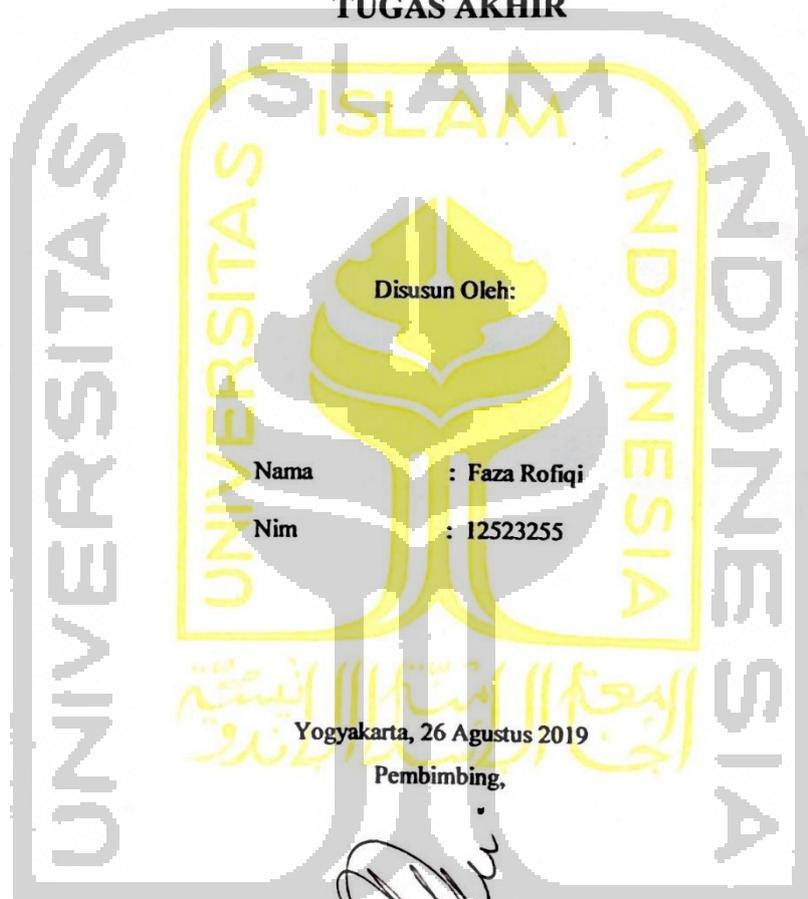


**HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING**

**DESAIN INTERAKSI APLIKASI PEMETAAN MINAT  
UNTUK ANAK PUTUS SEKOLAH MENGGUNAKAN  
METODE *DESIGN THINKING***

**TUGAS AKHIR**



Disusun Oleh:

Nama : Faza Rofiqi

Nim : 12523255

Yogyakarta, 26 Agustus 2019

Pembimbing,

(Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng.)

## HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PENGUJI

**DESAIN INTERAKSI APLIKASI PEMETAAN MINAT  
UNTUK ANAK PUTUS SEKOLAH MENGGUNAKAN  
METODE *DESIGN THINKING*****TUGAS AKHIR**

Telah dipertahankan di depan sidang penguji sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer dari Program Studi Teknik Informatika di Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia  
Yogyakarta, 26 Agustus 2019

Tim Penguji

Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng.

Anggota 1

Lizda Iswari, S.T., M.Sc.

Anggota 2

Arrie Kurniawardhani, S.Si., M.Kom.

Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika – Program Sarjana  
Fakultas Teknologi Industri  
Universitas Islam Indonesia



(Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.)

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Faza Rofiqi

NIM : 12523255

Tugas akhir dengan judul:

### DESAIN INTERAKSI APLIKASI PEMETAAN MINAT UNTUK ANAK PUTUS SEKOLAH MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 26 Agustus 2019



( Faza Rofiqi )

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Assalammu'allaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Alhamdulillahirabbil'alamin, setelah perjuangan panjang dengan segala tantangan yang ada selama kuliah, rasa syukurku yang tak terhingga kepada Allah SWT atas rahmat, hidayah, kesehatan, serta kemudahan dan pertolongan yang senantiasa Allah berikan. Keyakinan bahwa Allah akan selalu menyertai hamba-Nya telah memberikanku kekuatan dan semangat pantang menyerah untuk menyelesaikan kuliah hingga di titik akhir. Tak lupa juga sholawat serta salam senantiasa tercurah kepada Baginda Rasulullah Muhammad SAW. Ku persembahkan Tugas Akhir ini kepada orang-orang tersayang:

1. Bapak dan Ibu yang selalu memberikan dukungan tanpa henti dalam kondisi apapun dan dalam bentuk apapun, terima kasih atas segala kasih sayang yang tak pernah terbatas. Apa yang telah Bapak dan Ibu berikan tidak akan sanggup ku balas. Terimakasih telah menjadi penyemangat terbesar dalam hidupku.
2. Dosen Teknik Informatika UII Bapak Andhika Giri Persada, S.Kom.,M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir sekaligus Dosen Pembimbing Akademik, serta para dosen Teknik Informatika UII yang telah membimbing, memberikan ilmu, dan pengalaman berharga bagi mahasiswanya.
3. Teman-teman seperjuangan Teknik Informatika UII angkatan 2012 khususnya Rizki Amalia.
4. Serta saya persembahkan bagi semua pihak yang telah banyak membantu dalam penyelesaiannya.

Wassalammu'allaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

**HALAMAN MOTO**

Karena sesungguhnya setelah kesulitan itu ada kemudahan.

(QS. Al-Insyiroh : 5)



## KATA PENGANTAR

Segala puji hanya bagi Allah SWT karena berkat rahmat dan hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan baik. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk untuk memperoleh gelar sarjana di Jurusan Teknik Informatika Universitas Islam Indonesia. Shalawat serta salam semoga selalu tercurahkan kepada junjungan alam, nabi besar Muhammad SAW.

Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan laporan ini, kepada Yth:

1. Bapak Fathul Wahid selaku Rektor Universitas Islam Indonesia.
2. Bapak Hendrik selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
3. Bapak Raden Teduh Dirgahayu selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika – Program Sarjana Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
4. Bapak Andhika Giri Persada selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir di Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.
5. Serta teman-teman yang mendukung dalam pengerjaan penelitian.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini jauh dari kata sempurna, baik dari segi penyusunan, bahasa, ataupun penulisannya. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca untuk kesempurnaan laporan ini. Semoga laporan ini bermanfaat bagi penyusun dan pembacanya.

Yogyakarta, 26 Agustus 2019

( Faza Rofiqi )

## GLOSARIUM

<i>User Experience</i>	Pengalaman yang pengguna rasakan ketika berinteraksi dengan sebuah aplikasi.
<i>Wireframe</i>	gambaran grafis dari suatu aplikasi yang berisi konten dan elemen.
Skenario	Alur atau sebuah cerita yang akan dilakukan oleh pengguna ketika menggunakan aplikasi untuk menyelesaikan tujuan.
Persona	Karakter fiktif yang dibuat berdasarkan hasil interview untuk menggambarkan calon pengguna dari sistem yang dibuat.
<i>Goals</i>	Tujuan atau Kebutuhan
<i>Frustration</i>	Permasalahan atau sesuatu yang tidak disukai
Purwarupa	Bentuk awal atau standar ukuran sebuah aplikasi.
<i>Design Thinking</i>	Suatu proses untuk memecahkan masalah ataupun mencapai suatu tujuan.

