

## LAMPIRAN

Rekaman pengujian desain interaksi aplikasi

[https://drive.google.com/open?id=11DI8JESGL6pBOI\\_aMuDHib37GoeztzQc](https://drive.google.com/open?id=11DI8JESGL6pBOI_aMuDHib37GoeztzQc)

Formulir spesifikasi pemilihan indekos (kuesioner pra tugas akhir)

[https://docs.google.com/forms/d/1\\_xWlgnrddmZ1mt1HXBJfwkdf7JAnl96DZjCegXDPvfo/e/dit#responses](https://docs.google.com/forms/d/1_xWlgnrddmZ1mt1HXBJfwkdf7JAnl96DZjCegXDPvfo/e/dit#responses)

Formulir Pembantu Penentuan Personas untuk Desain Interaksi "Finding Kost"

<https://docs.google.com/forms/d/1ohtldqawLYY1V4Ix7DeafYbH7k-QumZloZyNyZVJ-Jk/edit#responses>

Purwarupa desain interaksi aplikasi pencarian indekos "Finding Kost"

<https://www.figma.com/file/FOCe1PIC2lPWGwsL9oBMJE/PURWARUPA-FINDING-KOST?node-id=0%3A1>

