat referensi lagi untuk <i>form</i> karena terlalu banyak data yang dimasukkan ketika pendaftaran pengguna	<i>Form</i> pendaftaran akun dibuat dengan melihat referensi di internet terkait <i>form</i>
Minggu kedua Juli	<i>Stakeholder</i> Direktorat SDM	Verifikasi data diperlengkap untuk memverifikasi data pengguna, tahun akademik diganti dengan periode, <i>history</i> pegawai ditempatkan di halaman awal pengguna ketika sudah <i>login</i>	Ditambahkan aksi untuk ditangguhkan untuk menangguhkan data yang ditunda untuk diverifikasi, tahun akademik diganti dengan periode, <i>history</i> pegawai ditambahkan pada halaman awal ketika pengguna <i>login</i>

Tanggal	Narasumber	Feedback	Hasil
Minggu ketiga Juli	Tim BSI	Menu pada <i>landing page</i> ditambahkan daftar, karena pendaftaran harus tersedia di halaman awal pendaftaran dengan membedakan antara aksi dan menu, buat dua <i>role prototype</i> agar dapat mudah dibedakan dengan sudah <i>login</i> atau belum	Penambahan aksi daftar pada <i>landing page</i> dengan beri perbedaan antara tombol menu dan aksi, kemudian buat dua <i>prototype</i> untuk menunjang perbedaan <i>role</i> pengguna yang sudah <i>login</i> atau belum

Lean UX dapat membuat *feedback* lebih cepat dan iterasi dalam proses pembuatan seperti *highfidelity prototyping* dapat lebih cepat mendapat perubahan untuk memenuhi semua kebutuhan pengguna, sesuai dengan proses *think* dan *make* yang memperoleh kebutuhan dari pengguna dengan mengetahui kebiasaan dan keinginan dari pengguna.

MVP (Minimum Viable Product) yang membuat kebutuhan fitur dapat diminimalkan untuk mendapatkan fitur yang lebih optimal dalam perancangan desain interaksi *website*. Penambahan *card sorting* dan pendapat seluruh anggota tim pada saat evaluasi bisa membuat produk lebih baik dalam fungsi dan tata letak pada setiap halaman dapat dijelaskan. Pada proses iterasi yang begitu cepat membuat tahap perancangan *website* ini seperti berlari maraton, berlari dengan kecepatan yang tidak berubah, namun tidak berhenti sebelum mencapai garis akhir.

Kendala yang terjadi pada perancangan dengan metode *Lean UX* yang ditemukan di antaranya:

- a. Kendala yang terjadi pada *UX Designer* itu sendiri, karena kecepatan produk bisa diluncurkan ke pengguna tergantung dari *UX Designer* itu sendiri, dengan *timeline* yang sudah dirumuskan oleh *UX Designer*.
- b. Pertemuan dengan *personas* dan narasumber membuat perubahan sedikit *timeline* yang sudah direncanakan.

- c. Semakin banyak *feedback* diberikan bisa membuat kita jenuh dalam merancang produk, membutuhkan waktu lebih untuk bisa mencari inspirasi dalam mendesain sebuah produk dan perbanyak referensi dalam desain.



BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah selesai melakukan penelitian dapat diambil beberapa kesimpulan. Kesimpulan yang didapat di antaranya adalah sebagai berikut:

- a. Perancangan *user flow* pada tahap *make* telah menghasilkan alur proses bisnis untuk desain interaksi *website*. Perancangan *user flow* dilakukan dengan proses wawancara terhadap narasumber dan *personas* kemudian diolah dengan tim untuk dilanjutkan proses selanjutnya sampai menghasilkan desain interaksi.
- b. Pendekatan *Lean UX* dapat menjawab masalah dan kebutuhan dari pengguna yang dapat mencapai tujuan dengan metode yang dilakukan seperti *personas* yang membuat semua keperluan informasi tentang pengguna dapat disampaikan dan di dokumentasikan, kemudian *MVP (Minimum Viable Product)* yang membuat kita memilih untuk meminimalkan fitur yang diperoleh dari *personas*, agar lebih terarah sesuai tujuan dari hasil *think* sebelumnya.
- c. Pengguna dan admin dapat mengetahui alur pendaftaran pekerjaan dan semua aktifitas untuk mengelola data di Universitas Islam Indonesia, dengan perancangan *website* ini dengan semua antarmuka yang mudah dipahami oleh pengguna pada saat pengujian *usability testing* dilakukan dengan hasil *usability testing* semua dapat penyelesaian setiap *task* atau tujuannya.

5.2 Saran

Penelitian ini masih ada beberapa kekurangan yang mungkin bisa ditingkatkan, dari kekurangan yang ada dalam perancangan *user experience* dengan metode *Lean UX* bisa ditingkatkan kembali untuk hasil yang lebih baik. Berikut merupakan saran yang dapat penulis berikan, di antaranya:

- a. Dalam tahap hipotesis harus lebih ditingkatkan lagi dalam metode seperti *interview* dan wawancaranya, karena data yang diperoleh akan mempengaruhi hasil dari *MVP (Minimum Viable Product)* dalam metode *Lean UX*.
- b. Dalam penentuan siapa *personas* juga diperlukan untuk mendapatkan hasil informasi yang lebih detail untuk menunjang proses perancangan seterusnya.

- c. Dalam tahap pengujian dapat dilakukan dengan metode–metode yang dapat menunjang metode *Lean UX* dalam pengujian agar lebih baik dalam menghasilkan keluaran dari *Lean UX*.



DAFTAR PUSTAKA

- Adhipratama, Y. (2018). Perancangan Antarmuka Pengguna Dengan Metode Lean Ux Pada Website Hello Work Dinas Tenaga Kerja Kabupaten Pasuruan. *Stikom-Surabaya*.
- Allanwood, G. (2014). Basics Interactive Design: User Experience Design: Creating designs users really love.
- Barnum, C. (2011). Usability Testing Essentials. In *Usability Testing Essentials*. <https://doi.org/10.1016/C2009-0-20478-8>
- Blandford, A., Furniss, D., & Makri, S. (2016). Qualitative HCI Research: Going Behind the Scenes. *Synthesis Lectures on Human-Centered Informatics*. <https://doi.org/10.2200/s00706ed1v01y201602hci034>
- Brown, T. (2008). Design thinking. *Harvard Business Review*. <https://doi.org/10.1002/med>
- DIS, I. (2010). ISO 9241-210: 2009. Ergonomics of human system interaction-Part 210: Human-centred design for interactive systems (formerly known as 13407). *International Organization for Standardization (ISO)*. Switzerland.
- Galitz, W. O. (2007). An Introduction to GUI Design Principles and Techniques. In *The Essential Guide to User Interface Design*.
- Gothelf, J., & Seiden, J. (2013). Lean UX - Applying Lean Principles to Improve User Experience. In *LEAN UX - Applying Lean Principles to Improve User Experience*. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Guo, F. (2012). More Than Usability The Four Elements of User Experience. *UXmatters*.
- ISO 9241-210. (2010). ISO 9241-210: Ergonomics of human–system interaction - Human-centred design for interactive systems. *International Organization for Standardization*.
- Krug, S. (2006). Don't Make Me Think: A Common Sense Approach to Web Usability. In *Don't Make Me Think! A Common Sense Approach to Web Usability*. <https://doi.org/10.1098/rspb.2009.1614>
- Mauludi, M. R. (2016). *Perancangan User Experience Aplikasi Belibun*.
- McKinney, D. (2016). Lean UX is about reducing risk.
- Nielsen, J. (2012). Usability 101: Introduction to Usability. *All Usability*.
- Norman, D. A. (2002). The Design of Everyday Things. *The Electronic Journal of Communication*. <https://doi.org/10.1002/hfm.20127>
- Spencer, D., & Warfel, T. (2004). Card sorting: a definitive guide. *Boxes and Arrows*.
- Surakka, S. (2017). *Producing a Style Guide in Software Product Development Using the*

Lean Ux Methodology. (February).



LAMPIRAN

