

Lampiran D

Nama : SUPRIN, S.SOS

Jabatan : BENDAHARA GAJI DINAS SOSIAL PROV. SULTRA .

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Bendahara Gaji

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat membantu meningkatkan efektifitas dalam perhitungan penghasilan pegawai.					✓
2	Sistem memudahkan bendahara gaji dalam mencetak laporan penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem memudahkan bendahara gaji dalam menginput data pegawai.					✓

4	Sistem memudahkan bendahara gaji dalam mengelola data keluarga pegawai.					✓
5	Sistem dapat mengurangi terjadinya salah input data yang berakibat pada kesalahan perhitungan penghasilan.					✓
6	Sistem sudah sesuai dengan harapan bendahara gaji					✓
<i>Ease of Use</i>						
7	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.					✓
8	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
9	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.					✓
<i>Ease of Learning</i>						
10	Bendahara gaji cepat belajar dalam menggunakan sistem.					✓
11	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.					✓
<i>Satisfaction</i>						
12	Bendahara gaji puas dengan sistem.					✓
13	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya bendahara gaji.					✓

Nama : *SATON SE*
 Jabatan : *Staf Subkeuangan Dinas Sosial prov. Sultara*

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.				✓	
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.					✓
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.			✓		
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.				✓	
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : SITI RUSTINAH JAFAR, S.Sos

Jabatan : BENDAHARA PENGELUARAN DINSOS PROV. SULTRA

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.				✓	
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.					✓
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.					✓
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.					✓
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.				✓	
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : *Moh. Afandi, SE, Msi.*

Jabatan : *Kasabag. Perencanaan & Program Disos Prou. Sultra.*

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.					✓
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.				✓	
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.					✓
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.					✓
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.				✓	
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : *Dini ULFA MAEMUD . SE .*

Jabatan : *KASUBAG . KEUANGAN DINSOS PROV . SULAWESI TENGGARA .*

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.				✓	
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.					✓
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.					✓
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.					✓
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : *Damafa .*

Jabatan : *Staf Subbag Kepegawaian Dinas Sultra .*

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.				✓	
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.				✓	
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.					✓
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.					✓
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.					✓
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : SATURAH. SH.
 Jabatan : Staf sub bag keuangan.

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner
 TS = Tidak Setuju
 KS = Kurang Setuju
 CS = Cukup Setuju
 S = Setuju
 SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.					✓
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.				✓	
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.					✓
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.					✓
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : *Sutrisn, S.Sos.*

Jabatan : *Staf Sebag Program & Informasi Duesos Seetra.*

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai				✓	

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.					✓
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.					✓
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.				✓	
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.					✓
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : *Dra. Hj. Andriani .*

Jabatan : *kasie . Pembudayaan Kal. Dirges prov . sultra .*

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4.1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.					✓
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.				✓	
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.				✓	
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.					✓
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : *La Jati, SS.*
 Jabatan : *Staf. Subag Umum & Kepegawaian Dingsos Anta.*

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner CS = Cukup Setuju
 TS = Tidak Setuju S = Setuju
 KS = Kurang Setuju SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.					✓
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.				✓	
	<i>Ease of Learning</i>					.
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.					✓
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.				✓	
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓

Nama : *Resmiana Odhan. S.E. M.Si.*

Jabatan : *Bendahara Sekretariat Daerah prov. Sultara.*

Tabel Nilai:

PK	TS	KS	CS	S	SS
Nilai	1	2	3	4	5

Keterangan:

PK = Pertanyaan Kuisisioner

CS = Cukup Setuju

TS = Tidak Setuju

S = Setuju

KS = Kurang Setuju

SS = Sangat Setuju

Keterangan Penilaian:

- *Usefulness* = Kegunaan sistem.
- *Ease of Use* = Kemudahan pengguna dalam menggunakan sistem.
- *Ease of Learning* = Kemudahan pengguna dalam mempelajari sistem.
- *Satisfaction* = Kepuasan pengguna terhadap sistem.

Tabel 4. 1 Pengukuran *Usability* Untuk Pegawai

No	Variabel	Penilaian				
		1	2	3	4	5
	<i>Usefulness</i>					
1	Sistem dapat memudahkan pegawai untuk mengecek penghasilan.					✓
2	Sistem dapat dengan tepat menghitung penghasilan pegawai.					✓
3	Sistem dapat memberi notifikasi dengan tepat terkait status pencairan penghasilan pegawai.					✓
4	Sistem sudah sesuai dengan harapan pegawai					✓

	<i>Ease of Use</i>					
5	Sistem hanya memerlukan sedikit langkah untuk digunakan.					✓
6	Sistem dapat digunakan tanpa kesusahan.					✓
7	Sistem dapat digunakan sesekali ataupun secara rutin dengan mudah.					✓
	<i>Ease of Learning</i>					
8	Pegawai cepat belajar dalam menggunakan sistem.					✓
9	Penyampaian informasi mudah dimengerti dan dipahami.					✓
	<i>Satisfaction</i>					
10	Pegawai puas dengan sistem.					✓
11	Sistem ini penting bagi pegawai, khususnya dalam transparansi penghasilan.					✓