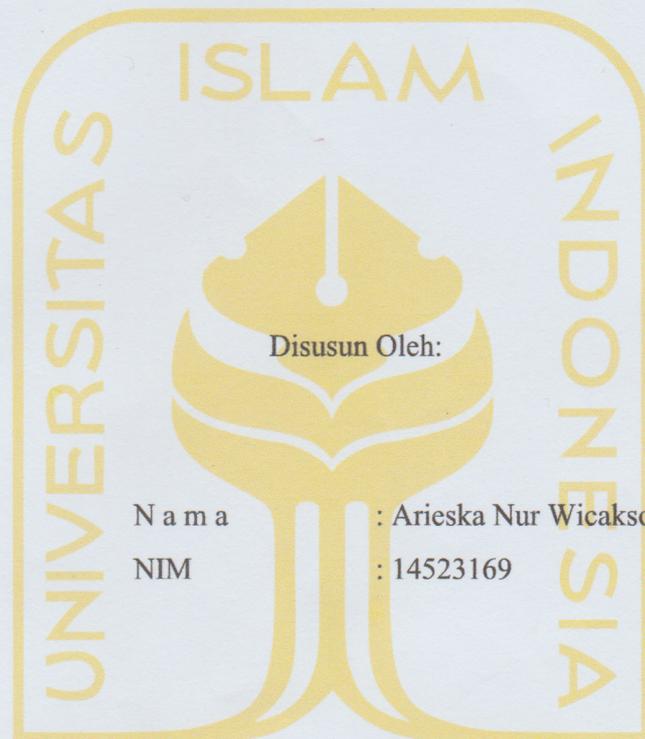


HALAMAN PENGESAHAN DOSEN PEMBIMBING

**DESAIN INTERAKSI WEBSITE PENDAFTARAN PEGAWAI
ONLINE DI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA DENGAN
METODE LEAN UX**

TUGAS AKHIR



N a m a : Arieska Nur Wicaksono
NIM : 14523169

الجامعة الإسلامية
الاستد بالاندو

Yogyakarta, 23 Agustus 2019

Pembimbing 1,

(Ahmad Fathan Hidayatullah, S.T., M.Cs.)

Pembimbing 2,

(Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng.)

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Arieska Nur Wicaksono

NIM : 14523169

Tugas akhir dengan judul:

**DESAIN INTERAKSI WEBSITE PENDAFTARAN PEGAWAI
ONLINE DI UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA DENGAN
METODE LEAN UX**

Menyatakan bahwa seluruh komponen dan isi dalam tugas akhir ini adalah hasil karya saya sendiri. Apabila dikemudian hari terbukti ada beberapa bagian dari karya ini adalah bukan hasil karya sendiri, tugas akhir yang diajukan sebagai hasil karya sendiri ini siap ditarik kembali dan siap menanggung resiko dan konsekuensi apapun.

Demikian surat pernyataan ini dibuat, semoga dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 23 Agustus 2019



(Arieska Nur Wicaksono)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur *Alhamdulillah*, akhirnya saya dapat menyelesaikan yang harusnya memang patut diselesaikan. Tugas akhir ini menjadikan sebuah karya yang telah saya buat yang dipersembahkan kepada:

Kedua Orang Tua

Sebagai tanda bakti, rasa sayang dan rasa terimakasih tidak terhingga yang selalu memberikan semangat, motivasi dan dukungan yang selalu datang, dukungan moral dan doa yang terbaik untuk saya yang menjadikan saya menjadi orang yang selalu baik dan berguna bagi orang sekitar.

Adik–adik

Untuk adik adik dan arum yang selalu mendukung saya dan menyemangati saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini dan sebagai penyemangat saya untuk terus bisa membahagiakan mereka.

Teman–Teman

Teruntuk teman–teman seperjuangan “Kontrakan Mencekam” yang dari awal kuliah hingga sekarang yang selalu mendukung dengan kata–kata motivasinya, teman–teman “*PantiCoreSquad*” yang selalu mendukung semua kegiatan saya selama di Balikpapan, teman–teman Magnifico yang selalu memberikan ilmu–ilmu yang sangat bermanfaat sekali. Tim Avengers Badan Sistem Informasi yang selalu mendukung dan memberikan ilmu untuk kelancaran tugas akhir saya, terimakasih untuk pelajaran, ilmu dan pengalaman yang sudah diberikan kepada saya semoga bermanfaat dan mengamalkannya tanpa lelah.

HALAMAN MOTO

Jangan takut untuk bermimpi. Karena mimpi adalah tempat menanam benih harapan dan memetakan cita-cita. -Luffy (One Piece)

Itulah perbedaannya, manusia akan menjadi lebih kuat seiring halangan dan ombak yang menghalangi mereka. -Zoro (One Piece)

Seorang profesor pernah mengatakan kepada saya bahwa jika orang tidak menyukai atau membenci pekerjaan Anda, Anda belum melakukan apa-apa. –Tinker Hatfield (American designer of numerous Nike athletic shoe models)

Jarvis, terkadang kamu harus lari sebelum bisa berjalan –Tony Stark (Marvel Superhero)

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Alhamdulillah, penulis panjatkan puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga laporan Tugas Akhir yang berjudul “Desain Interaksi Pendaftaran Online di Universitas Islam Indonesia Dengan Metode Lean UX” dapat penulis selesaikan. Tak lupa shalawat dan salam penulis sampaikan kepada junjungan umat Muslim Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa kita dari zaman jahiliyah menuju zaman yang penuh ilmu seperti saat ini.

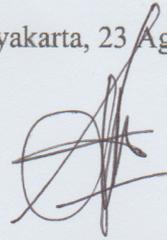
Penulisan dan pengerjaan tugas akhir ini tidak terlepas dari bimbingan, dorongan dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini dengan kerendahan hati penulis menyampaikan ucapan terima kasih sebesar besarnya kepada:

1. Kedua Orang Tua Bapak Muhammad Djaelani dan Ibu Sri Hariyanti, Adik Pradipta Kurniawan dan Adik Salivya Puspita Ningrum atas segala doa dan dukungan yang tak kunjung habis untuk menyelesaikan masa studi di Teknik Informatika.
2. Hendrik, S.T., M.Eng., selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika.
3. Ahmad fathan Hidayatullah, S.T., M.Cs. selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan waktu untuk membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng., selaku dosen pembimbing tugas akhir yang telah memberikan waktu untuk membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir.
5. Mas Sigit selaku *Product Manager*, Mas Rofi sebagai *UX Designer*, Mas Reza dan Mas Manggala sebagai *programmer* Badan Sistem Informasi, Ibu Evi dan Pak Agus dari pihak Direktorat SDM UII, Haris dan Mba Lumit yang telah bersedia bekerja sama dan membantu dalam penelitian selama melaksanakan Tugas Akhir.
6. Teman Teman semuanya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu dari Kontrakan Mencekam, teman-teman “PantiCoreSquad”, teman-teman seperjuangan Teknik Informatika 2014 *Magnifico* dan teman-teman kos *Green Kost* yang telah berjuang bersama.
7. Semua orang yang penulis sayangi dan cintai yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari semua pihak selalu saya harapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Wassalamu'allaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 23 Agustus 2019



(Arieska Nur Wicaksono)

SARI

Sistem pendaftaran pegawai untuk Universitas Islam Indonesia saat ini masih dalam tahapan yang bersifat seperti pendaftaran yang masih manual, dari alur pendaftaran, memasukkan berkas lamaran hingga berkas itu diproses. Sistem seperti ini masih menggunakan administrasi yang ditangani langsung oleh pegawai yang menangani dibagian tersebut. Sehingga calon pegawai yang ingin mendaftar juga belum mendapat kepastian sampai mana proses berkas lamaran tersebut, hal tersebut yang membuat calon pegawai banyak yang mengkonfirmasi langsung ke pihak divisi Direktorat SDM, proses berkas lamaran dan dalam proses pegawai divisi Direktorat SDM bingung sendiri karena harus mencari satu persatu berkas, tidak ada data tersimpan dan terintergrasi langsung ke divisi yang ada di Universitas Islam Indonesia.

Dalam penelitian kali ini menggunakan metode *Lean UX*, pada proyek ini dikerjakan oleh tim yang diantaranya ada beberapa anggota tim yang pertama adalah ada *Project Manager*, *UX Designer*, dan 2 *Developer*. Kenapa *Lean UX*, karena *Lean UX* adalah sebuah metode dalam merancang desain interaksi dengan mengadopsi metode *Agile* pada perancangan perangkat lunak. Menghasilkan solusi terbaik dengan cara membangun pemahaman bersama dengan rekan tim kerja.

Kesimpulan dari penelitian perancangan *website* ini untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pendaftaran pekerjaan dan memudahkan admin atau petugas dalam mengola data dan aktifitas untuk pendaftaran *online* di Universitas Islam Indonesia dengan pendekatan *Lean UX* untuk memperoleh hasil pengalaman pengguna yang optimal.

Kata kunci: *User Experience*, *Lean UX*, Desain Interaksi.

GLOSARIUM

| | |
|-----------------|--|
| Wireframe | rancangan awal sebuah desain web yang dibuat secara manual |
| Timeline | rangkaian rencana kegiatan yang dilakukan |
| Project Manager | pemimpin dalam mencapai objektif proyek |
| UX Designer | orang dengan keahlian desain dengan fokus pengalaman pengguna |
| Programmer | seseorang yang menyelesaikan masalah dengan bahasa pemograman |
| Design Thinking | metodologi desain yang bertumpu pada pencarian solusi untuk menyelesaikan masalah. |
| Feedback | keluaran dari perancangan yang diperoleh dari tim kerja |
| Website | kumpulan dari halaman web yang saling berhubungan dan dapat diakses |