

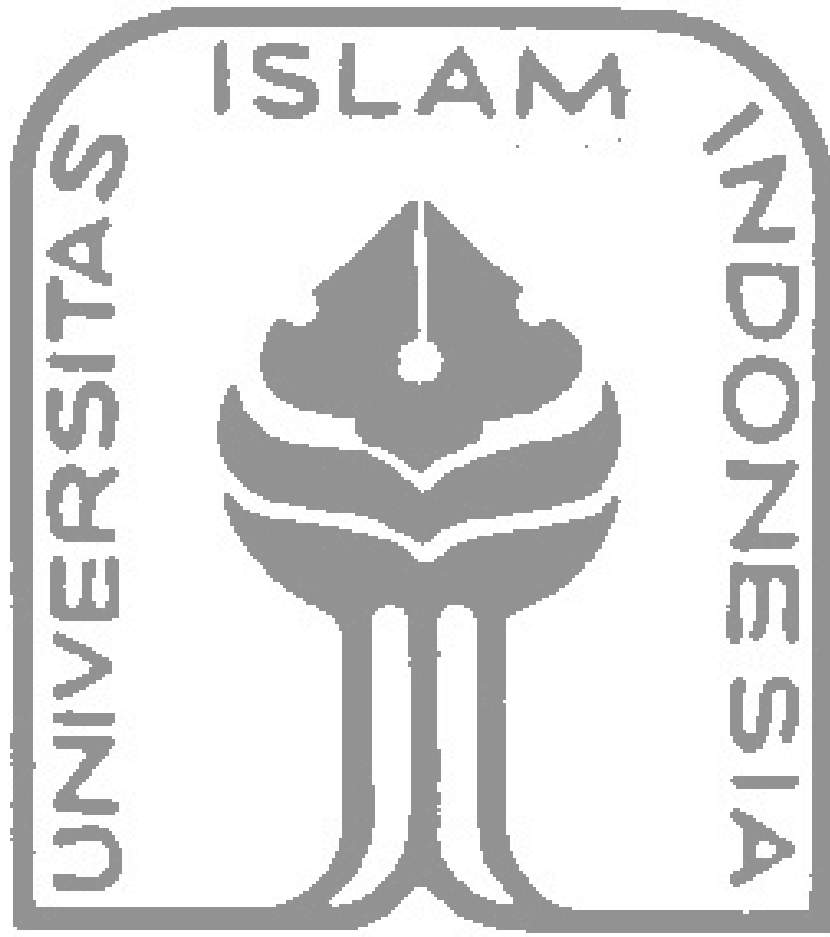
DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Pengesahan.....	ii
PERNYATAAN BEBAS PLAGIASI.....	iii
DEDIKASI.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
ABSTRAK.....	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Batasan Penelitian.....	3
1.5 Mafaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Hasil Penelitian Sebelumnya.....	4
2.1.1 Penerapan Metode Crashing Dalam Percepatan Durasi Proyek Dengan Alternatif Penambahan Jam Lembur dan Shift Kerja.....	4
2.1.2 Analisa Percepatan Proyek Menggunakan Metode Crashing Dengan Penambahan Jam Kerja Empat Jam dan Sistem Shift Kerja.....	5
2.2 Pembandingan Penelitian Sebelumnya.....	6
BAB III LANDASAN TEORI.....	9
3.1 Proyek Konstruksi.....	9
3.2 Penjadwalan Proyek.....	10

3.2.1 Jenis-Jenis Penjadwalan (<i>Time Schedule</i>)	10
3.2.2 Manfaat Penjadwalan	11
3.3 Jaringan Rencana Kerja	11
3.4 <i>Precedence Diagram Method</i> (PDM).....	12
3.4.1 Macam Konstrain	13
3.4.2 Identifikasi Jalur Kritis.....	15
3.4.3 Perencanaan Waktu PDM.....	15
3.4.4 Langkah-Langkah Menyusun PDM	16
3.5 Percepatan Durasi Proyek.....	17
3.6 Percepatan Durasi Penyelesaian Proyek (<i>Crashing</i>)	18
3.6.1 Percepatan Dengan Alternatif Penambahan Jam Kerja (Lembur).....	19
3.6.2 Percepatan Dengan Alternatif Sistem <i>Shift</i> Kerja	19
3.7 Produktivitas Tenaga Kerja	20
3.7.1 Faktor Yang Mempengaruhi Produktivitas	21
3.8 <i>Microsoft Project</i>	21
BAB IV METODE PENELITIAN	23
4.1 Pendahuluan.....	23
4.2 Objek Dan Subjek Penelitian.....	23
4.3 Metode Pengumpulan Data.....	24
4.4 Analisis Data.....	24
4.5 Tahapan Penelitian.....	24
4.6 Diagram Aliran Penelitian (<i>Flow Chart</i>)	26
BAB V ANALISIS, HASIL, DAN PEMBAHASAN	28
5.1 Data Proyek	28
5.2 Menentukan Jalur Kritis Menggunakan Program <i>Microsoft Project</i> ...	30
5.3 Perhitungan Biaya Normal (<i>Normal Cost</i>).....	33
5.3.1 Menentukan Nilai Koefisien Bahan dan Upah.....	33
5.3.2 Biaya Normal Bahan Dan Biaya Normal Upah.....	39
5.4 Analisa Kebutuhan Tenaga Kerja.....	41
5.4.1 Kebutuhan Tenaga Kerja Pada Pekerjaan Kolom K4 250x250 mm	41
5.5 Analisa Produktivitas Tenaga Kerja	43

5.5.1 Menentukan Produktivitas Pekerja Per Hari	43
5.5.2 Menentukan Jumlah Tenaga Kerja per Hari.....	46
5.5.3 Menghitung Upah Per Hari Dari Tenaga Kerja Pada Pekerjaan Normal.....	47
5.6 Analisa Percepatan Durasi Penyelesaian Proyek.....	48
5.6.1 Menentukan Produktivitas Kerja <i>Shift</i> per Hari	49
5.6.2 Menentukan Biaya Tambahan dan Upah Tenaga Kerja.....	50
5.6.3 Menentukan Durasi Percepatan (<i>Crashing</i>)	51
5.6.4 Menghitung <i>Cost Slope</i>	54
5.7 Analisa Biaya Langsung dan Biaya Tidak Langsung.....	55
5.7.1 Proyek Pada Kondisi Normal	55
5.7.2 Proyek Pada Kondisi Percepatan (<i>Crashing</i>)	57
5.8 Pembahasan.....	57
5.8.1 Hasil Analisa Percepatan Proyek.....	57
5.8.2 Perbandingan Antara Durasi Dan Biaya Proyek	58
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	62
6.1 Kesimpulan.....	62
6.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64
LAMPIRAN.....	66

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



جامعة الإسلام في إندونيسيا